

AUROCRAFT - Тестове завдання

Front-end developer

Вимоги до реалізації певних елементів дизайну

Головна → Сайдбар

Сайдбар фіксований за шириною

Сайдбар фіксований під час сколу сторінки (якщо він буде)

- **Лого** сторінки є лінком на головну
- **Показник активного пункту меню** вказує на поточну сторінку
- Кнопки - **новости** і **фидбек** - відкривають відповідні попапи
- **Номер телефону/email** - лінки

Головна → Контент

Контент може скролитися за необхідності

- В слайдера змінюються лише зображення. Ефект - **fade**
- **Завантажити ПДФ** - лінк на пдф файл
- Перемикач теми **день/ніч** - функціонал теми реалізовувати **не потрібно**, необхідно лише передбачити активний стан

Попап

- Поява попапу відбувається у кілька етапів (тривалість не більше 1 секунди)
 1. Головна сторінка блюриться (**blur**)
 2. Оверлей попапу з'являється з ефектом **fade-in**
 3. Контент попапу з'являється з ефектами **fade-in** та **move from**

bottom

- Зникнення попапу відбувається у зворотньому порядку, але швидше на 2х

Адаптація

- Адаптація
 - для десктопу по дизайну
 - для мобайлу здійснюється на розсуд розробника
- Сторінка буде перевірена у **двох діапазонах**
 - від 1280px до 1480px (desktop)
 - від 320px до 400px (mobile)

Ховери/Анімації

- Всі ховери/анімації які описані в цьому документі чи показані в дизайні - згідно опису чи дизайну
- Решта на розсуд розробника

Кросбраузерність

- Desktop: **Chrome/Safari/Opera/Firefox/Edge** - 2 last versions; **IE** - 11
- Mobile: **Safari/Chrome** - 2 last versions

Вимоги до стеку

HTML

- Семантична верстка
- Компонентний підхід (**BEM** для неймінгу класів)

CSS

- Використовувати препроцесор **SCSS**
- Використовувати постпроцесор **PostCSS (autoprefixer плагін)**

Javascript

- ES6
- Використовувати модулі для різного функціоналу (слайдери, попапи)

Сторонні бібліотеки

- Для **JS** бібліотеки дозволяються за необхідності (слайдер, анімації і тд)
- **Не** використовувати бібліотеки (bootstrap, foundation ...) для CSS/HTML
- **Не** використовувати бібліотеки **jquery**

Збірка проекту

- Webpack/Gulp
- В папці **/source** знаходяться файли необхідні для розробки (SCSS, JS), в **/dist** - згенеровані файли готові до запуску в браузері