PLAN TESTÓW		
PROJEKT:	PLATFORMA "CODERS GURU"	
WERSJA:	WERSJA 1.0	

SPIS TREŚCI

1.	Wprowadzenie	.4
	Oczekiwania	
2.	Przedmiot testów	.4
	Ogólna charakterystyka produktu	
	Elementy podlegające testowaniu	
	Zakres planowanych testów	
	Wymagania objęte zakresem testów	
	Wyłączenie z zakresu testów	
	Podejście do testów	
	Poziom i typ testów	
	Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia	
4.3.	Fazy testów	.6
5.	Kryteria	.7
	Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu	
5.1.	Warunki rozpoczęcia testów	.7
	Warunki zakończenia testów	
5.3.	Kryteria zawieszenie i wznowienia testów	.7
6.	Produkty procesu testowego	.7
7.	Czynności i zadania testowe	.7
	Środowisko testowe	.8
9.	Role i odpowiedzialności	.8
		.8
	Rejestr ryzyka	
	. Ryzyka projektowe:	
	. Ryzyka produktowe:	.8
12.	Zatwierdzenie planu	.8

Metryka dokumentu

METRYKA DOKUMENTU			
Nazwa dokumentu:	Plan testów CodersGuru		
Nr ID dokumentu:	2.1		
Streszczenie:			
Projekt:	Platforma CodersGuru		
Właściciel dokumentu:	Anna Bąbrych		
Sporządził:	Anna Bąbrych		
Nr wersji:	1	Data sporządzenia:	21.02.2022
Status:	zatwierdzony Data ostatniej modyfikacji:		
Zatwierdził:	Jan Muzykant Data zatwierdzenia: 22.02.2022		22.02.2022

Lista załączników

LISTA ZAŁĄCZNIKÓW			
Lp.	Załącznik	Uwagi	
1	CG Projekt techniczny	brak	

Wykaz użytych skrótów, symboli i terminów

WYKAZ UŻYTYCH SKRÓTÓW, SYMBOLI I TERMINÓW

Skrót/termin	Znaczenie	
Dane testowe	Dane niezbędne do wykonania testów.	
Technika czarnoskrzynkowa	Technika testowania oparta na analizie specyfikacji modułu lub systemu.	
Retest	Powtórzenie czynności testowych.	

Wprowadzenie

Niniejszy dokument zawiera plan i i zakres testów dla aplikacji Coders Guru. Celem testów jest określenie jakości aplikacji, poprzez testy które maja za zadanie znaleźć jak największą liczbę defektów. W dokumencie zostały określone wymagania funkcjonalne, które należy przetestować.

1.1. Oczekiwania

Czynności testowania mają na calu wykazać czy aplikacja spełnia wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne oczekiwane przez zamawiającego. Wyniki testów zostaną przedstawione w formie raportów w narzędziu Jira, które zostaną sporządzone przez niezależny zespół testerki.

Przedmiot testów

2.1. Ogólna charakterystyka produktu

Przedmiotem czynności testowania jest platforma Coders Guru, która umożliwia kupno zdalnych konsultacji przez kursanta z wybranym przez niego programistą. Na potrzeby Zamawiającego platforma ma formę sklepu internetowego.

2.2. Elementy podlegające testowaniu

Testom zostaje poddany interfejs użytkownika Coders Guru https://tester.codersguru.pl

Zakres planowanych testów

Testy będą obejmować wymagania funkcjonalne platformy. Planowane jest sprawdzenie czy wymagania określone w specyfikacji znalazły swoje odwzorowanie w fazie implementacji.

3.1. Wymagania objęte zakresem testów

W-FUN – Wymaganie funkcjonalne

W-INT – Wymaganie dotyczące integracji z systemami zewnętrznymi

W-UX – Wymaganie dotyczące użyteczności serwisu

W-BD – Wymaganie dotyczące baz danych

ID	Wymaganie	Etap
W-FUN.1	Możliwość zarejestrowania prywatnego użytkownika. Walidacja formularza rejestracyjnego prywatnego: • Pole 'Imię' - minimum 2 znaku • Pole 'Nazwisko' - minimum 2 znaku • Pole 'Hasło' - minimum 5 znaków • Pole 'Miasto minimum 2 znaki	1
W-FUN.2	Możliwość zarejestrowania firmowego użytkownika. Walidacja formularza rejestracyjnego firmowego: • Pole 'Imię' - minimum 2 znaku • Pole 'Nazwisko' - minimum 2 znaku • Pole 'Hasło' - minimum 5 znaków	1

	Pole 'Miasto minimum 2 znaki	
W-FUN.3	Możliwość zalogowania zarejestrowanego użytkownika.	1
W-FUN.4	Możliwość oznaczenia dni i godzin dostępności poszczególnych mentorów (z poziomu bazy danych).	1
W-FUN.5	Możliwość wybrania mentora z listy dostępnych mentorów.	1
W-FUN.6	Możliwość filtrowania / wyszukiwania mentorów według kursów.	1
W-FUN.7	Profil wykładowcy zawiera zdjęcie, doświadczenie, technologie oraz najbliższe wolne terminy.	1
W-FUN.8	Podstrona Cennik - zawierająca informację o cenie konsultacji.	1
W-FUN.9	Podstrona Regulamin - zawierająca regulamin usługi.	1
W-FUN.10	System, po zalogowaniu a przed przejściem do profilu, wyświetla komunikat dotyczący konieczności potwierdzenia aktualności danych kontaktowych.	3
W-FUN.11	System umożliwia zarządzanie profilem klienta "Moje konto".	2
W-FUN.12	System umożliwia eksport zaplanowanych konsultacji do formatu iCalendar.	3
W-INT.1	Integracja z systemem płatności on-line.	1
W-UX.4	System jest przystosowany do wyświetlania treści na różnorodnych urządzeniach mobilnych. Urządzeniami tymi mogą być telefony komórkowe, smartfony czy tablety. System będzie wyświetlany na urządzeniach mobilnych z wykorzystaniem RWD (Responsive Web Design). Nie jest wymagane przystosowanie panelu administracyjnego do urządzeń mobilnych.	1
W-BD.1	Zamawiający wymaga zastosowania jednego z silników baz danych z językiem SQL na licencji Open Source	1

3.2. Wyłączenie z zakresu testów

Ze względu na ograniczony czas przeznaczony na testy, następujące cechy ze specyfikacji nie zostaną przetestowane:

W-WYD - Wymagania dotyczycące wydajności

W-BEZ – Wymagania dotyczące bezpieczeństwa.

Podejście do testów

4.1. Poziom i typ testów

Na każdym poziomie testów będą przeprowadzone testy funkcjonalne i niefukcjonalne. Testowanie będzie odbywało się kolejnych poziomach:

- Systemowych
- Integracyjne
- Akceptacyjne

4.2. Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia

Ze wzglądu na ograniczony czas pozostawiony na testowanie, zespół skupi się na testach eksploracyjnych. Zostaną przeprowadzone testy manualne w oparciu o techniki czarnoskrzynkowe. Narzędziem wspomagającym testowanie będzie JIra.

4.3. Fazy testów

Testowanie będzie podzielone na 3 fazy, kolejno określone w tabelce specyfikacji wymagań, jak niżej:

Faza 1:

- Możliwość zarejestrowania prywatnego użytkownika.
- Możliwość zarejestrowania firmowego użytkownika.
- Możliwość zalogowania zarejestrowanego użytkownika.
- Możliwość oznaczenia dni i godzin dostępności poszczególnych mentorów (z poziomu bazy danych).
- Możliwość wybrania mentora z listy dostępnych mentorów.
- Możliwość filtrowania / wyszukiwania mentorów według kursów.
- Profil wykładowcy zawiera zdjęcie, doświadczenie, technologie oraz najbliższe wolne terminy.
- Podstrona Cennik zawierająca informację o cenie konsultacji.
- Podstrona Regulamin zawierająca regulamin usługi.
- Integracja z systemem płatności on-line.
- System jest przystosowany do wyświetlania treści na różnorodnych urządzeniach mobilnych.
- Zamawiający wymaga zastosowania jednego z silników baz danych z językiem SQL na licencji Open Source.

Faza 2:

System umożliwia zarządzanie profilem klienta "Moje konto".

Faza 3:

System umożliwia eksport zaplanowanych konsultacji do formatu iCalendar.

Kryteria

5.1. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu

Testy zaliczane będą na podstawie zgodności z dokumentacją CG-ProjektTechniczny_1.0. Aby zakończyć testy 90% przypadków testowych musi przejść pomyślnie.

5.1. Warunki rozpoczęcia testów

Aby rozpocząć testy spełnione muszą być kolejne warunki:

- Aplikacja działa
- Przygotowane są przypadki użycia
- Dane testowe sa uzgodnione
- Pisane są przypadki testowe

5.2. Warunki zakończenia testów

Aby zakończyć testy spełnione muszą być następujące warunki:

- Wykonanie 100% przypadków testowych
- Brak błędów krytycznych
- Akceptacja testów przez klienta

5.3. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów

Kryterium zawieszenia testów jest deadline który przypada na 06.03.2022 oraz wyczerpanie się budżetu przeznaczonego na projekt. Wznowienie testów nie jest planowane.

Produkty procesu testowego

Produkty procesu testowego:

- Plan testów
- Harmonogram wykonania testów
- Raporty o defektach
- Raporty z testów

Czynności i zadania testowe

Wykonane zostana kolejno czynności testowe:

- Analiza podstawy testów
- Projektowanie przypadków testowych
- Przygotowanie danych testowych
- Wykonanie testów
- Porównanie wyników z oczekiwanymi
- Raportowanie defektów
- Zarejestrowanie wyników wykonania testów
- Powtórzenie czynności testowych

Środowisko testowe

Windows 10 Home, Google Chrome wersja Wersja 98.0.4758.102 64-bitowa

Role i odpowiedzialności

Podział obowiązków podczas trwania procesu testowego:

- Test menager odpowiedzialny za przygotowywanie raportów na temat przeprowadzonych testów monitorowanie i nadzór procesu testowego.
- Testerzy odpowiedzialni za tworzenie przypadków testowych, przygotowanie danych testowych, wykonanie testów i raportowanie błędów.
- Deweloperzy odpowiedzialni za naprawianie defektów.

Harmonogram

CZYNNOŚCI	TYDZIEŃ 1	TYDZIEŃ 2	TYDZIEŃ 3	TYDZIEŃ 4
Zapoznanie się ze specyfikacją				
Tworzenie planów testów				
Analizowanie testów				
Projektowanie przypadków testowych				
Przygotowanie danych testowych				
Wykonanie testów				
Raportowanie defektów				
Retesty	_			
Tworzenie raportu z testów				

Rejestr ryzyka

11.1. Ryzyka projektowe:

- Krótki czas przeznaczony na testy
- Braki kadrowe

11.2. Ryzyka produktowe:

- Dostarczenie oprogramowania, które nie spełnia założonych funkcji.
- niska jakość lub brak spójności danych (np. problemy z migracją danych, problemy z konwersją danych, problemy z przekazywaniem danych, naruszenie standardów danych)

Zatwierdzenie planu

Poniżej zamieszczona jest tabela interesariuszy, którzy muszą zatwierdzić plan, aby mógł on wejść w życie.

Imię i nazwisko	Funkcja	Organizacja
Jan Kowalski	Prezes	