# Carta de Abertura do Projeto

### Objetivos do projeto

O projeto tem como objetivo realizar o processo de compra e montagem de um desktop gamer com a finalidade de executar diversos jogos de alta resolução (4k) em taxas altas de FPS para um streamer.

# Vantagens e melhorias esperadas do projeto

- Melhor desempenho nos jogos.
- Melhor experiencia do usuário na usabilidade das atividades cotidianas.
- Melhor desempenho em lives de streaming.

#### Escopo do projeto

- Planejamento e Requisitos
- Seleção de Componentes
- Aquisição de Materiais
- Montagem do Desktop
- Instalação de Software e Configuração
- Testes de Desempenho e Qualidade
- Documentação e Entrega

## Restrições

- O valor total do investimento n\u00e3o poder\u00e1 passar dos R\u00a8 35.000,00.
- O início da montagem deve ocorrer até uma semana antes do aniversário do aniversariante.

### Estimativa de Tempo

O tempo previsto para a execução do projeto é de 2190 horas.

#### Estimativa de custo.

O valor total estimado será aproximadamente de R\$35.000,00.

# Aceitação

Visando redução de custos, este aceite pode ser através de e-mail não sendo necessário a assinatura propriamente dita. Contudo este e-mail deve ser salvo juntamente com este documento.

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
João		15/03/2024
Lucas Porto		15/03/2024

-----