

Termo de Abertura do Projeto

Projeto: Construção de PC Gamer para Jogos em 4K e Streaming ao Vivo

Data: 15/03/2024

Objetivo do Projeto:

O objetivo deste projeto é projetar, montar e configurar um PC Gamer de alto desempenho, otimizado para rodar jogos em resolução 4K com altas taxas de quadros por segundo (FPS) e simultaneamente permitir streaming ao vivo de jogos, garantindo uma experiência de jogo imersiva e de qualidade profissional.

Justificativa do Projeto:

A demanda por jogos em 4K e transmissões ao vivo de alta qualidade está em constante crescimento, impulsionada pelo aumento da popularidade dos eSports, streamers e jogadores entusiastas. Este projeto visa atender essa demanda, fornecendo um PC Gamer que seja capaz de oferecer desempenho excepcional em jogos em 4K, garantindo uma experiência de jogo imersiva e fluida, ao mesmo tempo em que possibilita transmissões ao vivo sem comprometer o desempenho.

Escopo do Projeto:

O escopo detalhado do projeto inclui:

1. Planejamento e Análise:

- Avaliação das necessidades específicas do usuário e requisitos de desempenho para jogos em 4K e streaming ao vivo.
- Definição de orçamento e cronograma detalhado.
- Identificação e análise de riscos potenciais.

2. Aquisição de Componentes:

- Seleção e aquisição dos componentes de hardware necessários, incluindo processador, placa gráfica, placa-mãe, memória RAM, armazenamento, fonte de alimentação, gabinete e periféricos.
- Garantia de compatibilidade e qualidade dos componentes selecionados.

3. Montagem e Configuração:

- Montagem física do PC, seguindo as melhores práticas de montagem e garantindo a integridade dos componentes.
- Instalação do sistema operacional e dos drivers necessários.
- Configuração do BIOS e otimização de hardware para maximizar o desempenho.

4. **Configuração de Software:**

- Instalação e configuração de software específico para streaming ao vivo, incluindo software de captura de tela, codecs de vídeo e áudio, e ferramentas de transmissão.
- Configuração de transmissão para garantir qualidade de vídeo e áudio durante as transmissões ao vivo.

5. **Testes e Ajustes:**

- Testes rigorosos de desempenho para garantir que o sistema atenda aos requisitos de jogos em 4K e streaming ao vivo.
- Ajustes finos de configuração para otimizar o desempenho e a estabilidade do sistema.

6. **Entrega e Documentação:**

- Entrega do PC montado e configurado ao cliente dentro de 4 meses.
- Documentação detalhada de todo o processo de montagem e configuração para referência futura.

Cronograma Preliminar:

O cronograma preliminar do projeto é o seguinte:

- **Planejamento e Análise:** 15/03/2024 - 21/03/2024
- **Aquisição de Componentes:** 30/03/2024 - 21/06/2024
- **Montagem e Configuração:** 05/07/2024
- **Configuração de Software:** 05/07/2024
- **Testes e Ajustes:** 06/07/2024
- **Entrega e Documentação:** 07/07/2024

Orçamento Preliminar:

O orçamento preliminar do projeto é de R\$ 35.000,00 e inclui custos de hardware, software, mão de obra e outras despesas relacionadas ao projeto.

Riscos Iniciais:

Alguns riscos identificados inicialmente incluem:

- Atrasos na entrega de componentes devido a questões de fornecimento.
- Incompatibilidade de hardware que pode exigir substituições ou ajustes.
- Dificuldades técnicas na configuração do sistema para streaming ao vivo.

Partes Interessadas Chave:

- Lucas Porto – Gerente de Projetos de TI
 - Luiz Carlos de Menezes Junior – Analista de Negócios/ Suporte Técnico
 - Anna Carolina de Oliveira - Analista de Negócios
 - Igor Martins - Analista de Negócios

Este Termo de Abertura do Projeto está sujeito a revisões e aprovação pelas partes interessadas relevantes. Após a aprovação, o projeto seguirá para a fase de planejamento detalhado.

Assinaturas:

João Scheider - Stakeholder/Cliente

Lucas Porto – Gerente de Projetos de TI

Luiz Carlos de Menezes Junior – Analista de Negócios/ Suporte Técnico

Anna Carolina de Oliveira - Analista de Negócios

Igor Martins Faustino - Analista de Negócios