

Основы Python





Олег Булыгин

- Преподаватель на курсах
 "Основы языка
 программирования Python",
 "Продвинутый Python",
 "Python для анализа данных"
 в Нетологии
- IT-аудитор в ПАО "Сбербанк"



О чём мы поговорим сегодня

- 1. Почему Python?
- 2. Интерактивная оболочка Jupyter Notebook
- 3. Переменные
- 4. Логические операторы
- 5. Условные конструкции



Почему Python?



Python – интерпретируемый язык с динамической типизацией.

Плюсы Python:

- полностью open-source;
- расширяемость за счет множества библиотек (в т.ч. для анализа данных и машинного обучения);
- очень широкая сфера применения;
- приятный синтаксис.

Сфера применения:

- анализ данных и машинное обучение;
- разработка веб-приложений (Django);
- системное администрирование;
- разработка десктопных приложений;
- gamedev.





К слову, Python – это не змея

это комик-группа из Великобританий



print("Hello world!")



print("Hello world!")

```
JAVA
```

```
class HelloWorldApp {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Hello World!");
  }
}
```



print("Hello world!")

C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
 printf("Hello, world!\n");
 return EXIT_SUCCESS;
```



print("Hello world!")

Brainfuck

```
>+++++++|<++++++>-]<,>+++++++|<++++>-]
<+_+++++++._+++. [-]>++++++++(<++++>-]
<.>+++++++++|<+++++>-]
<.>+++++++|<+++>-]<.+++.----.[-]>
+++++++|<++++>-|<+.[-]++++++++++
+++++++|<++++++>-]<,>+++++++|<+++>-]
<+.+++++++..+++.[-]>+++++++[<++++>-]
<.#>++++++++++
[<+++>-]<.+++.----.[-]>+++++++|<+++>-]
<+. [-]++++++++.
```



Арифметические операции

- сложение (+)
- вычитание (-)
- умножение (*)
- деление (/)
- целочисленное деление (//)
- возведение в степень (**)
- взятие остатка от деления (%)

Приоритет операции аналогичен стандартным математическим правилам, можно использовать скобки.



Комментарии

это текст, который присутствует в коде программы, но игнорируются интерпретатором. Используются для того, чтобы добавить объяснение для определенного блока кода. Написание комментария начинается с символа #.



Переменные

Переменная – это объект, которому дано имя. Необходимы, в том числе, для хранения данных и промежуточных результатов вычислений.

Объект – это:

- число;
- строка;
- практически, что угодно в Python.

$$a = 10 + 20$$

$$b = a * 30$$

$$c = a / b$$



Именование переменных

имя переменной может состоять только из цифр, букв и знаков подчеркивания

имя переменной должно описывать ее суть

имя переменной не может начинаться с цифры

лучше использовать snake_case (слова писать со строчной буквы и разделять нижним подчеркиванием)

! Помните: Python – регистрозависимый язык



Операторы сравнения

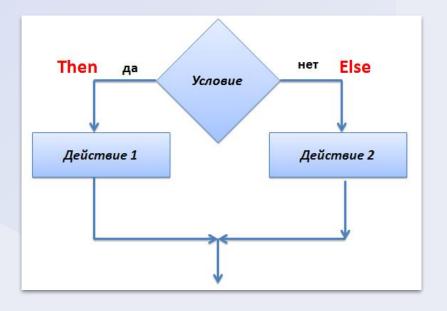
- >
- <
- == (не путать с =)
- >=
- <=
- !=

В результате операций сравнения возвращается булево значение (True / False).

Сравнения могут быть записаны в цепочку.



Условные конструкции



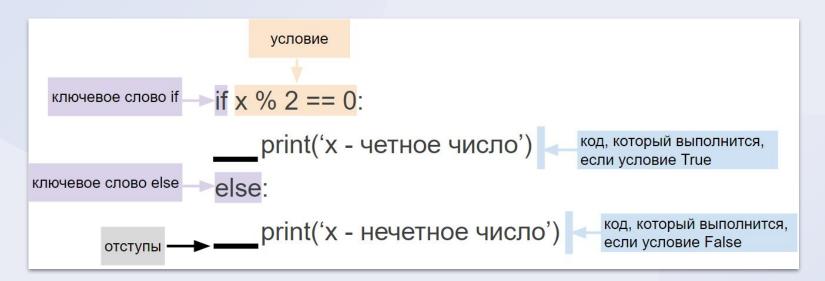
- это способ управлять выполнением программы;
- это способ запрограммировать принятие решений;
- это логическое выражение после которого пишутся команды, которые выполняются, если условие истинно.



01 if

02 elif

03 else





Логические операторы

ANDлогическое И – возвращает True, только когда оба операнда True

O2 OR логическое ИЛИ — возвращает True, когда хотя бы один операнд True

NOT
логическое НЕ – возвращает булево значение, противоположное операнду



Логические значения

```
should_notify = account_amout \
loan_amount and \
((days_to_pay < 10 \
and not is_holiday) \
or (days_to_pay == 15))</pre>
```

Оповещаем человека о необходимости вернуть кредит если:

- на его счету меньше денег, чем нужно для оплаты кредита
- и дней до оплаты кредита меньше 10, но сейчас не выходной
- или ровно за 15 дней до оплаты

- логические значения можно записывать в переменные;
- в логических выражениях можно использовать скобки;
- логические выражения могут быть сложными.



TRUE

Любое ненулевое число

TRUE

Любая непустая строка

FALSE

0, "", [], {}, (), False





Основы Python

Вопросы?

Соцсеть fb.com/obulygin91

Почта obulygin91@ya.ru