

Planificació d'un web responsive

Grup: Anna Cinca, Óscar Gómez

0. Creació del Grup i Espai de Col·laboració

Hem creat un grup de dues persones per dur a terme aquest projecte. Per facilitar la col·laboració, hem establert un espai compartit a [trello](#) on definim i organitzem les tasques a realitzar.

1. Esbós o Wireframe

Referència de Disseny:

Hem seleccionat [pacha](#) com a inspiració, que conté elements bàsics com barra de navegació, imatges, logotips i un formulari.

Wireframe:

Hem creat un esbós del lloc web inspirat amb alguna variació en l'estructura i el disseny per adaptar-lo a les nostres necessitats. Aquest esbós, juntament amb les seves versions per a ordinadors i dispositius mòbils, es pot trobar a [figma](#).

2. Maqueta o Mockup

Hem creat un mockup senzill de la pàgina principal del lloc web seleccionat. En el mockup, destaquem la paleta de colors, la tipografia i el disseny general per a dispositius mòbils i ordinadors. Podeu veure el nostre mockup a [figma](#).

3. Prototip

Desenvolupament:

Hem implementat un prototip funcional de la pàgina principal utilitzant figma. El prototip està optimitzat per a dos tipus de dispositius: mòbil i ordinador. Hem buscat tipografies similars, una

paleta de colors que ens agrada i l'hem aplicat al disseny. El podem trobar també a [figma](#).

4. Desenvolupament de la Web Responsive

Implementació amb HTML i CSS:

Partint del prototip dissenyat, hem desenvolupat la web utilitzant HTML i CSS. Hem fet ús de classes i selectors adequats, així com pseudo-classes i pseudo-elements per estilitzar elements específics. Hem utilitzat flexbox i grid per a la disposició flexible dels elements a la pàgina. Per garantir l'adaptabilitat, hem incorporat media queries seguint la filosofia Mobile First, assegurant-nos que la maqueta s'adapti de manera efectiva a dispositius mòbils i ordinadors.

Lliurament Final

Hem consolidat totes les etapes del disseny en un sol projecte, que es pot trobar al nostre repositori de [GitHub](#). A més, hem compartit arxius i col·laborat en temps real a través de Figma.