

# Inżynieria Oprogramowania

## Laboratorium nr 2

Anna Ciszak 140694

I2 - 1

### Wymagania funkcjonalne

1. Administrator uruchamia aplikację serwera.
2. Administrator wybiera port serwera.
3. Serwer łączy do pamięci plikową bazę danych.
4. Serwer rozpoczyna nasłuchiwanie.
5. Klient łączy się z aplikacją po wpisaniu prawidłowego loginu i hasła.
6. Klient przesyła wiadomość do serwera, serwer odpowiada klientowi w zależności od wyboru klienta:
  - a. Zapytaniem o liczbę po wybraniu z menu obliczania ciągu Fibonacciego
  - b. Wiadomością o wylogowaniu się
7. Administrator i klient mogą zakończyć połączenie z serwerem.

### Wymagania pozafunkcjonalne

1. Aplikacja serwera ma postać aplikacji konsolowej.
2. W ramach serwera każdy klient otrzymuje swój własny wątek, więc zakończenie połączenia klienta z serwerem nie powoduje zakończenia pracy serwera.
3. Serwer utrzymuje kilka połączeń na raz z różnymi klientami (działanie asynchroniczne).
4. Serwer po zakończeniu jednego połączenia nie kończy swojego działania.
5. Serwer wysyła klientowi wiadomość o wylogowaniu się ( zakończenie połączenia).