



Summer e-Xperience 2020

ZADANIE – FRONT-END SOFTWARE ENGINEER - Intern

Twoim zadaniem jest przygotowanie własnego Pokedexa! Korzystając z [PokeAPI](#) stwórz listę pokemonów, która będzie zawierała w sobie podstawowe informacje o każdym z nich.

Bądź kreatywny - zaproponuj własną interpretację w dowolnej technologii javascriptowej. Testy jednostkowe nie są wymagane, jednak w naszej codziennej pracy kładziemy na nie spory nacisk. Możesz skorzystać z dostępnych bibliotek UI (jak np. Material UI, Bootstrap).

Pamiętaj jednak, aby:

- można było uruchomić Twoją aplikację używając Node.js w wersji 12,
- można było uruchomić Twoją aplikację przy użyciu komendy "npm start",
- lista zawierała paginację,
- można było filtrować po wyniku (min. jeden dowolny filtr),
- aplikacja dobrze wyświetlała się na urządzeniach mobilnych.

Przygotowane zadanie umieść w repozytorium na Githubie, a link do niego przekaz jako rozwiązanie. **Na Twoje rozwiązanie czekamy do 16 kwietnia włącznie.**

Powodzenia!

Zespoły YOLO oraz PICNIC