

A PROGRAMOZÁS ALAPJAI 2.

VÉGLEGESÍTETT HÁZI FELADAT SPECIFIKÁCIÓ

Bevásárló lista

KÉSZÍTETTE: DUDÁS ANNA, BJXTGU
dudasanna99@gmail.com

KÉSZÍTÉS FÉLÉVE: 2016/17/2

TARTALOMJEGYZÉK

Dokumentációval kapcsolatos teendők.....	Hiba! A könyvjelző nem létezik.
Informális házi feladat leírás.....	3
Formális házi feladat leírás	3
Az elkészítendő szoftver célja	3
Elvárások	3
Elvárt bemenet	3
Elvárt kimenet.....	3
Implementálandó funkciók.....	3
Felhasználói interakció	3
Fejlesztéshez használt technológiák.....	3
Egyéb követelmények	3
Futtató környezet követelményei.....	3
Célközönség	4
Hivatkozások	4

Informális házi feladat leírás

A bevásárlás gyakran túl sok időt és/vagy pénzt vesz igénybe, vagy csak egyszerűen nem vesszük észre a jobb minőségű termékeket. Ez a program könnyebbé és hatékonyabbá teszi a bevásárlást, személyre szabott igények alapján.

Formális házi feladat leírás

Az elkészítendő szoftver célja

Sokszor hasznos lenne egy optimalizált bevásárlási lista, ha gyorsabban vagy olcsóbban szeretnénk vásárolni. A szoftverem célja, hogy a boltban található termékek közül, ár vagy minőségértékelés alapján összeállítson egy pontos terméklistát, valamint egy „útitervet”.

Elvárások

Elvárt bemenet

A program futtatási argumentumként meg fogja kapni a termékek nevét, amelyeket a felhasználó vásárolna, valamint hogy mi alapján szeretné összeállítani a kiválasztott termékekből álló listát. A termékek nevét (ha nem egy szavas, a szavakat „_”-vel elválasztva) szóközzel elválasztva kapja meg, a prioritást pedig egy egyes (ár) vagy egy kettes (minőség) megadásával.

Ezen kívül a program megkap egy szöveges fájlt, amelyben a boltban kapható termékek, és (szóközzel elválasztva) azok adatai szerepelnek, soronként elválasztva.

Elvárt kimenet

A program a sorok számával, a fizikailag leggyorsabban lejárható sorrendben kiírja a pontos termékek összes adatát.

Implementálandó funkciók

- Szöveges fájl feldolgozó algoritmus.
- Szám/szöveges bemenetet feldolgozó algoritmus.
- Termékopciókat kereső, pontos terméket kiválasztó algoritmus.
- Listához hozzáíró algoritmus.
- Lista kiírása standard kimenetre.

Felhasználói interakció

A program a futáshoz szükséges szavakat/számokat argumentumként fogja megkapni és a futás során keletkező állapotleíró üzeneteket a standard kimenetre fogja kiírni.

Fejlesztéshez használt technológiák

A programomat C++ nyelven írom meg, mivel a kevés bináris overhead miatt várhatóan gyorsan fog lefutni a kódom. Integrált fejlesztőkörnyezetként Microsoft Visual Studio 2017-et fogok használni. A beolvasott fájl tárolásához a Windows Notepad alkalmazását használom.

Egyéb követelmények

Futtató környezet követelményei

A programomat Windows környezetre fogom lefuttatni Visual Studio 2017-ben, így a futtatható binárist azon is fogom tudni lefuttatni.

Célközönség

A programom a hatékonyság maximalizálására és az idő-/pénzpazarlás elkerülésére törekvő embereknek készül.

Hivatkozások

Google, (még nem teljes).