



**TECNOLOGIA EM ANÁLISES E  
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – TADS  
2º SEMESTRE**

**3º ADO – APII**  
**Exercício Loto Fácil**

**Discente:** Anna Paula Frassom da Silva Magaton - **Matrícula:** 1142282751

**Docente:** Marcos Monteiro

São Paulo

30/09/2022

## Código realizado na IDE – NetBeans.

```
Source History [Icons]
1
2  /*Crie um programa que permita ao usuário especificar quantos jogos deseja fazer
3  e quantos números em cada jogo da Loto Fácil(1 a 25). Podendo escolher entre 15
4  a 19 números por jogo. Imprima os jogos gerados para o usuário. Implemente uma
5  função que faça sorteio de 15 números e ao final informe quantos pontos o
6  usuário fez em cada jogo. Discente: Anna Paula Frassom da Silva Magaton – TADS –
7  Turma A – 2º semestre.*/
8  package com.magaton.anna.servlet.ado3;
9
10 import java.util.Random;
11 import java.util.Scanner;
12
13 public class Ado3 {
14
15     public static void main(String[] args) {
16         Scanner teclado = new Scanner(System.in);
17         System.out.println("Quantos jogos deseja realizar?: ");
18         int nJogos = teclado.nextInt();
19         int nNumeros;
20         boolean nValido;
21
22         do {
23             System.out.println("Quantos números (15 a 19) deseja inserir em cada jogo?: ");
24             nNumeros = teclado.nextInt();
25             nValido = nNumeros >= 15 && nNumeros <= 19;
26             if (!nValido) {
27                 System.out.println("Erro: Quantidade de números deve ser entre 15 e 19");
28             }
29         } while (!nValido);
30
31         int jogos[][] = new int[nJogos][nNumeros];
32
33         for (int i = 0; i < nJogos; i++) {
34             for (int j = 0; j < nNumeros; j++) {
35                 System.out.printf("Digite o número %d/%d do jogo %d - entre 1 e 25: \n", j + 1, nNumeros, i + 1);
36                 jogos[i][j] = teclado.nextInt();
37
38                 if (jogos[i][j] < 1 || jogos[i][j] > 25) {
39                     System.out.println("Erro: Número informado deve estar entre 15 e 25");
40                     j--;
41                 }
42             }
43         }
44     }
}
```

Continuação



```
Source History
44
45     for (int i = 0; i < nJogos; i++) {
46         System.out.printf("JOGO %s \n", i + 1);
47         for (int j = 0; j < nNumeros; j++) {
48             System.out.printf(jogos[i][j] + ", ");
49         }
50         System.out.printf("\n");
51     }
52
53     calcularAcertos(nJogos, nNumeros, jogos);
54
55 }
56
57 public static void calcularAcertos(int nJogos, int nNumeros, int[][] jogos) {
58     Random sorteador = new Random();
59     System.out.print("Números sorteados :");
60
61     int sorteio[] = new int[15];
62     for (int i = 0; i < sorteio.length; i++) {
63         sorteio[i] = sorteador.nextInt(24) + 1;
64         System.out.printf("%d, ", sorteio[i]);
65     }
66     System.out.printf("\n");
67
68     for (int i = 0; i < nJogos; i++) {
69         int totAcertos = 0;
70         for (int a = 0; a < sorteio.length; a++) {
71             for (int j = 0; j < nNumeros; j++) {
72                 if (jogos[i][j] == sorteio[a]) {
73                     totAcertos++;
74                 }
75             }
76         }
77         System.out.printf("JOGO %d teve %d pontos\n", i + 1, totAcertos);
78     }
79 }
80 }
```

Fim do código

### Compilando código – Resultado:

```
Output x
ado3 - /Users/frassom/NetBeansProjects/ado3 x Run (ado3) x
compiling 1 source file to /Users/frassom/NetBeansProjects/ado3/target/classes
--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ ado3 ---
Quantos jogos deseja realizar?:
1
Quantos números (15 a 19) deseja inserir em cada jogo?:
15
Digite o número 1/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
1
Digite o número 2/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
2
Digite o número 3/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
3
Digite o número 4/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
4
Digite o número 5/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
5
Digite o número 6/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
6
Digite o número 7/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
7
Digite o número 8/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
8
Digite o número 9/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
9
Digite o número 10/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
10
Digite o número 11/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
11

Digite o número 12/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
12
Digite o número 13/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
13
Digite o número 14/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
14
Digite o número 15/15 do jogo 1 - entre 1 e 25:
15
JOGO 1
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15,
Números sorteados :6, 10, 10, 10, 21, 3, 13, 1, 5, 5, 4, 1, 7, 11, 8,
JOGO 1 teve 14 pontos

=====
BUILD SUCCESS
=====

Total time: 43.639 s
Finished at: 2022-09-29T21:09:52-03:00
=====
|
```

Solicitada quantidade de jogos e números por jogos ao usuário, após a inserção das quantidades, realizado a impressão do jogo feito, números sorteados, quantidade de acertos.

Finalização do programa.