



Задача 1: Создание игровой механики

Разработайте новую игровую механику для существующей игры жанра Roguelike. Механика должна быть оригинальной, интересной и способствовать разнообразию игрового процесса. Представьте следующие материалы:

- Описание игровой механики, включая цель, принципы работы и взаимодействие с другими механиками игры.
- Список новых игровых объектов, связанных с механикой (если применимо).
- Описание возможных последствий внедрения

механики для игрового баланса и общей атмосферы игры.

Возможная игровая механика для игры Hades - возрождение некоторого количества мобов в качестве союзников после поражения Загреем. Мобы возрождаются с меньшим количеством жизни и атакуют вражеских мобов, визуально отличаются от оригинальной версии, выделены цветом. На уровне возрождается фиксированное количество мобов для "поддержки" игрока. Эта механика работает только на уровнях без боссов.

Возможный игровой объект для реализации возможности - кулон Похититель Душ

Последствия: разнообразие мобов, возможность "продлить" жизнь, вариативность в тактике ведения боя, ощущение "поддержки".

Задача 2: Балансировка игровых элементов

Проведите балансировку для набора игровых персонажей в многопользовательской онлайн-игре. В рамках задачи необходимо:

- Определить базовые характеристики для каждого персонажа (например, здоровье, скорость, сила атаки и т.д.).
- Разработать уникальные способности для каждого персонажа и описать их механику.
- Провести балансировку характеристик и способностей персонажей таким образом, чтобы они были сбалансированы между собой и интересны для игры.

Ниже представлено шесть персонажей с их базовыми характеристиками и уникальными способностями:

	Воин	Лучник	Темный Эльф Стрелок	Гном-воин	Лекарь	Берсерк
Здоровье	200	150	160	250	180	220
Скорость	100	120	130	90	100	110
Сила атаки	20	18	16	16	18	22

Уникальные способности персонажей:

Воин	"Увеличение брони" - увеличивает броню и сопротивление магии на 10% на 10 секунд. Время восстановления - 30 секунд.
Лучник	"Стрела критического удара" - наносит увеличенный урон при критическом попадании. Время восстановления - 20 секунд.
Темный Эльф Стрелок	"Невидимость" - делает персонажа невидимым на 10 секунд. Время восстановления - 60 секунд.
Гном-воин	"Сбор ресурсов" - повышает шанс добычи ресурсов на 30% на 10 секунд. Время восстановления - 30 секунд.
Лекарь	"Лечение" - лечит себя и ближайших союзников на 50 единиц здоровья. Время восстановления - 60 секунд.
Берсерк	"Берсерк" - увеличивает силу атаки на 50% на 10 секунд, но уменьшает защиту на 30%. Время восстановления - 60 секунд.

Задача 3: Создание игровой ситуации

Разработайте интересную игровую ситуацию для однопользовательской приключенческой игры. Ситуация должна быть оригинальной, вызывать эмоциональную реакцию у игрока и способствовать развитию сюжета. Представьте следующие материалы:

- Краткое описание сюжетного контекста, в котором возникает данная ситуация.
- Описание самой игровой ситуации, включая задачи и цели, стоящие перед игроком.
- Описание игровых механик, которые будут использованы.

Краткое описание сюжетного контекста: Гален – молодой воин, который живет в древнем греческом поселении. В один день происходит извержение вулкана, и Гален должен спасти своих жителей, преодолевая множество препятствий и опасностей.

Описание игровой ситуации: Галену нужно спасти своих жителей, которые оказались в ловушке внутри поселения, окруженного извергающимся вулканом. Игроку предстоит выполнить ряд заданий, чтобы спасти жителей и выжить в условиях катастрофы.

Цели игрока:

- Осмотреть территорию города и найти жителей, нуждающихся в помощи
- Освободить жителей, находящихся в ловушке
- Предотвратить разрушение поселения



Описание игровых механик:

- Игрок будет перемещаться по поселению
- Игроку придется избегать лавы и других опасностей, чтобы не потерять здоровье и не умереть
- Игрок может использовать свои навыки и интеллект, чтобы решать головоломки и задачи по спасению жителей
- Игрок может взаимодействовать с другими выжившими и просить помощи в своих задачах, чтобы получить дополнительные бонусы и улучшения