



**Основная суть игры** Subway Surfers заключается в том, чтобы убежать от полиции и преодолевать препятствия на пути, собирая монеты и бонусы. Игрок управляет персонажем, который бежит по рельсам, прыгает через препятствия и скользит под препятствиями.

**Цель игры** - набрать как можно больше очков и пройти максимально возможное расстояние.

**Возможные действия в игре:**

Core	Meta	Дополнительно
Бег	Прыжок	Выбор персонажа
Скольжение	Сбор монет	Покупка бонусов
Ускорение	Покупка ключей	Покупка новых персонажей
	Покупка магнитов	
	Покупка роликов	

**Общий игровой цикл** выглядит следующим образом:

1. Игрок запускает игру и выбирает персонажа.
2. Игрок начинает бегать по рельсам, прыгать и скользить, избегая препятствия и собирая монеты и бонусы.
3. В процессе игры игрок может использовать различные бонусы, которые помогут ему пройти большее расстояние и набрать больше очков.
4. Игра заканчивается, когда игрок сталкивается с препятствием или попадает в руки полицейских.
5. Игрок может использовать собранные монеты для покупки новых персонажей, бонусов и ключей, которые помогут ему улучшить свои результаты в следующей игре.



**Основная суть игры Temple Run** заключается в беге по опасным локациям и сборе монет, при этом необходимо избегать препятствий и преследования захватчиков.

Игрок управляет персонажем, который бежит вперед по заданному маршруту, при этом нужно своевременно делать прыжки, скольжения и повороты, чтобы избежать препятствий и собрать как можно больше монет. В процессе игры открываются новые персонажи и локации, а также доступны улучшения для персонажа.

**Core:** бег, прыжки, скольжения, повороты, сбор монет, избегание препятствий, преследование захватчиков.

**Meta:** выбор персонажа, выбор локации, покупка улучшений.

**По очередности подачи игроку:** бег, прыжки, скольжения, повороты, сбор монет - доступны с самого начала; выбор персонажа и локации - открываются по мере прохождения игры; покупка улучшений - доступна после сбора достаточного количества монет.

**Общий игровой цикл:** начало игры - выбор персонажа и локации - бег, сбор монет, избегание препятствий - преследование захватчиков - покупка улучшений - повторение цикла с более сложными уровнями.

**Сравнение игр Temple Run и Subway Surfers:**

1. В игре Temple Run игрок управляет персонажем, который бежит по древнему храму, собирает монеты и избегает препятствий и ловушек. Фишкой игры является возможность покупки улучшений для персонажа, выбор персонажа и локации, а также открытие новых персонажей и локаций по мере прохождения игры.

2. Обе игры объединяет основная механика - бег и сбор монет, а также необходимость избегать препятствий и преследования.

**3.** Отличие разрабатываемой игры Temple Run заключается в более реалистичной графике и наличии улучшений для персонажа, которые можно купить за собранные монеты. Фишкой игры является возможность выбора персонажа и локации, а также постепенное открытие новых персонажей и локаций по мере прохождения игры. В Subway Surfers отсутствуют улучшения для персонажа, а выбор локации и персонажа ограничен. Фишкой Subway Surfers является возможность кратковременного использования скейтборда в качестве средства передвижения.