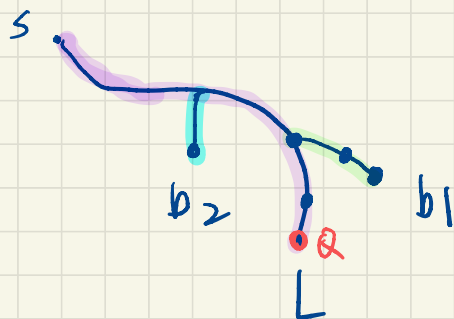


## P2

[Think] 依序找出最長 branch, 2<sup>nd</sup> 長 branch, 3<sup>rd</sup> .....  
 $L$   $b_1$   $b_2$

則  $ANS = 0, L, L+b_1, L+b_1+b_2, \dots$



$backup = \{ \}$   
(存備選 branch)

① 先用 dfs 從任意點開始找到最長 path 的端點  $Q$

② 以  $Q$  為起點, 再做一次 dfs.

過程中, 每個 Node 都要記錄 "從這個 Node 最遠可以走多遠".

就像 DP,  $DP[u] = \max_i (DP[Node.V_i] + w_{u,v})$

較小的 branch 值要保留到 backup 裡面。

全部做完之後, sort backup, 則  $backup = \{b_1, b_2, \dots\}$

③ 由 ② 的 dfs 可得  $L$ , 則依序 pop backup 中的 branch 可得

$0, L, L+b_1, L+b_1+b_2, \dots$

P3

[Think] ① 把所有可以形成 MST 的邊收集成一個新的 Graph  $G'$   
② 在  $G'$  中跑 Dijkstra 即為所求。

<Case 1> 所有 weight 皆相異: MST 唯一

① 故一次 Kruskal 得  $MST = G'$

→ Group 2

②

<Case 2> 有相同 weight: MST 不唯一

設把 edge weight 排序後為  $a, b, c_1, c_2, c_3, d, \dots$

weight 皆為  $c$  的 edge

原本的 Kruskal:

for a edge in edges:

如果和前面的邊不形成 cycle:

可以形成 MST → 加入  $G'$

⇒ check  $c_1, c_2, c_3$  分別會不會和  $a, b$  形成 cycle, 再依次加入  $G'$

變成:

for a edge in edges:

如果 waited list 不為空:

如果 waited list 裡面的 weight 和 a edge 不同:  
把 waited list 裡的 edge 都加進  $G'$

如果和前面的邊不形成 cycle:

把 a edge 加入 waited list.

[NOTE] check cycle by disjoint set. (union by rank)