Geometria e Algebra - MIS-Z

Primo Appello - Soluzioni

22/06/2022

Nome e Cognome:		
Corso di Laurea:		
Matricola:		

Informazioni

Questo appello contiene 5 esercizi per un totale di 34 punti. Il punteggio ottenuto x sarà convertito in 30esimi nella maniera seguente:

- se $x \le 30$, allora x sarà il voto in 30esimi;
- $\bullet\,$ se 30 < $x \leq$ 34, allora il voto sarà 30 e Lode.

Le risposte devono essere opportunamente giustificate per ottenere il punteggio massimo. Le risposte indecifrabili non verranno valutate.

Il tempo a disposizione è di 3 ore. È vietato l'utilizzo di ogni tipo di calcolatrice.

Esercizio	Punteggio

TOTALE

ESERCIZIO 1 [6 punti]. Vero o Falso?

Per ciascun asserto si stabilisca se è vero o falso, motivando in modo conciso ed esauriente la risposta.

(a) Per ogni $k \in \mathbb{R}$ l'insieme

$$U_k = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z + k = 0\}$$

è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^3 .

- \square VERO
- FALSO

Giustificazione

Per k=1 l'insieme $U_1=\{(x,y,z)\in\mathbb{R}^3: x+y+z+1=0\}$ non è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^3 poiché non contiene il vettore nullo (0,0,0).

- (b) Siano $A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. Allora $\det(AB) \neq 0$ se e solo se $A \in B$ sono entrambe invertibili.
 - VERO
 - \square FALSO

Giustificazione

Prima di dimostrare l'enunciato ricordiamo che per il teorema di Binet si ha $\det(AB) = \det(A) \det(B)$ e che una matrice $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ è invertibile se e solo se $\det(A) \neq 0$.

- \Rightarrow) Supponiamo che $\det(AB) \neq 0$. Allora, poiché $\det(AB) = \det(A) \det(B)$, si ha che $\det(A) \neq 0$ e $\det(B) \neq 0$ (infatti se uno dei due fosse nullo allora anche il loro prodotto sarebbe nullo). Ne segue che entrambe A e B sono invertibili.
- \Leftarrow) Supponiamo che A e B sono invertibili. Allora $\det(A) \neq 0$ e $\det(B) \neq 0$. Quindi $\det(A) \det(B) \neq 0$ (il prodotto di due numeri reali diversi da zero è diverso da zero).

(c) Esiste un'applicazione lineare $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ tale che

$$f(1,2,3) = (1,2),$$
 $f(3,2,1) = (3,4),$ e $f(4,4,4) = (5,6).$

- \square VERO
- FALSO

Giustificazione

Notiamo che (4,4,4) = (1,2,3) + (3,2,1). Quindi, essendo f lineare, si ha:

$$f(4,4,4) = f((1,2,3) + (3,2,1)) = f(1,2,3) + f(3,2,1) = (1,2) + (3,4) = (4,6),$$

ma questo contraddice il fatto che l'immagine di (4,4,4) è (5,6). Ne segue che una tale applicazione lineare f non può esistere.

- (d) Sia V uno spazio euclideo con prodotto scalare $\langle \, , \, \rangle$. Siano $v,w \in V$ entrambi non nulli. Se v e w sono linearmente dipendenti allora $\langle v,w \rangle \neq 0$.
 - VERO
 - ☐ FALSO

Giustificazione

Se v e w sono non nulli e linearmente dipendenti, allora esiste $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ tale che $v = \lambda w$ (si noti che λ deve essere non nullo, altrimenti si ha $v = 0_V$). Utilizzando le proprietà del prodotto scalare, abbiamo che

$$\langle v, w \rangle = \langle \lambda w, w \rangle = \lambda \langle w, w \rangle \neq 0,$$

dove l'ultima disuguaglianza segue dal fatto che $\lambda \neq 0$ e $\langle w, w \rangle > 0$ per ogni $w \neq 0_V$ (un prodotto scalare è definito positivo).

ESERCIZIO 2 [6 punti]. Sistema con parametro.

(a) Si enunci il teorema di Rouché-Capelli.

Teorema

Un sistema lineare di m equazioni in n incognite AX = b, dove $A \in \mathcal{M}_{m,n}(K)$, $b \in M_{m,n}(K)$ e $X = \begin{pmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \vdots \\ X_n \end{pmatrix}$, è compatibile se e solo se $\operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(A|b)$. In tal caso il sistema possiede ∞^{n-r} soluzioni, dove $r = \operatorname{rg}(A)$.

(b) Al variare di $k \in \mathbb{R}$ si discuta la compatibilità del sistema

$$\begin{cases} 3Y - kZ = 1\\ X - Y - Z = 0\\ kX + Y - 4Z = 1 \end{cases}$$

e, quando il sistema è compatibile, se ne determinino il "numero" delle soluzioni e l'insieme delle soluzioni. Si riassuma quanto trovato nella tabella seguente:

k	Compatibile?	Numero di soluzioni	Insieme delle soluzioni
$k \in \mathbb{R} \setminus \{-6, 2\}$	SI	1	$\left\{ \left(\frac{1}{k+6}, \frac{2}{k+6}, -\frac{1}{k+6}\right) \right\}$
k = -6	NO	0	-
k = 2	SI	∞^1	$\left\{ \left(\frac{1+5t}{3}, \frac{1+2t}{3}, t\right), t \in \mathbb{R} \right\}$

Svolgimento

Consideriamo la matrice dei coefficienti A e la matrice orlata (A|b) associate al sistema:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -k \\ 1 & -1 & -1 \\ k & 1 & -4 \end{pmatrix}, \qquad (A|b) = \begin{pmatrix} 0 & 3 & -k & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 0 \\ k & 1 & -4 & 1 \end{pmatrix}.$$

Determiniamo innanzitutto i valori di k tali che $\det(A) \neq 0$. Infatti per tali valori avremo $\operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(A|b) = 3$ e quindi, per Rouché–Capelli, il sistema sarà compatibile ed ammetterà un'unica soluzione che determineremo con il metodo di Cramer.

Abbiamo

$$\det(A) = -k^2 - 4k + 12 = -(k+6)(k-2) = 0 \Leftrightarrow k = -6 \text{ o } k = 2.$$

<u>CASO 1</u>. Sia dunque $k \in \mathbb{R} \setminus \{-6, 2\}$. Applicando il metodo di Cramer otteniamo:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 3 & -k \\ 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -4 \end{vmatrix}}{\det(A)} = \frac{2-k}{-(k+6)(k-2)} = \frac{1}{k+6}.$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 0 & 1 & -k \\ 1 & 0 & -1 \\ k & 1 & -4 \end{vmatrix}}{\det(A)} = \frac{4-2k}{-(k+6)(k-2)} = \frac{2}{k+6}.$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ k & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\det(A)} = \frac{k-2}{-(k+6)(k-2)} = -\frac{1}{k+6}.$$

Quindi per ogni $k \in \mathbb{R} \setminus \{-6,2\}$ l'insieme delle soluzioni è

$$S_k = \left\{ \left(\frac{1}{k+6}, \frac{2}{k+6}, -\frac{1}{k+6} \right) \right\}.$$

CASO 2. Se k = -6 allora la matrice orlata è

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 6 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 0 \\ -6 & 1 & -4 & 1 \end{pmatrix}.$$

Effettuando nell'ordine le operazioni seguenti:

- 1. $R_1 \leftrightarrow R_2$,
- 2. $R_3 \leftarrow R_3 + 6R_1$,
- 3. $R_3 \leftarrow R_3 + \frac{5}{3}R_2$

si ottiene la matrice a scalini:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 3 & 6 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{8}{3} \end{pmatrix}.$$

In tal caso abbiamo quindi rg(A) = 2 e rg(A|b) = 3. Dal teorema di Rouché-Capelli segue che il sistema è incompatibile.

CASO 3. Se k=2 allora la matrice orlata è

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & -2 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & -4 & 1 \end{pmatrix}.$$

Effettuando nell'ordine le operazioni seguenti:

- 1. $R_1 \leftrightarrow R_2$,
- 2. $R_3 \leftarrow R_3 2R_1$,
- 3. $R_3 \leftarrow R_3 R_2$,

si ottiene la matrice a scalini:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

In tal caso abbiamo quindi $\operatorname{rg}(A)=2=\operatorname{rg}(A|b)$. Dal teorema di Rouché–Capelli segue che il sistema è compatibile ed ammette $\infty^{3-2}=\infty^1$ soluzioni. Scegliendo Z come variabile libera otteniamo l'insieme di soluzioni

$$S_2 = \left\{ \left(\frac{1+5t}{3}, \frac{1+2t}{3}, t \right), t \in \mathbb{R} \right\}.$$

(c) Si determinino i valori di k per i quali i piani dello spazio euclideo \mathbb{E}^3

$$3Y - kZ = 1$$
 $X - Y - Z = 0$ e $kX + Y - 4Z = 1$

si intersecano in una retta r e per tali valori si trovino le equazioni parametriche di r.

Svolgimento

I tre piani si intersecano in una retta r se e solo se il sistema

$$\begin{cases} 3Y - kZ = 1\\ X - Y - Z = 0\\ kX + Y - 4Z = 1 \end{cases}$$

possiede ∞^1 soluzioni. Per quanto visto nel punto (b) questo accade se e solo se k=2. L'insieme delle soluzioni S_2 consiste esattamente dei punti della retta r, le cui coordinate sono espresse in funzione di un parametro t. Pertanto le equazioni parametriche di r sono:

$$\begin{cases} x = \frac{1}{3} + \frac{5}{3}t \\ y = \frac{1}{3} + \frac{2}{3}t \\ z = t \end{cases}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

ESERCIZIO 3 [7 punti]. Geometria nello spazio.

Si consideri lo spazio \mathbb{E}^3 con il riferimento cartesiano standard.

(a) Si scrivano le equazioni parametriche e un'equazione cartesiana del piano π_1 passante per i punti A(0,1,1), B(2,0,-2) e C(2,1,-1) di \mathbb{E}^3 .

Svolgimento

Per scrivere le equazioni parametriche di π_1 abbiamo bisogno di un punto del piano e di due vettori non collineari della giacitura. Scegliamo:

- Punto: A(0,1,1)
- Vettori non collineari della giacitura: $\overrightarrow{AB} = (2, -1, -3)$ e $\overrightarrow{AC} = (2, 0, -2)$

Quindi

$$\pi_1: \begin{cases}
x = 2s + 2t \\
y = -s + 1 \\
z = -3s - 2t + 1
\end{cases}, \quad s, t \in \mathbb{R}.$$

Per ottenere un'equazione cartesiana di π_1 ricaviamo s e t dalle prime due equazioni e le sostituiamo nell'ultima:

$$\begin{cases} t = \frac{x-2s}{2} = \frac{x-2+2y}{2} \\ s = 1 - y \\ z = -3s - 2t + 1 \end{cases} \Rightarrow z = -3(1 - y) - (x - 2 + 2y) + 1 \Rightarrow x - y + z = 0.$$

Un'equazione cartesiana di π_1 è quindi:

$$\pi_1: X - Y + Z = 0.$$

(b) Sia $h \in \mathbb{R}$. Nella famiglia di rette di \mathbb{E}^3 definite dalle equazioni cartesiane

$$\left\{ \begin{array}{l} X+(h+1)Y+Z=2h \\ hX-Z=2 \end{array} \right.$$

si determini la retta r passante per il punto (1, 1, 0).

Svolgimento

Determiniamo i valori di $h \in \mathbb{R}$ tali che (1,1,0) sia una soluzione del sistema

$$\left\{ \begin{array}{l} X+(h+1)Y+Z=2h\\ hX-Z=2. \end{array} \right.$$

Otteniamo il sistema di incognita h

$$\left\{ \begin{array}{l} 1+h+1+1=2h \\ h=2 \end{array} \right.$$

che ha unica soluzione h=2. Quindi la retta r cercata è:

$$r: \left\{ \begin{array}{l} X + 3Y + Z = 4\\ 2X - Z = 2. \end{array} \right.$$

(c) Si mostri che la retta r non è contenuta nel piano π_1 .

Svolgimento

Basta far vedere che esiste un punto della retta r che non appartiene a π_1 . Ad esempio il punto $(0, 2, -2) \in r$ non appartiene a π_1 poiché non verifica l'equazione X - Y + Z = 0.

(d) Si determinino i valori di $k \in \mathbb{R}$ tali che il piano definito dalle equazioni parametriche

$$\left\{ \begin{array}{l} x=2ks-2t+k\\ y=2s+kt\\ z=3t+3 \end{array} \right., \qquad s,t\in\mathbb{R}$$

sia parallelo a π_1 .

Svolgimento

Due piani sono paralleli se e solo se due vettori a essi normali sono collineari. Dall'equazione cartesiana di π_1 ricaviamo che un vettore normale è (1, -1, 1). Per determinare un vettore normale al piano

$$\begin{cases} x = 2ks - 2t + k \\ y = 2s + kt \\ z = 3t + 3 \end{cases}, \quad s, t \in \mathbb{R}$$

calcoliamo il prodotto vettoriale di due vettori che ne generano la giacitura, ad esempio (2k, 2, 0) e (-2, k, 3):

$$(2k,2,0)\times (-2,k,3) = \left(\begin{vmatrix} 2 & 0 \\ k & 3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 2k & 0 \\ -2 & 3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2k & 2 \\ -2 & k \end{vmatrix} \right) = (6,-6k,2k^2+4).$$

Notiamo che i vettori (1, -1, 1) e $(6, -6k, 2k^2 + 4)$ sono collineari se e solo se k = 1, e quindi questo è l'unico valore di k per cui i due piani sono paralleli.

(e) Per i valori di k trovati in (d) si calcoli la distanza del piano corrispondente dal piano π_1 .

Svolgimento

Il piano corrispondente a k = 1 è

$$\pi_2: \left\{ \begin{array}{l} x=2s-2t+1\\ y=2s+t\\ z=3t+3 \end{array} \right., \qquad s,t\in\mathbb{R}.$$

Poiché la distanza tra π_1 e π_2 è data dalla distanza di un punto di π_2 da π_1 , scegliendo $P(1,0,3) \in \pi_2$ abbiamo:

$$d(\pi_1, \pi_2) = d(P, \pi_1) = \frac{|1 - 0 + 3|}{\sqrt{1 + 1 + 1}} = \frac{4}{\sqrt{3}} = \frac{4\sqrt{3}}{3}.$$

ESERCIZIO 4 [6 punti]. Prodotto scalare e sottospazio ortogonale.

(a) Sia V uno spazio vettoriale reale. Si definisca quando una funzione

$$\langle \,, \, \rangle : V \times V \to \mathbb{R}$$
 $(v, w) \mapsto \langle v, w \rangle$

è detta un prodotto scalare su V.

Definizione

Sia V uno spazio vettoriale reale. Una funzione

$$\begin{array}{cccc} \langle \,,\,\rangle : & V \times V & \to & \mathbb{R} \\ & (v,w) & \mapsto & \langle v,w \rangle \end{array}$$

è detta un prodotto scalare su V se verifica le seguenti tre proprietà:

- $\langle \, , \, \rangle$ è bilineare, ovvero per ogni $u,v,w\in V$, per ogni $\lambda,\mu\in\mathbb{R}$ valgono le seguenti identità:
 - $\star \langle \lambda u + \mu v, w \rangle = \lambda \langle u, w \rangle + \mu \langle v, w \rangle;$
 - $\star \langle u, \lambda v + \mu w \rangle = \lambda \langle u, v \rangle + \mu \langle u, w \rangle.$
- $\langle \, , \, \rangle$ è simmetrica, ovvero per ogni $v,w \in V$ si ha $\langle v,w \rangle = \langle w,v \rangle.$
- $\langle \, , \, \rangle$ è definita positiva, ovvero per ogni $v \in V$ si ha $\langle v, v \rangle \geq 0$ e $\langle v, v \rangle = 0$ se e solo se $v = 0_V$.

(b) Sia V uno spazio euclideo munito del prodotto scalare $\langle \, , \, \rangle$. Sia $v \in V$. Si mostri che l'insieme dei vettori ortogonali a v, denotato v^{\perp} , è un sottospazio vettoriale di V.

Svolgimento

Sia $v \in V$. Consideriamo v^{\perp} l'insieme dei vettori ortogonali a v:

$$v^{\perp} := \{ w \in V : \langle v, w \rangle = 0 \}.$$

Mostriamo che v^{\perp} è un sottospazio vettoriale di V:

- $v^{\perp} \neq \emptyset$, poiché, essendo $\langle v, 0_V \rangle = 0$, si ha $0_V \in v^{\perp}$.
- Siano $w_1, w_2 \in v^{\perp}$ e $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$. Allora si ha:

$$\langle v, \lambda w_1 + \mu w_2 \rangle = \lambda \langle v, w_1 \rangle + \mu \langle v, w_2 \rangle = 0 + 0 = 0.$$

Ne segue che $\lambda w_1 + \mu w_2 \in v^{\perp}$.

Quindi v^{\perp} è un sottospazio vettoriale di V.

(c) Si consideri lo spazio euclideo \mathbb{R}^4 munito del prodotto scalare standard e sia v=(2,-1,-2,-2). Si determini una base del sottospazio v^{\perp} .

Svolgimento

Sia v = (2, -1, -2, -2). Determiniamo una base del sottospazio v^{\perp} : $v^{\perp} = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : \langle (x, y, z, t), (2, -1, -2, -2) \rangle = 0\}$ $= \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : 2x - y - 2z - 2t = 0\} =$ $= \left\{ \left(\frac{y + 2z + 2t}{2}, y, z, t \right) : y, z, t \in \mathbb{R} \right\} =$ $= Span \left\{ \left(\frac{1}{2}, 1, 0, 0 \right), (1, 0, 1, 0), (1, 0, 0, 1) \right\}.$

Quindi una base di v^{\perp} è $\left\{ \left(\frac{1}{2},1,0,0\right),(1,0,1,0),(1,0,0,1)\right\}$.

(d) Sia $a \in \mathbb{R}$ e sia $W_a := Span\{(1,2,3,a)\}$. Si determinino i valori di a tali che $\mathbb{R}^4 = v^\perp \oplus W_a,$ dove v^\perp è il sottospazio trovato al punto (c).

Svolgimento

Osserviamo che si ha $\mathbb{R}^4 = v^{\perp} \oplus W_a$ se e solo se l'unione delle basi di v^{\perp} e W_a è una base di \mathbb{R}^4 . Determiniamo quindi i valori di a tali che

$$\begin{vmatrix} \frac{1}{2} & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & a \end{vmatrix} \neq 0$$

. Poiché tale determinante è a+3, abbiamo che $\mathbb{R}^4=v^\perp\oplus W_a$ se e solo se $a\neq -3$.

ESERCIZIO 5 [9 punti]. Una famiglia di endomorfismi di \mathbb{R}^3 .

Per $k \in \mathbb{R}$, si consideri l'endomorfismo

$$f_k: \quad \mathbb{R}^3 \quad \to \quad \mathbb{R}^3 (x, y, z) \quad \mapsto \quad (2x + 2y, kx + kz, 2y + kz).$$

(a) Si determinino i valori di k per cui f_k <u>non</u> è un automorfismo.

Svolgimento

Sia A_k la matrice associata a f_k rispetto alla base canonica. Dall'espressione di f_k abbiamo

$$A_k = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ k & 0 & k \\ 0 & 2 & k \end{pmatrix}.$$

Allora f_k è un automorfismo se e solo se $\operatorname{rg}(A_k)=3$, ovvero se e solo se $\det(A_k)\neq 0$. Abbiamo

$$\det(A_k) = -2k^2 - 4k,$$

quindi f_k non è un automorfismo se e solo se k=0 o k=-2.

(b) Per uno dei valori di k trovati in (a) si determini una base di $\ker(f_k)$ e di $\operatorname{Im}(f_k)$.

Svolgimento

Scegliamo k = 0, per cui abbiamo $f_0(x, y, z) = (2x + 2y, 0, 2y)$. Determiniamo una base di $\text{ker}(f_0)$ e di $\text{Im}(f_0)$.

• Abbiamo:

$$\ker(f_0) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : f_0(x, y, z) = (0, 0, 0)\} =$$

$$= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (2x + 2y, 0, 2y) = (0, 0, 0)\} =$$

$$= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x = 0 \text{ e } y = 0\} =$$

$$= Span\{(0, 0, 1)\}.$$

Quindi $\{(0,0,1)\}$ è una base di $\ker(f_0)$.

• Abbiamo:

$$Im(f_0) = Span\{f_0(1,0,0), f_0(0,1,0), f_0(0,0,1)\} =$$

$$= Span\{(2,0,0), (2,0,2), (0,0,0)\} =$$

$$= Span\{(2,0,0), (2,0,2)\}.$$

Quindi $\{(2,0,0\},(2,0,2)\}$ è una base di $Im(f_0)$.

(c) Si richiami la definizione di autovettore e di autovalore di un endomorfismo di uno spazio vettoriale.

Definizione

Sia V uno spazio vettoriale su un campo K e sia $f:V\to V$ un endomorfismo di V. Un vettore non nullo $v\in V$ è detto autovettore di f se esiste $\lambda\in K$ tale che $f(v)=\lambda v$. In tal caso λ è detto l'autovalore relativo all'autovettore v.

(d) Si determinino i valori di k per cui il vettore (2,3,3) è un autovettore di f_k . Per tali valori di k si determini l'autovalore corrispondente.

Svolgimento

Il vettore v=(2,3,3) è un autovettore di f_k se esiste $\lambda\in\mathbb{R}$ tale che $f_k(v)=\lambda v$. Abbiamo

$$f_k(v) = \lambda v \Leftrightarrow f_k(2,3,3) = \lambda(2,3,3) \Leftrightarrow (10,5k,6+3k) = (2\lambda,3\lambda,3\lambda).$$

Risolvendo il sistema

$$\begin{cases} 2\lambda = 10 \\ 3\lambda = 5k \\ 3\lambda = 6 + 3k \end{cases}$$

nelle incognite k e λ , si ottiene la soluzione $\lambda=5$ e k=3. Quindi (2,3,3) è un autovettore di f_k se e solo se k=3.

(e) Per k=2 si spieghi perché l'operatore f_2 è diagonalizzabile (richiamando l'enunciato dell'opportuno teorema) e si determini una base diagonalizzante per f_2 e ortornomale rispetto al prodotto scalare standard di \mathbb{R}^3 .

Svolgimento

Per k = 2 abbiamo

$$f_2: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 (x, y, z) \mapsto (2x + 2y, 2x + 2z, 2y + 2z).$$

Sia \mathcal{B} la base canonica di \mathbb{R}^3 (si ricorda che \mathcal{B} è una base ortonormale di \mathbb{R}^3 rispetto al prodotto scalare standard). La matrice associata a f_2 rispetto a \mathcal{B} è

$$A_2 = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}.$$

Poiché A_2 è una matrice simmetrica, l'operatore f_2 è simmetrico ed è quindi diagonalizzabile per il teorema spettrale. Il teorema spettrale infatti afferma che se V è uno spazio vettoriale euclideo di dimensione finita e $f:V\to V$ è un operatore lineare di V, allora esiste una base ortonormale di V e diagonalizzante per f.

Per determinare tale base, cominciamo con il determinare gli autovalori di f_2 , trovando le radici del polinomio caratteristico:

$$\begin{vmatrix} 2 - T & 2 & 0 \\ 2 & -T & 2 \\ 0 & 2 & 2 - T \end{vmatrix} = -T^3 + 4T^2 + 4T - 16 = -T^2(T - 4) + 4(T - 4)$$
$$= (T - 4)(T^2 - 4) = (T - 4)(T - 2)(T + 2).$$

Pertanto gli autovalori di f_2 sono -2, 2, e 4, tutti di molteplicità algebrica 1. Per ognuno di essi determiniamo l'autospazio corrispondente:

•
$$V_{-2}(f_2) = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = Span\{(1, -2, 1)\}.$$

•
$$V_2(f_2) = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 2 & -2 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = Span\{(-1, 0, 1)\}.$$

•
$$V_4(f_2) = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} -2 & 2 & 0 \\ 2 & -4 & 2 \\ 0 & 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = Span\{(1, 1, 1)\}.$$

Sia $\mathcal{B}' = \{(1, -2, 1), (-1, 0, 1), (1, 1, 1)\}$ l'unione delle basi dei tre autospazi $V_{-2}(f_2)$, $V_2(f_2)$ e $V_4(f_2)$. Allora \mathcal{B}' è una base diagonalizzante per f_2 . Inoltre \mathcal{B}' è ortogonale in quanto gli autovalori di f_2 sono tutti distinti. Per ottenere da \mathcal{B}' una base \mathcal{B}'' diagonalizzante per f_2 e ortonormale rispetto al prodotto scalare standard di \mathbb{R}^3 basterà dividere ciascun vettore di \mathcal{B}' per la sua norma. Quindi abbiamo:

$$\begin{split} \mathcal{B}'' &= \left\{ \frac{(1,-2,1)}{\|(1,-2,1)\|}, \frac{(-1,0,1)}{\|(-1,0,1)\|}, \frac{(1,0,1)}{\|(1,1,1)\|} \right\} \\ &= \left\{ \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}} \right), \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}} \right), \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \right\}. \end{split}$$