

Algèbre et Arithmétique Effectives - 17/09/26 Cours 2

La dernière fois

Théorème 1 : Soient $a, b \in \mathbb{Z}$, avec $(a, b) \neq (0, 0)$. Alors il existe $d \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$ tel que $\text{pgcd}(a, b) = d$.

Théorème 2 : Soient $a, b \in \mathbb{Z}$, $b \neq 0$. Alors il existe un unique couple d'entiers (q, r) tel que

$$a = bq + r \quad \text{et} \quad 0 \leq r < |b|.$$

\uparrow \nwarrow
 $a \text{ quo } b$ $a \bmod b$

Démonstration

La démonstration est basée sur l'algorithme d'Euclide du calcul du pgcd.

Puisque $d | a \iff d | -a$, on a $\forall a, b \in \mathbb{Z}$, $(a, b) \neq (0, 0)$, $\text{pgcd}(a, b) = \text{pgcd}(|a|, |b|)$.

Donc sans perte de généralité on peut supposer $a, b \geq 0$.

Algorithme d'Euclide

Euclide (a, b)

Entrée : $a, b \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$ tels que $(a, b) \neq (a, 0)$.

Sortie : $\text{pgcd}(a, b)$

1. Si $a < b$, $(a, b) \leftarrow (b, a)$

2. Tant que $b > 0$:

$(a, b) \leftarrow (b, a \bmod b)$

: division euclidienne

3. Renvoyer a

Quelques rappels de théorie de la complexité

Dans l'analyse d'un algorithme un des buts est d'estimer le temps de calcul en fonction de la taille de l'entrée.

Pour un entier la taille est le nombre de bits nécessaires pour représenter cet entier en mémoire.

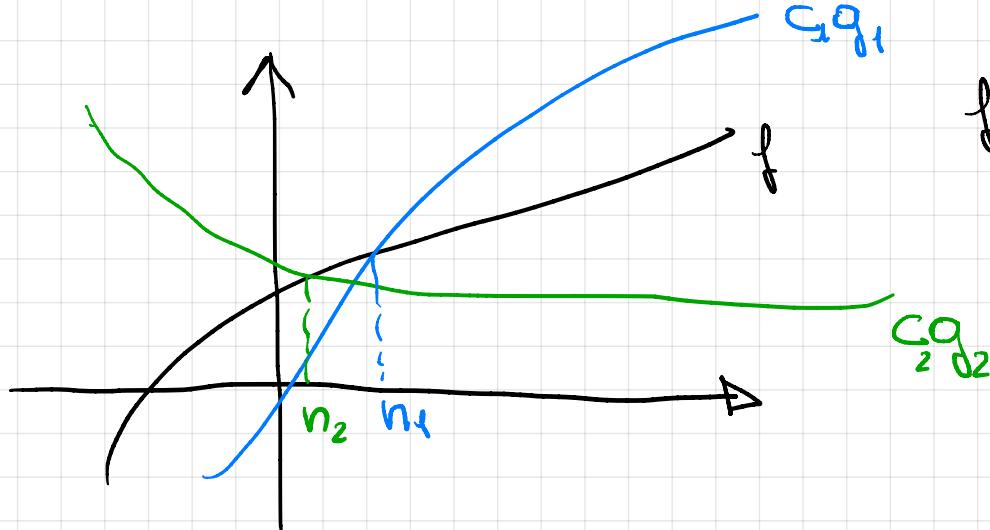
On dénote la taille d'un entier $a \in \mathbb{Z}$ par $\text{len}(a)$ (de l'anglais length). On a :

$$\text{len}(a) = \begin{cases} \lfloor \log_2 |a| \rfloor + 1, & \text{si } a \neq 0 \\ 0, & \text{si } a = 0 \end{cases}$$

Pour décrire la croissance du temps de calcul on utilise souvent une notation asymptotique.

Soient f, g deux fonctions à valeurs réelles :

- **Grand - Θ (Θ)** (limite supérieure - pire cas)
 $f(n) = \Theta(g(n)) \iff \exists c, n_0 > 0$ telles que
 $|f(n)| \leq c|g(n)| \quad \forall n \geq n_0$
- **Grand - Oméga (Ω)** (limite inférieure - meilleure cas)
 $f(n) = \Omega(g(n)) \iff \exists c, n_0 > 0$ telles que
 $|f(n)| \geq c|g(n)|, \quad \forall n \geq n_0$
- **Théte (Θ)** - croissance exacte - cas moyen
 $f(n) = \Theta(g(n)) \iff f(n) = \Theta(g(n)) \text{ et}$
 $f(n) = \Omega(g(n)).$
 $\iff \exists c_1, c_2, n_0 > 0$ telles que
 $|g(n)| \cdot c_1 \leq |f(n)| \leq |g(n)| \cdot c_2$



$$f = \Theta(g_1) \\ = \Omega(g_2)$$

$$n = \Theta(n^2) = \Theta(n^3) = \Theta(2^n)$$

Exemple

$\Theta(1)$: temps constant, peu importe la taille de l'entrée

$\Theta(\log(n))$: temps logarithmique

$\Theta(n)$: temps linéaire

$\Theta(2^n)$: temps exponentiel.

Théorème (Chapitre 3.3 de Sharp)

Soient $a, b \in \mathbb{Z}$:

1) On peut calculer $a \pm b$ en $\Theta(\text{len}(a) + \text{len}(b))$

temps linéaire

2) On peut calculer ab en $\Theta(\text{len}(a) \cdot \text{len}(b))$.

3) Si $b \neq 0$ on peut calculer $a \bmod b$ et $a \text{ quo } b$ en $\Theta(\text{len}(b) \cdot \text{len}(a))$.

Attention : il existe des algorithmes plus rapides pour calculer des multiplications et des divisions.

Coût de l'algorithme d'Euclide

Nous devons estimer :

① Le nombre d'itérations

(c'est-à-dire le nombre de divisions euclidiennes)

② Coût de chaque itération

(c'est-à-dire le coût de chaque division)

$$r_0 = a$$

$$r_1 = b$$

$$1) \quad r_0 = r_1 q_1 + r_2 \quad (0 < r_2 < r_1)$$

$$2) \quad r_1 = r_2 q_2 + r_3 \quad (0 < r_3 < r_2)$$

⋮

$$i) \quad r_{i-1} = r_i q_i + r_{i+1} \quad (0 < r_{i+1} < r_i)$$

⋮

$$\lambda-1) \quad r_{\lambda-2} = r_{\lambda-1} q_{\lambda-1} + r_\lambda \quad (0 < r_\lambda < r_{\lambda-1})$$

$$\lambda) \quad r_{\lambda-1} = r_\lambda q_\lambda \quad (r_{\lambda+1} = 0)$$

2 itérations

Combien ça vant à au plus ?

Théorème : Soient $a, b \in \mathbb{Z}$, avec $a \geq b > 0$. L'algorithme d'Euclide effectue au plus

$$\frac{\log(b)}{\log(\phi)} + 1 = \Theta(\log(b)) = \Theta(\ln(b))$$

divisions euclidiennes, où $\phi := \frac{1+\sqrt{5}}{2}$ est le nombre d'or ($\phi^2 = \phi + 1$)

Dém

Puisque $b > 0$, alors $\lambda > 0$ (j'effectue au moins une division)

Si $\lambda = 1$, alors l'énoncé est vrai (car $\frac{\log(b)}{\log(\phi)} > 0$)

On montre que $\forall i=0, \dots, \lambda-1$, on a :

$$r_{\lambda-i} \geq \phi^i$$

On procède par récurrence :

initialisation : $i=0 \rightarrow r_\lambda \geq 1 = \phi^0$ ✓
 $i=\lambda \rightarrow r_{\lambda-\lambda} \geq r_\lambda + 1 \geq 2 \geq \phi^\lambda$ ✓
 $r_{\lambda-1} > r_\lambda$ ✓

Pour $i=1, \dots, \lambda-1$ on obtient par récurrence :

$$r_{\lambda-i} \geq \underbrace{r_{\lambda-(i-1)}}_{\lambda-i+1} + \underbrace{r_{\lambda-(i-2)}}_{\lambda-i+2} \geq \phi^{i-1} + \phi^{i-2} = \phi^{i-2} (\phi + 1) = \phi^i$$

\uparrow Hypothèse de récurrence \downarrow

\uparrow $q > 0$ \downarrow ϕ^2

Pour $i = \lambda-1$ on a :

$$r_\lambda \geq \phi^{\lambda-1}$$

↔

$$b \geq \phi^{\lambda-1}$$

↔

$$\log(b) \geq \log(\phi^{\lambda-1})$$

↔

$$\log(b) \geq (\lambda-1) \log(\phi) \iff$$

$$\lambda \leq \frac{\log(b)}{\log(\phi)} + 1$$

□

À chaque itération le temps de calcul est $\Theta(\text{Pen}(r_i)\text{Pen}(q_i))$

On peut montrer que le coût total est :

$$T = \sum_{i=1}^{\lambda} \text{Pen}(r_i)\text{Pen}(q_i) = \Theta(\text{Pen}(a)\text{Pen}(b))$$

Théorème 4.2
Shoup

Théorème : Le coût de calcul de Euclide(a, b) est $\Theta(\text{Pen}(a)\text{Pen}(b))$.

Il existe une variante de cet algorithme :

Algorithme binaire du pgcd : utilise seulement des soustractions et des multiplications ou divisions par 2 (un simple décalage de bits)

Il se base aussi sur les propriétés suivantes :

- Si les deux entiers sont pairs :

$$\text{PGCD}(2a, 2b) = 2\text{PGCD}(a, b)$$

- Si un entier est pair et l'autre impair :

$$\text{PGCD}(2a, b) = \text{PGCD}(a, b)$$

↑
impair

- Si les deux entiers sont impairs :

$$\text{PGCD}(a, b) = \text{PGCD}(a-b, b)$$

Algorithme d'Euclide Étendu

Théorème (identité de Bézout)

Soient $a, b \in \mathbb{Z}$, $(a, b) \neq (0, 0)$, et soit $d = \text{pgcd}(a, b)$

Alors il existe un couple d'entiers (u, v) tels que

$$au + bv = d$$

identité de Bézout.

Exemple :

$$a = 87, \quad b = 24$$

$$\begin{aligned} 87 &= 24 \cdot 3 + 15 \\ 24 &= 15 \cdot 1 + 9 \\ 15 &= 9 \cdot 1 + 6 \\ 9 &= 6 \cdot 1 + 3 = \text{pgcd}(87, 24) \\ 6 &= 3 \cdot 2 + 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3 &= 9 - 6 \cdot 1 = 9 - (15 - 9) = \\ &= 9 \cdot 2 - 15 = (24 - 15) \cdot 2 - 15 = \\ &= 24 \cdot 2 - 15 \cdot 3 = 24 \cdot 2 - (87 - 24 \cdot 3) \cdot 3 = \\ &= \underset{U}{\textcircled{-3}} \cdot \frac{87}{a} + \underset{V}{\textcircled{11}} \cdot \frac{24}{b} \end{aligned}$$

TD 1

Exo 2 :

1) $\text{pgcd}(13, 21) = 1$

$$1 = 5 \cdot 21 - 8 \cdot 13$$

$$= -8 \cdot 21 + 13 \cdot 13$$

2) $\text{pgcd}(2926, 2046) = 22$

$$22 = 7 \cdot 2926 - 10 \cdot 2046.$$

Exo 4

Soient $a, b \in \mathbb{Z}$, $(a, b) \neq (0, 0)$. Soit $d = \text{pgcd}(a, b)$

1) Si il existe $s, t \in \mathbb{Z}$ tels que $as + bt = r$, alors $d|r$.

Puisque $d = \text{pgcd}(a, b) \Rightarrow d|a$ et $d|b \Rightarrow$

$\Rightarrow \exists k \in \mathbb{Z}$ tel que $a = dk$ et $\exists k' \in \mathbb{Z}$ tel que $b = dk'$.

Donc en remplaçant on obtient:

$$dk \cdot s + dk' \cdot t = r$$



$$d \underbrace{(ks + k't)}_{\in \mathbb{Z}} = r$$



$$d|r.$$

Corollaire: Si il existe $s, t \in \mathbb{Z}$ tels que $as + bt = 1 \Rightarrow \text{pgcd}(a, b) | 1 \Rightarrow \text{pgcd}(a, b) = 1$

2) Soient $u, v \in \mathbb{Z}$ tels que $d = au + bv$, alors $\text{pgcd}(u, v) = 1$.

Méthode 1 Par l'absurde, on suppose $\text{pgcd}(u, v) = d' > 1$
 $\Rightarrow d'|u$ et $d'|v \Rightarrow \exists k, k' \in \mathbb{Z}$ tels que
 $u = d'k$ et $v = d'k'$

Donc en remplaçant dans $d = au + bv$, on obtient :

$$d = ad'k + bd'k' = d'(ak + bk') \Rightarrow d|d$$

$$\Rightarrow \exists z \in \mathbb{Z} \text{ tel que } d = d'z \quad (z < d)$$

Donc $\cancel{d|z} = \cancel{d'(ak + bk')} \Rightarrow z = ak + bk'$
 $\Rightarrow d = \text{pgcd}(a, b) | z$ car $z < d$

Méthode 2 : $d = \text{pgcd}(a, b) \Rightarrow \exists x, x' \in \mathbb{Z}$ t. q.
 $dx = a$ et $dx' = b$

Donc :

$$d = au + bv = dxu + dxv$$

$\Downarrow d \neq 0$

$$1 = xu + x'v$$

\Downarrow Conclusion

$$\text{pgcd}(u, v) = 1.$$

Algorithme (Euclide Étendu)

EuclideEtendu (a, b)

Entrées: $a, b \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$, $(a, b) \neq (0, 0)$

Sortie: un triplet (d, u, v) tel que $\text{pgcd}(a, b) = d$ et $d = au + bv$.

1. Si $a < b$:

2. $(d, u, v) \leftarrow \text{Euclide Etendu } (b, a)$

3. Renvoyer (d, v, u)

4. Si $b = 0$: Renvoyer $(a, 1, 0)$

5. $(q, r) \leftarrow (a \text{ quo } b, a \text{ mod } b)$

6. $(d, u', v') \leftarrow \text{Euclide Etendu } (b, r)$

7. Renvoyer $(d, v', u' - qv')$