Geometria e Algebra - MIS-Z

Secondo appello - Luglio - Soluzioni

03/07/2023

Nome e Cognome:		
Corso di laurea:		
Matricola:		

Informazioni

Questo appello contiene 5 esercizi per un totale di 34 punti (di cui 2 punti sono attribuiti in base alla qualità della redazione). Il punteggio ottenuto x sarà convertito in 30esimi nella maniera seguente:

- se $x \leq 30$, allora x sarà il voto in 30esimi;
- se $30 < x \le 34$, allora il voto sarà 30 e Lode.

Le risposte devono essere opportunamente giustificate per ottenere il punteggio massimo. Le risposte indecifrabili non verranno valutate.

Le risposte devono inoltre essere inserite negli appositi spazi bianchi e si potranno allegare fogli supplementari solo previa autorizzazione della docente.

Il tempo a disposizione è di 3 ore. È vietato l'utilizzo di ogni tipo di calcolatrice.

Esercizio	Punteggio
1	
2	
3	
4	
5	
Redazione	

TOTALE

ESERCIZIO 1 [6 punti]. Vero o Falso?

Per ciascun asserto si stabilisca se è vero o falso, motivando in modo conciso ed esauriente la risposta.

- (a) I vettori (1,0,0,0), (1,1,0,0), (1,1,1,0) generano \mathbb{R}^4 .
 - \square VERO
 - **FALSO**

Giustificazione

Tre vettori non possono mai generare uno spazio di dimensione 4. Nel nostro caso si può vedere facilmente che il vettore (0,0,0,1) non si può scrivere come combinazione lineare dei vettori (1,0,0,0), (1,1,0,0), (1,1,1,0): infatti se λ, μ, δ sono tali che

$$\lambda(1,0,0,0) + \mu(1,1,0,0) + \delta(1,1,1,0) = (0,0,0,1) \Rightarrow 0 = 1.$$

(b) L'applicazione lineare

$$f: \quad \mathbb{R}^2 \quad \to \quad \mathbb{R}^2$$
$$(x,y) \quad \mapsto \quad (0,x+y)$$

è iniettiva.

- \square VERO
- FALSO

Giustificazione

Si ha f(1,-1)=(0,0), quindi $\ker(f)\neq\{(0,0)\}$ e f non è iniettiva.

- (c) Nel piano \mathbb{E}^2 , la retta r passante per i punti A(1,0) e B(0,-3) e la retta s passante per i punti C(-2,1) e D(4,-1) sono perpendicolari.
 - VERO
 - \Box FALSO

Giustificazione

Per stabilire se le due rette sono perpendicolari, basta calcolare il prodotto scalare dei corrispondenti vettori direttori. Un vettore direttore di r è $\overrightarrow{AB} = (-1, -3)$ e un vettore direttore di s è $\overrightarrow{CD} = (6, -2)$. Quindi abbiamo

$$\langle \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD} \rangle = \langle (-1, -3), (6, -2) \rangle = -6 + 6 = 0,$$

quindi \overrightarrow{AB} e \overrightarrow{CD} sono ortogonali e pertanto le rette r e s sono perpendicolari.

- (d) Siano $A, B \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ due matrici invertibili. Allora la matrice A + B è invertibile.
 - \square VERO
 - FALSO

Giustificazione

Consideriamo le matrici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \mathbf{e} \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Le matrici A e B sono chiaramente invertibili, in quanto hanno determinante uguale a

1. Tuttavia si ha

$$A + B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

e la matrice nulla non è invertibile.

ESERCIZIO 2 [6 punti]. Sistema con parametro.

Al variare di $k \in \mathbb{R}$ si discuta la compatibilità del sistema

$$\begin{cases} kX_1 + 2X_2 - X_3 + X_4 = 1\\ X_2 + 2X_3 + kX_4 = 0\\ kX_1 + X_2 - 3X_3 - 2X_4 = 1\\ X_1 + X_3 = 1 \end{cases}$$

e, quando il sistema è compatibile, se ne determinino il "numero" delle soluzioni e l'insieme delle soluzioni. Si riassuma quanto trovato nella tabella seguente:

k	Compatibile?	Numero di soluzioni	Insieme delle soluzioni
$k \in \mathbb{R} \setminus \{3, -5\}$	SI	1	$\left\{ \left(\frac{6}{k+5}, \frac{2-2k}{k+5}, \frac{k-1}{k+5}, 0 \right) \right\}$
k = 3	SI	∞^1	$\left\{ \left(\frac{6+5t}{8}, \frac{-7t-2}{4}, \frac{2-5t}{8}, t \right) : t \in \mathbb{R} \right\}$
k = -5	NO	0	-

Svolgimento

Consideriamo la matrice orlata (A|b) associate al sistema:

$$(A|b) = \begin{pmatrix} k & 2 & -1 & 1 & 1\\ 0 & 1 & 2 & k & 0\\ k & 1 & -3 & -2 & 1\\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Effettuando nell'ordine le operazioni seguenti:

- 1. $R_1 \leftrightarrow R_4$,

- 2. $R_3 \leftarrow R_3 kR_1$, 3. $R_4 \leftarrow R_4 kR_1$, 4. $R_3 \leftarrow R_3 R_2$, 5. $R_4 \leftarrow R_4 2R_2$, 6. $R_4 \leftarrow R_4 R_3$,

si ottiene la matrice:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & k & 0 \\ 0 & 0 & -k - 5 & -2 - k & 1 - k \\ 0 & 0 & 0 & 3 - k & 0 \end{pmatrix}.$$

<u>CASO 1</u>. Notiamo che se $k \neq -5$ e $k \neq 3$, allora la matrice dei coefficienti e la matrice orlata hanno entrambe rango 4. Quindi, per il teorema di Rouché-Capelli, il sistema è compatibile ed ammette l'unica soluzione $\left(\frac{6}{k+5}, \frac{2-2k}{k+5}, \frac{k-1}{k+5}, 0\right)$.

CASO 2. Se k=3 allora si ottiene la matrice a scalini

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -8 & -5 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

In questo caso la matrice dei coefficienti e la matrice orlata hanno entrambe rango 3. Quindi, per il teorema di Rouché-Capelli, il sistema è compatibile ed ammette $\infty^{4-3} = \infty^1$ soluzioni. Scegliendo X_4 come variabile libera, otteniamo che per k=3 l'insieme delle soluzioni è

$$S_3 = \left\{ \left(\frac{6+5t}{8}, \frac{-7t-2}{4}, \frac{2-5t}{8}, t \right) : t \in \mathbb{R} \right\}.$$

CASO 3. Se k = -5 allora si ottiene la matrice

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\
0 & 1 & 2 & -5 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 3 & 6 \\
0 & 0 & 0 & 8 & 0
\end{pmatrix}.$$

Effettuando l'ulteriore operazione $R_4 \leftarrow R_4 - \frac{8}{3}R_3$, si ottiene la matrice a scalini

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -16 \end{pmatrix}.$$

Notiamo che l'ultima riga corrisponde all'equazione 0 = -16, pertanto il sistema è incompatibile.

ESERCIZIO 3 [7 punti]. Una famiglia di endomorfismi di \mathbb{R}^3 .

Per $k \in \mathbb{R}$ si consideri l'endomorfismo

$$f_k: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 (x, y, z) \mapsto (3x + kz, 12x + 3y + 4z, -6x + ky + z).$$

(a) Si mostri che f_k è un isomorfismo per ogni $k \in \mathbb{R}$.

Svolgimento

Sia A_k la matrice associata a f_k rispetto alla base canonica \mathcal{B} di \mathbb{R}^3 . Dall'espressione di f_k abbiamo

$$A_k = \begin{pmatrix} 3 & 0 & k \\ 12 & 3 & 4 \\ -6 & k & 1 \end{pmatrix}.$$

L'applicazione f_k è un isomorfismo se e solo se $\det(A_k) \neq 0$. Abbiamo

$$\det(A_k) = 12k^2 + 6k + 9.$$

Notiamo che l'equazione di secondo grado $12k^2+6k+9=0$ non ha soluzioni, poiché $\Delta=36-4\cdot 9\cdot 12<0$. Concludiamo quindi che f_k è un isomorfismo per ogni $k\in\mathbb{R}$.

(b) Si richiami la definizione di autovettore e di autovalore di un endomorfismo di uno spazio vettoriale.

Definizione

Sia V uno spazio vettoriale su un campo K e sia $f:V\to V$ un endomorfismo di V. Un vettore non nullo $v\in V$ è detto autovettore di f se esiste $\lambda\in K$ tale che $f(v)=\lambda v$. In tal caso λ è detto l'autovalore relativo all'autovettore v.

(c) Si determinino i valori di k per cui il vettore (1,2,1) è un autovettore di f_k . Per tali valori di k si determini l'autovalore corrispondente.

Svolgimento

Il vettore v=(1,2,1) è un autovettore di f_k se esiste $\lambda\in\mathbb{R}$ tale che $f_k(v)=\lambda v$. Abbiamo

$$f_k(v) = \lambda v \Leftrightarrow f_k(1,2,1) = \lambda(1,2,1) \Leftrightarrow (3+k,22,-5+2k) = (\lambda,2\lambda,\lambda).$$

Risolvendo il sistema

$$\begin{cases} \lambda = 3 + k \\ 2\lambda = 22 \\ \lambda = -5 + 2k \end{cases}$$

nelle incognite k e λ , si ottiene la soluzione $\lambda=11$ e k=8. Quindi (1,2,1) è un autovettore di f_k se e solo se k=8, e in tal caso l'autovalore corrispondente è $\lambda=11$.

(d) Per k = 0, si determini se f_0 è diagonalizzabile e in caso affermativo si trovi una base diagonalizzante.

Svolgimento

Per k = 0 abbiamo

$$f_0: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 (x, y, z) \mapsto (3x, 12x + 3y + 4z, -6x + z).$$

Sia \mathcal{B} la base canonica di \mathbb{R}^3 . La matrice associata a f_0 rispetto a \mathcal{B} è

$$A_0 = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 12 & 3 & 4 \\ -6 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Per determinare se f_0 è diagonalizzabile, cominciamo con il determinare gli autovalori di f_0 , trovando le radici del polinomio caratteristico:

$$\begin{vmatrix} 3 - T & 0 & 0 \\ 12 & 3 - T & 4 \\ -6 & 0 & 1 - T \end{vmatrix} = -T^3 + 7T^2 - 15T + 9 = -(T - 3)^2(T - 1).$$

Pertanto gli autovalori di f_0 sono 3 e 1 con molteplicità algebrica rispettivamente 2 e 1. Per ognuno di essi determiniamo l'autospazio corrispondente:

•
$$V_3(f_0) = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 12 & 0 & 4 \\ -6 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = Span\{(0, 1, 0), (1, 0, -3)\}.$$

•
$$V_1(f_0) = \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 12 & 2 & 4 \\ -6 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} = Span\{(0, -2, 1)\}.$$

Poiché dim $(V_3(f_0)) = 2$, la moltiplicità algebrica e geometrica di 3 coincidono. Ne segue che l'operatore f_0 è diagonalizzabile e l'unione delle basi dei due autospazi $V_3(f_0)$ e $V_1(f_0)$

$$\mathcal{B}' = \{(0,1,0), (1,0,-3), (0,-2,1)\}$$

è una base diagonalizzante per f_0 .

ESERCIZIO 4 [6 punti]. Geometria nello spazio.

Si consideri lo spazio \mathbb{E}^3 con il riferimento cartesiano standard.

(a) Si considerino i punti A(0, -1, -1), B(3, 2, 1) e C(1, 1, 0) di \mathbb{E}^3 . Dopo aver mostrato che A, B e C non sono allineati, si determini il punto D tale che ABCD sia un parallelogramma e se ne determini l'area.

Svolgimento

Abbiamo $\overrightarrow{AB} = (3,3,2)$ e $\overrightarrow{AC} = (1,2,1)$. Poiché i vettori \overrightarrow{AB} e \overrightarrow{AC} non sono multiplo l'uno dell'altro, allora i punti A,B e C non sono allineati.

Sia $D(x_D, y_D, z_D) \in \mathbb{E}^3$ il punto tale che ABCD sia un parallelogramma. Ricordiamo che un quadrilatero è un parallelogramma se e solo se ha due lati opposti paralleli e congruenti. In termini vettoriali, ABCD è un parallelogramma se e solo se $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ (si faccia attenzione all'orientazione dei vettori). Nel nostro caso abbiamo $\overrightarrow{AB} = (3,3,2)$ e $\overrightarrow{DC} = (1-x_D,1-y_D,-z_D)$. Imponendo che $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$ otteniamo

$$\begin{cases} 1 - x_D = 3 \\ 1 - y_D = 3 \\ -z_D = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_D = -2 \\ y_D = -2 \\ z_D = -2 \end{cases}.$$

Quindi le coordinate di D sono (-2, -2, -2).

Infine l'area del parallelogramma ABCD è data dalla norma del prodotto vettoriale di \overrightarrow{AB} per \overrightarrow{AD} :

$$Area(ABCD) = \|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AD}\| = \|(3,3,2), (-2,-1,-1)\| = \|(-1,-1,3)\| = \sqrt{11}.$$

(b) Si scrivano le equazioni parametriche e un'equazione cartesiana del piano π passante per i punti A, B e C.

Svolgimento

Per scrivere le equazioni parametriche di π abbiamo bisogno di un punto del piano e di due vettori non collineari della giacitura. Scegliamo:

- Punto: A(0, -1, -1);
- Vettori non collineari della giacitura: $\overrightarrow{AB} = (3,3,2)$ e $\overrightarrow{AC} = (1,2,1)$.

Quindi

$$\pi: \left\{ \begin{array}{l} x = 3s + t \\ y = 3s + 2t - 1 \\ z = 2s + t - 1 \end{array} \right., \qquad s, t \in \mathbb{R}.$$

Per ottenere un'equazione cartesiana di π ricaviamo s e t dalla prima e dalla terza equazione e le sostituiamo nella seconda:

$$\begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ z = 2s + t - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ z = 2s + x - 3s - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ y = 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s \\ t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 3s + 2t - 1 \\ s = x - z - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 2t - 2t - 1 \\ s = x - 2t - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = x - 2t - 2t - 2$$

Un'equazione cartesiana di π è quindi:

$$\pi: X + Y - 3Z - 2 = 0.$$

(c) Sia $k \in \mathbb{R}$. Si consideri il piano π_k definito dall'equazione cartesiana

$$\pi_k : kX + (4-k)Y - 3kZ - k = 0.$$

Al variare di k si determini la posizione reciproca di π e π_k . Per i valori di k per cui π e π_k sono paralleli si calcoli la distanza tra i due piani.

Svolgimento

Dalle equazioni cartesiane di π e π_k si legge facilmente che due vettore normali sono rispettivamente v = (1, 1, -3) e $w_k = (k, 4 - k, -3k)$.

Ora i piani π e π_k sono paralleli se e solo se v e w_k sono collineari, ovvero, se e solo se esiste $\lambda \in \mathbb{R}$ tale che $w_k = \lambda v$. Abbiamo

$$w_k = \lambda v \Leftrightarrow (k, 4 - k, -3k) = \lambda(1, 1, -3) \Leftrightarrow \begin{cases} k = \lambda \\ 4 - k = \lambda \\ -3k = -3\lambda \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} k = 2 \\ \lambda = 2 \end{cases} \Rightarrow k = 2.$$

Quindi π_k è parallelo a π se e solo se k=2, per cui si ottiene:

$$\pi_2: 2X + 2Y - 6Z - 2 = 0 \Leftrightarrow \pi_2: X + Y - 3Z - 1 = 0.$$

Sia $A(0,-1,-1) \in \pi$. La distanza tra π e π_2 è data dalla distanza di A da π_2 :

$$d(\pi, \pi_2) = d(A, \pi_2) = \frac{|-1+3-1|}{\sqrt{1+1+9}} = \frac{1}{\sqrt{11}} = \frac{\sqrt{11}}{11}.$$

In particolare, poiché $d(\pi, \pi_2) > 0$, i piani π e π_2 sono paralleli disgiunti. Infine, per ogni $k \neq 2$, i piani π e π_k sono incidenti.

ESERCIZIO 5 [7 punti]. Sottospazi vettoriali e somma diretta.

(a) Sia V uno spazio vettoriale su un campo K e siano U e W due sottospazi vettoriali di V. Si definisca quando V è somma diretta di U e di W.

Definizione

Sia V uno spazio vettoriale su un campo K e siano U e W due sottospazi vettoriali di V. Lo spazio V si dice somma diretta di U e di W se V = U + W e $U \cap W = \{0_V\}$.

(b) Sia V uno spazio vettoriale su un campo K e siano U e W due sottospazi vettoriali di V. Si dimostri che se $V = U \oplus W$ allora ogni elemento di V si scrive in modo unico come somma di un elemento di U e di un elemento di W.

Dimostrazione

Vogliamo mostrare che se $V = U \oplus W$, allora $\forall v \in V \exists ! (u, w) \in U \times W$ tale che v = u + w.

ESISTENZA. L'esistenza è data dal fatto che, se $V=U\oplus W$, allora in particolare $V=U+W=\{u+w:u\in U,w\in W\}.$

UNICITÀ. Siano $u_1, u_2 \in U$ e $w_1, w_2 \in W$ tali che

$$v = u_1 + w_1 = u_2 + w_2.$$

Ne segue che

$$u_1 - u_2 = w_2 - w_1.$$

Notiamo che $u_1-u_2\in U$ (poiché U è un sottospazio vettoriale) e inoltre $u_1-u_2\in W$ (poiché è uguale all'elemento w_2-w_1 di W). Ma quindi $u_1-u_2\in U\cap W=\{\underline{0}\}$ (dalla definizione di somme diretta), da cui $u_1=u_2$.

In modo analogo concludiamo che $w_1 = w_2$, ottenendo quindi che $(u_1, w_1) = (u_2, w_2)$.

(c) Sia $h \in \mathbb{R}$ e sia

$$U_h = Span\{(h, -2, 1, 1), (-1, h, 1, 0), (6, 4, h, 2), (3, 2, 2, 1)\} \subseteq \mathbb{R}^4.$$

Al variare di h si determini la dimensione di U_h .

Svolgimento

Il sottospazio U_h ha dimensione 4 se e solo se la matrice

$$A_h = \begin{pmatrix} h & -2 & 1 & 1 \\ -1 & h & 1 & 0 \\ 6 & 4 & h & 2 \\ 3 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

ha determinante non nullo. Utilizzando il teorema di Laplace troviamo

$$\det(A) = h^3 - 7h^2 + 8h + 16 = (h-4)^2(h+1).$$

Quindi dim $(U_h) = 4$ se e solo se $h \in \mathbb{R} \setminus \{-1, 4\}$.

Non rimane che determinare la dimensione di U_h nei casi h = -1 e h = 4.

• Caso h = -1. Per h = -1 otteniamo la matrice

$$A_{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \\ 6 & 4 & -1 & 2 \\ 3 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Effettuando nell'ordine le operazioni seguenti:

1.
$$R_2 \leftarrow R_2 - R_1$$
,

2.
$$R_3 \leftarrow R_3 + 6R_1$$
,

3.
$$R_4 \leftarrow R_4 + 3R_1$$
,

4.
$$R_3 \leftarrow R_3 + 8R_2$$
,

5.
$$R_4 \leftarrow R_4 + 4R_2$$
,

6.
$$R_4 \leftarrow R_4 - R_3$$
,

si ottiene la matrice a scalini
$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Pertanto $\dim(U_{-1}) = \operatorname{rg}(A_{-1}) =$

• Caso h = 4. Per h = 4 otteniamo la matrice

$$A_4 = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 1 & 1 \\ -1 & 4 & 1 & 0 \\ 6 & 4 & 4 & 2 \\ 3 & 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Effettuando nell'ordine le operazioni seguenti:

1.
$$R_1 \leftrightarrow R_2$$
,

2.
$$R_2 \leftarrow R_2 + 4R_1$$
,

3.
$$R_3 \leftarrow R_3 + 6R_1$$
,

4.
$$R_4 \leftarrow R_4 + 3R_1$$
,
5. $R_3 \leftarrow R_3 - 2R_2$,
6. $R_4 \leftarrow R_4 - R_2$,

$$5 R_2 \leftarrow R_2 - 2R_2$$

6.
$$R_4 \leftarrow R_4 - R_2$$

si ottiene la matrice a scalini $\begin{pmatrix} -1 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 14 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$

Pertanto $\dim(U_4) = \operatorname{rg}(A_4) =$

(d) Per h = 4 si determini un sottospazio W di \mathbb{R}^4 tale che $\mathbb{R}^4 = U_4 \oplus W$.

Svolgimento

Nel punto (c) abbiamo visto che U_4 ha dimensione 2 e che una sua base è data dall'insieme $\{(1,4,1,0),(0,14,5,1)\}.$

Sia W un sottospazio di \mathbb{R}^4 tale che $\mathbb{R}^4 = U_4 \oplus W$. Allora, dalla formula di Grassmann otteniamo che dim $(W) = \dim(\mathbb{R}^4) - \dim(U_4) = 4 - 2 = 2$. Ci basterà quindi determinare due vettori $w_1, w_2 \in \mathbb{R}^4$ tali che i vettori $w_1, w_2, (1, 4, 1, 0), (0, 14, 5, 1)$ costituiscono una base di \mathbb{R}^4 . Possiamo allora scegliere $w_1 = (0, 0, 1, 0)$ e $w_2 = (0, 0, 0, 1)$. Si vede infatti facilmente che

$$\begin{vmatrix} -1 & 4 & 1 & 0 \\ 0 & 14 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = -14 \neq 0.$$

In conclusione un sottospazio di \mathbb{R}^4 che soddisfa le condizioni richieste è $W = Span\{(0,0,1,0),(0,0,0,1)\}.$