APPLICAZIONI LINEARI

Def: Siano V e W due spazi veltoriali su K. Una funzione

Si dice un'Applicatione lineage se soddista le sequenti proprietà:

Esempi

1) V=W= 1R2

Considerians Co. functions $f: \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$ $(x,y) \longmapsto (x+y,x)$

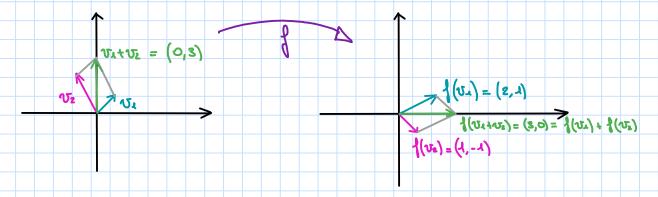
Mostrians du j é un'applicazione linean:

Q Siano v₁ = (x₁,y₁), v₂=(x₂,y₂) ∈ 1R². Allora:

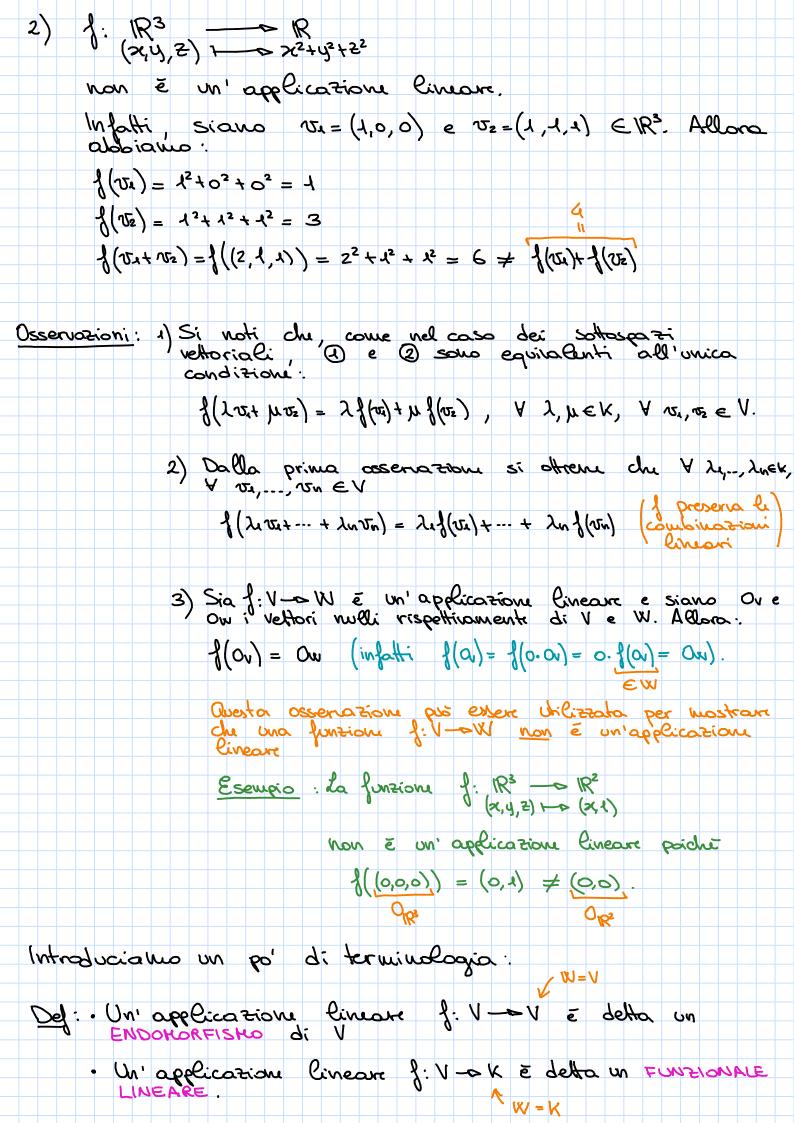
$$\begin{cases} (V_1 + V_2) = \{ ((X_1 + X_2, Y_1 + Y_2)) = (X_1 + X_2 + Y_1 + Y_2, X_1 + X_2) = \\ = (X_1 + Y_1, X_1) + (X_2 + Y_2, X_2) = \{ (V_1) + \{ (V_2) \} \} \end{cases}$$

Geometricamente

Siano $V_1 = (1,1)$, $V_2 = (-1,2) \in \mathbb{R}^2$.



L'innagine del vettore sonna titre è vocale alla sonna delle innagini di tre è di tre.



- · Un'applicatione lineare J:V-DW & detta un isomorfismo se J & biunioca (= iniettia + suriettiva).
- · Un isomorfismo f: V V & detto un AUTOMORFISMO

Esempi

1) 2'applicazione lineare j: V -> W tale che

é della APPLICAZIONE LINEARE NULLA.

- 2) L'applicazione lineare idv: V → V tale che idv (v)= v, V v ∈ V
 - ě delta DENTITA. É facile mostrat che idu é bivnivaca ed é pertanto un automorfismo di V.
- 3) Nella Lezione 12 avevana già visto un exempio di applicazione lineare: l'isonorfisha cordinato.

Sía V una spazio rettoriale su K e sía guz... rung una base di V allara l'isomorfismo coordinato è l'applicazion lineari

che associa ad agni elemento vEV le sue coordinate rispetto alla base fre,..., vnz.

Abbiano già mostrato che q & biuniaca. Pertonto q ĕ un isombrefismo tra V e Kn.

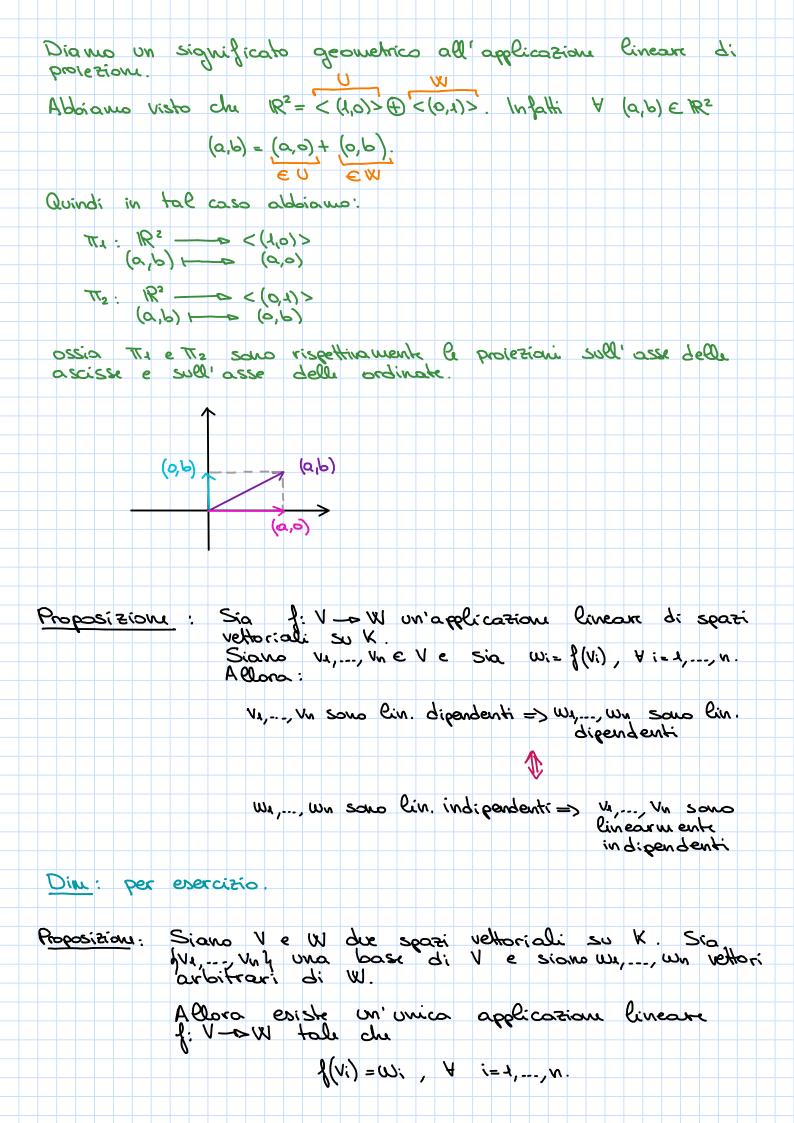
a) Sia V = U⊕W. Allora ogni vettor v∈ V si Scrive in modo unico come

v= v+w, v ∈ V e w∈W.

Le funzioni:

T1: V -- O , T2: V -- W

sano due applicazioni lineari chiamate rispetti Vament Proiezioni di V su V e su W.



```
Dim
Sia f: V-DX Un'applicazione lineare tale che f(Vi)=W: Y i=1..., n.
Mostriano che Y VE V, l'immagine f(v) é univocamente determinata.
Poichi que,..., un' è una base di V, allora I le,..., lu E K
tale du v= 225, +-- + 20v.
 Ma allono, per linearità abbiamo.
       {(t) = { (2004 - - + 2000) = 24 }(Ve) + - - + 20 }(Va) = 24 Wa + - - + 2000.
                                                                      f(v_i) = w_i
& possibile mostrare du f così definita è limare ed è unica per
 costruzione
Osservazione: La proposizione precedente afferma che è possibile delinire un'applicazione lineare f: V-+ W definendo semplicamente le immagini degli elementi di una base di V.
Esempio
Sia f: 1R3 - R2 l'applicazione lineare tale che:
 \cdot \ \{ (1,0,0) = (3,2) 
 \cdot \left\{ \left( \left( 0,1,0\right) \right) \right. = \left. \left( 1,1\right) \right. 
. {((0,0,1)) = (-1,1)
 aval è l'immagin di (a,b,c), a,b,c EIR?
 Siano a, b, c E IR, allora per linearità abbiano:
 {((a,b,c)) = { (a (1,0,0) + b (0,1,0) + c(0,0,1) = a {(1,0,0) + b }((0,1,0) + c {(0,0,1) =
             decompongo (a,b,c)
Sulla base of(1,0,0), (0,0,1)4
                  = a (3,2) + b (1,1) + c (-1,1) = (3a+b-c, 2a+b+c)
            \begin{cases} (\langle 1,0,0\rangle \rangle = \langle 3,2\rangle \\ (\langle 0,1,0\rangle \rangle = \langle 1,1\rangle \end{cases}
            1 ((0,0,1))= (-1,1)
                                                        f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2
(a,b,c) \mapsto (3a+b-c, 2a+b+c)
Quindi j é l'applicazione lineare
```

Sia J. V - W UN' applicazione lineare. Allora: Proposizione: 1) Se Su é un sottosportio di V, f(Su)=ff(v): v esy 2) Se Sw é un satospazio di W, j-1 (Sw)= jv EV: j(v) ESwj Dim 1) Mostriano che f(Sv) è un sottospozio di W. · f(Su) ≠ Ø: infatti, poidir a∈ Su => f(Or)= Or ∈ f(Sr). · Siano W, W2 E J(SV) e 2, ME K. Allora, per definizione di J(SV) I V2, V2 E SV tali che J(V1) = W2 e J(V2) = W2. Quindi abbiano: ESV $\lambda \omega_1 + \mu \omega_2 = \lambda_1(v_1) + \mu_1(v_2) = j(\lambda v_1 + \mu v_2) \in j(S_v)$. Quindi {(SV) & un sottospozio di W. 2) Mostriamo che fil (Sw) é un sottospozio di V. · Ov ∈ f-1 (Sw) poidre f(Ov) = Ow ∈ Sw => f-1 (Sw) ≠ Ø. · Siano VI, V2 E f-1 (Sw). Allow, per definition di f1 (Sw), I W1, W2 E Sw tali che W1= f(V1) e U2= f(V2). Siano 2, µ ∈ K. Mostriano che 2vet µvz ∈ f-1(Sw), o equivalentemente che f(2vet µvz) ∈ Sw. Abbiamo: félineare Swésolto e Wi, Wz E Sw Condudiano du g-1 (Su) è un sottospazio di V. Consideriamo ora due casi particolari della propositione precedents: · Sw = 10m4 - 2 g-1 (10m2) = il NUCLEO di g. Più precisamente abbiana la sequente definizione:

```
Def: Sia f: V-xW un'applicatione lineare di spati vettoriali su K.
18 sottospatio di V:
                      Ker (1) := 3-1 (40w4) = 31(0w) = 1 v∈ V: 3(v) = 0w4
                         è dello Nucleo di f.
                        18 sottospazio di W:
                                    \sum_{v \in V} w(x) := f(v) = f(v) : v \in V 
                        é delto immagine di j.
                        Se Ker(1) e Um(1) hanna dimensione finita, allora chiamianio NULLITA la dimensione di Ker(1) e RANGO la dimensione di Ver(1). Denotiamo il rango di 1 rg(1).
  Esempio
  1: R3 - R2
         (x,y,z) - (x+y, y+z)
   · Determiniano la dimensione e una base del nucleo di j.
          Partiano dalla definizione.
            \operatorname{Ker}(\{\}) = \int (xy, \xi) \in \mathbb{R}^3 : \int (x, y, \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x, y, \xi) \in \mathbb{R}^3 : (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (0, 0) \int_{\mathbb{R}^3} = (x + y, y + \xi) = (x + y, y + \xi
                                   = \ (x,y,z) \in IR3 : x+y=0 e y+z=0 \ = \ (z,-z,z): \ \in \ (R \ =
                                    = 1 2(1,-1,1): 2 C 1R3 = < (1,-1,1)> risdviano il sistema
          avindi dim (Ker (1)) = 1 e una base di Ker (1) è 1 (1,-1,1)
         · Determinare la dimensione e una base di Jm(f).
Partiamo anche qui della definizione:
                    Jm (1) = d f((x,y,z)): x,y,z \( \text{IR} \frac{1}{2} = \frac{1}{2} (x+y,y+z): x,y,z \( \text{IR} \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \)
                                             = 1 x (1,0) + y (1,1) + 2 (0,1): x,y, & \( \ext{R} \frac{1}{4} = < (1,0), (1,1), (0,1) >
                   Quindi rg (1) = dim (3m(1)) = 2 e 3(1,0), (0,1) 4 è una base di 3m(8).
                   Ne segue du Bu({) = IR2, ossia f è suriettion.
    Si noti du dim (R^3) = dim (Ker(1)) + rg(1). Vederno che questo risultato é vero per qualsiasi application lineare f: V \rightarrow W con dim (V) < +\infty.
```

```
Sia j: V -> W un'applicatione lineare di spazi
vettoriali e siano ve,..., vn E V. Allora
Proposizione:
                                                                      \{(\langle \nabla_{\lambda}, \dots, \nabla_{n} \rangle) = \langle \{(\nabla_{\lambda}), \dots, \{(\nabla_{n}) \rangle \}. 
                                                                                                                        < /1, ..., Vn> = } 20 Ta + ... + 2n Tn : 24,..., 2n EK}
     Dim
     { (< vi, -, vn>) = } (v): ve < vi, ..., vn> = } ( \land ( \land vi): \land ( \land vi): \land ( \land vi) = \land ( \land vi) 
                                                          = 1 20 f(vi) + ... + 2n f(vn): 21,..., 2n E K = < f(vi),..., f(vn) >.
                                                                   Se fuzz... , vn q è una base di V, allora V= < V1,..., Vn>
e quindi, per la proposizione précedente,
    Osservazione:
                                                                                             Sm(1) = < 1(v_a), ..., 1(v_n) > ...
                                                                 Ne segue che l'immagine di l'é generata dalle
immagini degli e lementi di ma qualsiasi
base di V. Quadi:
                                                                                                                            rg({) ≤ dim(V).
 Vediano che per ogni applicatione lineare 1:V-oW, con dim(v)<00, la differenza dim(v) - ra(1) è proprio vopule alla dimensione del nucleo di f. Alboiano infatti il risultato seguente:
    Teorema del rango ("nullitat più rango")
    Sía V una spazio rettoriale di dimensione finita e sia fiva W un'applicazione lineare. Allara:
                                  dim\left(\ker(i)\right) + rq(i) = dim(v).
NULLITA' + RANGO
  Idea della dim
     Sia dim(V) = n.
    Si noti innanzitutto che Ker(1) ha dimensione finita in quanto sottospazio di V. Sia quindi que,..., ve i una base di Ker(1).

Possia uno competore du,..., ve i a una base di V: sia no dunque ver,..., ve e V tali che que,..., ve, ver,..., ve i sia una base di V.
     dim (3m (8)) = n-p = dim (V) - dim (Ker (8)).
                                         18(9)
```