

## Programmation analyse matricielle

### Feuille de TP 1

Le langage utilisé est le **Python 3**. Les vecteurs seront représentés sous forme de liste. Les matrices seront représentées sous forme de listes de listes.

#### Exercice 1:

1. Tester avec Python  $3 + 10^{-15} == 3$  puis  $3 + 10^{-16} == 3$ . Commenter.
2. Tester avec Python  $1.1 + 1.1 == 2.2$  puis  $1.1 + 1.1 + 1.1 == 3.3$ . Commenter.

On pourra regarder la documentation Python concernant les “bizarreries” du calcul avec les nombres flottants à l’adresse <https://docs.python.org/fr/3/tutorial/floatingpoint.html>.

Pour éviter ces problèmes, on remplacera dans nos TP le test d’égalité  $x == y$  entre deux flottants par un test  $|x - y| < \text{prec}$  où  $\text{prec}$  est une précision fixée par l’utilisateur et inférieure à la précision machine  $10^{-16}$  (inutile bien entendu si  $x$  et  $y$  sont de type entiers!).

#### Exercice 2:

1. Entrer successivement  $a = 0$ ,  $b = a$  puis  $a = 1$ . Que vaut  $a$ , que vaut  $b$ ?
2. Entrer successivement  $A = [0, 1]$ ,  $B = A$  puis  $A[0] = 1$ . Que vaut  $A$ ? Que vaut  $B$ ? Interpréter.
3. Écrire une fonction `copie_liste(A)` qui permet d’éviter ce problème de “copie superficielle”.
4. Écrire une fonction analogue `copie_matrice(A)` pour les matrices. Vérifier sur un exemple que la matrice  $B = \text{copie\_matrice}(A)$  n’est pas modifiée lorsque vous modifiez  $A$ .

Remarque : la fonction `deepcopy` du module `copy` permet aussi de faire une “copie profonde” des listes ou des listes de listes. Pour l’utiliser, vous pouvez importer les fonctionnalités du module `copy` en tapant en préambule `from copy import *`. Cependant, vous devez savoir programmer (vite) ces fonctions de base `copie_liste` et `copie_matrice`.

**Exercice 3:** Écrire une fonction `saisie()` qui demande la taille d’une matrice et qui renvoie la matrice saisie par l’utilisateur.

Remarque : inutile d’utiliser cette fonction `saisie` dans vos TP pour rentrer une matrice donnée.

**Exercice 4:** Écrire une fonction `affichage(M)` qui affiche la matrice  $M$  sous la forme d’un tableau. On séparera les coefficients d’une même ligne par une tabulation.

**Exercice 5:** Écrire une fonction `identite(n)` qui retourne la matrice identité  $I_n$ .

**Exercice 6:** Écrire une fonction `trace(M)` qui calcule la trace d’une matrice  $M$ . Tester votre fonction sur la matrice identité  $I_5$ .

**Exercice 7:** Écrire une fonction **addition\_matrice**( $M, N$ ) qui renvoie la somme deux matrices  $M$  et  $N$ . Prévenir l'utilisateur en cas d'impossibilité d'additionner les deux matrices et renvoyer 0.

**Exercice 8:** Écrire une fonction **multiplie\_scalaire**( $M, a$ ) qui multiplie la matrice  $M$  par le scalaire  $a$ .

**Exercice 9:** Écrire une fonction **multiplier\_ligne**( $M, i, a$ ) qui renvoie la matrice obtenue à partir de la matrice  $M$  en multipliant sa  $i$ -ème ligne par  $a$ .

**Exercice 10:** Écrire une fonction **permuter\_lignes**( $M, i, j$ ) qui renvoie la matrice obtenue à partir de la matrice  $M$  en permutant les lignes  $i$  et  $j$ .

**Exercice 11:** Écrire une fonction **transvection**( $M, i, j, a$ ) qui renvoie la matrice obtenue à partir de la matrice  $M$  en mettant dans la ligne  $i$  la somme de  $a$  fois la ligne  $j$  avec la ligne  $i$ .

**Exercice 12:** Faire les trois exercices précédents mais avec les colonnes.

**Exercice 13:** Écrire une fonction **transposition**( $M$ ) qui renvoie la matrice transposée de  $M$ .

**Exercice 14:** Écrire une fonction **produit\_matrice**( $M, N$ ) qui renvoie le produit des matrices  $M$  et  $N$  par la méthode naïve. On prévient l'utilisateur si le produit est impossible et on renverra FALSE.

**Exercice 15:** Écrire une fonction **compare\_matrice**( $M, N$ ) qui compare deux matrices  $M$  et  $N$ . On retournera TRUE si elles sont égales, FALSE sinon. On tiendra compte des conclusions de l'exercice 1.

**Exercice 16:** Écrire une fonction **verifie\_symetrique**( $M$ ) qui vérifie qu'une matrice  $M$  à coefficients réels est symétrique.

On testera les matrices  $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 6 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 8 \\ 3 & 7 & 11 \\ 8 & 11 & -4 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 8 \\ 3 & 7 & 11 \\ -8 & 11 & -4 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 17:** Écrire une fonction **verifie\_antisymetrique**( $M$ ) qui vérifie qu'une matrice  $M$  à coefficients réels est anti-symétrique.

On testera les matrices  $\begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ -2 & -3 & 6 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 0 & 3 & 8 \\ -3 & 0 & 11 \\ -8 & -11 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 & 3 & 8 \\ -3 & 7 & 11 \\ -8 & -11 & -4 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 18:** Écrire une fonction **verifie\_orthogonale**( $M$ ) qui vérifie qu'une matrice  $M$  à coefficients réels est orthogonale.

On testera les matrices  $\begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \\ \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \sqrt{3}/2 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ .