

SYSMANA 2016

Lunes 25 de Enero



Hiren's Boot una Herramienta para dominarlas todas. (2h)

Asistentes: Todos los alumnos

Ponentes: Alumnos de 2º ASIR.

Hora de inicio: 9:15h (2ª hora)

Lugar: Talleres 112 y 114.

Que cada asistente se lleve su portátil.

Charla-Taller de Ionic + AngularJS (2h)

Asistentes: DAW

Ponente: Rafael Terán (Salmorejo Software)

Hora de inicio: 12:40h (5ª hora)

Lugar: Taller 116.

Que cada asistente se lleve su portátil.



Martes 26 de Enero

Desarrollo seguro de aplicaciones C/C++ en Android con NDK(1h)

Asistentes: 2DAW, 2ASIR

Ponente: José Ignacio Álvarez Ruiz.(Redsys)

Hora de inicio: 8:15h (1ª hora)

Lugar: Taller 112.



Un día de consultoría en Sopinet Software, de lo técnico a lo espiritual. (1h)

Asistentes: Todos los alumnos

Ponente: Fernando Hidalgo (Sopinet)

Hora de inicio: 9:15h (2ª hora)

Lugar: Taller 116.

**Breaking Back': el emprendedor tecnológico.
Orientación profesional y las tecnologías del futuro
(Hologramas, Google Glass...)**

Asistentes: Todo el Alumnado

Ponente: Juan Jose Rider Jimenez (WUL4)

Hora de inicio: 10:15h (3ª hora)

Lugar: SUM.

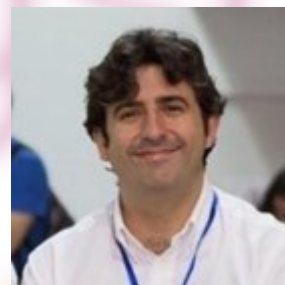


SYSMANA 2016



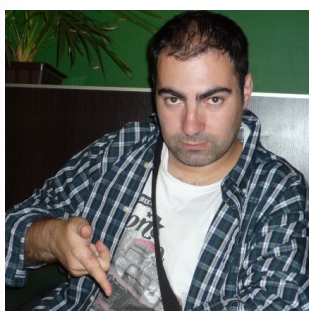
Hackeando una Web como un profesional (1:30h)
Asistentes: Todo el alumnado
Ponente: Miguel Ángel Arroyo Moreno (SVTCloud)
Hora de inicio: 11:40h (4ª hora)
Lugar: SUM.

El futuro del trabajo.
Asistentes: Todos los alumnos
Ponente: Miguel Ángel Calero Fernández (coSfera)
Hora de inicio: 13:40h (6ª hora)
Lugar: SUM



Miércoles 27 de Enero

Sanidad, Sistemas y cintas de vídeo (1h)
Asistentes: ASIR
Ponente: Raúl Valentín
Hora de inicio: 10:15h (3ª hora)
Lugar: Taller 112.



Introducción al marketing digital (1h)
Asistentes: Todo el alumnado
Ponente: Miguel Ángel López Torralba
Hora de inicio: 11:40h (4ª hora)
Lugar: SUM.

II Concurso Posicionamiento SEO (0:15h)
Entrega de premios
Lugar: SUM.



Organízate en el trabajo y con los clientes (1:10h)
Asistentes: Todo el alumnado
Ponente: Miguel Ángel López Torralba
Hora de inicio: 12:55h (5ª hora)
Lugar: SUM.

SYSMANA 2016

Jueves 28 de Enero

Taller iniciación a three.js (3h)

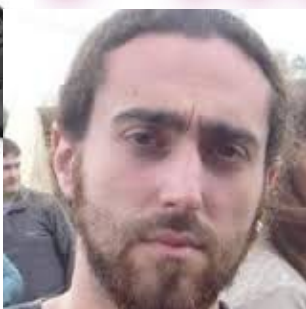
Asistentes: DAW

Ponente: Álvaro Serrano García

Hora de inicio: 8:15h (1ª hora)

Que cada asistente se lleve su portátil.

Lugar: Taller 116.



Diseña, prototipa y desarrolla (sin morir en el intento) (0:45h)

Asistentes: Todo el Alumnado

Ponentes: Claudia López Iglesias, Álvaro Serrano García (WUL4)

Hora de inicio: 11:40h (4ª hora)

Lugar: SUM.

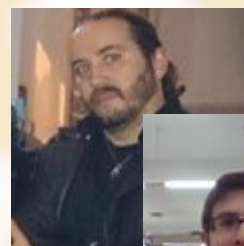
Desarrollo Web Seguro (1h)

Asistentes: Todo el alumnado

Ponentes: Juan Antonio Cubero y Pedro J. Ramos (alumnos 2ºDAW)

Hora de inicio: 12:40h (5ª hora)

Lugar: SUM



SYSMANA 2016

Viernes 29 de Enero

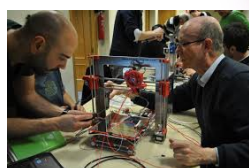
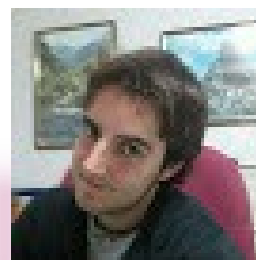
Arduino, introducción a la Robótica (1:30h)

Asistentes: Todo el alumnado

Ponente: Ezequiel Torres Sánchez (miembro precursor del aula de Robótica de la UCO)

Hora de inicio: 8:15h (1ª hora)

Lugar: SUM.



Experiencias de montaje de una Impresora 3D casera (1:30h)

Asistentes: Todo el alumnado

Ponente: Ezequiel Torres Sánchez

Hora de inicio: 9:45h (mitad 2ª hora)

Lugar: SUM.

Realidad Aumentada (2h)

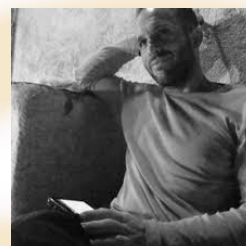
Asistentes: Todo el alumnado

Ponentes: Manuel Jiménez y su alumnado del IES Profesor Tierno Galván (Sistemas Microinformáticos y Redes)

Hora de inicio: 11:40h (4ª hora)

Lugar: SUM y talleres

Que cada asistente se lleve su portátil y su móvil



Introducción a APIs REST y API de Twitter (1h)

Asistentes: DAW

Ponente: Antonio León Alcaide (SocialBro)

Hora de inicio: 13:40h (6ª hora)

Lugar: Taller 116.

Que cada asistente se lleve su portátil.