# Программа предсказания тем фильма

#### Клиент:

```
import streamlit as st
import requests
st.set_page_config(page_title="Предсказание тем статей")
st.title("Предсказание кластера статей")
input_text = st.text_area("Введите описание статьи", height=200
if st.button("Предсказать"):
    if not input_text.strip():
        st.warning("Пожалуйста, введите текст статьи")
    else:
        try:
            response = requests.post(
                url: "http://127.0.0.1:8000/predict",
                json={"text": input_text}
            response.raise_for_status()
            result = response.json()
            st.subheader("Предсказанный кластер")
            st.success(result['cluster'])
            st.subheader("Вероятности всех кластеров")
            st.text(result['probabilities'])
        except requests.exceptions.RequestException as e:
            st.error(f"Ошибка при запросе к серверу: {e}")
        except Exception as e:
            st.error(f"Произошла ошибка: {e}")
```

## Сервер:

```
def fun_punctuation_text(text):
    text = text.lower()
    text = ''.join([ch for ch in text if ch not in string.punctuation])
    text = ''.join([i if not i.isdigit() else '' for i in text])
    text = ''.join([i if i.isalpha() else ' ' for i in text])
    text = re.sub( pattern: r'\s+', repl: ' ', text, flags=re.I)
    st = ') \times a0'
    text = ''.join([ch if ch not in st else ' ' for ch in text])
    return text
def fun_lemmatizing_text(text):
    tokens = word_tokenize(text)
    res = []
    morph = pymorphy3.MorphAnalyzer(lang='ru')
    for word in tokens:
        p = morph.parse(word)[0]
       res.append(p.normal_form)
    return " ".join(res)
def fun_tokenize(text):
    t = word_tokenize(text)
    tokens = [token for token in t if token not in russian_stopwords]
    return " ".join(tokens)
def fun_pred_text(text):
    text = fun_punctuation_text(text)
    text = fun_lemmatizing_text(text)
    text = fun_tokenize(text)
```

```
def predict_cluster(text):
   cluster_description = {
       0: "0 - Наука, магия, судьбы людей",
       1: "1 - Выживание и сложный выбор",
       4: "4 - История, война, судьба человека",
       6: "6 - Трагедии, война, фашизм"
   processed_text = fun_pred_text(text)
   text_vectorized = vectorizer.transform([processed_text])
   probabilities = model.predict_proba(text_vectorized)[0]
   sorted_clusters = sorted(
       [(cluster_description[i], prob) for i, prob in enumerate(probabilities)],
       key=lambda x: -x[1]
   main_cluster = sorted_clusters[0][0]
   probabilities\_str = "\n".join([f"{name}: {prob}:.2\%]" for name, prob in sorted\_clusters])
   return main_cluster, probabilities_str
class Item(BaseModel):
@app.post("/predict")
def post_pred_text(item: Item):
       main_cluster, probabilities = predict_cluster(item.text)
            'probabilities': probabilities
     except Exception as e:
          raise HTTPException(status_code=500, detail=str(e))
```

## Результат:

# Предсказание кластера статей

Введите описание статьи

В оккупированной нацистами Польше актерская труппа оказывается вовлечена в игры одного из солдат с немецким шпионом, цель которых - раскрыть последнего...

Предсказать

## Предсказанный кластер

6 - Трагедии, война, фашизм

### Вероятности всех кластеров

- 6 Трагедии, война, фашизм: 40.00%
- 0 Наука, магия, судьбы людей: 20.00%
- 4 История, война, судьба человека: 20.00%
- 5 Космос, магия, комедия: 20.00%
- 1 Выживание и сложный выбор: 0.00%
- 2 Приключения, преследования, злодеи: 0.00%
- 3 Поединки, путешествия: 0.00%

## Предсказание кластера статей

Введите описание статьи

Один бродяга решил отдохнуть за государственный счет и, симулируя безумие, попал в психиатрическую лечебницу. Здесь он решил ввести свои правила жизни пациентов, что вошло в конфликт с официальными порядками в больнице. Этот конфликт привел к тому, что его стали лечить от излишней независимости и непоседливости, в результате чего он действительно стал сумасшедшим. Теперь ему не надо притворяться, чтобы находится здесь.

Предсказать

### Предсказанный кластер

5 - Космос, магия, комедия

#### Вероятности всех кластеров

- 5 Космос, магия, комедия: 40.00%
- 2 Приключения, преследования, злодеи: 20.00%
- 4 История, война, судьба человека: 20.00%
- 6 Трагедии, война, фашизм: 20.00%
- 0 Наука, магия, судьбы людей: 0.00%
- 1 Выживание и сложный выбор: 0.00%
- 3 Поединки, путешествия: 0.00%