



## Programa de Mentoria em Lógica de Programação e Algoritmos

#### **Mentores**

Amanda Guerra, Anna Ladewig, Lícia Verêda e Raphael Silva.

#### Saída de Dados

System.out.print(); ou System.out.println();

Ex:

System.out.print("Olá mundo!!"); - Para string sempre entre aspas.

System.out.print(5); - Para números não precisa de aspas.

System.out.print(num1); – Para variáveis não precisa de aspas.

**Dica no Eclipse**: syso e ctrl + espaço

#### Saída de Dados

System.out.print(); ou System.out.println();

Usando concatenação:

System.out.print("O resultado foi " + total);

System.out.print("O número" + num + " é par.")

System.out.print(nome + " ficou em " + colocação + "º lugar.")

#### Saída de Dados

System.out.printf();

Usando formatação:

System.out.printf("O soma deu %d.", soma); - INTEIRO

System.out.printf("O vencedor é %s.", nome5); - STRING

System.out.printf("O salário é de %f.", salario); - FLOAT/DOUBLE

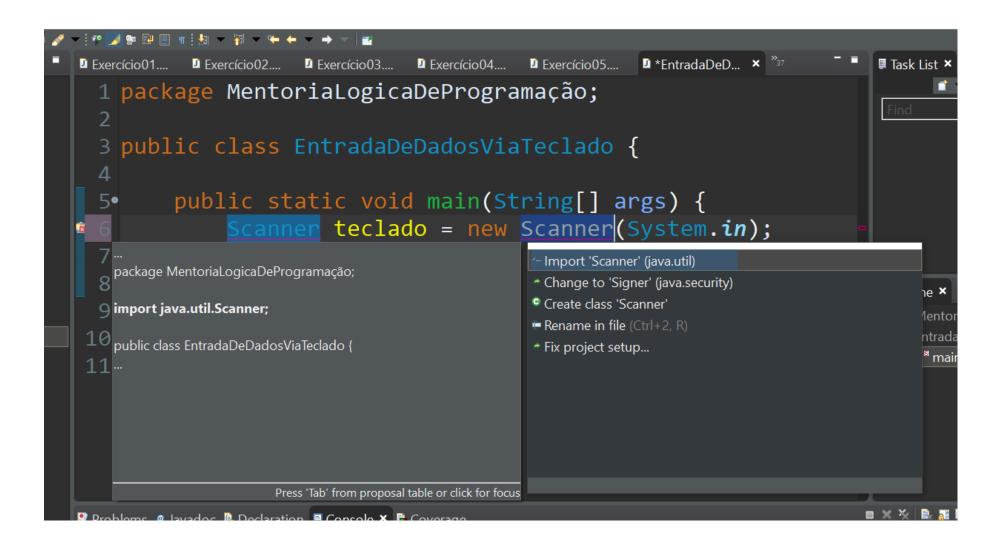
System.out.printf("%s fez uma compra de R\$ %.2f em %d vezes no cartão.", nome, valor, parcelas);

É preciso importar a biblioteca Scanner:

import java.util.Scanner;

Scanner teclado = new Scanner(System.in);

**Dica no Eclipse**: Você escreve essa segunda linha e o programa irá sugerir a importação da classe Scanner, sem você precisar digitar.



```
■ *EntradaDeD... × *37
                   Exercício 03.... Exercício 04.... Exercício 05....
         Exercício02....
 1 package MentoriaLogicaDeProgramação;
   import java.util.Scanner;
 5 public class EntradaDeDadosViaTeclado {
        public static void main(String[] args) {
            Scanner teclado = new Scanner(System.in);
10
12 }
```

```
import java.util.Scanner;
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
                Recebendo um dado do tipo STRING:
String nome1;
System.out.print("Digite o 1º nome: ");
nome1 = teclado.next();
```

```
import java.util.Scanner;
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
                Recebendo um dado do tipo INTEIRO:
int num;
System.out.print("Digite um número: ");
num = teclado.nextInt();
```

```
import java.util.Scanner;
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
```

Recebendo um dado do tipo FLOAT:

float salario;

System.out.print("Digite o valor do salário: R\$ "); salario = teclado.nextfloat();

teclado.close();

Ao final, é importante fechar a classe Scanner.

```
package MentoriaLogicaDeProgramação;
                 import java.util.Scanner;
                 public class SomaDoisNumeros {
         70
                                 public static void main(String[] args) {
                                                Scanner teclado = new Scanner(System.in);
                                                int num1, num2, soma;
                                                System.out.print("Digite o primeiro número: ");
     11
     12
                                                num1 = teclado.nextInt();
     13
                                                System.out.print("Digite o segundo número: ");
     14
                                                num2 = teclado.nextInt();
     15
                                                soma = num1 + num2;
     17
     18
                                                 System.out.printf("A soma entre %d e %d dá %d.", num1, num2, soma);
     19
                                                teclado.close();
     21
     22 }

    Problems  
    Javadoc  
    Declaration  
    Console  
    Coverage  
    Coverage  
    Problems  
    A  
    Coverage  
    Cov
<terminated> SomaDoisNumeros [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_181\bin\javaw.exe (27 de abr de
Digite o primeiro número: 30
Digite o segundo número: 25
A soma entre 30 e 25 dá 55.
```





# Obrigada!





