

MÉTODOS

- Os métodos definem os comportamentos do objeto e são responsáveis pelas ações dele.
- Eles seguem a sintaxe lowerCamalCase e geralmente são usados verbos para seus nomes: `exibirSaldo`, `depositar`, `calcularTaxa`.

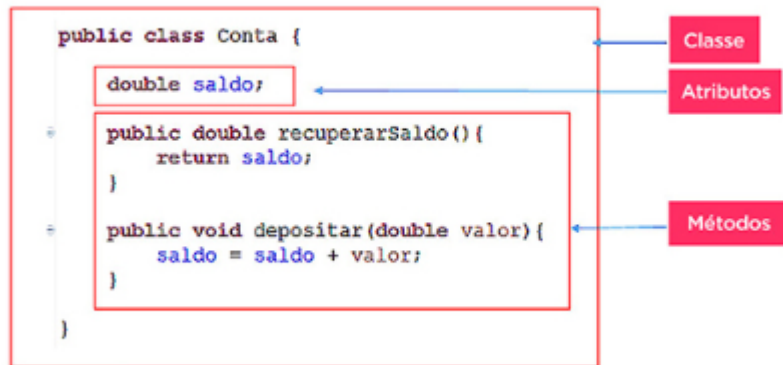
SINTAXE

```
public void depositar (double valor) {  
    saldo = saldo + valor;  
}
```

**<modificador> <tipoDoRetorno> <nomeDoMetodo> (<[
listaDeArgumentos]>){**

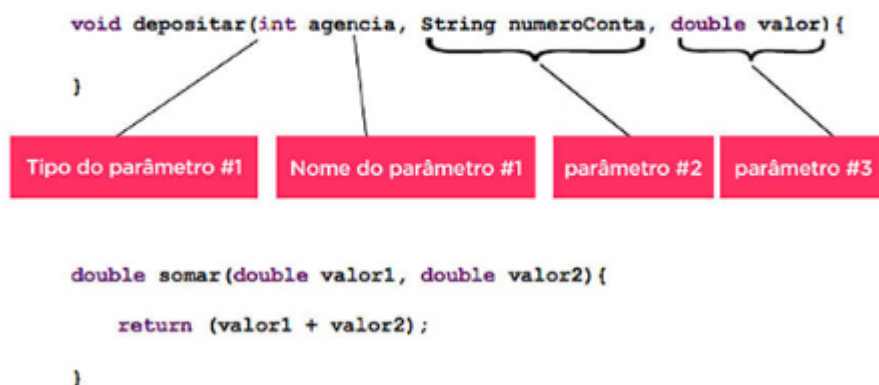
instruções

}



- Caso o método não precise retornar nenhum tipo de valor, é utilizado o tipo de valor VOID para o seu retorno.
- Os parâmetros dos métodos são declarados pela lista de argumentos (conjunto de declarações de variáveis que são separadas por vírgulas e definidas dentro dos parênteses). Os parâmetros se tornam variáveis locais nos métodos que recebem seus valores quando o método for chamado.

Exemplo:



SOBRECARGA DE MÉTODOS

- A sobrecarga de métodos serve para promover mais de uma visão do mesmo método.
- As versões devem conter parâmetros diferentes, seja no tipo ou no número desses parâmetros, essas características são responsáveis por diferenciar os métodos com a mesma nomenclatura.
- This é a palavra usada para referenciar o próprio objeto. Exemplo: quando um atributo da classe possui o mesmo nome de um atributo do método, devemos usar o THIS para referenciar o atributo da classe.

