

# Temadokumentation

## UGE 1. User brief

---

KPI:

I. Vi skal øge aktiviteten/trafikken på Fronter (med x% i en y- periode).

II. Vi skal formindske frafaldet af elever på KEA (med x% i y-periode)

III. Vi skal øge antal ansøgere på KEA (med x% i y-periode)

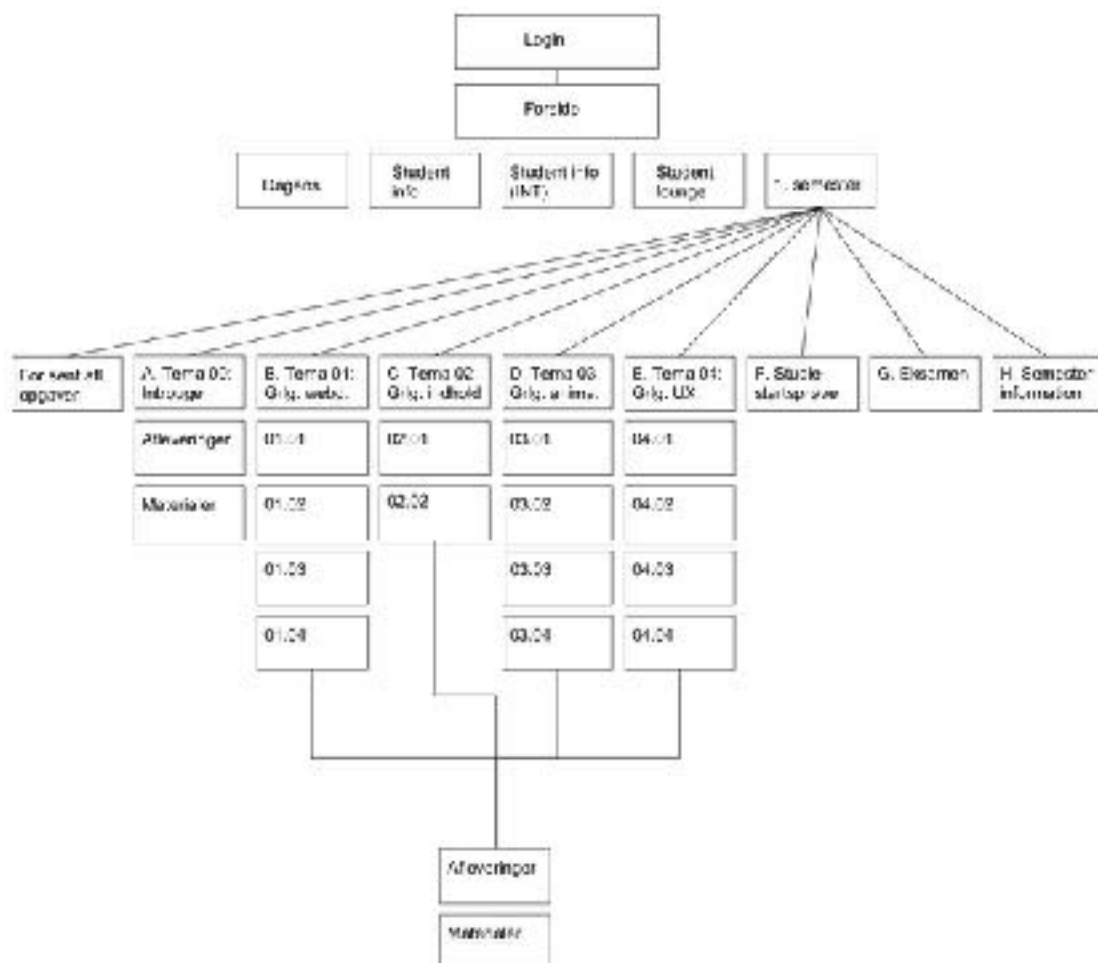
Antagelser om målgruppen:  
Studerende

Hvem er de?	Hvad er fronter for dem?	Hvad vil de have som Fronter ikke kan?
Unge	Et sted at hente links, undervisningsmaterialer	Et hurtigt, nemt overblik
Lille økonomi	Afleverer opgaver	Et samlingssted for alle undervisningsmaterialer, dokumenter, afleveringer, eksamener kommunikation/mail med undervisere og studerende
Meget digitale	Finde link til skema	Visuelt skarpt, brugervenligt
Går op i design	Tjekke feedback	Samarbejdsværktøj til gruppearbejde
Har travlt/det skal gå hurtigt	Finde link til at komme på vejledningskø	Mobilbrowser løsning
		Et integreret skema

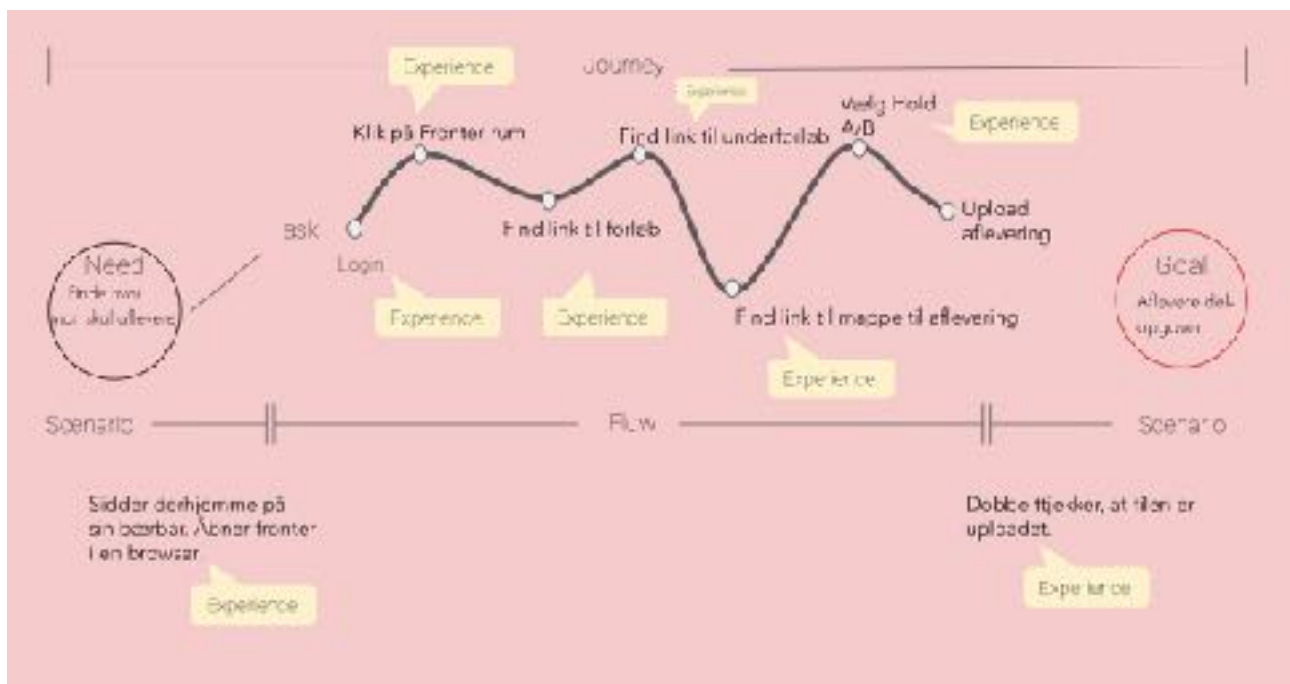
## Fronters funktionaliteter og struktur:

1. 1SEM Rum
2. Oversigt over forløb og underforløb i semestret
3. Aflevering af opgaver
4. Samling af undervisningsmaterialer
5. Semesterinformation
6. Link til ugeplan (hvor man kan finde pensum/lektier)
7. Fællesbeskeder til holdet
8. Tjekke kort feedback på opgaver
9. Finde information og kontaktoplysninger fra studievejledningen
10. Overordnet information til nye elever

## Sitemap



# User Journey



# UGE 1. User Research

---

## Design af brugertest:

Tænke-højt test

Jeg vil undersøge, hvor nemt det er at finde de helt basale funktioner/elementer, som en studerende har behov for at bruge på et intranet. Dvs nogle af de vigtigste features ved Fronter. Jeg vil bruge en blanding af lidt mere åbne opgaver og nogle mere specifikke og lukkede opgaver.

## Manuskript:

Hej, jeg hedder Annalee og jeg er studerende på KEA, og er igang med at udføre nogle brugertest til en eksisterende webløsning. Tusind tak fordi du vil deltage "navn"

Du er studerende/x, har/har ikke kendskab til Fronter, og vil nu teste en løsning på et intranet, nemlig Fronter.

Til denne test vil stille dig nogle små opgaver, som du bare skal udføre så godt som du nu kan- det er helt okay hvis ikke de kan løses, det er noget af det man gerne vil undersøge med de her type test.

Jeg bede dig om at tænke højt undervejs- alt, hvad der lige falder dig ind, uanset hvad det er, må du meget gerne bare sige højt. Også hvis det er negativt, så er det meget vigtigt at du siger det- det er produktet der skal testes, og ikke dig.

## Brugertest Opgaver

1. Find venligst et klasseskema for semestret.
2. Find venligst nogle undervisningsmaterialer til animationsforløbet.
3. Find venligst hvor man kan aflevere en opgave til et hvilket som helst undervisningsforløb.
4. Find venligst email adressen på studievejledningen.
5. Find venligst, hvor du kan ændre det visuelle udseende af Fronter.

(\*De 3 vigtigste features: samlingssted for undervisningsmaterialer, platform for aflevering af opgaver, adgang til skema over semestret)

# Beskrivelse af testdeltagere:

**Josefine**, 25år, studerende på KEA. Habil bruger af Fronter og bruger det på daglig basis.

**Jytte**, 59år, nyuddannet socialrådgiver fra sommer 2018. Brugte kort Fronter (ca et par mdr.) inden hun skiftede studiested fra Vejle til Aarhus, kan dog ikke selv huske Fronter ifølge hende selv. Jeg har valgt Jytte da jeg synes hun kunne have et interessant perspektiv som ældre studerende- det er nemlig ikke kun udelukkende yngre studerende, der er målgruppen i Fronters tilfælde. Der er også et mindre ældre segment der studerer, og som måske er ekstra udfordret i forhold til IT.

Jeg havde en aftale med 1 testdeltager mere, **Josephine på 28**, som er nyuddannet cand.merc og ingen kendskab havde til Fronter. Hun måtte desværre melde fra i sidste øjeblik. Hun ville dog have været den mest egnede testperson ud af de 3, da hun ingen erfaring havde med Fronter, men havde aktuel kendskab til de behov, unge studerende har.

## Dokumentation og efterbehandling af testresultater

- Hvordan gik det med planlægningen?

- Planlægningen gik meget stærkt, jeg mener ikke vi fik tilstrækkelig med tid til ordentligt at planlægge og designe en brugerundersøgelse, og endnu mindre til at rekruttere egnede testpersoner (en dags varsel er ikke optimalt). Men vi måtte gøre det bedste vi kunne med hvad vi lige havde, det lærer man også noget af.

- Holdt planen under udførelsen?

- Tidspresset øger selvfølgelig risikoen for fejl, og her var ingen undtagelse. Der var ikke tid til at lave testen om, hvis man lavede fejl.

- Kan man gøre det en person?

- Som nævnt foroven gør tidspresset, at der er større risiko for fejl, og det kan man minimere hvis man er flere om at observere sådan en brugertest. Så kan man også fordele ansvaret for f.eks at stille de overordnede opgaver og så stille de mere understøttende spørgsmål undervejs. Hvis man har tilstrækkelig tid, forbereder sig grundigt nok og har alt udstyret til dokumentation i orden mener jeg godt man kan udføre en mindre brugertest som 1 person, men ellers ville det være optimalt at være flere.

---

Link til brugertests:

<http://www.ohnonotanotherwebsite.com/kea/brugertest/index.html>

## Noter/analyse af Jyttes brugertest:

- 1) Klasseskema over semestret
  - Går ind på student info ofte
  - Selvom hun går ind det rigtige sted, ser hun ikke linket til skemaet
  - Prøver søgefelt: skema
  - Navnet "holdplan" giver ikke mening for hende, det skulle hedde "skema"*
  - Semesterinformation: finder ugeplanen her
  - Synes det ville være rart hvis det kom frem i søgefeltet, også alternativer til "skema" som feks ugeplan
- 2) Mappe med undervisningsmaterialer til Animation:
  - Finder hurtigt temaer
  - Men synes ikke materialer og afleveringer hænger sammen, eller skal ligge inde under de enkelte undertemaer
  - Placeringen for hende var ikke intuitivt
  - Skal gå direkte ind, finde materialer med det samme, måske kalde overmappen materialer, og så kan man gå ind i temaer. Materialer skulle ligge allerførst på forsiden*
- 3) Mappe til aflevering af opgaver:
  - Går ofte ind på Student Info
  - Går ind i portofolio
  - Mappestrukturen er ikke logisk
  - Tænker at man bør være bedre til IT
  - Afleveringsmappen bør ligge tidligere (ligesom med materialer)*
- 4) Emailadresse på studievejledningen
  - Finder meget hurtigt adressen, ikke umiddelbart nogle problemer
- 5) Ændring udseendet på Fronter
  - Må give op til sidst, synes det skal ligge under personlige værktøjer eller værktøjer
  - Synes ikke det er logisk at det ligger under personlige indstillinger
  - Designet bør ikke høre ind under personlige indstillinger
  - Synes det skal ligge særskilt

## Noter/analyse af Josefines brugertest:

Ingen umiddelbare problemer, da hun på forhånd har kendskab til Fronter og bruger det dagligt. Dog har hun nogle kommentarer/frustrationer: det er enormt svært at finde rummet "1. Semester Efterår 2018", faktisk *ved hun sket ikke hvor den kan findes* hvis hun ved en fejl kom til at unpinne den fra dashboard'et. Ydermere synes hun generelt ikke der er meget logik i opbygningen af mapperne/ lav brugervenlighed og ikke særlig intuitivt.

## Kodning: Overordnede temaer

### Struktur/ opbygningsproblemer:

**Strukturen**/opbygningen af de elementer, der er direkte relevante for undervisningen (ugeskema, materialer og aflevering af opgaver) er ikke intuitivt/logisk.

Det er ulogisk, at designet af Fronter ligger under "personlige indstillinger". Igen ikke-intuitiv **struktur**.

Rummet "1. Semester Efterår 2018" ved den erfarne testperson slet ikke hvor hun skal finde, hvis hun kommer til at lukke den. Tyder også på meget uklar overordnet **struktur**.

Mappe**strukturen** virker "omvendt", så det virker mere intuitivt at have Materialer og Afleveringer først som overordnede mapper, og så undertemaerne inde i dem.

### Synlighed:

Ugeplanen er svær at finde/evt ikke **synlig** nok, bør hedde "skema" evt.

### DVS:

- 1) Den overordnede struktur er ikke brugervenligt eller intuitivt nok.
- 2) Den er tilsyneladende præget af lappeløsninger (feks et eksternt skema) da der ikke findes aktuelle brugbare løsninger i Fronter selv.

# Konkurrentanalyse

## Google

Google tilbyder ikke et intranet som Fronter, men deres gratis online produkter er en rigtig god og succesfuld løsning for studerende. Deres produkter består blandt andet af gratis alternativer til den meget dyre (men hidtil nødvendige) Office-pakke, nemlig Google Docs, Sheets, Slides, mm.

Samtidig fungerer deres løsning også som et fælles lagringssted for filer, Google Drev, hvor man kan opbevare sine undervisningsmaterialer, noter, mm. Det er derfor også en meget attraktiv løsning for gruppearbejder og projekter, hvor man løbende kan redigere og skrive kommentarer i den samme fil.

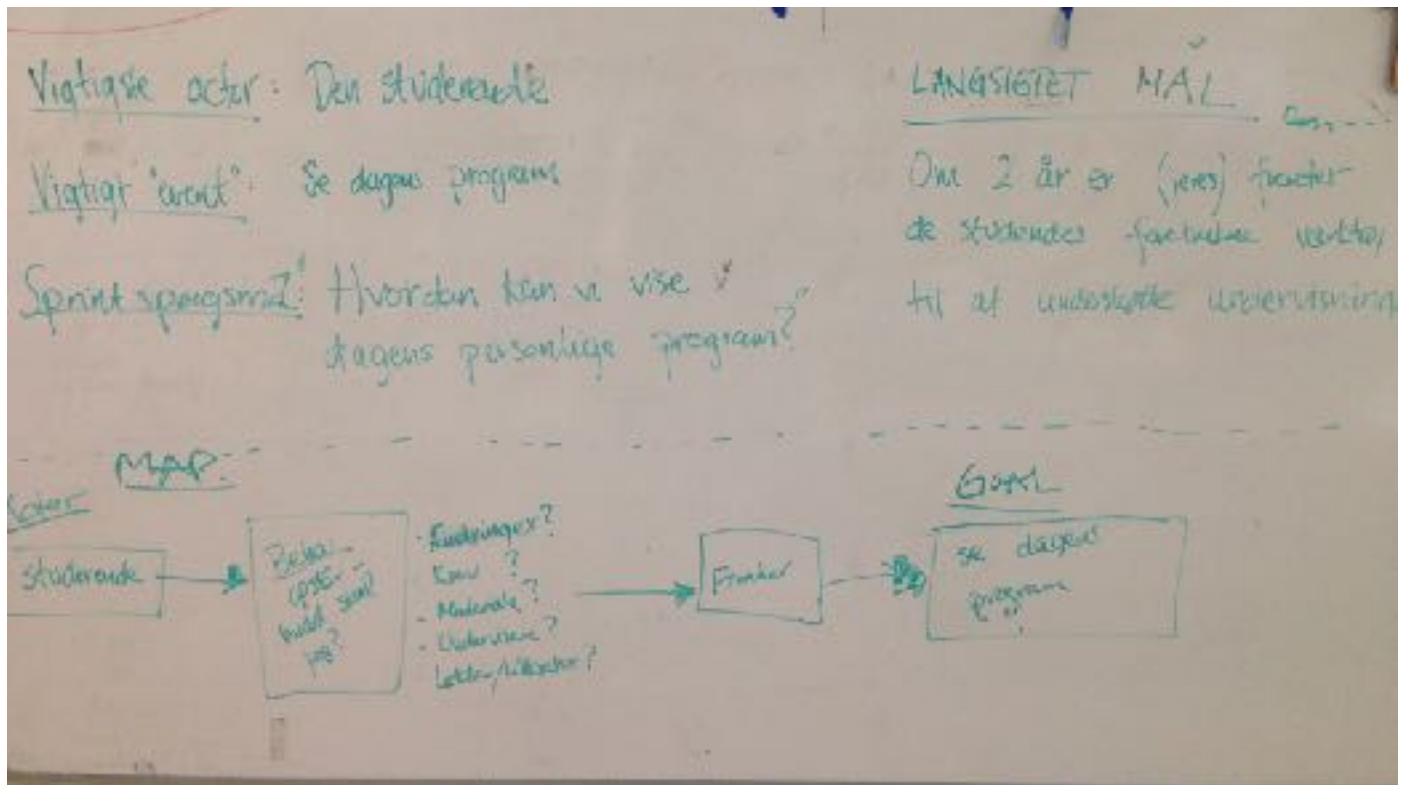
De har ikke aktuelt en løsning som Intranet, men det ville ikke være utænkeligt, hvis de på sigt ville udvikle noget lignende.



## UGE 2. Design Sprint

---

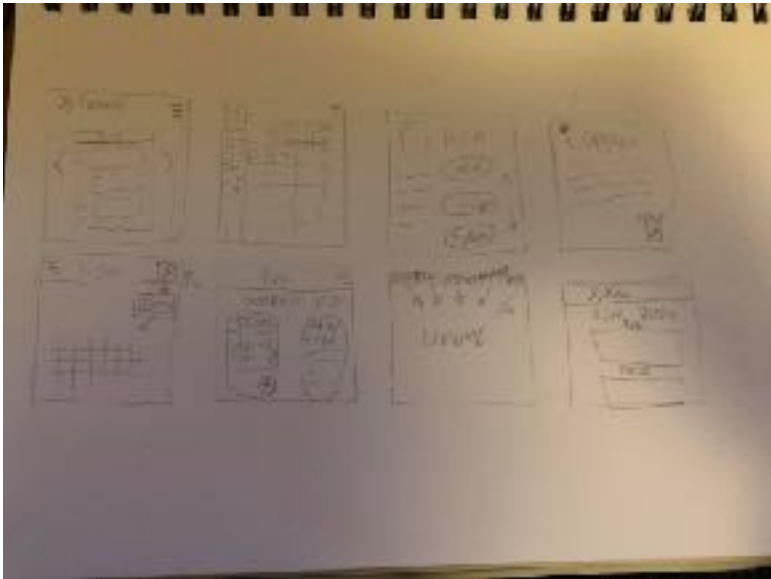
### Map



Sketch



Crazy 8s:



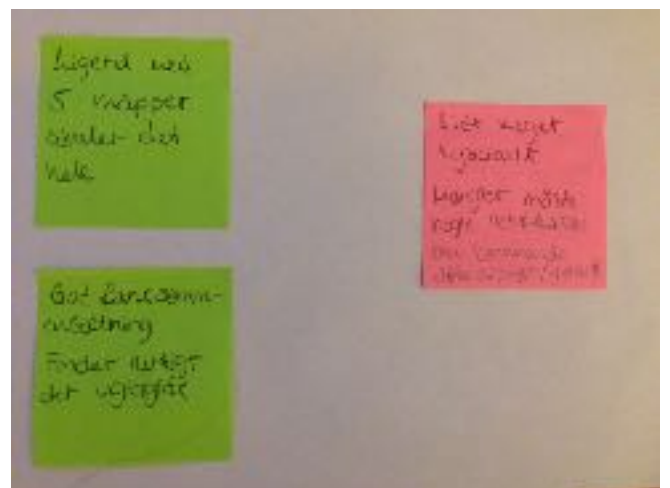
## Decide

Jeg synes det var relevant at gå ud fra en mobilløsning, da det er noget brugerne nævnte ofte, ar det var noget de manglede. Dog valgte jeg at drage mest inspiration fra en skitse til en desktopløsning, da jeg synes en forside/landing page med store ikoner er hurtig at finde rundt i, og prioriteringen af indholdet var også noget der gjorde, at jeg endte med at kigge mest på den løsning.

## Prototype: storyboard



## Test & Learn



# UGE 3. Web Prototype

## Team Canvas/Trello

**Team Canvas**  
Most important things to get discussion team to make sure  
your work as a group is productive, happy and stress free

Team name: **Gruppe 4** Date: **10/12-18**

PEOPLE & ROLES	COMMON GOALS	VALUES	RULES & ACTIVITIES
<b>Gruppe 4</b> Annika Alexander Shah Tina Lina	<b>COMMON GOALS</b> To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team	<b>VALUES</b> To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team	<b>RULES &amp; ACTIVITIES</b> To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team
<b>PERSONAL GOALS</b> To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team	<b>NEEDS &amp; EXPECTATIONS</b> To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team	<b>PURPOSE</b> To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team	
<b>STRENGTHS &amp; ASSETS</b> To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team		<b>WEAKNESSES &amp; RISKS</b> To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team To create a website for the team	

**STRENGTHS & ASSETS**  
To create a website for the team  
To create a website for the team  
To create a website for the team  
To create a website for the team  
To create a website for the team

**WEAKNESSES & RISKS**  
To create a website for the team  
To create a website for the team  
To create a website for the team  
To create a website for the team  
To create a website for the team

## Links:

XD prototype:

<https://xd.adobe.com/view/112898d6-0f05-49de-6f4a-e5afe1732d88-6719/?fbclid=IwAR1IT7xGe2AT3-JRaill-sq9XWvcBlgLCwVGhUmt9v6UE9zGDRoH-8TPQI>

Web prototype:

[http://www.ohnonotanotherwebsite.com/kea/04\\_03\\_01\\_web\\_prototype\\_AnnaleeEngsted/login.html](http://www.ohnonotanotherwebsite.com/kea/04_03_01_web_prototype_AnnaleeEngsted/login.html)

# Noter, Proces

Udvalgt kodeeksempel:

```
2  var acc = document.getElementsByClassName("accordion");
3  var i;
4
5
6  for (i = 0; i < acc.length; i++) {
7      acc[i].addEventListener("click", function () {
8          /* toggle imellem at tilføje rotate class */
9
10         this.lastElementChild.classList.toggle("rotate");
11
12
13         /* Toggle mellem at vise eller skjule panelet */
14         var panel = this.nextElementSibling;
15         if (panel.style.display === "block") {
16             panel.style.display = "none";
17         } else {
18             panel.style.display = "block";
19         }
20     });
21
22
23
24
25 }
```

Javascript. Laver en accordion menu til vores "afleveringer"-side, kan også bruges til at lave en dropdown burgermenu. Looper koden det antal gange, som menuen er lang. Dvs hvis der er 4 accordions man skal kunne klikke på, kører den koden igennem 4 gange så man ikke behøver at gentage den samme kode 4 gange.

## **Fronters design**

### **Login**

- Unilogin, brugernavn, password, glemt password

### **Header, nav og landing page**

- Header med navigation menu (Forside, skema, chat, afleveringer, logud)
- Forside med quick links til dagens skema, næste aflevering og beskeder
- Lav også en footer

### **Dagens skema og lektier**

- Hver enkelt dag og deri hvert modul har fået forskellige farver
- Hvert modul er klikbart, man kommer ind til mere info om modulet
- Hvis der er en given aflevering for dagen kan den også ses på dagsskemaet

### **Chat (Studerende)**

- Søg efter navn, sidst søgte person, sidst kontakted person
- Chat lignende messenger
- Oversigt mine seneste beskeder

### **Afleveringer**

- Oversigt over afleveringer
- Hak og kryds ved afleveringerne (har man fået feedback eller ej)

## Farver:

303348 blå

### Chat

#228BE5 Mørkeblå, eleven (tekstboks)

#89CFFF Lyseblå, Vejlederen (tekstboks)

#C9E8FF Lyseblå, kontaktboks

EA4F49 rød

#000000 med opacity på 25% (jeg har brugt det til login skrift)

#fbf7f5 Off-white

Størrelse på Header

W: 375

H: 61

## Overblik over de forskellige frames/steps:

1. Log in Lauge (Done)
2. Forgot password Lauge (Done)
3. Landing page (KEA nyheder med en Nav Menu knap) Alexander (Done)

4. Nav Menu der indeholder: Alexander

- Nyheder Alexander
- Skema Shan
- Afleveringer (feedback) Annalee
- Materialer (none)
- Chat : Cecillia
- Profil Indstillinger (none)

(log ud knap)

1. Nyheder
2. Skema (mandag og tirsdag og mulighed)

3. Afleveringer: Overblik over tema (næste frame) Overblik over afleveringer i temaet (næste frame) feedback kommentar
- 4.
5. Chat (landing page er oversigt over chats og hvem man kan søge efter og skrive med) (næste frame) Er selve en besked chat med en person. (evt med en gruppechat også)

## Figurer

Felter skal have 22 i afrunding



# **TÆNK HØJT TEST**

## **Bruger Spørgsmål**

- 1) Find feedback før opgave 04.01.03 under tema 2.
- 2) Gå ind på tirsdagens lektion (Tirsdag a 11/12) og find lokalet til 2 modul.
- 3) Find den sidste besked fra Berit.
- 4) Find information om at være “buddy” på KEA

## **Brugertest Noter:**

**Annalee:**

**Test person 1:**

- 5) Find feedback før opgave 04.01.03 under tema 2.  
Kigger først igennem nyheder  
Finder ellers derefter burgermenuen og hurtigt frem til opgaven
- 6) Gå ind på tirsdagens lektion (Tirsdag a 11/12) og find lokalet til 2 modul.  
Går med det samme ind under skema
- 7) Find den sidste besked fra Berit.  
Finder hurtigt chatten og beskeden. Ingen tydelige problemer

## **8) Find information om at være “buddy” på KEA**

Farverne på login passer godt til Kea

Startskærmen kunne han godt lide, overskuelig med symmetriske bokse, har lige stor vigtighed.

Menuen fungerer rimelig godt. Farverne lidt kedelige, ingen wow.

Farveoverblik på skemaet fungerer godt, gør det mere overskueligt. Men farverne på skemaet harmonerer ikke med den overordnede farvepalette.

Foretrækker den mørkeblå baggrund.

Kan godt lide opdelingen af temaer under afleveringer, rimelig overskuelig.

Kan godt lide chatfunktionen, men forstår dog ikke søge-funktionen, hvad søger man på? Personer, chatte?

### **- Hvad var din oplevelse?**

- Rimelig god, overskuelig, simpel.

### **- Hvad var godt? Mindre godt?**

- Hvad synes du om websitet?

### **- Nogen forslag til forbedringer?**

Farverne

## **Test person 2:**

### **9) Find feedback før opgave 04.01.03 under tema 2.**

Går straks til afleveringer, og tema 2 (HUSK at ændre img src)

### **10) Gå ind på tirsdagens lektion (Tirsdag a 11/12) og find lokalet til 2 modul.**

Går straks op i burgermenuen og trykker på skema, finder tirsdag.

Forstår fint opdelingen af modulerne, og finder hurtigt lokalet.

### **11) Find den sidste besked fra Berit.**

Noterer klokken på chatten fra Berit, og finder med det samme beskeden.

## **12) Find information om at være “buddy” på KEA**

Tænker det må være på forsiden, går til nyheder og finder med det samme nyheden.

- **Hvad var din oplevelse?**

- **Hvad var godt? Mindre godt?**

Meget lidt at finde rundt i. Der hvor hun tænkte det ville være. Intuitivt. På forsiden er tingene måske ikke så relevante for hende personligt. Ville foretrække et skema eller noget mere specifikt for hende.

Synes til gengæld farverne er fine under skemaet, at det er lyse og lidt mere lette farver som kontrast til det mørke tema. Synes det er “lækkert” at man kan finde alt fra skemaet.

- **Hvad synes du om websitet?**

Langt mere overskueligt at der er skåret så meget fra. Meget intuitivt.

- **Nogen forslag til forbedringer?**

Forslag til ugeoversigt/skema for dagen, afleveringer. Tænker når man skal bruge fronter på telefonen er det bare for lige hurtigt at finde sit skema, lokale, afleveringer osv.

## **Test person 3:**

## **13) Find feedback før opgave 04.01.03 under tema**

Normalt ville han gå op i burgermenuen. Finder straks afleveringer, tema og opgaven plus feedback.

## **14) Gå ind på tirsdagens lektion (Tirsdag a 11/12) og find lokalet til 2 modul.**

Går igen op i burgermenu, skema, mandag, går videre til tirsdag, finder straks modulet og lokalet.

## **15) Find den sidste besked fra Berit.**

Burgermenu, går ind i chat, virker logisk nok. Der er en stor gul klokke for Berit.

## **16) Find information om at være “buddy” på KEA**

Kigger med det samme på nyheder og klikker ind på info.

### **- Hvad var din oplevelse?**

Synes det fungerer meget godt. Virker meget overskueligt over hvad der sker på KEA. Fint med burgermenuen ligger alt det han personligt skal bruge.

### **- Hvad var godt? Mindre godt?**

Lidt mørkt/dystert look, kunne godt bruge lidt flere kontraster. Bl.a. på afleveringer. Fungerer dog meget godt på skemaet. Synes farve-koderne er logiske.

Synes søgefunktionen er logisk, man søger på personer. Det fungerer meget godt, danner hurtigt overblik. Klokken på chatten virker ikke så godt, farven må gerne være mere stærk/større kontrast hen over den grå. Ideen med klokken er god nok, den skal bare være mere tydeligt.

Inde i skemaet bør måned-symbolet hellere være en lille kalender frem for en burgermenu, det giver mere mening.

### **- Hvad synes du om websitet?**

### **- Nogen forslag til forbedringer?**

**Alexander:**

**Test person 1:**

**17) Find feedback før opgave 04.01.03 under tema 2.**

Login problemer, kan ikke logge ind med brug af enter knappen.. Fandt tema 2 og opgaven ikke godkendt meget hurtigt, uden problemer.

**18) Gå ind på tirsdagens lektion (Tirsdag a 11/12) og find lokalet til 2 modul.**

Brugeren finder hurtigt ind til det han skal,

**19) Find den sidste besked fra Berit.**

Brugeren har ingen problemer med at finde beskeden fra berit

**- Hvad var din oplevelse?**

Rimelig god, overskuelig, simpel.

**- Hvad synes du om websitet?**

Login skærmen repræsenterer kea godt, startskærmen er god. Symmetriske bokse er gode, og virker vigtige, menu fungerer godt. Nav menuen kunne godt være mere wow,

Brugeren kan godt lide at skemaet er farveopdelt, det gør det overskueligt. Kan godt lide inddelingen af farve i afleveringen. Brugeren kan godt lide chat UI'en, men synes søgefunktionen i chat er underligt.

Farve paletten skifter meget drastisk, og brugeren foretrækker den mørke baggrund.

## **Test person 2:**

### **20) Find feedback før opgave 04.01.03 under tema 2.**

Brugeren følger stien intuitivt, og har ingen problemer med at finde det.

### **21) Gå ind på tirsdagens lektion (Tirsdag a 11/12) og find lokalet til 2 modul.**

Burger menuen giver god mening, brugeren har ingen problemer med at navigere imellem dagene i skemaet, og finder nemt lokalet,

### **22) Find den sidste besked fra Berit.**

Finder hurtigt, chat i burgermenuen, og ligger mærke til at der er en klokke ved berit.

### **23) Find information om at være “buddy” på KEA**

Finder hurtigt og nemt nyheder og informationer om KEA

#### **- Hvad var din oplevelse?**

Det var let at finde rundt i, og tingene var der hvor brugeren troede de var,

De ting på forsiden er ikke så relevante for hende som bruger, og ville nok være på kea hjemmesiden i stedet.

Nav menuen er let og overskuelig, ikke alle mulige under mapper.

#### **- Hvad var godt? Mindre godt?**

Forsiden skal være mere relevant til studerende, så implementering af et skema.

**- Hvad synes du om websitet?**

Farverne i skemaet passer meget godt, og virker lyst og overskueligt, og farve opdelingen er intuitivt.

**Test person 3:**

**24) Find feedback før opgave 04.01.03 under tema 2.**

Brugeren finder hurtigt hvor han skal hen, og har ingen problemer med det.

**25) Gå ind på tirsdagens lektion (Tirsdag a 11/12) og find lokalet til 2 modul.**

Brugeren finder hurtigt frem til skema via burgermenuen, og har by far været hurtigst til at finde lokalet til 2nd modul.

**26) Find den sidste besked fra Berit.**

Det er logisk at han går ind i chatten for at finde beskeden fra berit, fandt beskeden hurtigt.

**27) Find information om at være "buddy" på KEA**

Brugeren finder nemt informationen om "Buddy"

**- Hvad var din oplevelse?**

Det fungere godt, og start menuen er overskueligt, og burgermenuen fungere godt, og er hurtig at navigere rundt i, og virker naturligt. Og brugeren synes det var logisk at informationer ville være på "startside"

### **- Hvad var godt? Mindre godt?**

Har ikke rigtig noget negativt, at sige. Og den mørke kea baggrund virker lidt for mørkt, og virker lidt dystert.. Og brugeren er mere til skema farverne, og aflæser hurtigt at rød er lektier eller afleveringer.

Chatten virker logisk, og smart med klokken, men den ligger lidt for meget ovenpå.

Brugeren har ikke lagt mærke til burgermenuen inde under skema, som skulle åbne kalenderen, og havde nok været bedre som et kalender ikon.



## Skema (tirsdag)



## Performance



## Accessibility



## Best Practices



SEO

Score scale: ■ 0-49 ■ 50-89 ■ 90-100



There were issues affecting this run of Lighthouse:

- Chrome extensions negatively affected this page's load performance. Try auditing the page in incognito mode or from a Chrome profile without extensions.

## Performance



### Metrics

First Contentful Paint	0.8 s 	First Meaningful Paint	0.8 s 
Speed Index	1.1 s 	First CPU Idle	3.3 s 
Time to Interactive	3.4 s 	Estimated Input Latency	1,400 ms 

[View Trace](#)

Values are estimated and may vary.



## Nyheder page:



### There were issues affecting this run of Lighthouse:

- Chrome extensions negatively affected this page's load performance. Try auditing the page in incognito mode or from a Chrome profile without extensions.

## Performance

96

### Metrics

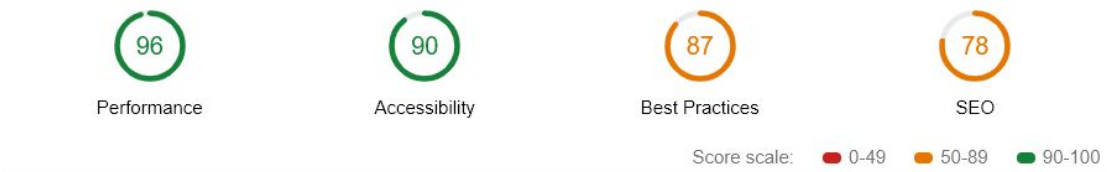
First Contentful Paint	0.8 s ✓	First Meaningful Paint	0.8 s ✓
Speed Index	1.0 s ✓	First CPU Idle	3.1 s ✓
Time to Interactive	3.8 s ✓	Estimated Input Latency	1,140 ms ⚠

View Trace

Values are estimated and may vary.



## Afleveringer:



**There were issues affecting this run of Lighthouse:**

- Chrome extensions negatively affected this page's load performance. Try auditing the page in incognito mode or from a Chrome profile without extensions.

**Performance**



**Metrics**

First Contentful Paint	0.8 s ✓	First Meaningful Paint	0.8 s ✓
Speed Index	1.2 s ✓	First CPU Idle	3.5 s ✓
Time to Interactive	3.6 s ✓	Estimated Input Latency	1,490 ms ⚠

View Trace

Values are estimated and may vary.



Der er ikke god tilgængelighed.

Kunne have ændret svg til png, og skrumpet det.

## Ting vi gerne vil ændre:

Skemaet skal have en kalender i stedet for en burger menu.

Farverne skal være mere konsistent, og ikke gå fra hvid til sort.

Chatten siger man har fået 10 beskeder, men der er kun 3 beskeder.

Klokken skal være mere pow, og skære mere igennem.

Nav menuen skal være mere interessant.

Login logoet skal response ordentligt.

Flere forms, på chat, og kalender.

Mandag responsive er upræcis.

Generelt have flere html'er og lavet flere sider, og fået flere ting at fungere.

Fonten er ikke konsistent.

Logout skal referere tilbage til login skærmen.

# UGE 4. Native App Prototype

## Team Canvas

**Team Canvas**

Version 2.0 | [teamcanvas.com](http://teamcanvas.com) | [hello@teamcanvas.com](mailto:hello@teamcanvas.com)

Most important things to talk about in the team to make sure you're all on the same page & aligned

Team name: **TEAM 900TEAM** Date: **17.12.16**

PEOPLE & ROLES	COMMON GOALS	VALUES	RULES & ACTIVITIES
<p>Oron: programmer Alex: video designer Andreas: designer Mikael: programmer/designer Søren: designer</p>	<p>What are the 3-5 most important goals for the team? What is the team's purpose? Why does it exist?</p> <p>Oron: on design content Alex: on design content Andreas: on design content Mikael: on design content Søren: on design content</p>	<p>What do we stand for? What are our values? What are the 3-5 most important values for the team?</p> <p>Efficient Minimalist Assigned / Aligned Respect</p>	<p>What are the 3-5 most important rules for the team? What are the 3-5 most important activities for the team?</p> <p>Communication Feedback - messages Schulungstags if it's possible Like each other Mentor (each other) V. controller if needed</p>
<p>What are the 3-5 most important personal goals for the team?</p> <p>Oron: Skulle have en design sprint Alex: Skulle have design sprint Andreas: Skulle have design sprint Mikael: Skulle have design sprint Søren: Skulle have design sprint</p>	<p>What are the 3-5 most important needs &amp; expectations for the team?</p> <p>Oron: Skulle have en design sprint Alex: Skulle have design sprint Andreas: Skulle have design sprint Mikael: Skulle have design sprint Søren: Skulle have design sprint</p>		
<p>What are the 3-5 most important strengths &amp; assets for the team?</p> <p>Oron: Skulle have en design sprint Alex: Skulle have design sprint Andreas: Skulle have design sprint Mikael: Skulle have design sprint Søren: Skulle have design sprint</p>	<p>What are the 3-5 most important weaknesses &amp; risks for the team?</p> <p>Oron: Skulle have en design sprint Alex: Skulle have design sprint Andreas: Skulle have design sprint Mikael: Skulle have design sprint Søren: Skulle have design sprint</p>		

## Design sprint - arbejdsproces

### BRAINSTORM:

#### booking app:

mødelokaler

tutorer

grupper

#### kantine kort:

bedre studiemiljø/ en bedre oplevelse for de studerende

optjening af point

rabbatter

nyheder

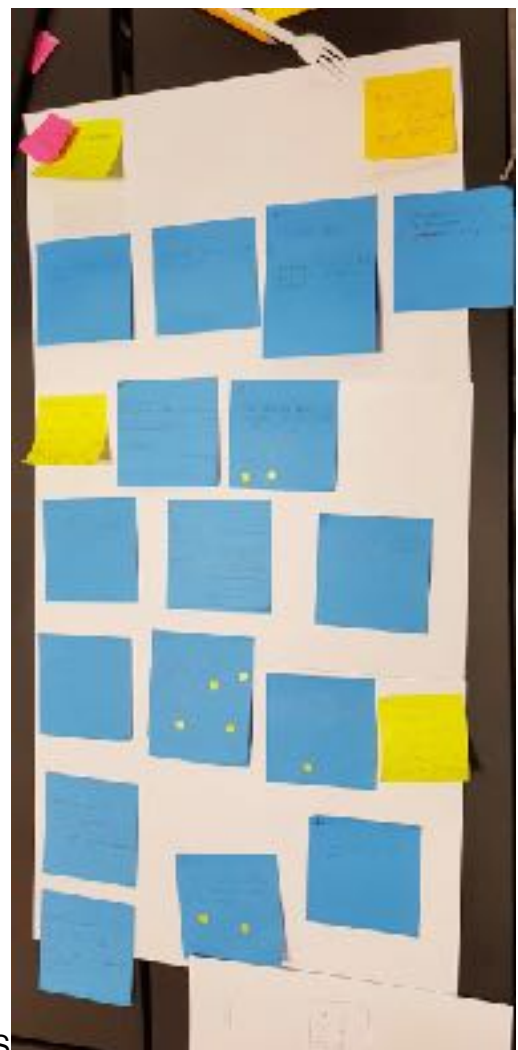
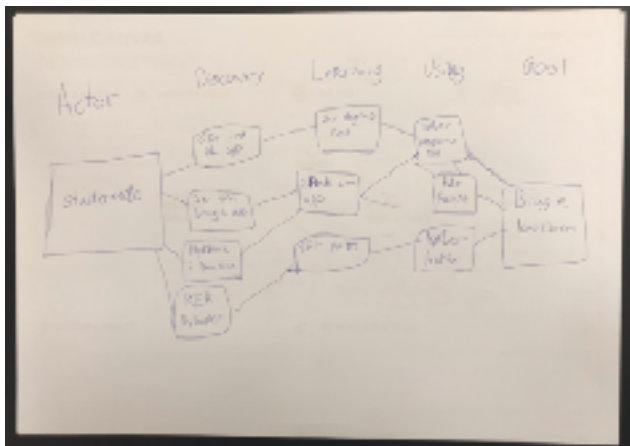
**et kommunikationsforum:** nok bedre til webløsning...  
opslag så vi kan undgå dem på facebook  
det er mere specificeret for de forskellige årgange  
hjælp af de andre studerende  
formålet er at få

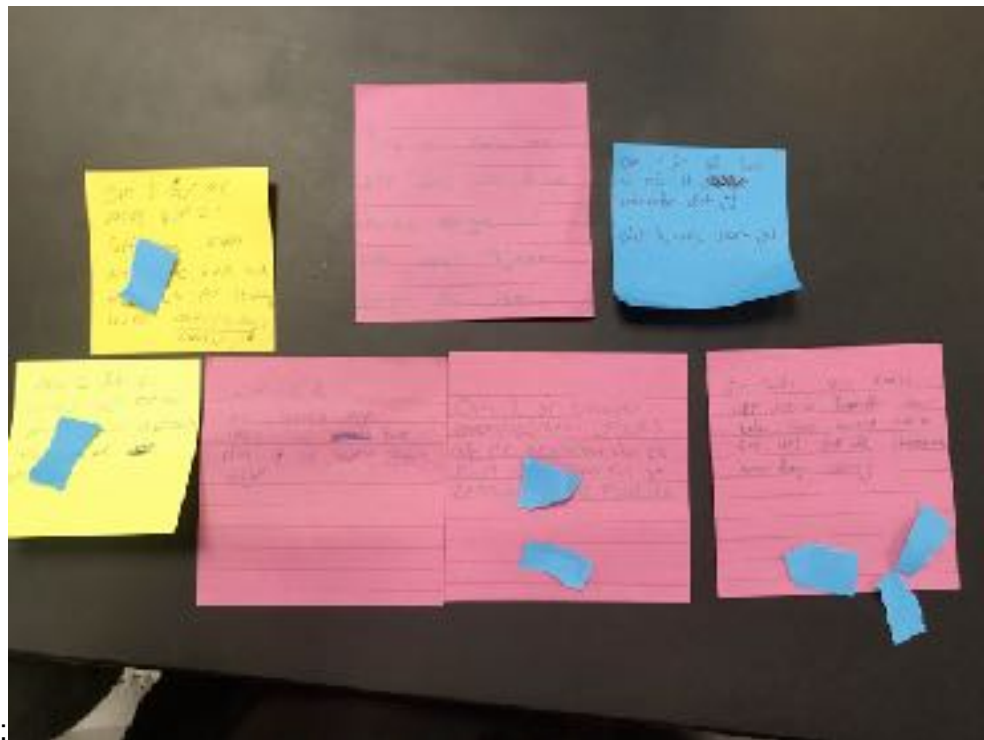
**studiegruppe-finder:**

find din gruppe  
fremhæv dine kvaliteter ved at lave en profil  
efterligning af tinder design/swipe system  
rating system  
formålet perfect group

**vejlednings-kø:**

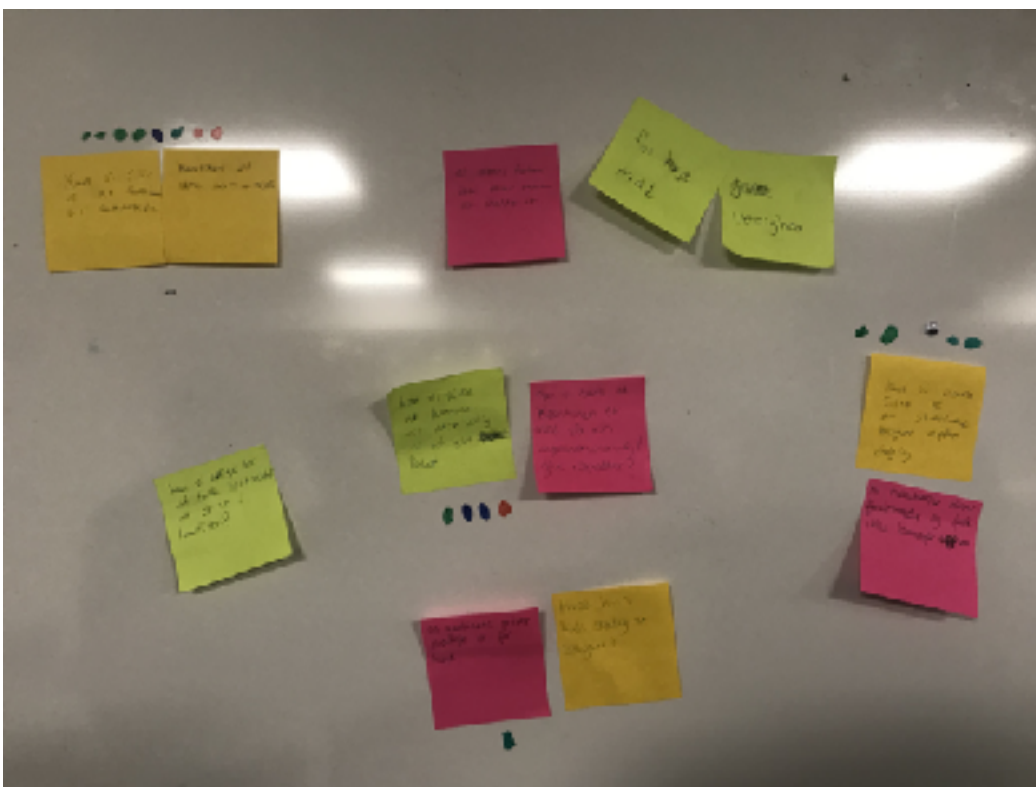
for at undgå først til mølle princip  
prioriteringslister for hvor mange gange du har fået hjælp  
en beskrivelse der uddyber problemet hvor lærerne kan læse præcis hvad det drejer sig om så de  
bedre kan tildele dig den rigtige lærer





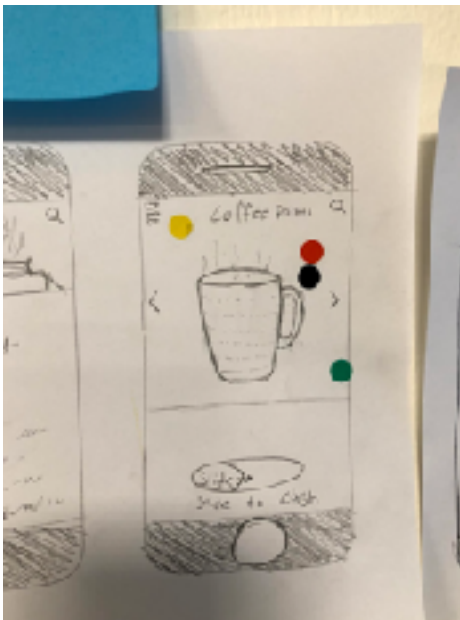
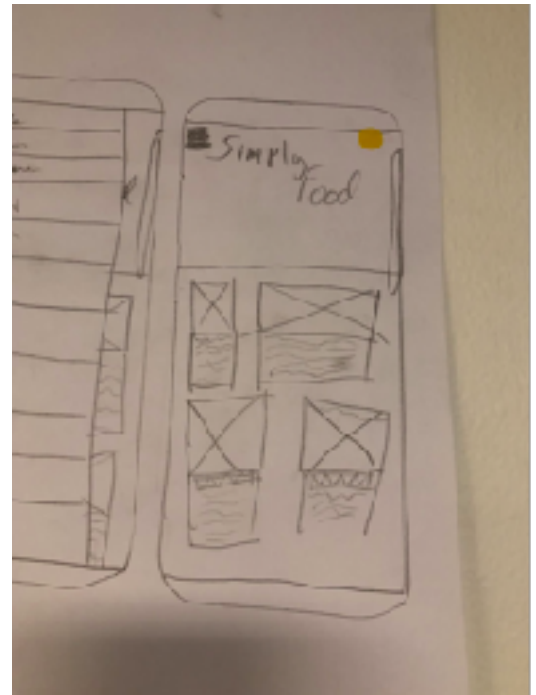
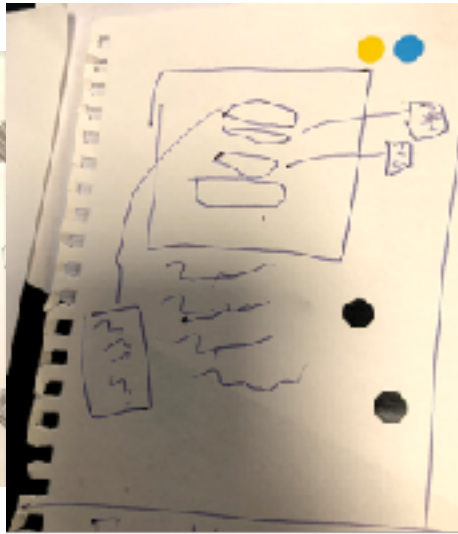
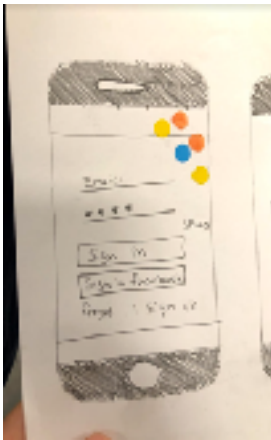
LONG TERM GOAL:

SPRINT QUESTIONS:

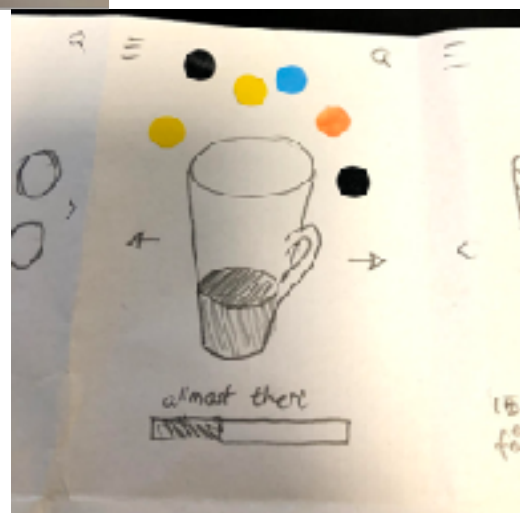
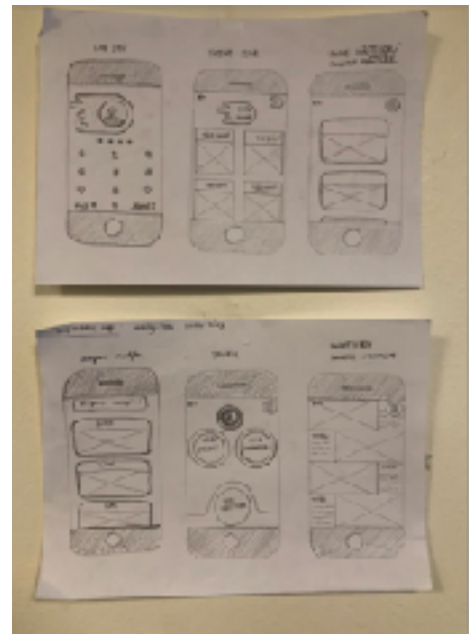


- Sketch: Lightning demos

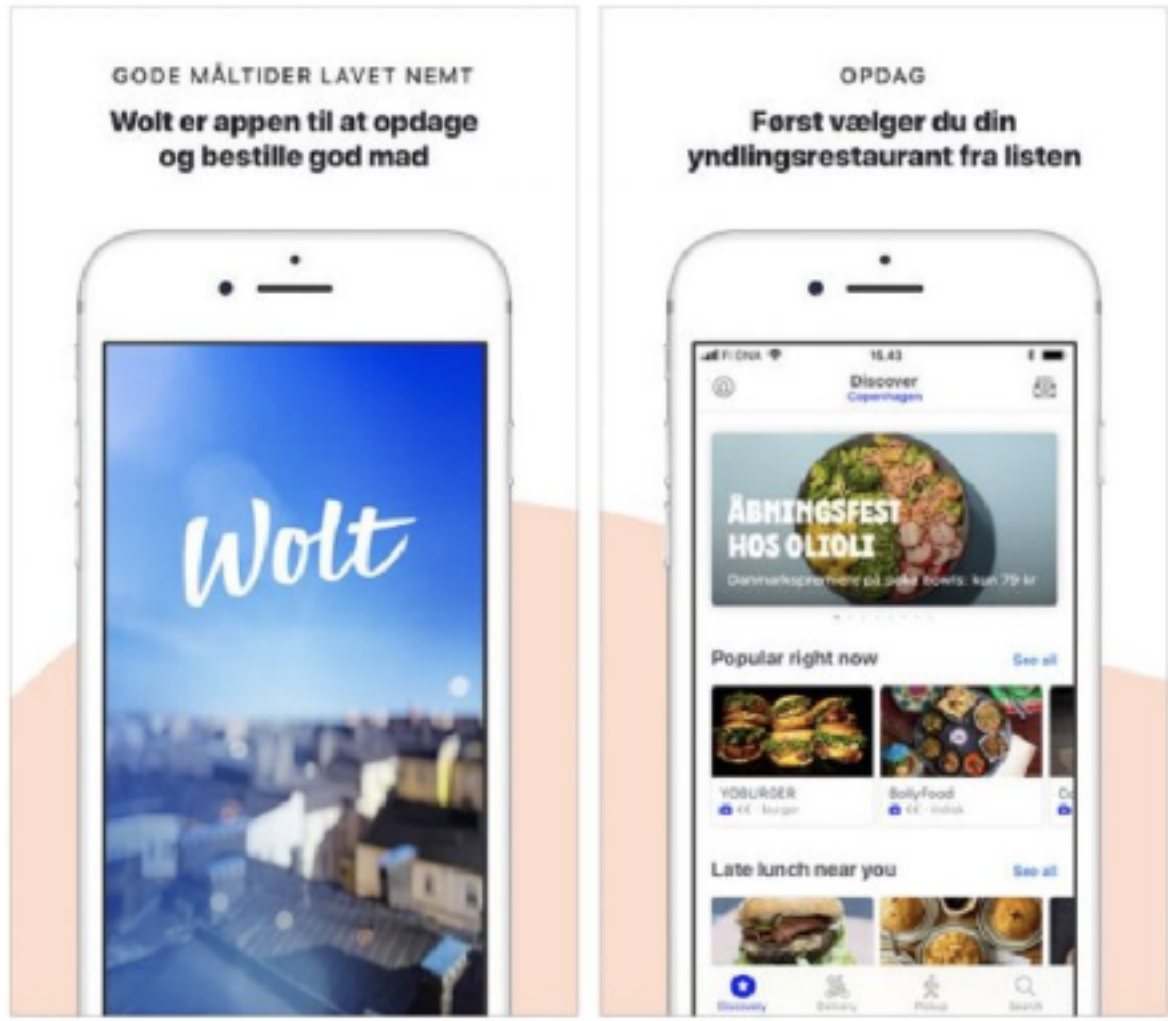








IDEAS: MATAS, MAC DONALD, WOLT, NEMLIG.COM





## Ugens priskup

TILBUD  
74,95

Hel kylling (fritand)

1,4 kg / ML 2-8 dages holdb...

Spar 15,00

89,95

64,25 kr/kg

TILBUD  
69,95

Hk. oksekød 8-12% afkølet

780-820 g / ML 2-6 dages holdb...



Spar 6,00

75,95

64,25 kr/kg



Filtrer

DISCOUNT

TILBUD  
49,95TILBUD  
99,00



- Sketch: The Four-step sketch

noter til sketch

the Four Step Sketch notes

udvælgelse af idé/solution sketch:

**push beskeder:**

- så man får besked når man har nogle rabatter der passer til ens kupon/point række
- besked når der er rabatter generelt

kupon system eller point system?  
oversigt over madplaner

**point system:**

- flere point jo flere penge man bruger

**Kupon:**

- kupon system hvor du køber fire kopper og får den sidste gratis evt. tidsbegrænsning på
- specielt på kopper kaffe - alex har lavet layout som kaffekoppen der bliver fyldt der bliver animeret

**Favorit madside:**

favorit madside så kantinen kan se hvilke retter der populære.

**Food tap/retter/opskriften:**

- man kan gå ind og se hvad de forskellige retter indeholder (ingredienser)

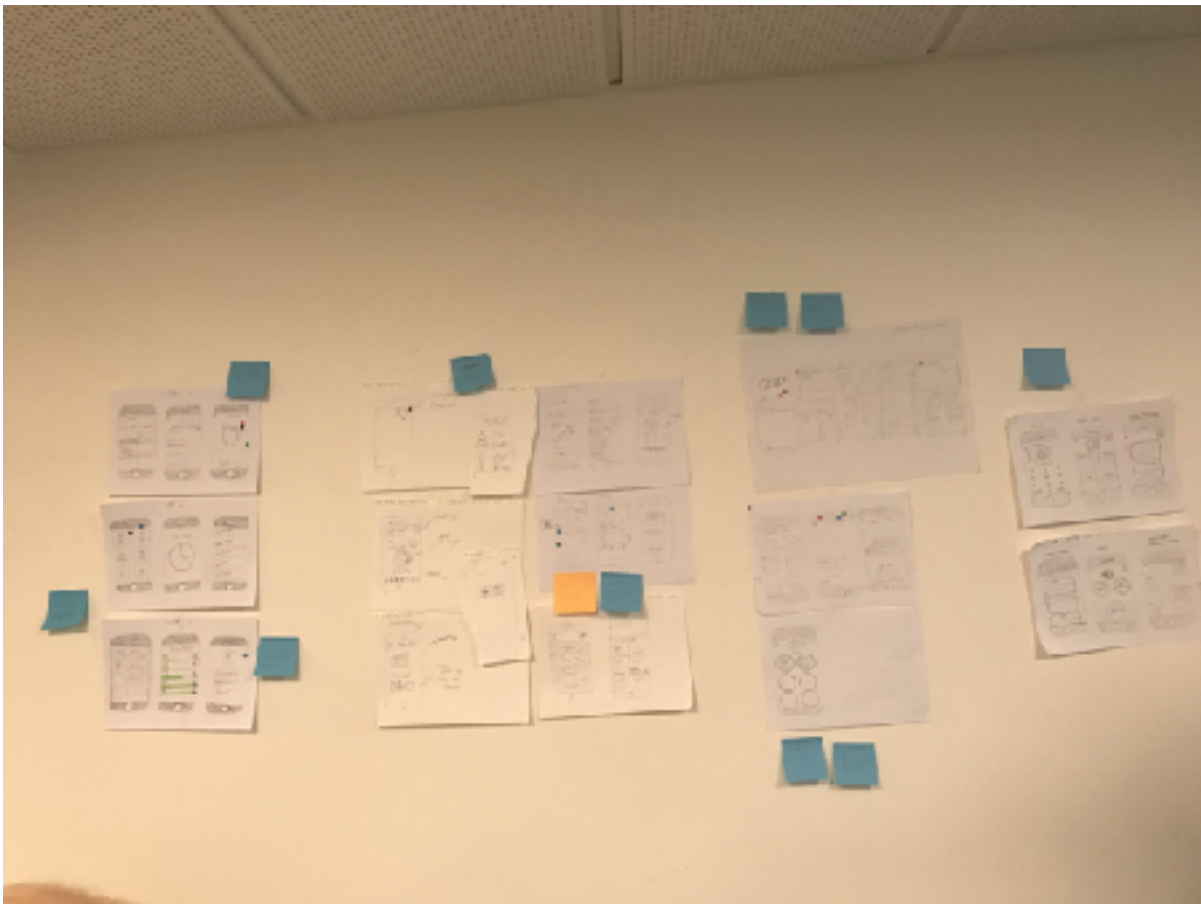
- Decide: Heatmap

stemmer på det generelle design/udeseende af app'en. Den enkle løsningsskitse man bedst kunne lide.

- Decide: Vote (straw poll)

- Decide: Artmuseum

vi glemte at tage et billede inden vi "votede"



- Decide: Speed Critique

Mathias vores beslutningstager gik igennem hver solution sketch og vi fik et indblik i hvordan hver sketch umiddelbart fungerede.

### **VOTE: Vote af crazy 8s (final layoutdesign)**

- 1: din egen kuponside - animeret kaffekop, sandwich
- 2: deres kuponer
- 3: push besked
- 4: Forside(Julieæ)
- 5: menu (burger)
- 6: log ind (+sprog)
- 7: Produktbeskrivelse



# Prototype

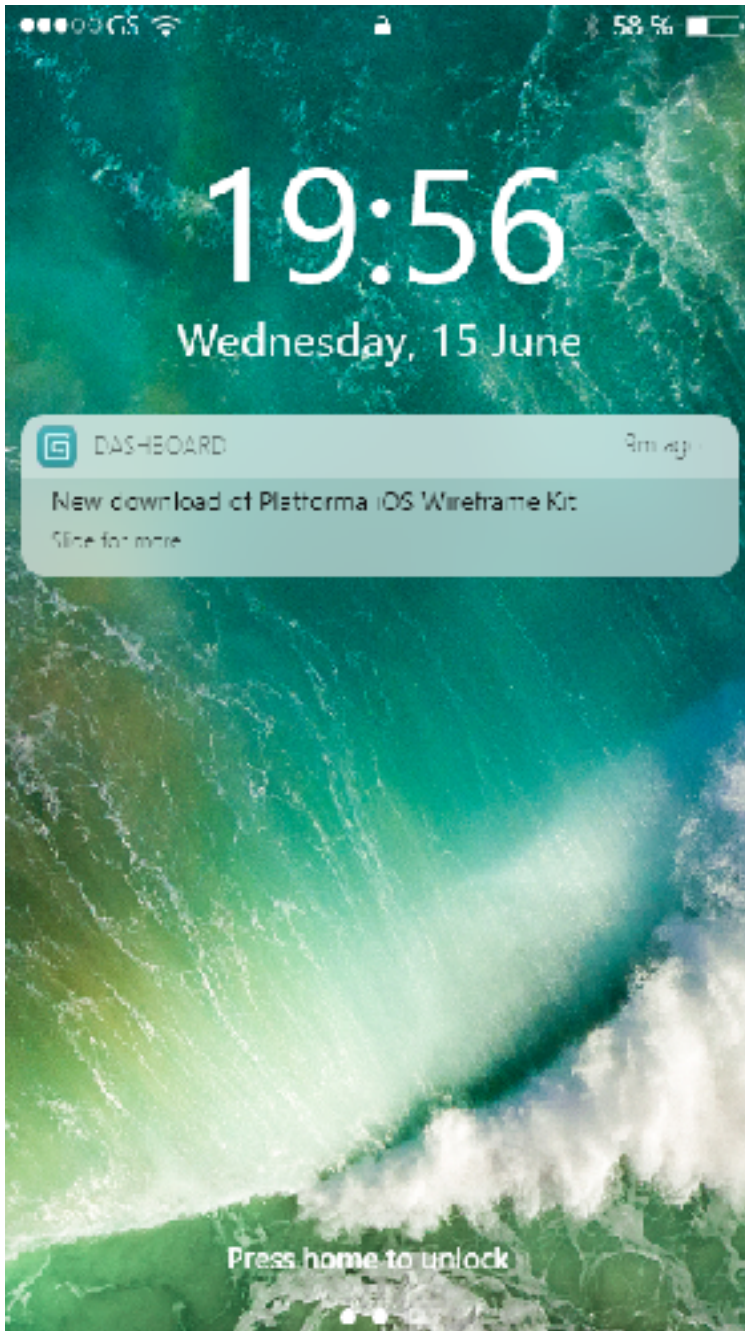
Link til version 1: <https://xd.adobe.com/view/cf391bbc-5957-4466-7cfe-bc33833b6552-b908/screen/8dec151f-e6f3-4176-88e7-3d979ba52f61/iPhone-6-7-8-39?hints=off>

Link til version 2: <https://xd.adobe.com/view/75522e17-d0d2-4b2c-7cd9-bbbb748bfe86-0363/>





## UI KIT:



## Test

Opgaver:

Logind

Find din reward side.

Find kantinens menu, og find beskrivelsen af en sandwich m. salami

Find den side hvor du kan se tilbud på diverse retter.

Generelt indtryk af app:

design



farver  
udtryk

### **Overordnet Feedback:**

Testpersonerne kunne alle rigtig godt lide vores design og farvepalette, og de synes det var meget brugervenligt. Dog var der enkelte steps, der kunne fremstå lidt forvirrende. Herunder var bl.a. det, at vi havde en funktion, der hed "rewards" samt en funktion der hed "offers", og her forstod testpersonerne ikke helt, om hvad forskellen var på de to. Derved blev det foreslået at ændre "rewards" til "my rewards", da det er personligt.

Derudover var der en kommentar, hvorpå forsiden (nyhedssiden) ikke passede designmæssigt med de resterende sider, og der blev herved foreslået at distancere rubrikkerne lidt fra hinanden, så man kunne se baggrunden med mørkt træ i baggrunden, sådan så alle siderne havde en rød tråd.

### **Test Noter: //Observatør Shan**

#### **Test person 1:**

Lorem ipsum kan være forvirrende i prototypen.  
Kan være offer på en gratis caffè  
Caffen er helt fyldt  
HVORDAN AKTIVER MAN SIN FREE CAFFE  
Horning pandekager mangler. Den fanger, hvordan tjekker man priserne.  
Smuk design  
Farvekompositionen er mega god og komplimenter hinanden.  
Sparere penge, kanitnen er for dyr og man vil gerne sparere penge. ‘

Hvis hver tiende var gratis vil han gerne have købe kaffe.

Manden køber 2 kop kaffe om dagen.  
Men han køber ikke mad i kantinen, det er for dyrt.  
Stor fan er lidl.  
Synes kop kaffe er det vigtigste. Lidt ligeglad med news.  
Kaffe stempel, er godt men sandwich stempel lyder også rigtig godt.

#### **Test person 2:**

Fint lavet med kaffen.  
Nordisk godt tema, det er groft

Det er lidt for småt med overskriften. Den skal være størrere.  
Stregerne skal være mere tydelige  
Hader menukort uden billeder  
Lidt for meget for måltider i store portioner

#### **Testperson 3:**

Drikker kaffe men spiser i lidl ellers.  
Finde menuen i burgermenuen. Forsiden er lidt forvirrende.  
Klikker på menuen.  
Går i burgermenuen. Reward og rabatter er lidt forvirrende.  
Burgermenuen er god til at navigere rundt i

Lidt svært med at finde noget om gluten fri.  
My rewards.

Meget orange.  
Forsiden minder ikk helt om det andet.

FEEDBACK:

**Test Noter: //Observatør Annalee**

### **Test person 1**

Flot login screen

Landing page ser fint ud, men ved ikke hvad han skal pga lorem ipsum test

Antager at billederne hænger sammen med teksten

Finder fint burgermenuen

Er lidt i tvivl om reward vs offer

Fiks kaffometeret: passer ikke

Kan godt lide menuen, mangler dog PRISER på produkterne

Inde på offers- smukt design, flotte farvekombi'er, god font til overskriften

Der skal være en gevinst for brugeren, man vil gerne spare en mønt. Ville helt sikkert bruge appen hvis man får hver 10. kaffe gratis feks.

Flot og lækkert

"Stor konkurrence fra Lidl"

Tænker han hellere vil se hans kaffe point på landing pagen, frem for nyheder som egentligt ikke interesserer ham.

Primære formål som kaffepoint/stempel eller andre pointsystem, der kunne spare ham nogle penge.

### **Test person 2**

Forside/landing page: forventer at det er der, de præsenterer deres mad og koncept

Går fint ind og finder den gratis kaffe

Kan virkelig godt lide det nordiske tema, lidt grovt

Farverne er ret fine.

**Logoet i toppen på burgermenuen er for småt og mørkt, ikke synligt nok**

**Landingsiden er lidt for kompakt, foreslår at lægge lidt mellemrum/luft imellem tingene**

**Inde under ingredienser ligger den øverste hvide kasse nærmest hen over header'en, stregerne til kasserne var heller ikke helt tydelige nok**

Synes det er fint at indholdet passer fint på nyheder/landingpage

Kan rigtig godt lide knive på burgermenuen

Synes priserne i kantinen er fine, dog er den mad der skal vejes er meget dyrt

Synes også det kunne være fornuftigt at have ens kaffepoint på forsiden

### **Test person 3**

Drikker kaffe hver dag, en gang imellem køber mad, dog mest fra Lidl

For at finde kaffepoint

Er i tvivl om rewards og offers, men tænker at hvis det er for ham specifikt må det være rewards.

For at finde noget glutenfrit: går op i burgermenuen, er ikke helt sikker på hvilket menupunkt det ville ligge under. Trykker på home, trykker ind på menuen, kan dog ikke se hvordan han kommer videre. Klikker på den specifikke mad,

Burgermenu fungerer fint

Foreslår der måske står "**my rewards**" i stedet for

Meget orange, ikke nødvendigvis noget dårligt

Alle sider ligner hinanden undtagen forsiden.

**Foreslår at der er noget træ på home-siden, feks laver nogle mellemrum/luft, så det passer med de andre sider**

#### **PROTOTYPE:**

<https://xd.adobe.com/view/4828d478-859b-4533-5a7a-d91269626b74-3e19/>

## Pitch

Link til pitch slides:

<https://docs.google.com/presentation/d/1kgzZIRIbaPoljHWbAhx5HDXPX874acnB5iVTJ8M7GFk/edit?usp=sharing>