


Name Level House 

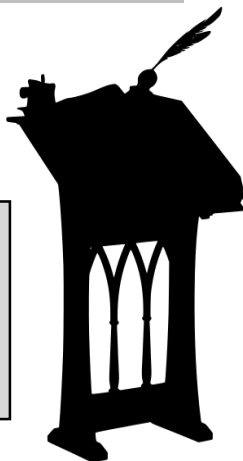
Player Name Heritage

Stats

Strength	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dexterity	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Constitution	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intelligence	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Wisdom	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Charisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Magic

Mod



Skills

	Total	Ranks	Mod	Misc
Acrobatics DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Athletics STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Appraise WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bluff CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Brew Potion* MAG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diplomacy CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disable Dev* DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disguise CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Divination* MAG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Escape Artist* DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
First Aid WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fly MAG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Forgery* INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Handle Animal* CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Investigate WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Knowledge (magic)* INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Knowledge (muggle)* INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Perception WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sense Motive WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sleight of Hand* DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Spellcraft* MAG	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stealth DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Use Magic Device* INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Use Muggle Device* INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

* = Trained Only

Saving Throws

	Total	=	Base	Ability	Other	Item
Reflex (Dex)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Fort (Con)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Will (Wis)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Combat

Hit Points (HP)	Base Attack Bonus	AC
-----------------	-------------------	----

	Total	=	Base	Ability	Other	Temp
Initiative (Dex)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Melee (Str)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Spells (Magic)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Spells - Battle/Duel

Spell name	Damage	Crit	Range
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Notes: <input type="text"/>			

Spell name	Damage	Crit	Range
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Notes: <input type="text"/>			

Spell name	Damage	Crit	Range
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Notes: <input type="text"/>			

Spell name	Damage	Crit	Range
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Notes: <input type="text"/>			

Weapons

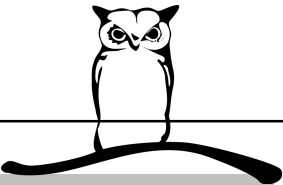
Weapon	Weapon Enchantments
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Damage	Crit
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Range	<input type="text"/>
Notes: <input type="text"/>	

Initiative

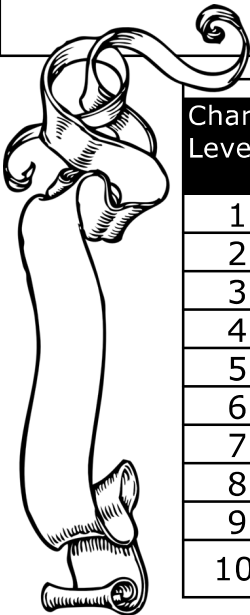
Total: = Dex + Misc

Items

Wealth



Notes



Character Level	Spells Per Day			
	Tier 0	Tier I	Tier II	Tier III
1	3	1	0	0
2	4	2	0	0
3	5	3	0	0
4	6	4	0	0
5	7	5	1	0
6	8	6	2	0
7	9	7	3	0
8	9	8	4	0
9	9	9	5	0
10	9	10	6	1

Most Used Spells

Cantrips - Level 0

Level 1

Level 2

Level 3

Spell Class Proficiency

Charm

Conjuration

Curse

Jinx

Mind

Transfiguration

Casting a Spell:

Spell check base

+ 1d20 + Spellcraft

+ Class Proficiency