

# **Отчёт по лабораторной работе №9**

**Текстовой редактор vi**

*Ломакина Анна Ивановна*

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>Последовательность выполнения работы</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Задание 1</b>	<b>8</b>
3.1	Задание 1 . . . . .	8
3.2	Задание 2 . . . . .	8
3.3	Задание 3 . . . . .	8
3.4	Задание 4 . . . . .	8
3.5	Задание 5 . . . . .	8
3.6	Задание 6 . . . . .	9
3.7	Задание 7 . . . . .	9
3.8	Задание 8 . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Задание 2</b>	<b>10</b>
4.1	Задание 2.1 . . . . .	10
4.2	Задание 2.2 . . . . .	10
4.3	Задание 2.3 . . . . .	10
4.4	Задание 2.4 . . . . .	10
4.5	Задание 2.5 . . . . .	10
4.6	Задание 2.6 . . . . .	11
4.7	Задание 2.7 . . . . .	11
4.8	Задание 2.8 . . . . .	11
4.9	Задание 2.9 . . . . .	11
4.10	Задание 2.10 . . . . .	11
<b>5</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>12</b>
<b>6</b>	<b>Задание 1</b>	<b>13</b>
6.1	Задание 1 . . . . .	13
6.2	Задание 2 . . . . .	13
6.3	Задание 3 . . . . .	13
6.4	Скрин заданий 1-3 . . . . .	14
6.5	Задание 4 . . . . .	14
6.6	Скрин задания 4 . . . . .	15
6.7	Задание 5 . . . . .	15
6.8	Задание 6 . . . . .	15

6.9	Задание 7 . . . . .	15
6.10	Задание 8 . . . . .	16
6.11	Скрин задания 8 . . . . .	16
<b>7</b>	<b>Задание 2</b>	<b>17</b>
7.1	Задание 2.1 . . . . .	17
7.2	Скрин задания 2.1 . . . . .	17
7.3	Задание 2.2 . . . . .	17
7.4	Задание 2.3 . . . . .	18
7.5	Скрин задания 2.3 . . . . .	18
7.6	Задание 2.4 . . . . .	18
7.7	Задание 2.5 . . . . .	18
7.8	Скрин задания 2.5 . . . . .	19
7.9	Задание 2.6 . . . . .	19
7.10	Скрин задания 2.6 . . . . .	20
7.11	Задание 2.7 . . . . .	20
7.12	Задание 2.8 . . . . .	20
7.13	Скрин задания 2.8 . . . . .	21
7.14	Задание 2.9 . . . . .	21
7.15	Скрин задания 2.9 . . . . .	21
7.16	Задание 2.10 . . . . .	22
<b>8</b>	<b>Выводы</b>	<b>23</b>
<b>9</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>24</b>

## **Список таблиц**

## Список иллюстраций

6.1	Задания 1-3 . . . . .	14
6.2	Задание 4 . . . . .	15
6.3	Задание 8 . . . . .	16
7.1	Задание 2.1 . . . . .	17
7.2	Задание 2.3 . . . . .	18
7.3	Задание 2.5 . . . . .	19
7.4	Задание 2.6 . . . . .	20
7.5	Задание 2.8 . . . . .	21
7.6	Задание 2.9 . . . . .	21

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах

## **2 Последовательность выполнения работы**

## **3 Задание 1**

### **3.1 Задание 1**

Создайте каталог с именем `~/work/os/lab06`.

### **3.2 Задание 2**

Перейдите во вновь созданный каталог.

### **3.3 Задание 3**

Вызовите `vi` и создайте файл `hello.sh` `vi hello.sh`

### **3.4 Задание 4**

Нажмите клавишу `i` и вводите следующий текст `#!/bin/bash HELLO=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo $HELLO } echo $HELLO hello`

### **3.5 Задание 5**

Нажмите клавишу `Esc` для перехода в командный режим после завершения ввода текста.



## 3.6 Задание 6

Нажмите : для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.

## 3.7 Задание 7

Нажмите w (записать) и q (выйти), а затем нажмите клавишу Enter для сохранения вашего текста и завершения работы.

## 3.8 Задание 8

Сделайте файл исполняемым `chmod +x hello.sh`

## 4 Задание 2

### 4.1 Задание 2.1

Вызовите `vi` на редактирование файла `~/work/os/lab06/hello.sh`

### 4.2 Задание 2.2

Установите курсор в конец слова `HELL` второй строки

### 4.3 Задание 2.3

Перейдите в режим вставки и замените на `HELLO`. Нажмите `Esc` для возврата в командный режим.

### 4.4 Задание 2.4

Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово `LOCAL`.

### 4.5 Задание 2.5

Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: `local`, нажмите `Esc` для возврата в командный режим.

## 4.6 Задание 2.6

Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`.

## 4.7 Задание 2.7

Нажмите Esc для перехода в командный режим.

## 4.8 Задание 2.8

Удалите последнюю строку.

## 4.9 Задание 2.9

Введите команду отмены изменений для отмены последней команды

## 4.10 Задание 2.10

Введите символ: для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

## **5 Выполнение лабораторной работы**

## **6 Задание 1**

### **6.1 Задание 1**

Я создала каталог с именем `~/work/os/lab06`.

### **6.2 Задание 2**

Перешла во вновь созданный каталог.

### **6.3 Задание 3**

Вызвала `vi` и создала файл `hello.sh` `vi hello.sh`

## 6.4 Скрин заданий 1-3

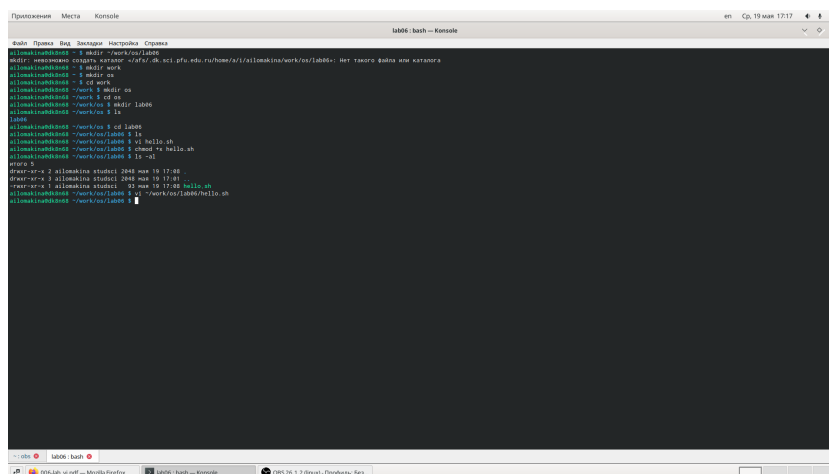


Рис. 6.1: Задания 1-3

## 6.5 Задание 4

Нажала клавишу i и ввела следующий текст `#!/bin/bash HELLO=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo $HELLO } echo $HELLO hello`

## 6.6 Скрин задания 4

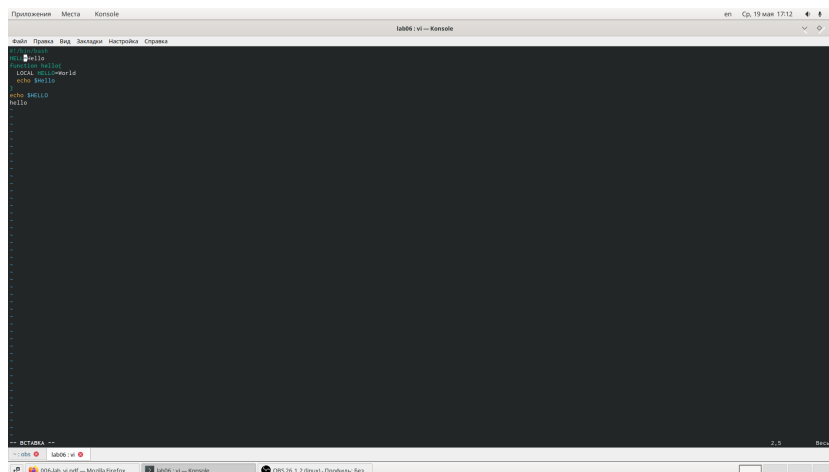


Рис. 6.2: Задание 4

## 6.7 Задание 5

Нажала клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

## 6.8 Задание 6

Нажала : для перехода в режим последней строки и внизу моего экрана появилось приглашение в виде двоеточия.

## 6.9 Задание 7

Нажала w (записать) и q (выйти), а затем нажала клавишу Enter для сохранения текста и завершения работы.

## 6.10 Задание 8

Сделала файл исполняемым `chmod +x hello.sh`

### 6.11 Скрин задания 8

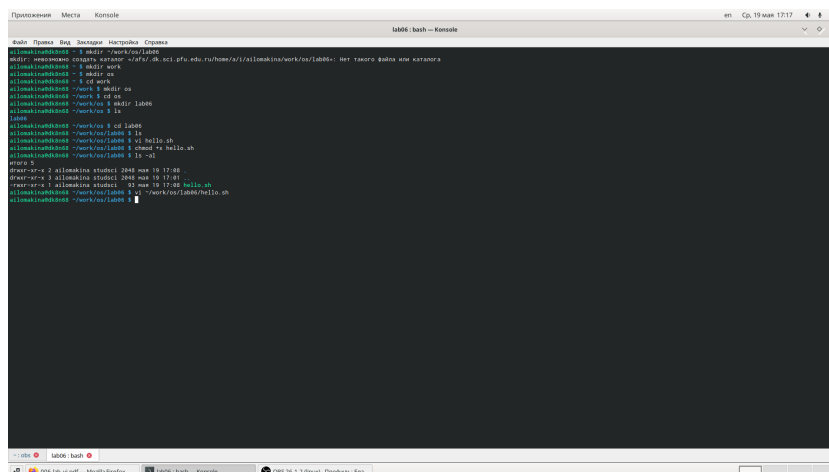


Рис. 6.3: Задание 8

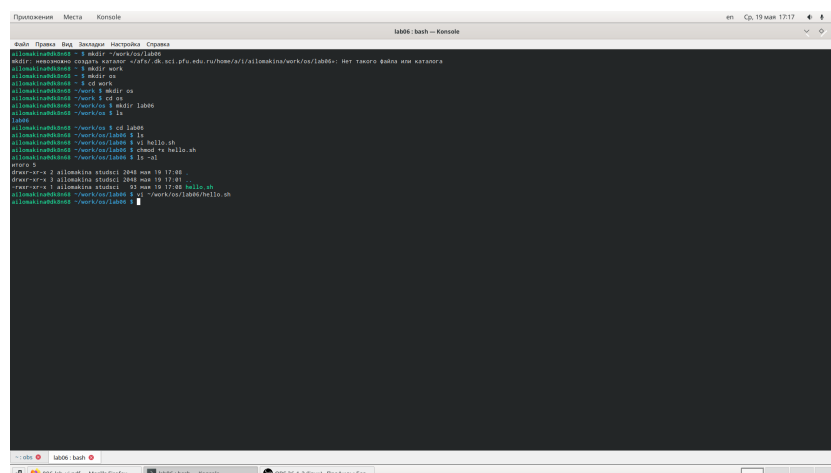


## 7 Задание 2

### 7.1 Задание 2.1

Вызвала vi на редактирование файла vi ~/work/os/lab06/hello.sh

### 7.2 Скрин задания 2.1



```
alimkirev@alimkirev:~$ mkdir -p ~/work/os/lab06
alimkirev@alimkirev:~$ cd ~/work/os/lab06
alimkirev@alimkirev:~/work/os/lab06$ vi hello.sh
alimkirev@alimkirev:~/work/os/lab06$ cat hello.sh
#!/bin/sh
echo "HELLO"
alimkirev@alimkirev:~/work/os/lab06$ chmod +x hello.sh
alimkirev@alimkirev:~/work/os/lab06$ ./hello.sh
HELLO
alimkirev@alimkirev:~/work/os/lab06$
```

Рис. 7.1: Задание 2.1

### 7.3 Задание 2.2

Установила курсор в конец слова HELLO второй строки

## 7.4 Задание 2.3

Перешла в режим вставки и заменила на HELLO. Нажала Esc для возврата в командный режим.

## 7.5 Скрин задания 2.3

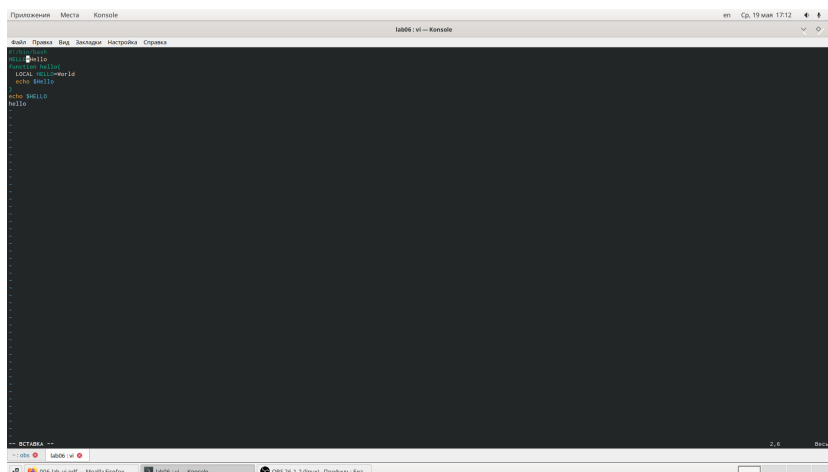


Рис. 7.2: Задание 2.3

## 7.6 Задание 2.4

Установила курсор на четвертую строку и сотрите слово LOCAL.

## 7.7 Задание 2.5

Перешла в режим вставки и набрала следующий текст :local, нажала Esc для возврата в командный режим.

## 7.8 Скрин задания 2.5

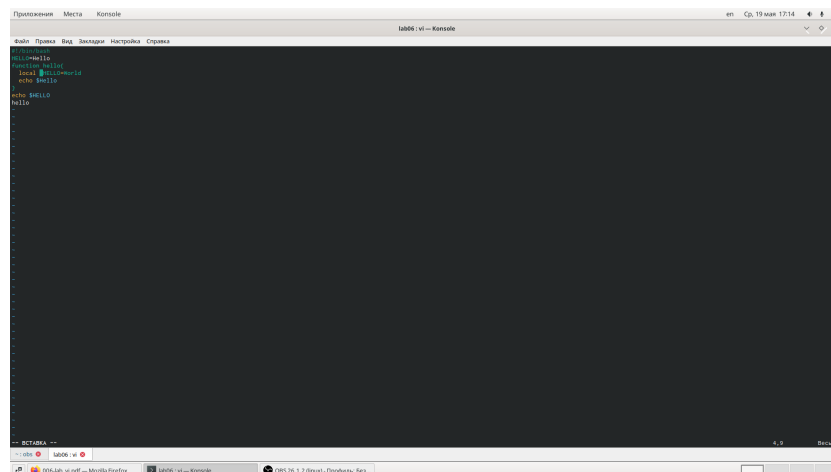


Рис. 7.3: Задание 2.5

## 7.9 Задание 2.6

Установила курсор на последней строке файла. Вставила после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`.

## 7.10 Скрин задания 2.6

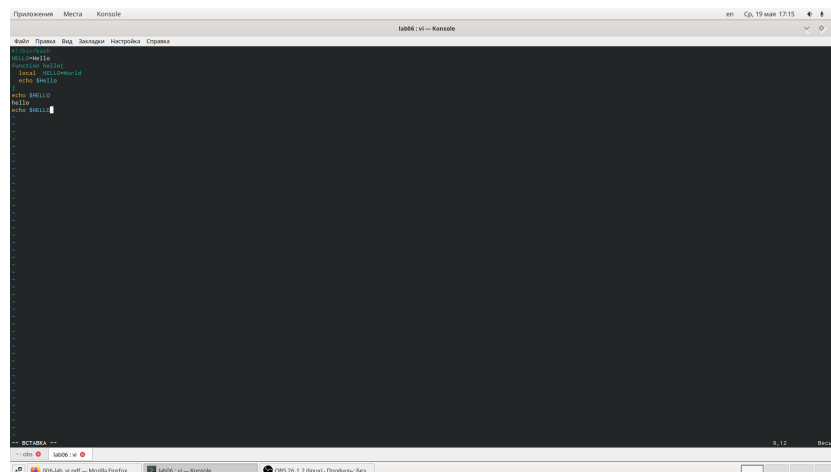


Рис. 7.4: Задание 2.6

## 7.11 Задание 2.7

Нажала Esc для перехода в командный режим.

## 7.12 Задание 2.8

Удалила последнюю строку.

## 7.13 Скрин задания 2.8

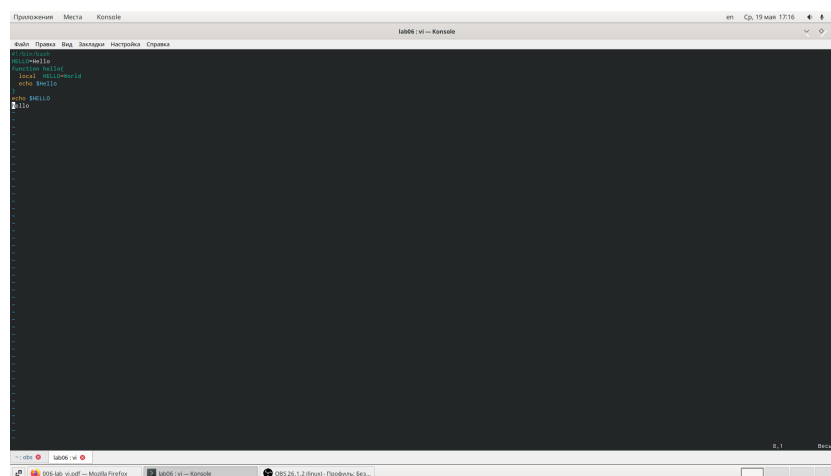


Рис. 7.5: Задание 2.8

## 7.14 Задание 2.9

Ввела команду отмены изменений и для отмены последней команды

## 7.15 Скрин задания 2.9

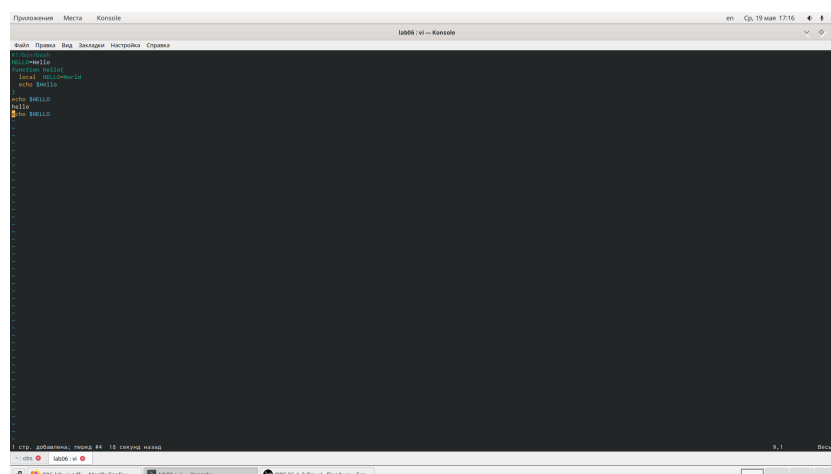


Рис. 7.6: Задание 2.9

## 7.16 Задание 2.10

Ввела символ : для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и вышла из vi.

## 8 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию.

## 9 Контрольные вопросы

1. Краткая характеристика режимов работы редактора vi:

- командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора

2. Выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения, можно используя клавиши «:q!» в командном режиме.

3. Краткую характеристика команд позиционирования:

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- n G — переход на строку с номером n.

4. Для редактора vi словом является: пробел; буквы, находящиеся между двумя пробелами.

5. Из любого места редактируемого файла перейти в конец файла можно с помощью клавиши G и курсора вниз, а в начало – курсор вверх.

6. Краткая характеристика основных групп команд редактирования:



- a — вставить текст после курсора;
- A — вставить текст в конец строки;
- i — вставить текст перед курсором;
- n i — вставить текст n раз;
- I — вставить текст в начало строки.

#### Вставка строки

- o — вставить строку под курсором;
- O — вставить строку над курсором. Удаление текста
- x — удалить один символ в буфер;
- d w — удалить одно слово в буфер;
- d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
- d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
- d d — удалить в буфер одну строку;
- n d d — удалить в буфер n строк. Отмена и повтор произведённых изменений
- u — отменить последнее изменение;
- . — повторить последнее изменение.

#### Копирование текста в буфер

- Y — скопировать строку в буфер;
- n Y — скопировать n строк в буфер;
- y w — скопировать слово в буфер.

#### Вставка текста из буфера

- p — вставить текст из буфера после курсора;
- P — вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста
- c w — заменить слово;
- n c w — заменить n слов;
- c \$ — заменить текст от курсора до конца строки;
- r — заменить слово;
- R — заменить текст.

#### Поиск текста

– / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;

– ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Чтобы заполнить строку символами \$ можно использовать клавиши n! (вставить текст n раз).

8. Отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования, можно с помощью клавиши «.».

9. Характеристика основных групп команд режима последней строки:

Копирование и перемещение текста

– : n, m d — удалить строки с n по m;

– : i, j m k — переместить строки с i по j, начиная со строки k;

– : i, j t k — копировать строки с i по j в строку k;

– : i, j w имя-файла — записать строки с i по j в файл с именем имя-файла.

Запись в файл и выход из редактора

– : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi;

– : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла;

– : w ! имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем имяфайла;

– : w q — записать изменения в файл и выйти из vi;

– : q — выйти из редактора vi;

– : q ! — выйти из редактора без записи;

– : e ! — вернуться в командный режим, отменив все изменения, произведённые со времени последней записи.

10. Определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка, можно используя клавишу \$ (переход в конец строки).

11. Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):

- : set all — вывести полный список опций;
- : set nu — вывести номера строк;
- : set list — вывести невидимые символы;
- : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

12. Определить режим работы редактора vi можно по последней командной строке.

13. Взаимосвязь режимов работы редактора vi:

«Командный режим» - «Режим вставки»

«Режим командной строки»