Отчёт по лабораторной работе №10

Текстовой редактор emacs

Ломакина Анна Ивановна

Содержание

1	Цель	работы	5
2	Зада	ние №1	6
3	Зада 3.1 3.2 3.3 3.4	ние №2 1. Открыть emacs	7 7 7
	3.5 3.6 3.7 3.8	каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш 6.Научитесь использовать команды по перемещению курсора 7.Управление буферами	7 8 8 8 9
4	Зада	ние №1	10
5		ние №2 1. Я открыла emacs	11 11 11 11 12
	5.5 5.6 5.7 5.8 5.9	5. Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществлялось комбинацией клавиш 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора 7. Управление буферами	12 12 13 14 15
6	Выва	חר	17

Список таблиц

Список иллюстраций

5.1	Задание 1-3																11
5.2	Задание 8.																14

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навы-ки работы с редактором Emacs

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

3.1 1. Открыть emacs.

3.2 2 Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

3.3 3 Наберите текст:

#!/bin/bash HELL=Hello function hello{ LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello ## 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

3.4 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

- 1. Вырезать одной командой целую строку (С-k).
- 2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).
- 3. Выделить область текста (C-space).
- 4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
- 5. Вставить область в конец файла.
- 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

7. Отмените последнее действие (С-/).

3.5 6.Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

- 1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
- 2. Переместите курсор в конец строки (С-е).
- 3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
- 4. Переместите курсор в конец буфера (М->).

3.6 7. Управление буферами.

1.Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b). 2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буфе-ров и переключитесь на другой буфер. 3. Закройте это окно (C-х 0). 4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их спискана экран (C-х b).

3.7 8. Управление окнами.

- 1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали(С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)(см. рис.7.1)
- 2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

3.8 9.Режим поиска

- 1. Переключитесьврежимпоиска(C-s)инайдитенесколькослов,присутствующих в тексте.
- 2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимаяС-s.
- 3. Выйдите из режима поиска, нажавС-g.
- 4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следуетнайти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- 5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

- 1. Я ознакомилась с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомилась с редактором emacs.
- 3. Выполнила упражнения.
- 4. Ответила на контрольные вопросы.

5.1 1. Я открыла emacs.

5.2 2 Создала файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

5.3 3 Набрала текст:

#!/bin/bash HELL=Hello function hello{ LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello



Рис. 5.1: Задание 1-3

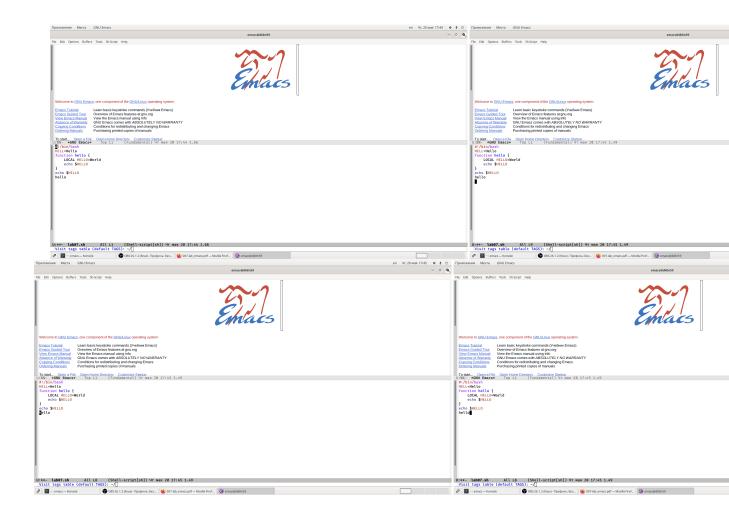
5.4 4. Сохранила файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).

5.5 5. Проделала с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществлялось комбинацией клавиш.

- 1. Вырезала одной командой целую строку (С-k).
- 2. Вставила эту строку в конец файла (С-у).
- 3. Выделила область текста (С-space).
- 4. Скопировала область в буфер обмена (M-w).
- 5. Вставила область в конец файла.
- 6. Вновь выделила эту область и на этот раз вырезала её (C-w).
- 7. Отменила последнее действие (С-/).

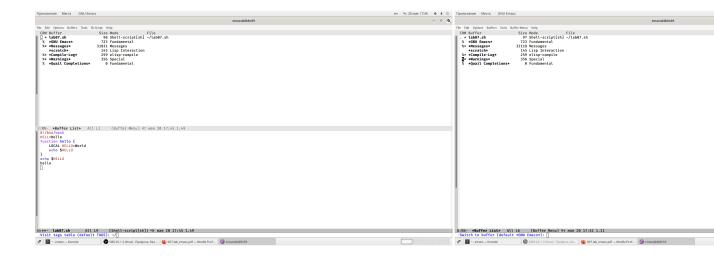
5.6 6.Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

- 1. Переместила курсор в начало строки (С-а).
- 2. Переместила курсор в конец строки (С-е).
- 3. Переместила курсор в начало буфера (М-<).
- 4. Переместила курсор в конец буфера (М->).



5.7 7.Управление буферами.

- 1. Вывела список активных буферов на экран (С-х С-b).
- 2. Переместилась во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключилась на другой буфер.
- 3. Закрыла это окно (С-х 0).
- 4. Теперь вновь переключилась между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).



5.8 8. Управление окнами.

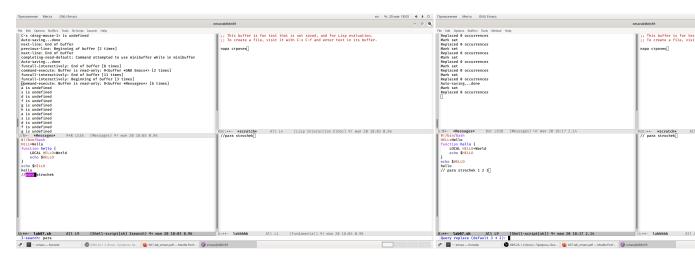
- 1. Поделила фрейм на 4 части: разделила фрейм на два окна по вертикали(C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2).
- 2. В каждом из четырёх созданных окон открыла новый буфер (файл) и ввела несколько строк текста.



Рис. 5.2: Задание 8

5.9 9.Режим поиска

- 1. Переключилась в режим поиска (C-s) и нащла несколько слов, присутствующих в тексте.
- 2. Переключилась между результатами поиска, нажимая С-s.
- 3. Вышла из режима поиска, нажав С-д.
- 4. Перешла в режим поиска и замены (М-%), ввела текст, который следует найти и заменить, нажала Enter, затем ввела текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- 5. Испробовала другой режим поиска, нажав M-s о. Объяснила, чем он отличается от обычного режима.



5.10 Контрольные вопросы:

1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на

языке высокого уровня Elisp.

2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без

того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.

3. Буфер – что-то, состоящее из текста.

Окно - область с одним из буферов.

- 4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
- 5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буфер *scratch*, который используется для оценки выражений Emacs Lisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.
- 6. Чтобы ввести следующую комбинацию C-с | я нажму клавиши: Control+с и Shift+, и для C-с C-|: Control+с и Control+Shift+.
- 7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш:

С-х 3 или С-х 2.

- 8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.
- 9. Клавиша ß выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне также, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
- 10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этот редакторе мне было проще.

6 Вывод

Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.