

ANNA MARIA BUKALSKA

UX-designer som elsker å forbedre hverdagen til brukere

UTDANNING

Høyskolen Kristiania, Interaksjonsdesign 08.2019 - 06.2021

Universitetet i Oslo, sammensatt bachelor

Informatikk: Design, bruk og interaksjon, 08.2014 - 06.2019
Testing av programvare, Interaksjonsdesign, Store og komplekse informasjonssystemer, Bruksorientert design, Informasjonsteknologi og samfunn

Matematikk, informatikk og teknologi, 08.2013 - 06.2014 Matematikk, Logikk, Logiske metoder for informatikk, Forbruker, bedrift og markedet

ERFARING

- Foreningskontakt ved Institutt for informatikk, 01.2017 05.2019, bindeledd mellom 25 foreninger og administrasjon
- Web- og PR-ansvarlig Fagutvalget ved Institutt for informatikk, 08.2016 -02.2018
- Veileder i Lær Kidsa Koding, 01.2016 12.2016, gruppelærer i Python, Scratch
- Bedriftsansvarlig for dagen@ifi, UiO, Styret 2015
- Sikkerhetskonsulent hos Verisure, 06.2015 07.2015
- Assistent i undervisningen, Vektorprogrammet, 01.2015 06.2015, gruppelærer i realfag/matematikk,
- Sekretærassistent hos Billakkering Bukalska, 06.2009 08.2014

KVALIFIKASJONER

Verktøy og teknologier:

Designverktøy: Figma, Adobe XD, Adobe Animate, Adobe After Effects,

Sketch, Miro, InVision, Zeplin, Marvel, POP

Programmering: HTML & CSS, SASS, JavaScript, Svelte, Java, VS Code, IntelliJ,

RStudio, Selenium IDE, Arduino, Sketchup, Trello, Capsule CRM, Slack

Referanser: på forespørsel

KONTAKT MEG

994 88 501 Glimmerveien 24, 1155 Oslo

annamariabukalska@gmail.com annamariabukalska.wordpress.com GitHub: annamariabukalska