

Βάσεις Δεδομένων

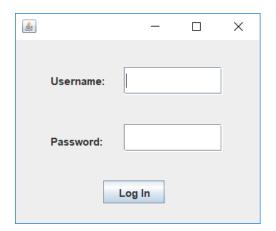
PROJECT ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ 2018-2019

Λυκοθανάση Καλλιόπη-Κλέλια | 1054352 Μαγιάκη Άννα | 1054353

Εισαγωγή

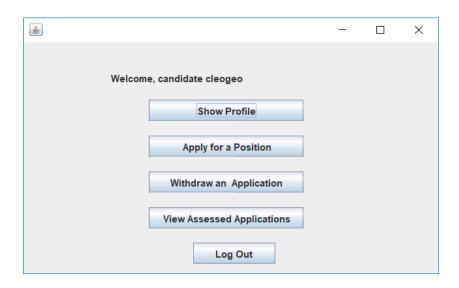
Στο παρόν αρχείο έχουν συγκεντρωθεί screenshots παραδειγμάτων εφαρμογής όλων των λειτουργιών που παρέχει το πρόγραμμα databaseInterface, το οποίο συγκεντρώνει τα user interfaces που υλοποιήθηκαν στο πλαίσιο του μέρους Β του project.

Ξεκινώντας, ζητείται από τον χρήστη να εισάγει το username και password του λογαριασμού του προκειμένου να έχει πρόσβαση στη βάση δεδομένων. Ανάλογα με την ιδιότητα (Candidate, Recruiter, Admin), ο χρήστης έχει πρόσβαση σε διαφορετικά σημεία στη βάση, ενώ μπορεί να εκτελεί και διαφορετικές ενέργειες.

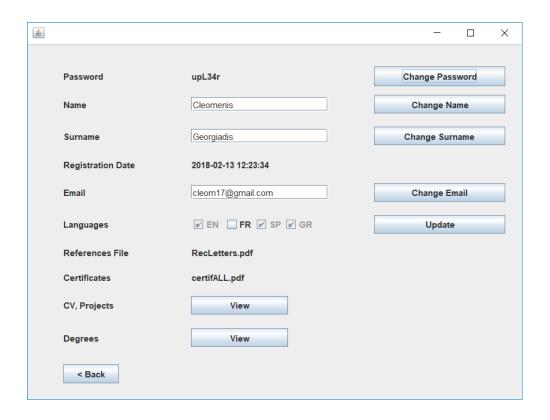


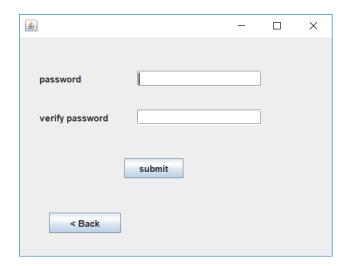
Candidate UI

Παρακάτω απεικονίζεται το βασικό μενού ενός χρήστη που έχει την ιδιότητα του υποψηφίου-candidate. Συγκεκριμένα, μπορεί να δει και να επεξεργαστεί το προφίλ του πατώντας το πρώτο κουμπί. Στη συνέχεια μπορεί να κάνει αίτηση για μία θέση εργασίας καθώς και να την αποσύρει, εφόσον το submission date δεν έχει παρέλθει, πατώντας το δεύτερο και τρίτο κουμπί αντίστοιχα. Παρόλο που υπάρχει ήδη υλοποιημένο trigger (ζητούμενο Α.4.c) που αποτρέπει τη διαγραφή αίτησης μετά το πέρας του submission date, το πρόγραμμα διαθέτει λίστα με όλα τα job ids που ο χρήστης έχει το δικαίωμα να αποσύρει και δεν επιτρέπει τη διαγραφή στοιχείου που είναι εκτός λίστας. Τέλος, έχει πρόσβαση στις αιτήσεις που έχουν αξιολογηθεί και μπορεί να βλέπει το επιμέρους σκορ για κάθε εργασία που έχει κάνει αίτηση και έχει λήξει το submission date, πιέζοντας το τελευταίο κουμπί. Στο κάτω μέρος της οθόνης υπάρχει το Log Out button που επιτρέπει στον χρήστη να αποσυνδεθεί από τον λογαριασμό του, χωρίς ωστόσο να εγκαταλείπει την εφαρμογή.



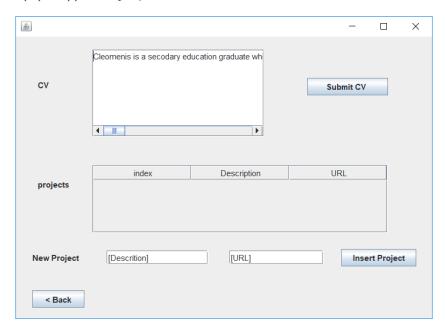
Αναλυτικά για τον candidate cleogeo πατώντας το πρώτο κουμπί εμφανίζεται μια καρτέλα με στοιχεία του προφίλ του, τα οποία μπορεί να αλλάξει, αν θελήσει. Όταν γίνει κλικ στο κουμπί Change Password, ένα νέο παράθυρο ανοίγει και επιτρέπει στον χρήστη να εισάγει τον νέο κωδικό του 2 φορές ώστε να γίνεται επιβεβαίωση. Σημαντικό είναι να τονίσουμε ότι δεν μπορεί να αλλάξει τον τίτλο του αρχείου με τα certificates, καθώς τον αναθέτει ο admin κάθε φορά.



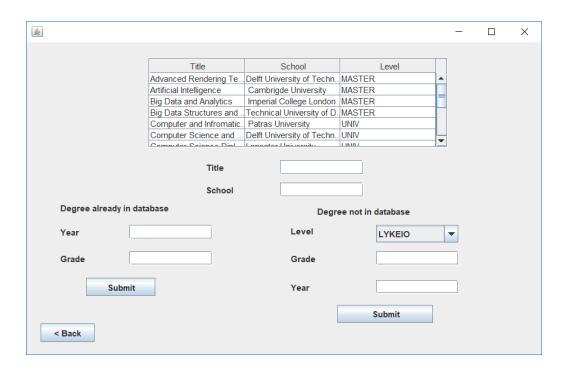


Επιπλέον, υπάρχουν τα κουμπιά CV, Projects View και Degrees View που επιτρέπουν στον χρήστη να δει και να τροποποιήσει πληροφορίες όπως το βιογραφικό του, τα πτυχία του και τα projects που έχει κάνει.

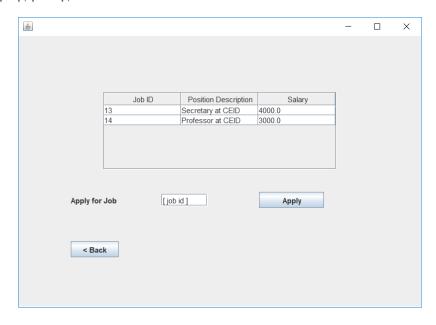
Αναλυτικά το κουμπί CV, Projects View ανοίγει νέο παράθυρο το οποίο παρουσιάζεται στην παρακάτω εικόνα. Το CV πεδίο παρουσιάζει το βιογραφικό σημείωμα του χρήστη τη συγκεκριμένη στιγμή, αλλά μπορεί να τροποποιηθεί και να καταχωριστεί από το Submit CV κουμπί. Σε κάθε περίπτωση, ο χρήστης θα ενημερωθεί με κατάλληλο μήνυμα. Ακριβώς από κάτω φαίνεται ένας πίνακας που παρουσιάζει τα projects του χρήστη που υπάρχουν στη βάση αποθηκευμένα ενώ τα πεδία Description, URL τα προσθέτει ο χρήστης αν θέλει να ενημερώσει την βάση με νέα projects.



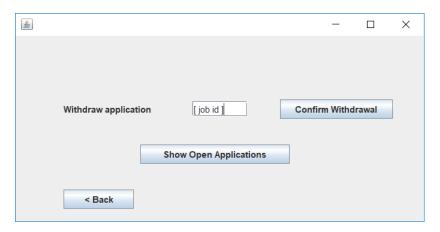
Με το πάτημα του κουμπιού View Degrees, ανοίγει ένα νέο παράθυρο, στο πάνω μέρος του οποίου εμφανίζεται λίστα με όλα τα διαθέσιμα από το σύστημα πτυχία. Ο χρήστης μπορεί είτε να δηλώσει ότι διαθέτει ένα από αυτά, είτε να εισάγει τα στοιχεία ενός νέου πτυχίου. Σε κάθε περίπτωση, ο τίτλος και το Ίδρυμα απαιτούνται για να γίνει η εισαγωγή.



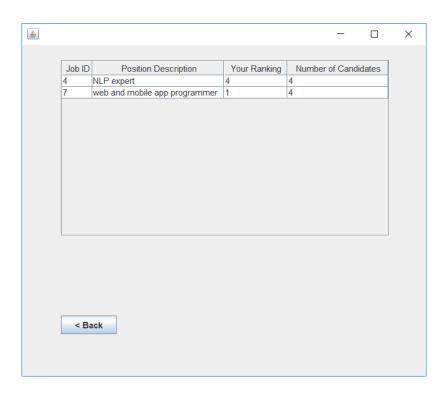
Όταν ο χρήστης πατήσει το κουμπί Apply for a Job στο βασικό μενού, το παράθυρο αίτησης θα εμφανίσει έναν πίνακα με τις διαθέσιμες δουλειές, δηλαδή αυτές για τις οποίες δεν έχει παρέλθει η ημερομηνία υποβολής και ο υποψήφιος δεν έχει ήδη υποβάλει αίτηση. Έπειτα αυτός καλείται να εισάγει τον κωδικό της δουλειάς και με το κουμπί Apply γίνεται η ενημέρωση της βάσης.



Στο βασικό μενού υπάρχει επίσης το κουμπί Withdraw an Application. Κατά την επιλογή του κουμπιού αυτού εμφανίζεται ένα text field όπου ο χρήστης μπορεί να εισάγειτο id της δουλειάς για την οποία θέλει να αποσύρει την αίτηση. Βασική προϋπόθεση και εδώ είναι να μην έχει περάσει το submission date. Τέλος, υπάρχει και το κουμπί Show Application Table, όπου ο χρήστης με ένα απλό κλικ μπορεί να δει τις θέσει για τις οποίες έχει κάνει αίτηση.

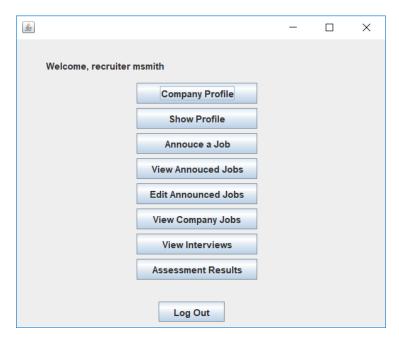


Τέλος το κουμπί View Assessed Applications εμφανίζει έναν πίνακα με το id της δουλειάς, την περιγραφή της θέσης την κατάταξη του υποψηφίου καθώς και τον συνολικό αριθμό την υποψηφίων που έχουν κάνει αίτηση για αυτή την δουλειά.

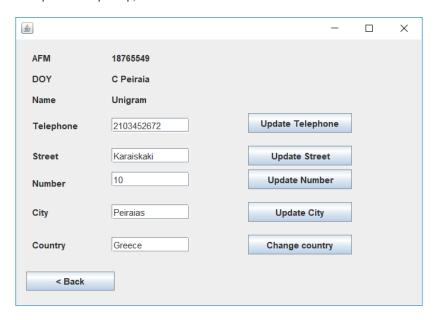


Recruiter UI

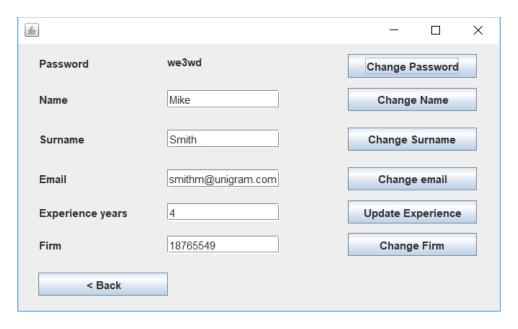
Παρακάτω φαίνεται το βασικό μενού ενός recruiter (εδώ έχουμε συνδεθεί ως ο χρήστης msmith).



Η επιλογή Company Profile προβάλλει τα στοιχεία της εταιρείας και επιτρέπει την αλλαγή τους (εκτός των ΑΦΜ, ΔΟΥ, Όνομα). Η δομή του frame είναι ίδια με αυτήν του Show Candidate Profile. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να ενημερώσει ένα ή περισσότερα στοιχεία με ξεχωριστά κουμπιά υποβολής.



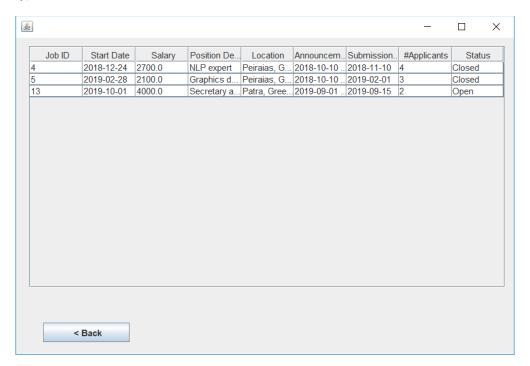
Με τον ίδιο τρόπο λειτουργεί και η επιλογή Show Recruiter Profile, για τα στοιχεία του ίδιου του recruiter.



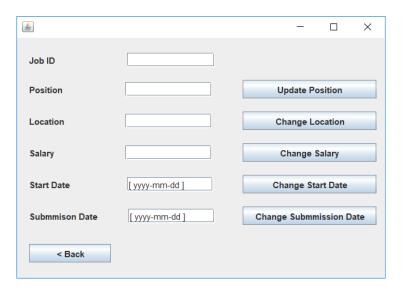
Το κουμπί Announce a Job παραπέμπει σε ένα παράθυρο όπου ο recruiter καλείται να εισάγει τα στοιχεία μιας νέας θέσης εργασίας. Υπάρχει δυνατότητα επιλογής αντικειμένου-ων για την εν λόγω θέση. Τα αντικείμενα που είναι ήδη περασμένα στη βάση για διευκόλυνση του χρήστη βρίσκονται σε μία λίστα στη δεξιά πλευρά του παραθύρου.

\$				_		×
	Start Date	[yyyy-mm-dd]	List of Domains			
			2D		_	
	Submission Date	[yyyy-mm-dd]	3D Al		-11	
			Algorithms		-11	
	Salary		Animation		-11	
			Complexity and Efficiency		-11	
	Positon		Computer Science			
			Data structures			
	Location		Databases		_	
			Device connectivity		_	
	Submit Job	Graphics		-11		
		1 300	Information Retieval		_H	
			Language analysis		_	
	Domain		Mobile Apps		_	
			Network setup and maintainance		_	
			Networking			
	Add Dor	nain	MLP			
	< Back					

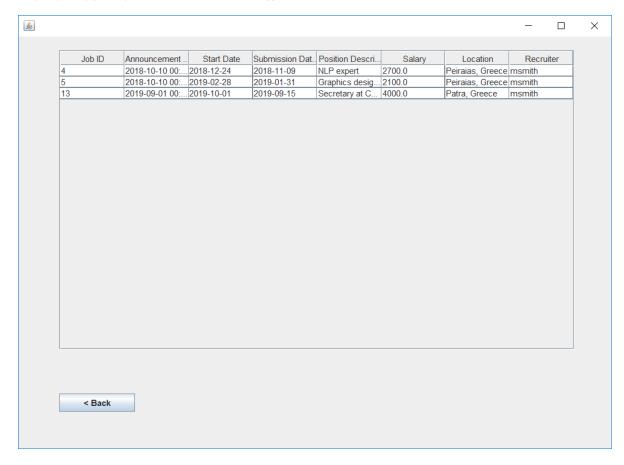
Το κουμπί View Announced Jobs ανοίγει ένα frame στο οποίο προβάλλονται οι διαθέσιμες πληροφορίες (ID, ημερομηνία ανακοίνωσης, ημερομηνία έναρξης, ημερομηνία λήξης υποβολών, περιγραφή, μισθός, έδρα, αριθμός αιτήσεων στο σύστημα, ανοιχτή ή κλειστή σε νέες υποβολές αιτήσεων) για όλες τις θέσεις εργασίας που έχει ανακοινώσει ο συγκεκριμένος χρήστης (recruiter).



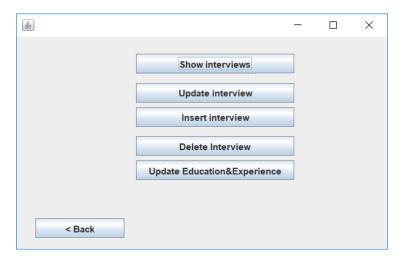
Το κουμπί Edit Announced Jobs ανοίγει ένα παράθυρο μέσα από το οποίο ο recruiter μπορεί να επεξεργαστεί τα στοιχεία για όποια θέση εργασίας έχει αναρτήσει και βρίσκεται ακόμα σε φάση υποβολής αιτήσεων (με εξαίρεση το id και την ημερομηνία ανακοίνωσης, τα οποία δημιουργούνται αυτόματα από τη βάση και παραμένουν σταθερά). Η αλλαγή στοιχείων για id που δεν πληροί τις παραπάνω προϋποθέσεις δεν επιτρέπεται από τον κώδικα που προετοιμάζει την υποβολή του update στη βάση. Ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί κάθε πεδίο ξεχωριστά και επομένως επιτρέπεται η ενημέρωση ενός ή παραπάνω στοιχείων για κάθε θέση εργασίας από το ίδιο παράθυρο.



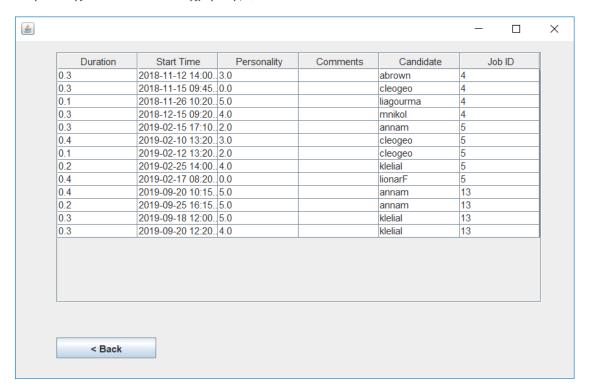
Το κουμπί View Company Jobs ανοίγει ένα frame στο οποίο προβάλλονται οι διαθέσιμες πληροφορίες (ID, ημερομηνία ανακοίνωσης, ημερομηνία έναρξης, ημερομηνία λήξης υποβολών, περιγραφή, μισθός, έδρα, recruiter που την έχει αναρτήσει) για όλες τις θέσεις εργασίας στην εταιρεία όπου εργάζεται ο συγκεκριμένος χρήστης (recruiter), συμπεριλαμβανομένων και αυτών που έχει ανακοινώσει ο ίδιος.



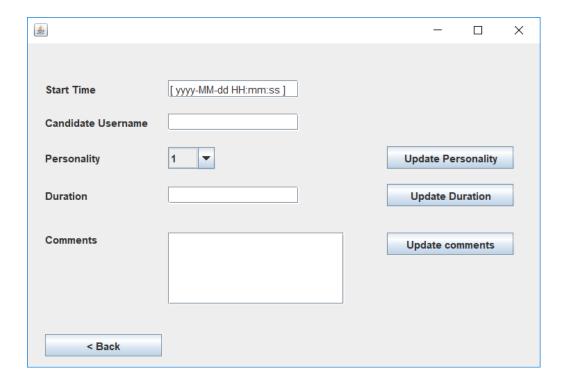
Το υπομενού που είναι αφιερωμένο στην αξιολόγηση των υποψηφίων, διαθέτει επιλογές προβολής, ενημέρωσης, εισαγωγής και διαγραφής συνεντεύξεων, καθώς και την ενημέρωση των σκορ.



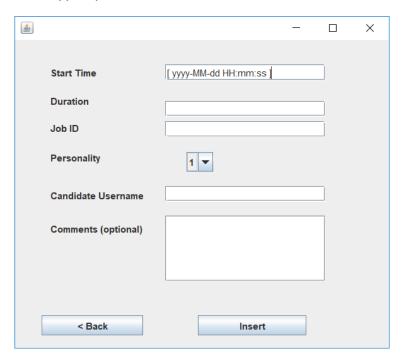
Η επιλογή Show Interviews ανοίγει ένα frame που προβάλλει την ημερομηνία και ώρα, τη διάρκεια, τα σχόλια, το σκορ personality, καθώς και το όνομα του υποψηφίου που δίνει συνέντευξη για μια συγκεκριμένη δουλειά. Ο πίνακας περιέχει όλες τις συνεντεύξεις για κάθε θέση που έχει ανακοινώσει ο χρήστης (recruiter).



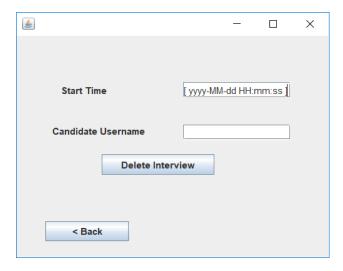
Η επιλογή Update Interview ανοίγει ένα παράθυρο μέσα από το οποίο ο recruiter μπορεί να επεξεργαστεί τα στοιχεία για όποια συνέντευξη έχει διεξαγάγει/προγραμματίσει και βρίσκεται ακόμα σε φάση αξιολόγησης αιτήσεων. Η αλλαγή στοιχείων για id που δεν πληροί τις παραπάνω προϋποθέσεις δεν επιτρέπεται από τον κώδικα που προετοιμάζει την υποβολή του update στη βάση. Ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί κάθε πεδίο ξεχωριστά και επομένως επιτρέπεται η ενημέρωση ενός ή παραπάνω στοιχείων για κάθε θέση εργασίας από το ίδιο παράθυρο.



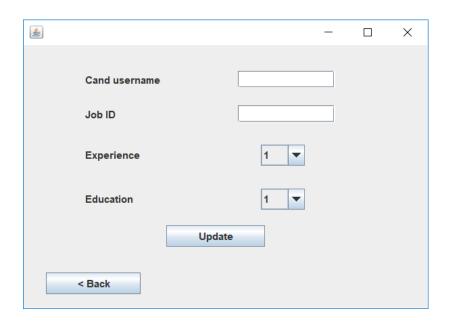
Η επιλογή Insert Interview ανοίγει ένα frame μέσα από το οποίο ο recruiter μπορεί να εισάγει στο σύστημα τα στοιχεία μιας νέας συνέντευξης για κάποια θέση που έχει ανακοινώσει και βρίσκεται ακόμα σε φάση αξιολόγησης αιτήσεων. Η εισαγωγή στοιχείων για id που δεν πληροί τις παραπάνω προϋποθέσεις δεν επιτρέπεται από τον κώδικα που προετοιμάζει την υποβολή του insert στη βάση.



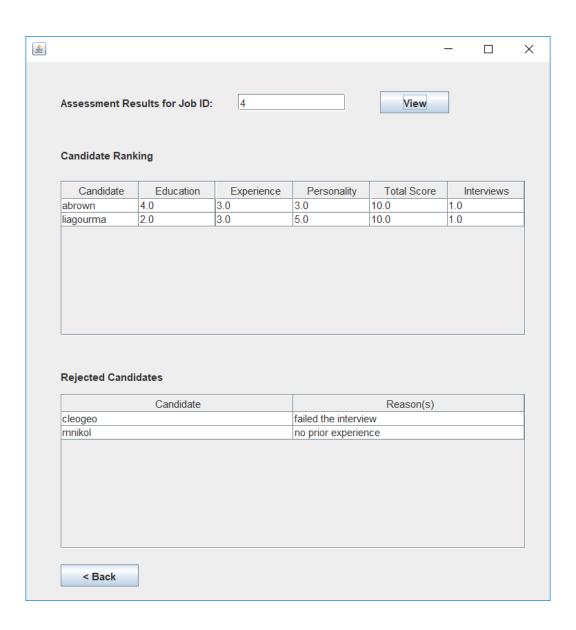
Η επιλογή Delete Interview ανοίγει ένα frame μέσα από το οποίο ο recruiter μπορεί να διαγράψει από το σύστημα μια συνέντευξη για κάποια θέση που έχει ανακοινώσει και βρίσκεται ακόμα σε φάση αξιολόγησης αιτήσεων, παρέχοντας τα στοιχεία που αποτελούν το primary key της (ημερομηνία-ώρα και όνομα υποψηφίου). Η διαγραφή στοιχείων για id που δεν πληροί τις παραπάνω προϋποθέσεις δεν επιτρέπεται από τον κώδικα που προετοιμάζει την υποβολή του delete statement στη βάση.



Τέλος, η επιλογή Update Education & Experience ανοίγει ένα παράθυρο μέσα από το οποίο ο recruiter μπορεί να εισάγει στο σύστημα τα σκορ ενός υποψηφίου στα πεδία education, experience για κάποια θέση που ο πρώτος έχει ανακοινώσει και βρίσκεται ακόμα σε φάση αξιολόγησης αιτήσεων. Η επεξεργασία στοιχείων για id που δεν πληροί τις παραπάνω προϋποθέσεις δεν επιτρέπεται από τον κώδικα που προετοιμάζει την υποβολή του update στη βάση.

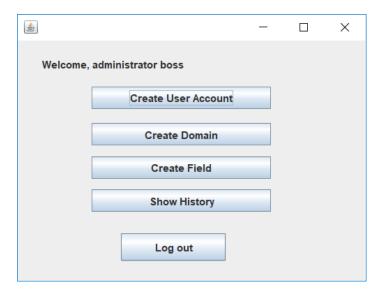


Το μενού του recruiter κλείνει με την επιλογή Assessment Results, η οποία ανοίγει ένα frame που προβάλλει τα αποτελέσματα της αξιολόγησης όλων των αιτήσεων για μία θέση, το id της οποίας παρέχει ο χρήστης. Οι λίστες με τους επιτυχόντες και απορριφθέντες υποψηφίους προέρχονται από τα result sets που επιστρέφει το stored procedure που ζητείται στο ερώτημα Α.4.α. Επομένως, αν η θέση με το δοθέν job id βρίσκεται ακόμα σε φάση αξιολόγησης ή υποβολής αιτήσεων, οι δύο πίνακες του frame παραμένουν κενοί και εμφανίζεται κατάλληλο ενημερωτικό μήνυμα, όπως ακριβώς συμβαίνει και με την κλήση του procedure από το shell σε αντίστοιχη περίπτωση.



Administrator UI

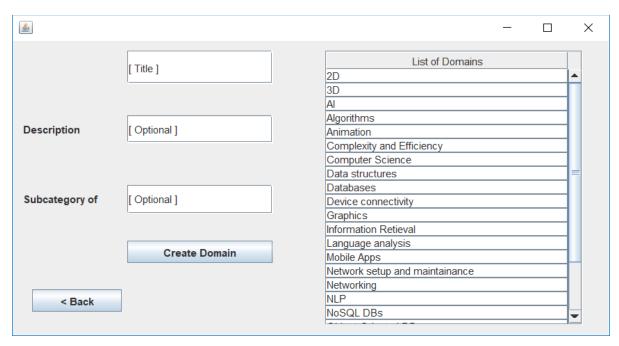
Όταν ο χρήστης είναι ο administrator (στην δική μας περίπτωση υπάρχει μόνο ένας), μπορεί να επιλέξει ανάμεσα στη δημιουργία λογαριασμού για άλλον χρήστη, να δημιουργήσει νέο αντικείμενο και τομέα εργασίας καθώς και να δει το ιστορικό ανά χρήστη ή πίνακα.



Όταν ο χρήσης επιλέξει το κουμπί για την δημιουργία νέου χρήστη, καλείται να δώσει το ονοματεπώνυμο και το username του χρήστη που πρόκειται να εισάγει. Πατώντας είτε το κουμπί candidate, είτε το κουμπί recruiter επιλέγει αν ο νέος χρήστης είναι υποψήφιος ή υπεύθυνος προσλήψεων.

		_	×
[Vserame]			Lef
Candiate	Re	cruiter	
< Back			

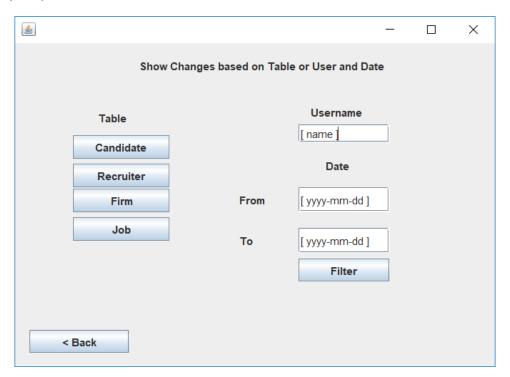
Ο Admin είναι ο μόνος που μπορεί να δημιουργήσει αντικείμενο μέσω του προαναφερθέντος κουμπιού. Δεξιά υπάρχει μία λίστα με όλα τα διαθέσιμα αντικείμενα της βάσης.



Όμοια με τα αντικείμενα, ο admin μπορεί να δημιουργήσει και τομείς.

\$				_		×
[Fiel	Communication Hardware	List of Field				
		-	Communication Hardware & int General Programming Languag			
			Hardware	JC3		
[Des	scription]	-	Sensors and Actuators			
			Signal Processing			
ſ Sub	ofield of]		Software & Software Engineering Software Creation & Manageme			
		-	Software Design			
			Software Notation and Tools			
	Create Field					
< Back						

Επιπρόσθετα με το κουμπί Show History, ο admin μπορεί να επιλέξει να δει τις αλλαγές που έχουν γίνει στη βάση είτε φιλτράροντας ως προς τους πίνακες που φαίνονται στην αριστερή πλευρά του παραθύρου, είτε ως προς το username και την ημερομηνία στην αριστερή πλευρά του παραθύρου.



ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Σε κάθε περίπτωση, ο χρήστης θα ενημερωθεί για την επιτυχία ή αποτυχία της δημιουργίας/εισαγωγής/διαγραφής με σχετικό μήνυμα από ένα νέο jOptionPane.
- Το κουμπί Back επιτρέπει στον χρήστη την επιστροφή του σε προηγούμενο παράθυρο είτε την ακύρωση της ενέργειας, αν αυτή δεν έχει ολοκληρωθεί, καλώντας την μέθοδο dispose για το τρέχον παράθυρο.
- Όλα τα παράθυρα-jFrames που δημιουργήσαμε έχουν το EXIT_ON_CLOSE ως default close operation.