**Work as a Team\_Home Task**

|  |
| --- |
| **Задание 1** |
| Пропишите примеры задач, которые Вы можете делегировать и разделять с коллегами в текущей команде  (не менее 5 задач для делегирования и 5 задач для распределения).  **Задачи для делегирования:**   1. Произвести рефакторинг кода, после реализации фичи. 2. Увеличить процент покрытия тестами функционала, над которым работала наша команда. 3. Провести инвестигейт по поиску технологий и инструментов для имплементации end-to-end тестов на проекте. 4. Провести исследование по оптимизации запросов и перформансу приложения. 5. Провсети анализ иструментов для проверки и реализации аксессабилити на проекте.   **Задачи для распределения:**   1. Миграция тестов с одной библиотеки на другую. (распределить работу между всеми/несколькими разработчиками). 2. Обновление версии библиотеки (распределить по модулям между членами команды). 3. Заполнить борду поинтами для проведения ретроспективы. 4. Реализация фичи (разделить стори таким образом, чтоб над ними можно было вести параллельную разработку). 5. Распределить релизные тикеты по модулям между разработчиками. | |
| **Задание 2** |
| Пропишите текст как Вы будете доносить одну делегируемую задачу и одну распределяемую задачу из задания 1 выше.  **Задача для делегирования (Произвести рефакторинг кода, после реализации фичи):**  Необходимо отрефакторить код, после реализации фичи. На выполнение задачи дается 1 неделя. После рефакторинга код необходимо разбить на мелкие компоненты, разнести по отдельным папкам и файлам, а также создать файл с константами и вынести туда все необходимые значения.  После рефакторинга код будет иметь корректную архитектуру, легко расширяемым и поддерживаемым, с возможностью переиспользования компонентов и констант.  После имплементации рефакторинга, мы проведем совместное код ревью с разбором и анализом проделанной работы.  К задаче следует приступать в порядке приоритетности.  Также к тикету я прикреплю ссылки на рекомендованные требования и на best practices по написанию clean code. Также обращайся ко мне или к коллегам, если будут вопросы по заданию.  Если остались вопросы по заданию, требованиям или реализации – обращайся.  **Задача для распределения(Распределить релизные тикеты по модулям между разработчиками):**  В период с 10.06 по 15.06 необходимо зарелизить модули (BE и UI), за которые ответственна наша команда.  Релизные тикетф поровну распределены межжду всеми разраюотчиками команды (по 2 тикета на человека). И после того, как релиз модуля состоялся – опубликовать ссылку на релиз а спец релизном канале в Slack.  Перед релизом проверить наличие открытых пулдл реквестов в данном модуле, и если таковые имеются – связаться с авторами ПР, и утчнить следуте ли нам подождать, пока ПР будеи смержен, а также убедиться в том, что они успевают завершить свои задачи до дедлайна по релизам (15.06).  В тикетах прикреплена ссылка на процедуру по выполнения релизов.  Если у кого-либо возникнут сложности с процессом релиза, пишите в чат, и в зависимсоти от загрузки, кто будет свободен – сможет помочь с процессом. | |
|  |
| **Задание 3**  Приведите пять примеров для предоставления обратной связи коллеге в вашем текущем проекте: кому и в связи с чем стоит дать ОС, а также пропишите цель для каждой ОС.  **5 примеров ОС:**   1. Студент после RD работате на проекте 3 месяца. **Цель:** проинформировать студента про его успеxи, неудачи, планы на ближайшее время. 2. Один из членов команды регулядно опадывает на утренние стендапы. **Цель:** выяснить причины опозданий, и предотвартить опоздания в дальнейщем будущем. 3. Один из членов команды планирует проходить ассесмент в ближайшее время. **Цель:** проинформировать, что у разработчика получается хорошо, а над чем стоит поработать (касается как хард, так и совт скиллов). ОС от более опытных коллег. 4. К команде месяц назад присоеденился новый тим лид. **Цель:** проанализировать взаимоотношения и совместную работу тим лида как с членами команды так и с коллегами со стороны кастомера. 5. К команде присоеденился новый член команды взятый с рынка. **Цель:** проинформировать разработчика о его упехах в компании в целом, об успехах на проекте, а также порекомендовать и обсудить программу развития разраюотчика и возможность принятия участия в непроектных активностях.   **Задание 4** | |
|  |
| Для каждого из пяти примеров ОС выше распишите речь на основе фрейма "сендвич"/ "ППН"/BOFF.   1. **Сендвич**: разработчик успешно прошел онбоардинг на проект, быстро интегрировался с команой и вник в особенности проекта. Способен самостоятельно выполнять таски. Рекомендую разработчику пройти обучающую программу “Basic JS Ecosystem” с целью улучшить качество и сократить количество кода, а также пройти курс по английскому языку, в целях набраться разговорной практики для более эффективного взаимодействия на митингах с заказчиком. Команда и кастомер очень довольны работой разработчика на проекте и взаимодействием с командой. 2. **ППН**: рекомендовано разработчику продолжать качественно выполнять свои задачи и успешно взаимодействовать с командой. Усердно рекомендовано перестать опаздывать на утренние стендапы, с целью усиления дисциплины в команде и увеличения продуктивности команды. Рекомендовано начать раньше приходить на работу, и пройти крусы по тайм менеджменту. 3. **BOFF**: поведение разработчик полностью соответствует ценностям и полиси компании, а также отмечается успешное взаимодействие с командой, в результате чего команда осуществляет продуктивный разработку, и соблюдает все процессы на проекте. Тим лид доволен работатй разработчика, и рекомендует поодолжать угляблять свои знания, изучая дизайн паттерны, и архитектурные подходы. Тим лид и сотальные участники проекта рекомендуют разработчика к прохожденю ассесмента. Ментор разоаботчика настаивает на составлении роадмапы и усердной подготовке к ассесменту. 4. **Сендвич**: тим лид быстро и успешно прошел онбоардинг на проекте, вник в особенности текущего релиза и интегрировался с кастомером. В будущем рекомендовано продолжать успешную совместную работу с членами команды, а также давать больше свободы и возмоджность самостоятельно принимать решения и нести ответственность за свои задачи подопечным разработчикам тим лида. Команда и кастомер довольны работой тим лида, рекомендуем продолжать развивать качества лида и расти как лид и как разработчик. 5. **ППН**: рекомендовано продолжать успешную деятельность на проекте и взаимодейтсвие с командой.   Рекомендовано перестать откладывать ревью пулл реквестов, и проводить его в течении 1-2 раброчих дней (при условии, что ПР является приоритетным). И рекондовано начать вести менторскую или непроектную активность. | |
|  | |