

Onderzoek tekst based applicatie

Teskt-Based Games stammen uit de jaren '60. Wanneer teleprinters waren verbonden met een mainframe computer als een vorm van input en output. Die output wordt later op papier geprint. Midden in de jaren '70, wanneer de video terminals het

goedkoopst waren om meerdere gebruikers te laten werken met 1 mainframe computer. Tekst-based games waren destijds vooral gemaakt voor universiteiten die ermee experimenteren met Artificial intelligence.

```
You are crawling over cobbles in a low passage. There is a dim light at
the east end of the passage.
? east.
You are in a small chamber beneath a 3x3 steel grate to the surface.
A low crawl over cobbles leads inward to the west.
The grate is open.
? west.
You are crawling over cobbles in a low passage. There is a dim light at
the east end of the passage.
? west.
You are in a debris room filled with stuff washed in from the surface.
A low wide passage with cobbles becomes plugged with mud and debris
here, but an awkward canyon leads upward and west. A note on the wall
says
"Magic word XYZZY".
A three foot black rod with a rusty star on an end lies nearby.
?
```

Een tekstgebaseerd computerspel (Engels: text-based game) of tekstspel is een computerspel dat gebruikmaakt van tekst in plaats van computergraphics, zoals 2D-afbeeldingen of een virtuele wereld in 3D. Dit soort spellen is vaak eenvoudiger te programmeren en ze vereisen minder rekenkracht dan visuele computerspellen. Om deze reden waren deze spellen met name populair in de periode 1970-1990. Met behulp van een terminalemulator is het mogelijk deze spellen ook vandaag de dag nog te spelen.

Ook vandaag de dag bestaan er nog tekstgebaseerde computerspellen, hierbij spreken we dan over online tekstgebaseerde computerspellen. Deze spellen richten zich meestal op kinderen.

Hier onder een aantal voorbeelden van tekst based games:

Title	Year Created	Creator
<u>Hunt the Wumpus</u>	1972	<u>Gregory Yob</u>
<u>dnd</u>	1975	<u>Gary Whisenhunt</u> and Ray Wood
<u>Dungeon</u>	1975	Don Daglow
<u>Colossal Cave Adventure</u>	1976	<u>Will Crowther</u>

Dungeon sprak mij erg aan en heb ik nog wat extra's over gevonden
Dungeon was geschreven in 1975 of 1976 bij Don Daglow, daarna door een student van Claremont University Center. De game was een uitvoering van het spel dungeons and dragons

Bronnen:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Dungeon_\(video_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Dungeon_(video_game))

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_text-based_computer_games

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_game

https://nl.wikipedia.org/wiki/Tekstgebaseerd_computerspel