

## **ESCOLA DE CONSULTORIA E GESTÃO**

# Curso Redmine - Univisagio

## **Ementa**

- O Curso
- Ambiente de Desenvolvimento
  - IDEs
    - Sublime
    - Atom
    - RubyMine
  - Ruby
    - Introdução
    - Instalar
  - Rails
    - Introdução
    - <u>Instalar</u>
  - Redmine
    - Introdução
    - <u>Instalar</u>
- Convenção sobre Configuração
- Estrutura de Pastas
- Estrutura Plugins

## **O** Curso

Neste curso teremos uma introdução do desenvolvimento de plugins para Redmine

2.6. Com foco na teoria e técnicas de programação da framework Rails e como se aplica ao Redmine.

Não é um curso de Ruby on Rails

## **Ambiente de Desenvolvimento**

#### **IDES**

#### **Sublime**



Sublime Text

O Sublime é um editor de texto poderoso, rápido e multiplataforma. Atualmente está na sua versão 3.0, custando 70 obamas.

#### **Atom**



Atom é sem dúvida a minha recomendação para quem quer seguir com desenvolvimento ruby. Um editor estável, open source e desenvolvido/mantido pelo próprio GitHub.

Poderia passar horas falando o porque eu gosto do atom, mas não é o foco do curso.

#### **RubyMine**



Como escrito no próprio site da JetBrain, a IDE de ruby mais inteligente. Porque não uso? Primeiro, porque acredito que IDE traga mais distrações do que o benefícios, segundo porque demora mais tempo para iniciar que o Atom, terceiro porque custa 199 obamas no primeiro ano e 99 para renovar a licença. E não acho que esse valor se pague.

Mas se você é desenvolvedor Java e não consegue viver sem autocomplete, vale a pena testar os 30 dias de trial.

PS: Não citei o eclipse porque era bem ruim quando usei para ruby(a uns 2 anos atrás) e nunca mais voltei, mas se você quiser testar, fique a vontade.

## Ruby

#### Introdução



Ruby é uma linguagem de programação de 1995 onde quase tudo é um objeto. Uma linguagem moderna, possuindo tipos dinâmicos, lambda function e altamente influenciada por programação funcional.

Diferente do Java onde o tipo é explícito, em Ruby a tipagem é conhecida como Duck Typing, se um argumento tem todos os métodos que o método precisa para usá-lo, o método vai aceita-lo como argumento. O que não significa que a variável não tenha tipo, todo objeto tem o método .class, que retorna a classe que ele pertence.

Outra diferença com o Java é que as classes em Ruby são abertas, mas o que isso significa? Significa que após declarar uma classe, você pode abri-la novamente e altera-la. Continuou sem entender? Vamos para o Exemplo:

```
class A
 def a
 print 'a'
 end
end
obj = A.new
obj.a
=> a
class A
def b
 print 'b'
 end
end
obj = A.new
obj.a
=> a
obj.b
=> b
```

Depois de declarar a classe A pela segunda vez, quando iniciei um novo objeto dessa classe, ele passou a ter ambos os métodos. Mas o que ocorreria se eu tivesse declarado o mesmo método novamente?

```
class A

def a

print 'novo a'

end

end

obj = A.new

obj.a

=> novo a

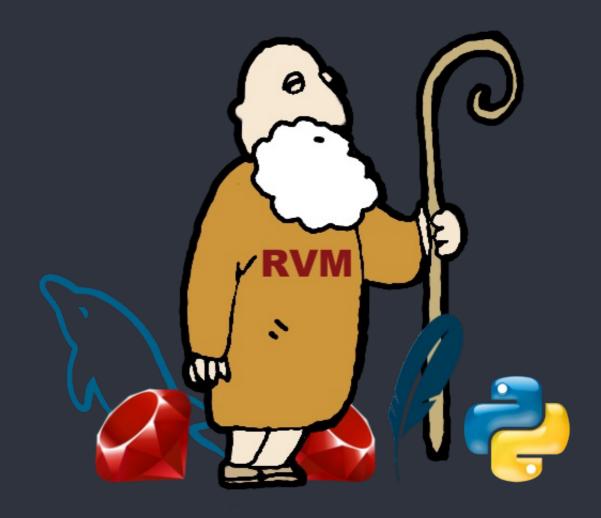
obj.b

=> b
```

Se o mesmo método for declarado duas vezes, a última declaração passa a valer. Essa característica da linguagem, evita as milhões de classe Utils que criamos no Java e facilita a criação de plugins.

E como ruby é altamente influenciada por programação funcinal, toda função tem um retorno, não existe função void em Ruby.

#### Instalar



Para instalar o Ruby no Linux **(Usem LINUX)**, vamos utilizar um gerenciador de versão do Ruby para conseguirmos ter mais de uma versão rodando na mesma máquina.

Os dois gerênciadores mais famosos são o rbenv e o rvm. Para esse curso vamos utilizar o rvm.

Escolha baseada em gosto pessoal, se quiserem se aventurar no rbenv ele também é muito bom.

```
$ apt-get install -y subversion git telnet
$ apt-get install apt-get install -y libmysqlclient-dev freetds-dev imagemagick libmagickcore-dev libmagic
$ gpg --keyserver hkp://keys.gnupg.net --recv-keys 409B6B1796C275462A1703113804BB82D39DC0E3
$ \curl -sSL https://get.rvm.io | bash -s stable
$ rvm requirements
$ rvm install 1.9.3
$ rvm use 1.9.3 --default
```

O Redmine 2.6 usa o ruby 1.9.3, por isso instalamos ele.

## **Rails**

Introdução