

Hvem: Olivia Frølich Honoré

Navn på spil: Who fed the dog?

Link til mit spil: <http://oliviahonore.dk/kea/03-animation/spil/>

Who fed the dog? er et opmuntrende og hurtigttænkende spil, hvor det handler om at fodre hunden inden tid udløber og vigtigst af - fodre hunden med det rigtige. Hundens foder består af svampe, chokolade og steaks. Her skal barnet være hurtig til at gennemskue hvilket foder der gør hunden glad og hvilket der gør hunden syg. Fodre man hunden med for meget giftig mad, så mister man liv og spillet slutter. Fodre man hunden med det rigtige mad går man et level op. Spillet skal styrke barnets reaktionsevne og hukommelse.



Game Design - Udvidet Style Tile

Stil inspiration



Beskrivelse af form:
Da spillet er til børn har jeg fokuseret på at elementerne og firgurerne er simple med henblik på form og farver. Farverne er stærke og tydelige og formene runde og bløde. Alle elementer er en blanding af forskellige geometriske figurer.

Moodboard:
Fokuset i mit moodboard var især farver og stemning. Jeg vil gerne skabe et simpelt men opmuntrende univers for barnet. Dette skulle afspejle sig i de stærke farver og bløde runde figurer.



Font: MARKER FELT
Fonten matchede det skæve udtryk jeg søgte i min overskrift. Fonten er bevaret hele vejen igennem spillet for at gøre det så

Dokumentation på element design:

