

Folosire server API

1. Se instalează Java Runtime Environment:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre8-downloads-2133155.html>

ex: [jre-8u121-windows-x64.exe](#) pentru Window x64

2. Se descarcă ultima versiune a serverului (server.jar)

<https://github.com/mocamircea/sd2017/releases>

3. Se deschide **Command Prompt**, și se navighează către directorul în care e salvat serverul:

ex: cd [D:\Downloads](#)

4. Se rulează serverul din **Command Prompt**:

ex: `java -jar server.jar`

Optional:

La rulare, serverul poate primi 2 argumente:

- **--threads N**: unde *N* reprezintă numărul de clienți pe care serverul îi poate servi în paralel.
- **--port X**: unde *X* reprezintă un număr de port pe care serverul realizează ascultarea.

Ex. rulare cu parametri: `java -jar server.jar --threads 10 --port 8000`

Serverul instanțiat va aștepta pe portul 8000 și va fi accesibil din browser prin: http://localhost:8000/Nume_Serviciu; Acest server va putea servi 10 clienți concomitent. Dacă argumentele port și thread nu se specifică, valorile implicite sunt 8080 (port) respectiv 32 (număr clienți serviți concomitent);

5. Se accesează serverul prin intermediul navigatorului web (Firefox, Chrome, IE, etc.)

ex: http://localhost:8080/Nume_Serviciu

6. În navigatorul web apar rezultatele în format JSON, dacă comunicarea dintre client server și cea dintre server și servicii are loc cu succes.

7. După folosirea serverului, acesta poate fi închis prin apăsarea combinației **Control-C**, în fereastra **Command Prompt** în care a fost pornită rulare.