

Folosire server API

1. Se instalează Java Runtime Environment:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jre8-downloads-2133155.html>

ex: [jre-8u121-windows-x64.exe](#) pentru Window x64

2. Se descarcă ultima versiune a serverului (server.jar)

<https://github.com/mocamircea/sd2017/releases>

3. Se deschide **Command Prompt**, și se navighează către directorul în care e salvat serverul:

ex: cd [D:\Downloads](#)

4. Se rulează serverul din **Command Prompt**:

ex: `java -jar server.jar`

Optional:

La rulare, serverul poate primi 2 argumente:

- **--threads N**: unde *N* reprezintă numărul de clienți pe care serverul îi poate servi în paralel.
- **--port X**: unde *X* reprezintă un număr de port pe care serverul realizează ascultarea.

Ex. rulare cu parametri: `java -jar server.jar --threads 10 --port 8000`

Serverul instanțiat va aștepta pe portul 8000 și va fi accesibil din browser prin:

http://localhost:8000/<Nume_Serviciu+Parametri>; Acest server va putea servi 10 clienți concomitent. Dacă argumentele port și thread nu se specifică, valorile implicite sunt 8080 (port) respectiv 32 (număr clienți serviți concomitent);

5. Se accesează serverul prin intermediul navigatorului web (Firefox, Chrome, IE, etc.)

ex: http://localhost:8080/<Nume_Serviciu+Parametri> – sau mai specific:

<http://localhost:8080/S1?begindate=2015&enddate=2016&symbol1=x&symbol2=y&exchange=z>

6. În navigatorul web apar rezultatele în format JSON, dacă comunicarea dintre client-server și cea dintre server-servicii are loc cu succes.

7. După folosirea serverului, acesta poate fi închis prin apăsarea combinației **Control-C**, în fereastra **Command Prompt** în care a fost pornită rulare.