



Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України  
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки  
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №3  
**Технології розробки програмного забезпечення**  
«ДІАГРАМА РОЗГОРТАННЯ. ДІАГРАМА КОМПОНЕНТІВ.  
ДІАГРАМА ВЗАЄМОДІЙ ТА ПОСЛІДОВНОСТЕЙ»

Виконала:  
студенка групи ІА-24  
Орловська А. В.  
Перевірів:  
Мягкий М. Ю.

Київ 2024

**Тема:** ДІАГРАМА РОЗГОРТАННЯ. ДІАГРАМА КОМПОНЕНТІВ.  
ДІАГРАМА ВЗАЄМОДІЙ ТА ПОСЛІДОВНОСТЕЙ.

**Мета:** Розробити діаграми розгортання, компонентів, взаємодій та послідовностей для обраної теми проекту

### **Короткі теоретичні відомості**

#### **Діаграма розгортання (Deployment Diagram)**

**Мета:**

Діаграма розгортання в UML використовується для моделювання фізичного розташування програмного забезпечення і апаратного забезпечення. Вона показує, як компоненти системи розгортаються на вузлах (сервери, клієнти тощо).

**Ключові елементи:**

- **Вузли (Nodes):** Фізичні пристрої або віртуальні сервери, де розгортається програмне забезпечення.
- **Артефакти (Artifacts):** Програмні модулі (наприклад, файли, бази даних), які розгортаються на вузлах.
- **Зв'язки (Communication Paths):** Лінії між вузлами, що показують обмін даними.

**Приклад застосування:**

- Розподіл серверних компонентів між веб-сервером, базою даних і клієнтськими пристроями.

#### **Діаграма компонентів (Component Diagram)**

**Мета:**

Діаграма компонентів використовується для представлення структури системи з точки зору її модулів або компонентів. Вона показує, як ці компоненти взаємодіють один з одним і з зовнішнім середовищем.

**Ключові елементи:**

- **Компоненти (Components):** Логічні модулі, що виконують певні функції.
- **Інтерфейси (Interfaces):** Визначають точки взаємодії компонентів.
- **Залежності (Dependencies):** Показують, як один компонент залежить від іншого.

**Приклад застосування:**

- Визначення зв'язків між мікросервісами у розподіленій архітектурі.

## Діаграма взаємодій (Interaction Diagram)

### Мета:

Діаграма взаємодій відображає, як об'єкти системи взаємодіють між собою для виконання певного сценарію.

### Типи:

#### 1. Діаграма послідовностей (Sequence Diagram):

- **Мета:** Показує порядок взаємодії об'єктів у часі.
- **Ключові елементи:**
  - **Актори (Actors):** Ініціюють взаємодії.
  - **Об'єкти (Objects):** Елементи системи, які беруть участь у процесі.
  - **Повідомлення (Messages):** Вказують передачу даних між об'єктами.
- **Приклад:** Авторизація користувача в системі.

#### 2. Діаграма комунікацій (Communication Diagram):

- **Мета:** Фокусується на зв'язках між об'єктами.
- **Ключові елементи:**
  - **Вузли (Nodes):** Об'єкти, які взаємодіють.
  - **Повідомлення:** Лінії, які показують передачу даних між вузлами.

### Приклад застосування:

- **Діаграма послідовностей:** Моделювання процесу оформлення замовлення.
- **Діаграма комунікацій:** Представлення зв'язків між сервісами в мікросервісній архітектурі.

Ці діаграми в поєднанні допомагають зрозуміти архітектуру системи, її компоненти, фізичну інфраструктуру та взаємодію між різними елементами в часі.

## Хід роботи:

**Система для колективних покупок(proxy, builder, decorator, façade, composite).** Система дозволяє створити список групи для колективної покупки, список що потрібно купити з орієнтовною вартістю кожної позиції та орієнтовною загальною вартістю, запланувати хто що буде купляти. Щоб користувач міг відмітити що він купив, за яку суму, з можливістю прикріпити чек. Система дозволяє користувачу вести списки бажаних для нього покупок, з можливістю позначати списки, які будуть доступні для друзів (як списки, що можна подарувати користувачеві). Система дозволяє додавати інших користувачів в друзі.

### Розробити діаграму розгортання для проектованої системи

На діаграмі розгортання зображаємо фізичні компоненти, необхідні для роботи системи. Це сервер, на якому буде встановлено Backend та базу даних

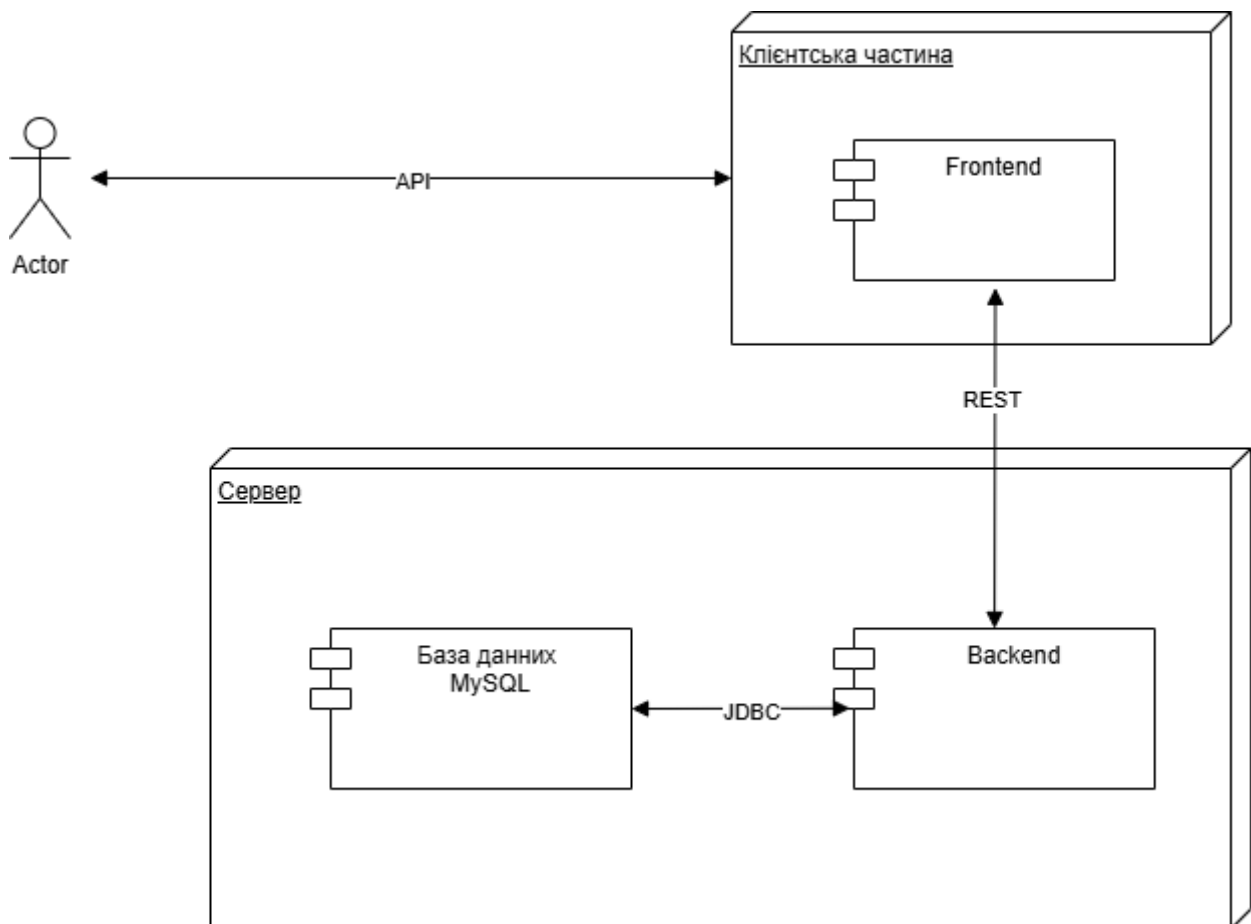


Рисунок 1 — Діаграма розгортання

Діаграма зображає архітектуру програмного забезпечення, поділену на клієнтську частину (Frontend) і серверну частину (Backend), а також взаємодію між користувачем і різними компонентами системи.

## 1. Клієнтська частина:

- **Frontend** — відповідає за взаємодію з користувачем і забезпечує користувацький інтерфейс. Вона надсилає запити до сервера через API (REST) і отримує відповіді.

## 2. Серверна частина:

- **Backend** — реалізує бізнес-логіку застосунку. Приймає запити від клієнтської частини через REST API та обробляє їх.
- **База даних MySQL** — зберігає дані застосунку. Backend взаємодіє з базою даних через JDBC (Java Database Connectivity) для виконання операцій із даними.

## 3. Актор (Actor):

- Уособлює користувача або систему, які взаємодіють із клієнтською частиною через API.

### Взаємодія компонентів:

- Користувач (Actor) ініціює запит через клієнтську частину.
- Frontend надсилає запит до Backend через REST API.
- Backend взаємодіє з базою даних MySQL через JDBC для виконання операцій із даними.
- Після обробки запиту Backend повертає результат клієнтській частині, яка передає його користувачеві.

На діаграмі компонентів зображаємо основні компоненти системи та їхні інтерфейси, через які вони взаємодітимуть один з одним

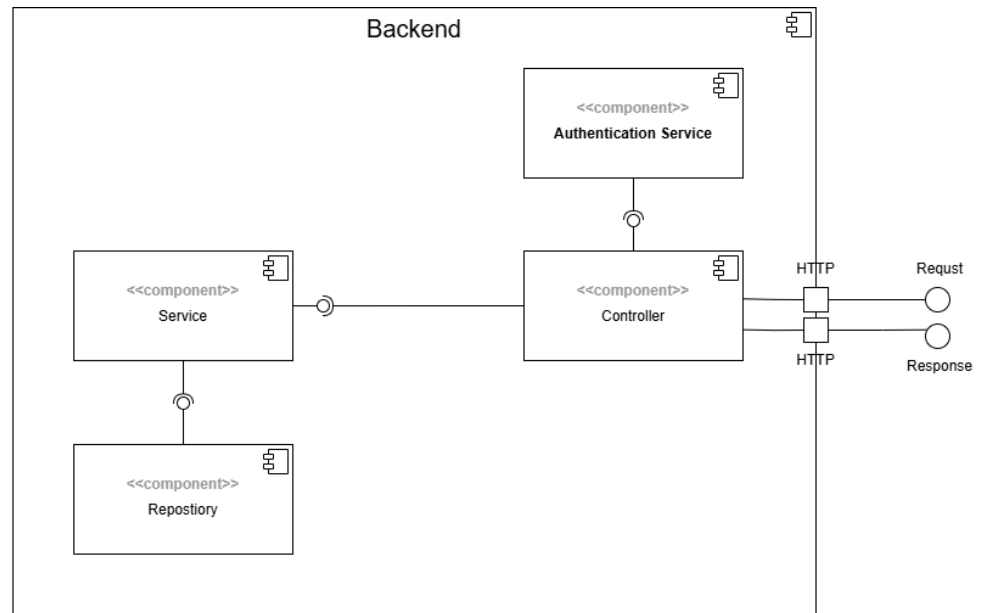


Рисунок 2 — Діаграма компонентів

### Компоненти:

### 1. Controller (Контролер):

- Виконує роль точки входу для HTTP-запитів.
- Обробляє вхідні запити та перенаправляє їх до відповідних сервісів.
- Відправляє відповіді клієнту після обробки.
- Працює з HTTP-комунікацією (запити/відповіді).

## 2. Authentication Service (Сервіс автентифікації):

- Виділений компонент для виконання завдань автентифікації користувачів (наприклад, перевірка токенів, управління сесіями користувачів тощо).
- Взаємодіє з Контролером для обробки запитів, пов'язаних з автентифікацією.

### 3. Service (Сервис):

- Містить основну бізнес-логіку застосунку.
- Обробляє дані, отримані з Репозиторію, та застосовує бізнес-правила.
- Взаємодіє з Контролером для виконання функціональності запитів.

#### 4. Repository (Репозиторій):

- Відповідає за зберігання та отримання даних.
- Взаємодіє з базами даних або зовнішніми джерелами даних для збереження чи отримання інформації.

#### Розробити діаграму послідовностей для проектованої системи

Спроекувати діаграму послідовностей для одного із процесів розроблюваної системи.

На діаграмі послідовностей зображаємо процес завантаження чеку

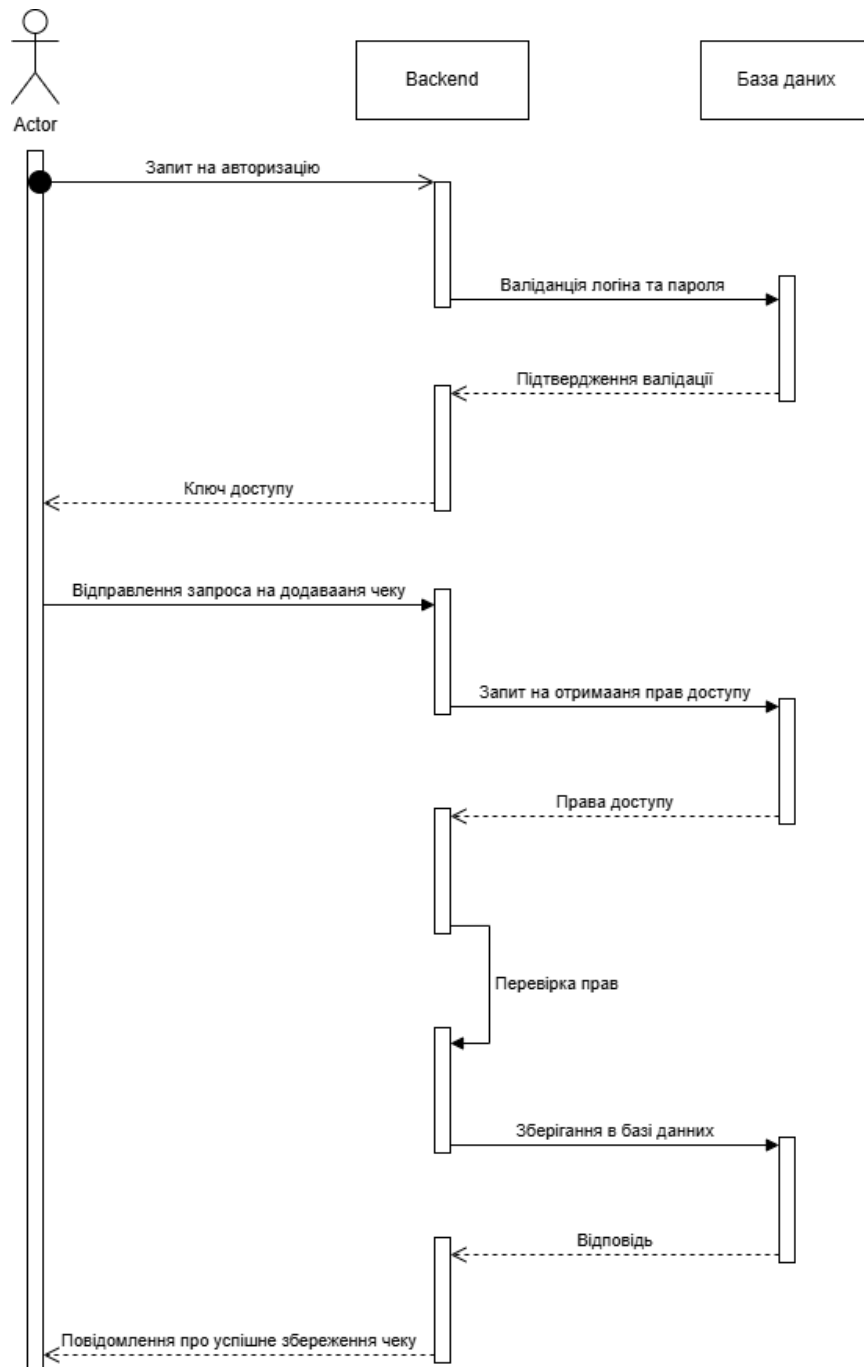


Рисунок 3 — Діаграма послідовностей

Діаграма послідовностей демонструє процес взаємодії користувача (Actor), бекенду (Backend) і бази даних (Database) під час виконання операцій автентифікації та додавання нового чеку. Ось опис етапів:

### 1. Запит на авторизацію:

- **Actor (Користувач)** надсилає запит на авторизацію до **Backend**.
- **Backend** передає дані для перевірки логіна та пароля до **Бази даних**.

### 2. Валідація логіна та пароля:

- **База даних** виконує перевірку на відповідність логіна та пароля.
- У разі успішної перевірки база даних повертає підтвердження валідації до **Backend**.

### 3. Отримання ключа доступу:

- **Backend** генерує ключ доступу (наприклад, токен) і передає його **Actor**.

### 4. Відправлення запиту на додавання чеку:

- **Actor** надсилає запит на додавання нового чеку до **Backend**, використовуючи ключ доступу.

### 5. Запит на права доступу:

- **Backend** перевіряє права доступу, відправляючи відповідний запит до **Бази даних**.

### 6. Перевірка прав:

- **База даних** відповідає правами доступу, які передаються до **Backend**.
- **Backend** виконує перевірку отриманих прав доступу.

### 7. Збереження чеку в базі даних:

- Після успішної перевірки прав **Backend** надсилає дані нового чеку до **Бази даних** для збереження.

### 8. Підтвердження та відповідь:

- **База даних** підтверджує збереження чеку, і ця відповідь передається назад до **Actor** через **Backend**.
- **Actor** отримує повідомлення про успішне збереження чеку.

Посилання на репозиторій: [https://github.com/annaorlovskaaa/TRPZ\\_labs.git](https://github.com/annaorlovskaaa/TRPZ_labs.git)

**Висновок:** У даній лабораторній роботі ми створили діаграми послідовностей, розгортання та компонентів, що дає нам змогу краще зрозуміти процеси системи в часі, план розгортання та внутрішню структуру