Лабораторная работа № 5

Модель хищник-жертва

Пиняева Анна Андреевна

Содержание Цель работы

Задачи

4

Теоретическое введение

4

Задание

5

Выполнение лабораторной работы

5

Построение математической модели. Решение с помощью программ

5

Julia

5

Результаты работы кода на Julia

7

Julia

7

Результаты работы кода на Julia

9

OpenModelica

10

Результаты работы кода на OpenModelica

11

Выводы

13

Список литературы 13

Цель работы

Целью данной работы является построение модели хищник-жертва.

Задачи

- 1. Построить график зависимости численности хищников от численности жертв
- 2. Построить график зависимости численности хищников и численности жертв от времени
- 3. Найти стационарное состояние системы

Теоретическое введение

• Модель Лотки—Вольтерры [1] — модель взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва», названная в честь её авторов, которые предложили модельные уравнения независимо друг от друга. Такие уравнения можно использовать для моделирования систем «хищник — жертва», «паразит — хозяин», конкуренции и других видов взаимодействия между двумя видами.

Данная двувидовая модель основывается на следующих предположениях [2]:

- 1. Численность популяции жертв х и хищников у зависят только от времени (модель не учитывает пространственное распределение популяции на занимаемой территории)
- 2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса, при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает
- 3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными
- 4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается
- 5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников

Задание

Вариант 29

Для модели «хищник-жертва»:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.31x(t) + 0.054x(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.32y(t) - 0.055x(t)y(t) \end{cases}$$

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях: $x_0 = 7$, $y_0 = 15$. Найдите стационарное состояние системы.

"Вариант 29"

Выполнение лабораторной работы

Построение математической модели. Решение с помощью программ

Julia

Код программы для построения графика зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв и график зависимости численности хищников и численности жертв от времени:

```
using DifferentialEquations using Plots
```

$$x0 = 7$$

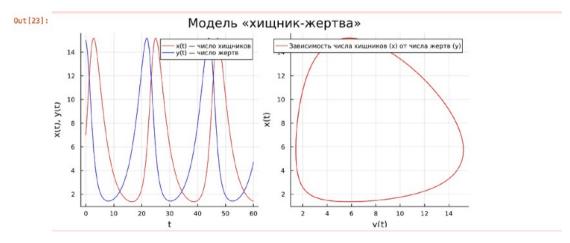
 $y0 = 15$
 $a = 0.31$
 $b = 0.054$
 $c = 0.32$
 $d = 0.055$
 $u0 = [x0, y0]$

```
time = (0.0, 60.0)
function F!(du, u, p, t)
    du[1] = -c * u[1] + d * u[1] * u[2]
    du[2] = a * u[2] - b * u[1] * u[2]
end
prob = ODEProblem(F!, u, time)
sol = solve(prob, dtmax=0.05)
const xx = []
const yy = []
for u in sol.u
    x, y = u
    push!(xx, x)
    push!(yy, y)
end
T = sol.t
plt =plot(
    layout=(1, 2),
    dpi=150,
    grid=:xy,
    gridcolor=:black,
    gridwidth=1,
    size=(800, 400),
    legend=true,
    plot title="Модель «хищник-жертва»"
)
plot!(
    plt[1],
    Т,
    [xx, yy],
    color=[:red :blue],
    xlabel="t",
    ylabel="x(t), y(t)",
    label=["x(t) - число хищников" "y(t) - число жертв"]
```

```
plot!(
    plt[2],
    yy,
    xx,
    color=[:red],
    xlabel="y(t)",
    ylabel="x(t)",
    label="Зависимость числа хищников (x) от числа жертв (y)"
)
```

Результаты работы кода на Julia

График зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв и график зависимости численности хищников и численности жертв от времени на языке Julia (рис.1)



"Puc.1 график зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв и график зависимости численности хищников и численности жертв от времени на языке Julia"

Julia

Код программы для построения графика зависимости численности хищников и численности жертв от времени в стационарной системе:

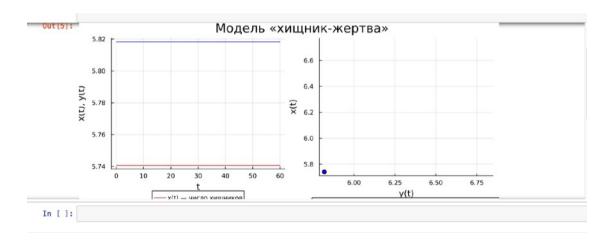
```
using DifferentialEquations
using Plots
```

```
const a = 0.31
const b = 0.054
const c = 0.32
const d = 0.055
const x0 = a / b
const y0 = c / d
@show x0
@show y0
u0 = [x0, y0]
T = (0.0, 60.0)
function F!(du, u, p, t)
    du[1] = -c * u[1] + d * u[1] * u[2]
    du[2] = a * u[2] - b * u[1] * u[2]
end
prob = ODEProblem(F!, u0, T)
sol = solve(prob, dtmax=0.05)
const xx = []
const yy = []
for u in sol.u
    x, y = u
    push!(xx, x)
    push!(yy, y)
end
time = sol.t
fig = Plots.plot(
    layout=(1, 2),
    dpi=150,
    grid=:xy,
    gridcolor=:black,
    gridwidth=1,
    # aspect ratio=:equal,
```

```
size=(800, 400),
    legend=:outerbottom,
    plot title="Модель «хищник-жертва»"
)
Plots.plot!(
    fig[1],
    time,
    [xx, yy],
    color=[:red :blue],
    xlabel="t",
    ylabel="x(t), y(t)",
    label=["x(t) - число хищников" "y(t) - число жертв"]
)
Plots.scatter!(
    fig[2],
    уу,
    XX,
    color=[:blue],
    xlabel="y(t)",
    ylabel="x(t)",
    label="Зависимость числа хищников (x) от числа жертв (y)"
)
```

Результаты работы кода на Julia

Результат работы программы для построения графика зависимости численности хищников и численности жертв от времени в стационарной системе: (рис.1)



"Puc.2 графика зависимости численности хищников и численности жертв от времени в стационарной системе на языке Julia"

OpenModelica

Код программы для построения графика зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв и график зависимости численности хищников и численности жертв от времени:

```
model lab5_1
Real x (start = 7);
Real y (start = 15);
Real a = 0.31;
Real b = 0.054;
Real c = 0.32;
Real d = 0.055;

equation
der(x) = -a*x + b*x*y;
der(y) = c*y - d*x*y;
end lab5_1;
```

Код программы для построения графика зависимости численности хищников и численности жертв от времени в стационарной системе:

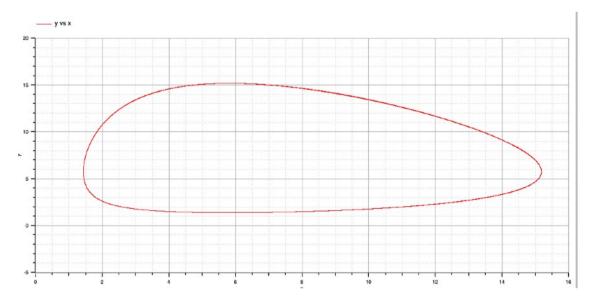
```
model lab5_2
Real a = 0.31;
```

```
Real b = 0.054;
Real c = 0.32;
Real d = 0.055;
Real x;
Real y;
initial equation
x = c/d;
y = a/b;
equation
der(x) = -a*x + b*x*y;
der(y) = c*y - d*x*y;
end lab5 2;
```

Результаты работы кода на OpenModelica

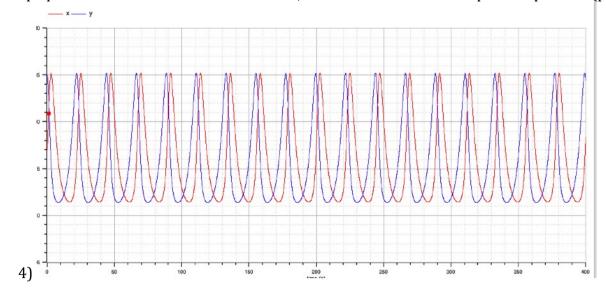
Первый случай:

График зависимости изменения численности хищников от изменения численности жертв (рис.3)



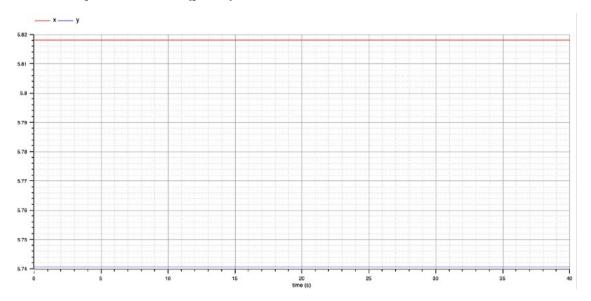
"Puc.3 Результаты работы кода на OpenModelica"

График зависимости численности хищников и численности жертв от времени (рис.



Второй случай:

График зависимости численности хищников и численности жертв от времени в стационарной системе (рис.5)



"Puc.5 Результаты работы кода на OpenModelica"

Выводы

В итоге проделанной работы мы построили график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв на языках Julia и OpenModelica. Построение модели хищник-жертва на языке OpenModelica занимает меньше строк, чем аналогичное построение на Julia.

Список литературы

- [1] Модель Лотки-Вольтерры. Википедия: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D1%8C_%D0%9B%D0%BE%D1%82%D0%BA%D0%B8_%E2%80%94_%D0%92%D0%BE%D0%BB%D1%8C%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%80%D1%8B
- [2] Руководство к лабоарторной работе: https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1971660/mod_resource/content/2/%D0%9B%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%BD%D0%B0%D1%8F%20%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%B0%20%E2%84%96%204.pdf