



## Runs (Summary) 6/24/2022

---

Project: Projekt końcowy SDA

By Anna Rok-Gola, 6/24/2022 3:10 PM

---

### Run: SDA\_PK\_1

---



**23 Passed**

77% set to Passed



**3 Blocked**

10% set to Blocked



**1 Retest**

3% set to Retest



**3 Failed**

10% set to Failed

77%  
passed

0 / 30 untested (0%).

Created On

6/24/2022

Completed	No
-----------	----

6/20/2022 – 6/24/2022:



**24 Passed**

77% set to Passed



**3 Blocked**

10% set to Blocked



**1 Retest**

3% set to Retest



**3 Failed**

10% set to Failed

Friday, June 24, 2022

Passed	Poprawne wyświetlanie czasu.	Tested by Anna R.
Passed	W oknie "Zadania" wyświetla się nr zadania w polu "Numer z	Tested by Anna R.
Passed	W oknie "Zadania" wyświetla się nr zadania w polu "Numer z	Tested by Anna R.
Passed	Wersja końcowa aplikacji bez zadania z wersji demonstracyjnej	Tested by Anna R.
Passed	Losowość zadań wyświetlanych w części klienckiej.	Tested by Anna R.
Passed	Kontynuowanie pracy w aplikacji po utracie połączenia sieci	Tested by Anna R.

Passed	Poziom pamięci operacyjnej używany przez aplikację.	Tested by Anna R.
Passed	Poprawny czas przełączania pomiędzy zadaniami.	Tested by Anna R.
Failed	Zablokowanie konta po wpisaniu 3 błędnych haseł.	Tested by Anna R.
Blocked	Tworzenie kopii zapasowej po zaraportowaniu defektu.	Marked by Anna R.
Passed	Tylko jeden defekt w każdym zadaniu.	Tested by Anna R.
Passed	Trzy tryby aplikacji klienckiej - kapitana drużyny, członka drużyny i obserwatora.	Tested by Anna R.
Passed	MrBuggy 3 jako aplikacja przenośna dostarczana w postaci aplikacji.	Tested by Anna R.
Passed	Podział okna aplikacji na dwie części - okno "Zadania" oraz "Opis problemu".	Tested by Anna R.
Passed	Budowa menu bocznego.	Tested by Anna R.
Passed	Zawartość i funkcjonalność pola "Opis problemu".	Tested by Anna R.
Passed	Funkcjonalność przycisku "Zaraportuj defekt".	Tested by Anna R.
Passed	Funkcjonalność przycisku "Zakończ".	Tested by Anna R.
Passed	Zawartość okna "Zadania".	Tested by Anna R.
Retest	Zmiana trybu pracy aplikacji w trakcie jej działania.	Marked by Anna R.
Passed	Korzystanie z przycisków nawigacyjnych zadań "Następne" i "Poprzednie".	Tested by Anna R.
Blocked	Tworzenie automatycznie kopii zapasowej po kliknięciu w przycisk "Zakończ".	Marked by Anna R.
Blocked	Oznaczenie kolorystyczne zadań.	Marked by Anna R.
Passed	Prawidłowe wyświetlanie listy zadań i przycisków nawigacyjnych.	Tested by Anna R.

Passed	Interfejs aplikacji w całości w polskim języku.	Tested by Anna R.
Failed	Logowanie przy użyciu loginu i hasła.	Tested by Anna R.
Passed	Ilość dostępnych zadań w aplikacji klienckiej.	Tested by Anna R.
Passed	Możliwość ręcznego importu oraz eksportu danych.	Tested by Anna R.
Failed	W wersji demonstracyjnej dostępne jest tylko jedno zadanie.	Tested by Anna R.
Passed	Poprawne wyświetlanie aplikacji w rozdzielczości ekranu mo	Tested by Anna R.
Passed	Członek drużyny nie może raportować defektów.	Tested by Anna R.
Untested	Zmiana trybu pracy aplikacji w trakcie jej działania.	
Untested	Zawartość okna “Zadania”.	
Untested	Funkcjonalność przycisku "Zakończ".	
Untested	Funkcjonalność przycisku "Zaraportuj defekt".	
Untested	Zawartość i funkcjonalność pola “Opis problemu”.	
Untested	Budowa menu bocznego.	
Untested	Podział okna aplikacji na dwie części - okno “Zadania” oraz ‘	
Untested	MrBuggy 3 jako aplikacja przenośna dostarczana w postaci a	
Untested	Trzy tryby aplikacji klienckiej - kapitana drużyny, członka dru	
Untested	Tylko jeden defekt w każdym zadaniu.	
Untested	Wersja końcowa aplikacji bez zadania z wersji demonstracyjnej	

Untested	W oknie "Zadania" wyświetla się nr zadania w polu "Numer z
Untested	Poprawne wyświetlanie czasu.
Untested	Losowość zadań wyświetlanych w części klienckiej.
Untested	Kontynuowanie pracy w aplikacji po utracie połączenia sieci
Untested	Poziom pamięci operacyjnej zużywany przez aplikację.
Untested	Poprawny czas przełączania pomiędzy zadaniami.
Untested	Zablokowanie konta po wpisaniu 3 błędnych haseł.
Untested	Tworzenie kopii zapasowej po zaraportowaniu defektu.
Untested	Korzystanie z przycisków nawigacyjnych zadań "Następne" i
Untested	Tworzenie automatycznie kopii zapasowej po kliknięciu w pr
Untested	Oznaczenie kolorystyczne zadań.
Untested	Prawidłowe wyświetlanie listy zadań i przycisków nawigacyjr
Untested	Interfejs aplikacji w całości w polskim języku.
Untested	Logowanie przy użyciu loginu i hasła.
Untested	Ilość dostępnych zadań w aplikacji klienckiej.
Untested	Możliwość ręcznego importu oraz eksportu danych.
Untested	W wersji demonstracyjnej dostępne jest tylko jedno zadanie.
Untested	Poprawne wyświetlanie aplikacji w rozdzielczości ekranu mo

Untested


Członek drużyny nie może raportować defektów.

---

# Progress



Since 6/24/2022:



**Remaining Tests**  
96% of tests completed.



**Remaining Effort**  
Forecast not available.



**Ideal Progress**  
Forecast not available.

## Forecasts & Estimates



Based on the current activity and forecasts, the projected completion date for the test run(s) is:

Unknown  
*Forecast not possible*



Completed:96%(29/30)  
Elapsed:0h 0m  
Tests / day: 29



The test run(s) were started **37 minutes ago**  
(6/24/2022).

Hours / day:n/a



Metric

By Estimate

By Forecast

Completed

0h 0m

n/a

Todo

0h 0m

n/a

Total

0h 0m

n/a

# Tests & Results



## Projekt końcowy SDA (30)

ID	Title	Status
T32	Członek drużyny nie może raportować defektów.	Passed
T33	Poprawne wyświetlanie aplikacji w rozdzielczości ekranu monitora 1024x768.	Passed
T34	W wersji demonstracyjnej dostępne jest tylko jedno zadanie.	Failed
T35	Możliwość ręcznego importu oraz eksportu danych.	Passed
T36	Ilość dostępnych zadań w aplikacji klienckiej.	Passed
T37	Logowanie przy użyciu loginu i hasła.	Failed
T38	Interfejs aplikacji w całości w polskim języku.	Passed
T39	Prawidłowe wyświetlanie listy zadań i przycisków nawigacyjnych przy zadaniach.	Passed
T40	Oznaczenie kolorystyczne zadań.	Blocked
T41	Tworzenie automatycznie kopii zapasowej po kliknięciu w przycisk "zaraportuj", w formie pliku binarneg	Blocked
T42	Korzystanie z przycisków nawigacyjnych zadań "Następne" i "Poprzednie".	Passed
T43	Tworzenie kopii zapasowej po zaraportowaniu defektu.	Blocked
T44	Zablokowanie konta po wpisaniu 3 błędnych haseł.	Failed
T45	Poprawny czas przełączania pomiędzy zadaniami.	Passed

T46	Poziom pamięci operacyjnej zużywany przez aplikację.	Passed
T47	Kontynuowanie pracy w aplikacji po utracie połączenia sieciowego.	Passed
T48	Losowość zadań wyświetlanych w części klienckiej.	Passed
T49	Poprawne wyświetlanie czasu.	Passed
T50	W oknie "Zadania" wyświetla się nr zadania w polu "Numer zadania".	Passed
T51	Wersja końcowa aplikacji bez zadania z wersji demonstracyjnej.	Passed
T52	Tylko jeden defekt w każdym zadaniu.	Passed
T53	Trzy tryby aplikacji klienckiej - kapitana drużyny, członka drużyny, zawodnika. Wybór trybu z poziomu k	Passed
T54	MrBuggy 3 jako aplikacja przenośna dostarczana w postaci archiwum "zip".	Passed
T55	Podział okna aplikacji na dwie części - okno "Zadania" oraz "Menu boczne" ułożone po prawej stronie.	Passed
T56	Budowa menu bocznego.	Passed
T57	Zawartość i funkcjonalność pola "Opis problemu".	Passed
T58	Funkcjonalność przycisku "Zaraportuj defekt".	Passed
T59	Funkcjonalność przycisku "Zakończ".	Passed
T60	Zawartość okna "Zadania".	Passed
T61	Zmiana trybu pracy aplikacji w trakcie jej działania.	Retest