**Урок 7-8**

Домашнее задание:

Сверстать [макет Pingbuller](https://github.com/goit-fe/markup_fe2o/blob/master/html_07-08/homework7-8.zip):

1. Верстка должна быть резиновой, в архиве есть несколько макетов, демонстрирующих как должен выглядеть сайт при разной ширине экрана. Нужно использовать подход [Responsive](http://thumbnails.visually.netdna-cdn.com/AdaptiveWebDesignvsResponsiveWebDesign_52680bdb6c089_w1500.png) дизайна
2. Верстка должна быть с пиксельной точностью
3. Для иконок в фиолетовом блоке с колонками "About our company" нужно использовать спрайт
4. Нужно использовать html5-теги
5. html-сруктуру, названия классов и стилизацию делаем с помощью методологии БЭМ

Полезные ссылки:

1. [Самые простые техники адаптивной верстки](http://habrahabr.ru/post/144003/)
2. [Адаптивный и мобильный дизайн с CSS3 Media Queries](http://habrahabr.ru/post/119127/)
3. [Адаптивный веб-дизайн: что это такое, зачем он нужен и его принципы](https://te-st.ru/2013/07/11/adaptive-web-design/)
4. [Спрайты: меньше картинок — больше скорость](http://xiper.net/collect/html-and-css-tricks/overclock-site/sprite)
5. [Лесенка спрайтов — сложный случай поклейки](http://www.xiper.net/collect/html-and-css-tricks/overclock-site/sprites-ladder.html)
6. [CSS спрайты: основные техники и полезные инструменты](http://habrahabr.ru/post/159027/)
7. [Наглядное сравнение JPEG и PNG](http://geektimes.ru/post/118026/)
8. [PNG — not GIF!](http://habrahabr.ru/post/130472/)
9. [Оптимизация PNG и JPEG без потери качества. Часть 1](http://habrahabr.ru/post/119009/)
10. [Оптимизация PNG и JPEG без потери качества. Часть 2](http://habrahabr.ru/post/121096/)
11. [Сохранение изображений для веб](http://xiper.net/learn/photoshop/saving-images-for-the-web)
12. [Базовая оптимизация JPEG](http://xiper.net/learn/photoshop/optimization-jpeg)
13. [Color quantizer. Основные опции](http://www.xiper.net/learn/soft-for-colder/graphics/color-quantizer-basic-options.html)
14. [Оптимизация GIF и PNG-8](http://www.xiper.net/learn/photoshop/optimization-gif-and-png-8.html)
15. [Оптимизация графики для Retina-экранов](http://habrahabr.ru/post/150071/) - очень доступно рассказано о ретина-экранах
16. [Изображения в верстке. Хватит это терпеть](http://habrahabr.ru/post/231295/)
17. [Головокружительное погружение в БЭМ](http://frontender.info/MindBEMding/)
18. [Вёрстка независимыми блоками](http://noteskeeper.ru/527/)
19. [Способы организации CSS-кода](http://habrahabr.ru/post/256109/)
20. [Bootstrap](http://getbootstrap.com/)
21. [pure.css](http://purecss.io/)
22. [30 CSS-фреймворков для адаптивного веб-дизайна](http://habrahabr.ru/post/156747/)

Бонусное задание:

Вместо обычного спрайта иконки сделать векторными. У кого нет Adobe Illustrator можно использовать [онлайн-сервис](http://image.online-convert.com/ru/convert-to-svg)для конвертации png в svg. При желании можно пойти ещё дальше, и сделать svg-спрайт или шрифтовые иконки.

1. [SVG Sprites and Icon Systems Are Super](https://lincolnloop.com/blog/svg-sprites-and-icon-systems-are-super/)
2. [Сервис для генерации шрифтовых иконок](http://fontello.com/)
3. [Шрифтовые иконки и сервис IcoMoon](http://zencoder.ru/css-icomoon/)
4. [Десять причин нашего перехода с иконочного шрифта на SVG](http://frontender.info/ten-reasons-we-switched-from-an-icon-font-to-svg/)