

## IterableSquareMatrix

Интерфейс представления матрицы, позволяющий итерироваться по ненулевым элементам строки/столбца квадратной матрицы. Поддерживаемые операции:

- `iterate_rows(size_t)` — создаёт константный итератор для прохода по ненулевым элементам заданной строки
- `iterate_columns(size_t)` — создаёт константный итератор для прохода по ненулевым элементам заданного столбца
- `end_row(size_t)` — создает константный итератор, указывающий за конец заданной строки
- `end_column(size_t)` — создает константный итератор, указывающий за конец заданного столбца
- `size_t size()` — получение размера матрицы

## IterableSparseMatrix & IterableDenseMatrix

Классы для работы с квадратными матрицами, позволяющие итерироваться по ненулевым элементам. Поддерживаемые операции (индексация строк/столбцов с 0):

- `double get(size_t, size_t)` — получение значения по индексам (и для константных объектов)
- `void set(size_t, size_t, int)` — изменение значения по индексам
- операции сравнения двух матриц (`==`, `!=`) (и для константных объектов)
- операция индексации `[i][j]` (и для константных объектов)
- операции для поддержки адресной арифметики (и для константных объектов)
- `+` `IterableSquareMatrix`

## Задачи

`max_clique` - поиск максимальной клики в неориентированном графе и создание файла `fileMaxClique.dot`, описывающего отображение максимальной клики графа

`graph_coloring` - приближенная раскраска неориентированного графа и создание файла `fileColorGraph.dot`, описывающего правильную раскраску

.....

Сборка - `make` (создание исполняемых файлов `max_clique` и `graph_coloring`)

Запуск на исполнение i теста - `<path>max_clique(graph_coloring) test_i` (аргументом командной строки передается описание графа)

Создание pdf файлов - `make pdf`

Удаление бинарных, dot и pdf файлов - `make clean_all`