

Моделирование работы интерпретатора SHELL

Сборка - make.

Запуск на исполнение - `<path>My_Shell`

Поток команд - стандартный входной поток команд.

Входной язык:

- конвеер $pr_1 \mid pr_2 \mid \dots \mid pr_N$ для произвольного N;
- перенаправление ввода/вывода `<`, `>`, `>>`;
- последовательное выполнение команд $pr_1; pr_2; \dots; pr_N$;
- $pr_1 \ \&\& \ pr_2$ (выполнить pr_1 ; в случае успеха выполнить pr_2);
- `&` запуск в фоновом режиме;
- скобки;

Заголовочный файл "`command.h`" содержит объявления функций для работы с массивом команд. Сам массив состоит из структур типа:

```
typedef struct {
    char *name; //команда
    char *infile; //файл для чтения
    char *outfile; //файл для вывода
    char **arg; //массив аргументов
    char outmode; //режим вывода в файл
    char operation; //операция
} Command;
```