

SparseMatrix

Класс для работы с разреженными матрицами. Поддерживаемые операции (индексация строк/столбцов с 0):

- `double get(size_t, size_t)` – получение значения по индексам (и для константных объектов). При попытке доступа к неверным индексам выдается `invalid coordinates`.
- `void set(size_t, size_t, double)` – изменение значения по индексам. При попытке доступа к неверным индексам выдается `invalid coordinates`.
- `size_t num_rows()` – количество строк (и для константных объектов)
- `size_t num_columns()` – количество столбцов (и для константных объектов)
- операции сравнения двух матриц (`==`, `!=`) (и для константных объектов)
- бинарная операция `+`, сложение разреженных матриц (и для константных объектов). При несовпадении размерностей выдается `invalid dimensions`.
- бинарная операция `*`, умножение матриц (и для константных объектов). При несовпадении размеров столбца первой матрицы и строки второй матрицы выдается `invalid dimensions`.
- операция индексации `[i][j]` (и для константных объектов)
- операции для поддержки адресной арифметики (и для константных объектов)
- `void set_eps(double)` – изменение значения `eps`;

Сборка - `make`

Удаление бинарных файлов - `make clean`

Запуск на исполнение i теста - `<path>sp_matr_ti`