



SPACE|CORE

MathCore Technopark 2016

A faint, circular background illustration showing a rocket launching with a large plume of smoke and fire, set against a night sky with a full moon and stars.

Команда MathCore

Игра-стратегия SPACE|CORE

Команда

Комитски Мартин
Mentor

МГТУ им. Н.Э. Баумана, ИУ6,
Mail.Ru Group



[@martinkomitsky](#)



Егорова Варвара
frontend

МГТУ им. Н.Э. Баумана, ФН1,



[@eva123456](#)

Виктор Камышин
backend

МГТУ им. Н.Э. Баумана, ФН2,



[@VictorKamyshin](#)

Сычугина Анна
frontend

МГТУ им. Н.Э. Баумана, ФН1,



[@sychuginaanna](#)



Идея

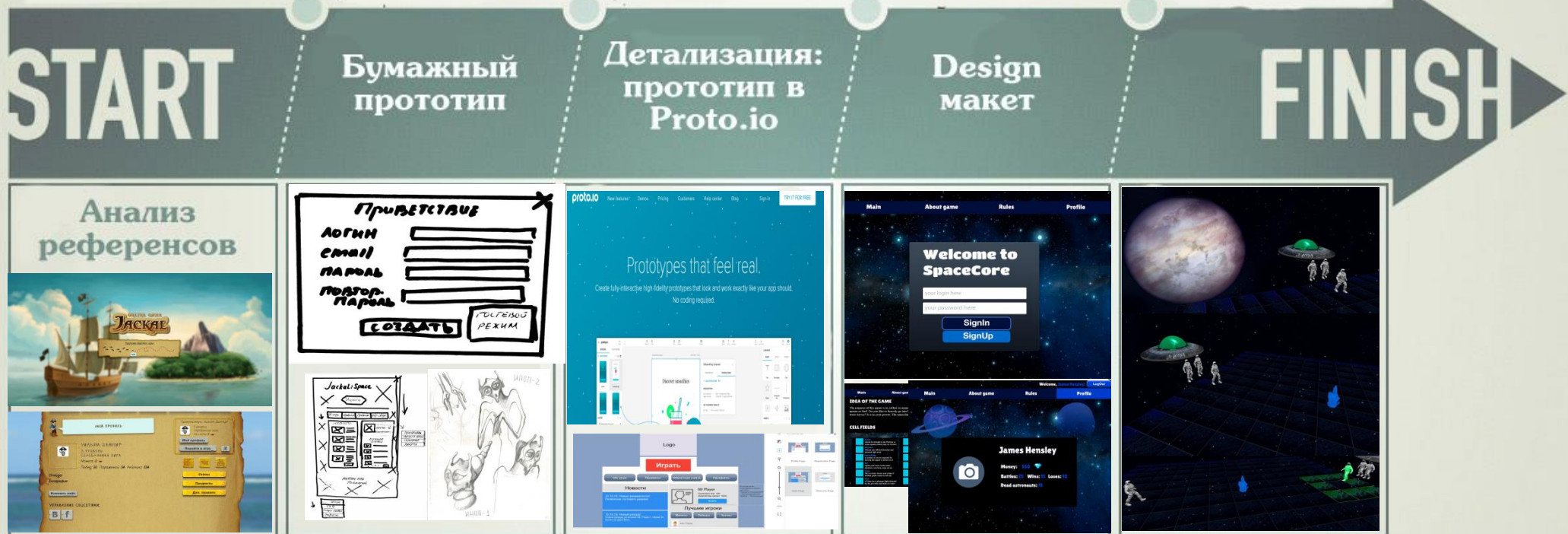


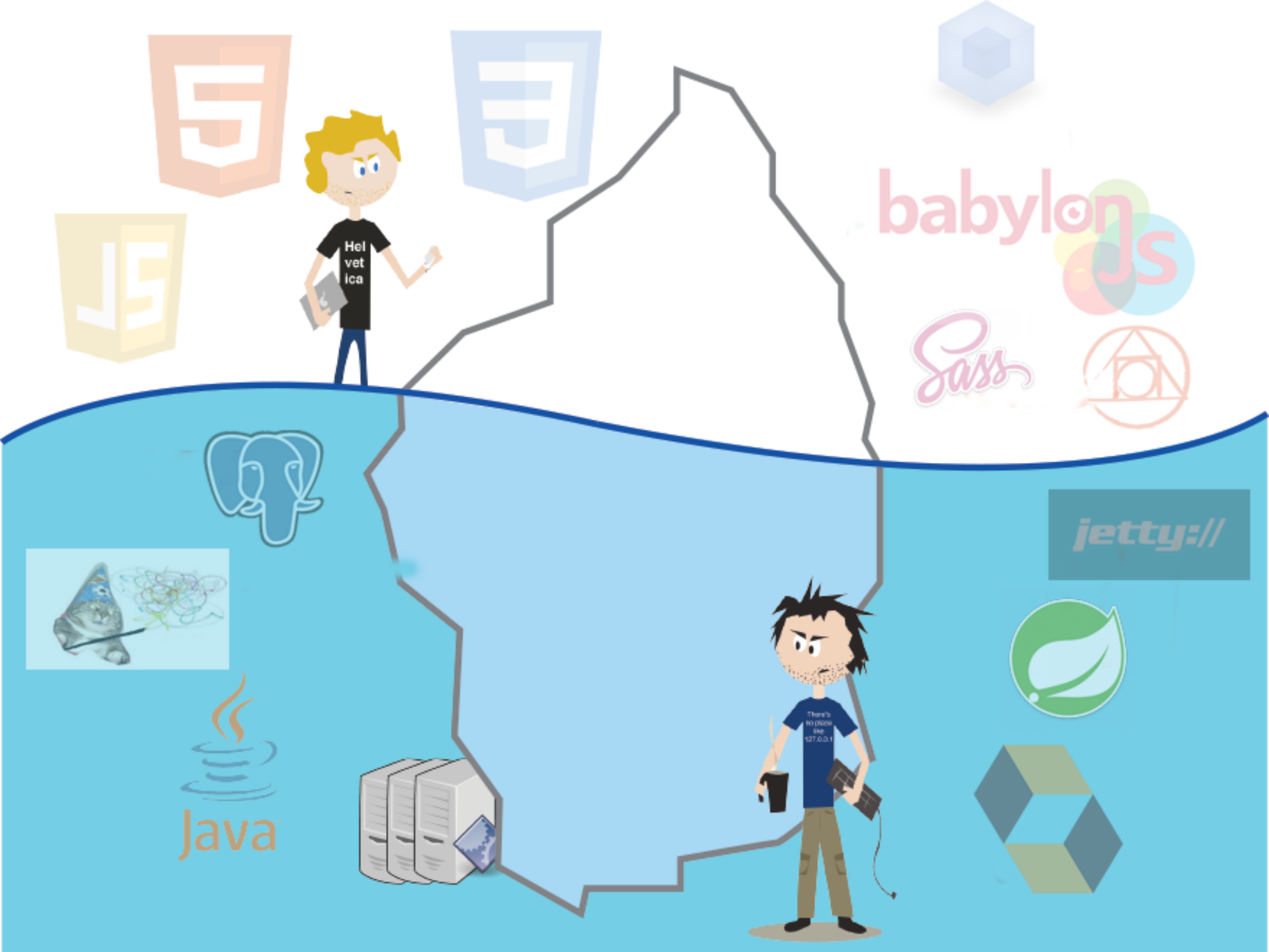
Жанр:
Игра-стратегия на основе
настольной игры «Шакал: остров
сокровищ»

Референсы:
<https://www.jackal-online.com/ru>



Разработка интерфейса





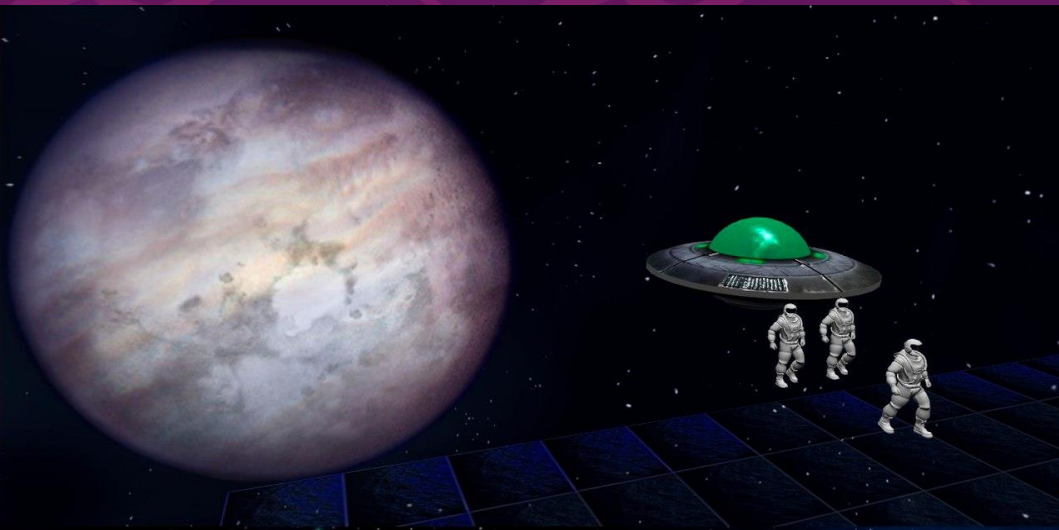
Реализация на Babylon.js

- Настоящее 3D
- Физический движок (модуль oimo.js).
- Сглаживание
- Анимационный движок
- Звуковой движок
- Аппаратное масштабирование
- Пошаговая загрузка сцены
- Автоматическая оптимизация сцены
- 4 источника освещения — точечный, излучаемый повсюду, прожектор и реалистичное
- Пользовательские материалы и шейдеры
- Широкие возможности текстурирования
- Экспортеры для 3ds Max, Blender, Unity3D



<http://babylonjs.com>

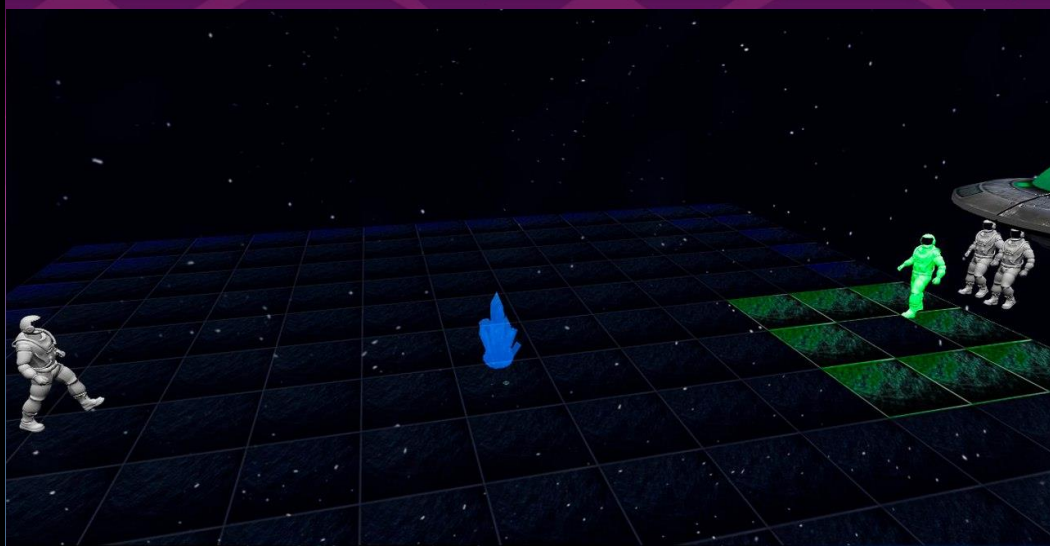
Космическое окружение



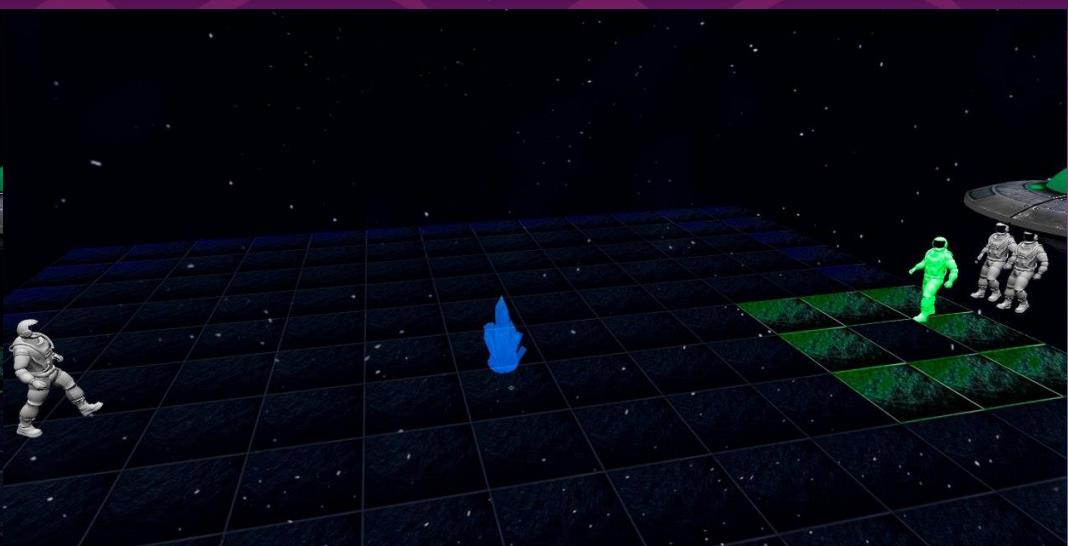
Живые астронавты



Подсветка поля



Поиск кристаллов



Demo

<https://techno-frontend-home-task-2.herokuapp.com>



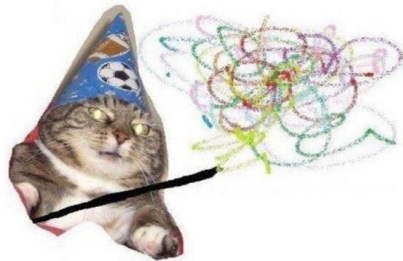
Дальнейшая разработка:



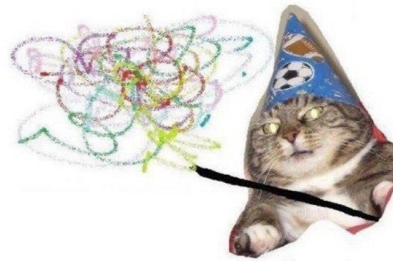
- Возможность игры вчетвером
- Добавление выбора игровых комнат и возможности приглашения в игру
- Улучшение интерфейса и разнообразие геймплея



Frontвжух



Backвжух



SPACE|CORE

MathCore Technopark 2016

**Спасибо за
внимание!**



Виктор Камышин. Backend

Варвара Егорова. Frontend

Сычугина Анна. Frontend