

1. Stworzyć podstawowy player `<audio src="" >`:
  - a. Sprawdzić działanie atrybutów dla `<audio>`:
    - i. *Controls*
    - ii. *Autoplay*
    - iii. *Loop*
    - iv. *Volume*
    - v. *Muted*
    - vi. *Preload*
    - vii.
2. Stworzyć player `<video width="" height="">`:
  - a. Ustawić 2 źródła plików wideo `<source src="" type="">`
  - b. Z parametrami jak w audio.
  - c. Dodatkowo dorzucić: *poster*
  - d. Ustawić konkretny fragment do odtwarzania: *ścieżka#t=start\_time, end\_time*
  - e. Wstawić napisy do filmu `<track>`
3. Stworzyć player z własnymi kontrolkami
  - a. Pomocne właściwości: *volume, currentTime,*
  - b. Pomocne metody: *play(), pause(),*
  - c. Pomocne eventy: *Timeupdate, ended*
  - d. <https://developer.mozilla.org/en/docs/Web/API/HTMLMediaElement>
4. \* sprawdzić działanie filtrów (np: *filter: grayscale(100%);*)
5. \* wideo na mobile
6. \* synchronizacja video z elementami na stronie
7. \* zapoznać się z wtyczkami wideo, np: *mediaelement, videojs ...*
8. \* konwertowanie wideo, np: <http://www.mirovideoconverter.com/>