

Tipos de datos primitivos:

Tipo de variable	Descripción
Boolean	1 byte. Valores true y false
Char	2 bytes. Unicode. Comprende el código ASCII
Byte	1 byte. Valor entero entre -128 y 127
Short	2 bytes. Valor entero entre -32768 y 32767
Int	4 bytes. Valor entero entre -2.147.483.648 y 2.147.483.647
Long	8 bytes. Valor entre -9.223.372.036.854.775.808 y 9.223.372.036.854.775.807
Float	4 bytes (entre 6 y 7 cifras decimales equivalentes). De -3.402823E38 a -1.401298E-45 y de 1.401298E-45 a 3.402823E38
Double	8 bytes (unas 15 cifras decimales equivalentes). De -1.79769313486232E308 a -4.94065645841247E-324 y de 4.94065645841247E-324 a 1.79769313486232E308

Tipos primitivos de variables en Java.

La clase Math proporciona los métodos para trabajar con valores numéricos:

Métodos	Significado	Métodos	Significado
abs()	Valor absoluto	sin(double)	Calcula el seno
acos()	Arcocoseno	tan(double)	Calcula la tangente
asin()	Arcoseno	exp()	Calcula la función exponencial
atan()	Arcotangente entre -PI/2 y PI/2	log()	Calcula el logaritmo natural (base e)
atan2(,)	Arcotangente entre -PI y PI	max(,)	Máximo de dos argumentos
ceil()	Entero más cercano en dirección a infinito	min(,)	Mínimo de dos argumentos
floor()	Entero más cercano en dirección a -infinito	random()	Número aleatorio entre 0.0 y 1.0
round()	Entero más cercano al argumento	power(,)	Devuelve el primer argumento elevado al segundo
rint(double)	Devuelve el entero más próximo	sqrt()	Devuelve la raíz cuadrada
IEEEremainder(double , double)	Calcula el resto de la división	toDegrees(double)	Pasa de radianes a grados (Java 2)
cos(double)	Calcula el coseno	toRadians()	Pasa de grados a radianes (Java 2)

Métodos matemáticos de la clase Math.

Por ejemplo: realice el cálculo:

Float m = 5f;

Float h = Math.round(m/3).

Double t = Math.power(4,8);

Int r = Math.max(89393,9984);

La clase String tiene métodos para manipular los caracteres que contiene la cadena. Los más usados son:

Métodos de String	Función que realizan
charAt(int)	Devuelve el carácter en la posición especificada
indexOf(String, [int])	Devuelve la posición en la que aparece por primera vez un String en otro String, a partir de una posición dada (opcional)
lastIndexOf(String, [int])	Devuelve la última vez que un String aparece en otro empezando en una posición y hacia el principio
length()	Devuelve el número de caracteres de la cadena
replace(char, char)	Sustituye un carácter por otro en un String
startsWith(String)	Indica si un String comienza con otro String o no
substring(int, int)	Devuelve un String extraído de otro
toLowerCase()	Convierte en minúsculas (puede tener en cuenta el locale)
toUpperCase()	Convierte en mayúsculas (puede tener en cuenta el locale)
trim()	Elimina los espacios en blanco al comienzo y final de la cadena
valueOf()	Devuelve la representación como String de sus argumento. Admite Object, arrays de caracteres y los tipos primitivos

Algunos métodos de la clase String.

Por ejemplo: realice las operaciones:

```
String hh = "Recuerdos de la niñez";
```

```
String mm = hh.substring(0,2); // debería devolver desde el carácter 0 hasta el 2.
```

```
String op = hh.substring(5,10); // debería devolver desde el carácter 5 hasta el 10.
```