

ESTRUCTURAS ALGORITMICAS

Condicional Múltiple Estructura “en caso de”

La estructura comienza con la sentencia `switch(variable) {` → la variable puede ser sólo de tipo `int` o `char`.
Luego de las llaves vendrán a detallarse los casos con los valores que puede tomar la variable, con los cuales se trabajará, por ejemplo:

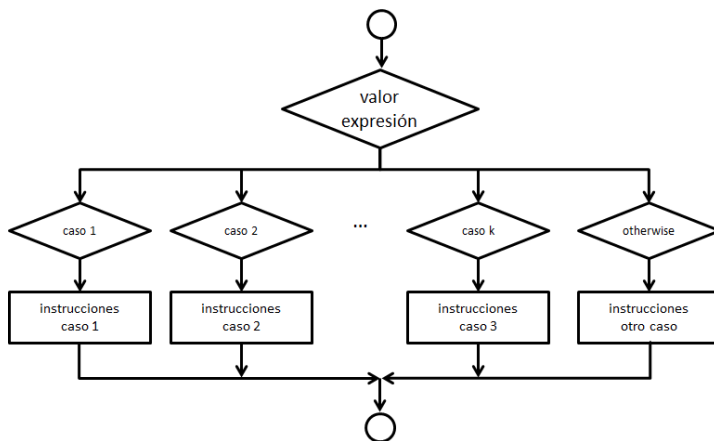
Siendo a una variable de tipo entera, cuyo valor ha sido asignado, se evalúa así:

```
Switch (a) {  
    case 1:  
        System.out.println("el valor de la variable es:"+a);  
        break;  
    case 2:  
        a = a *1.20;  
        System.out.println("el aumento de la variable es:"+a);  
        break;  
    case 3:  
        a = a/2;  
        System.out.println("la mitad de la variable es:"+a);  
        break;  
    case 4:  
        a++;  
        System.out.println("la variable aumentada en uno es:"+a);  
        break;  
    default: ← esta sentencia es opcional usarla  
        System.out.println("lo que esté aquí se ejecuta si no funcionó ninguno de los casos");  
}
```

Cada caso, ejecutará hasta que encuentre la sentencia `break`, que será la línea donde terminará el caso.

Si no hubiera `break`, se ejecutarían todos los casos hasta encontrar la llave final

Representación de la estructura en diagramas de flujo:



Representación de la estructura en diagramas estructurados

variable				
1	2	3	...	otro
Acción 1	Acción 2	Acción 3	Acción n	Acción m