

LAPORAN DOKUMENTASI DESAIN



KELOMPOK 1

RPL2

4IA19

Anggota:

1. Akmal Ridho Rabbani (50422152)
2. Ananda Rizq (50422200)
3. Fadhly Dzil Ikram (50422484)
4. Irfan Aviseena (50422719)
5. Muhammad Tio Safrian (51422163)
6. Wisnu Saputra (51422635)

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
1. PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
2. LINGKUNGAN DAN ALAT Pengerjaan	3
2.1 Perangkat Lunak.....	3
2.2 Perangkat Keras	3
3. TAHAPAN Pengerjaan Desain	4
3.1 Analisis Kebutuhan Tampilan	4
3.2 Pembuatan Antar Muka Low Fidelity/Wireframe.....	4
3.3 Pembuatan Desain Akhir.....	4
3.4 Metode Desain Dan Pengujian.....	5
4. HASIL DESAIN WEBSITE	6
4.1 Antarmuka Pengguna Low Fidelity/Wireframe	6
4.2 Antarmuka Pengguna High Fidelity.....	20
4.3 Link Figma	36

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perancangan desain website dilakukan untuk memberikan gambaran tampilan sistem sebelum tahap pengembangan dilakukan. Desain ini berfungsi sebagai acuan visual agar tampilan website sesuai dengan kebutuhan sistem serta mudah digunakan oleh pengguna.

Dokumentasi ini dibuat untuk menjelaskan proses pengerjaan desain website Company Profile dan Point of Sale (POS), mulai dari perencanaan, pembuatan desain, hingga hasil desain yang dihasilkan.

1.2 Tujuan

Tujuan dari dokumentasi pengerjaan desain website ini adalah:

1. Mendokumentasikan proses pembuatan desain website.
2. Menjelaskan tools dan tahapan desain yang digunakan.
3. Menyajikan hasil desain sebagai acuan pengembangan sistem.
4. Memastikan desain sesuai dengan kebutuhan sistem.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dokumentasi ini meliputi:

- Metode desain dan pengujian
- Desain Website Company Profile
- Desain Sistem Point of Sale (POS)
- Pembuatan desain menggunakan Figma
- Dokumentasi hasil desain (mockup)

2. LINGKUNGAN DAN ALAT Pengerjaan

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengerjaan desain website adalah:

- Figma sebagai tools utama perancangan desain antarmuka

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam proses desain website:

- PC
- Mouse
- Keyboard

3. TAHAPAN Pengerjaan Desain

3.1 Analisis Kebutuhan Tampilan

Tahap awal pengerjaan desain dilakukan dengan mengidentifikasi halaman dan fitur yang dibutuhkan pada sistem. Halaman yang dirancang meliputi:

- Company Profile
- Login POS
- Dashboard
- Product
- Suplier
- Unit
- Kategori
- Stok Masuk
- Stok Keluar
- Histori Penjualan
- Kasir
- User Data

3.2 Pembuatan Antar Muka Low Fidelity/Wireframe

Wireframe dibuat untuk menentukan tata letak dasar setiap halaman. Pada tahap ini belum digunakan warna dan detail visual, fokus utama adalah:

- Posisi menu
- Area konten
- Alur navigasi pengguna

3.3 Pembuatan Desain Akhir

Setelah wireframe disetujui, dilakukan pembuatan desain akhir dengan mengembangkan struktur yang telah dibuat sebelumnya. Pada tahap ini, desain diperjelas dengan penerapan elemen visual agar menyerupai tampilan website yang akan dikembangkan.

Desain akhir meliputi:

- Penerapan warna sesuai identitas website
- Penggunaan font yang konsisten
- Penambahan ikon pendukung
- Penyesuaian tombol dan elemen antarmuka

Desain akhir dibuat sebagai representasi tampilan website secara menyeluruh dan digunakan sebagai acuan dalam proses pengembangan sistem.

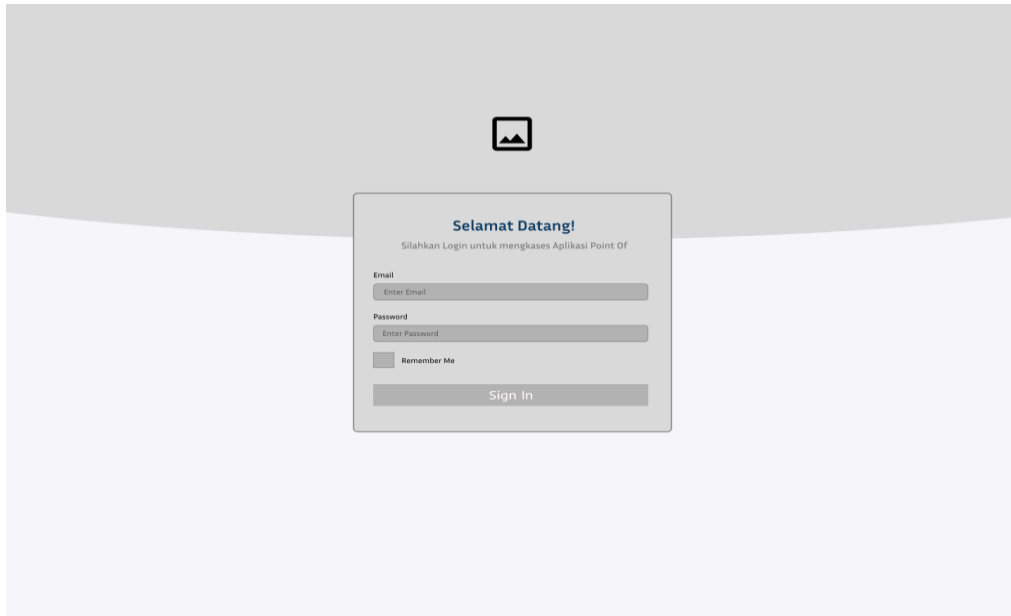
3.4 Metode Desain Dan Pengujian


Pada proses pengujian dan validasi desain, digunakan pendekatan *Single Testing Design* yang dilakukan secara bertahap melalui beberapa sesi pertemuan dengan pihak klien. Pada meeting ke-2 yang dilaksanakan pada tanggal 31 Oktober 2025, tim perancang mempresentasikan hasil desain low fidelity (wireframe) dan high fidelity kepada klien melalui media *Google Meet*. Presentasi ini bertujuan untuk memperlihatkan struktur tata letak, alur navigasi, serta tampilan visual awal dari sistem yang dirancang. Pada tahap ini, klien diminta memberikan masukan dan persetujuan terhadap desain yang telah dibuat sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya.

Setelah desain low dan high fidelity memperoleh persetujuan dari klien, proses dilanjutkan ke tahap pengujian interaksi melalui prototipe. Pada meeting ke-3 yang dilaksanakan pada tanggal 16 November 2025, tim menampilkan prototype interaktif yang telah dikembangkan berdasarkan desain final. Prototipe ini digunakan untuk mensimulasikan alur penggunaan sistem secara lebih nyata, sehingga klien dapat mencoba langsung fungsi navigasi, perpindahan halaman, serta alur transaksi yang tersedia. Hasil dari pertemuan ini digunakan untuk memastikan bahwa desain yang dihasilkan telah sesuai dengan kebutuhan klien dan siap digunakan sebagai acuan pada tahap pengembangan sistem.

4. HASIL DESAIN WEBSITE

4.1 Antarmuka Pengguna Low Fidelity/Wireframe





Selamat Datang!

Silahkan Login untuk mengakses Aplikasi Point Of

Email

Enter Email

Password

Enter Password

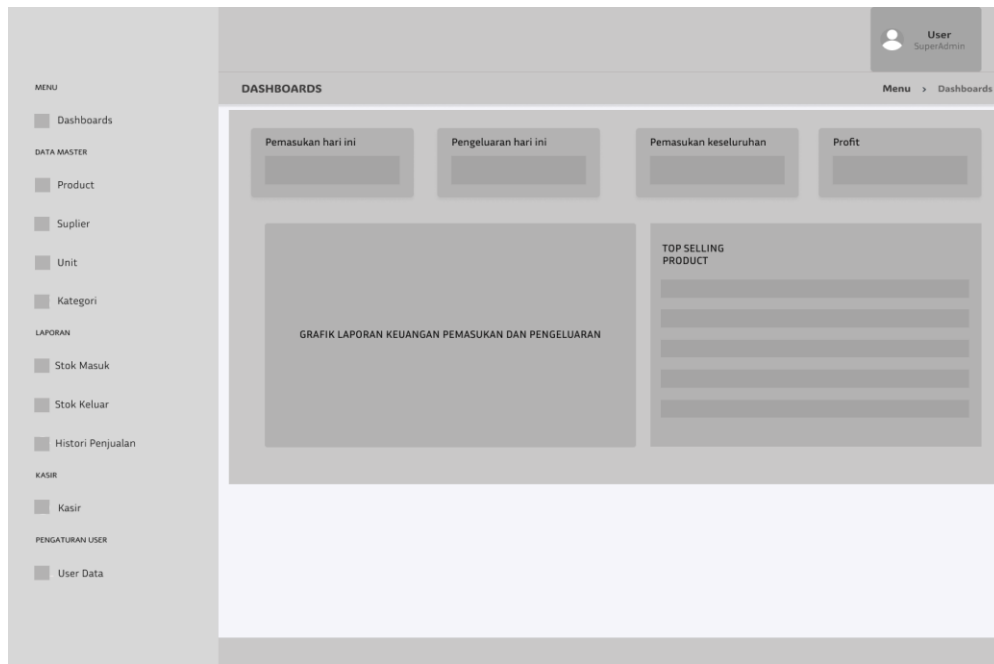
☐

Remember Me

Sign In

Gambar 4.1 Halaman Login

Gambar 4.1 memperlihatkan antarmuka halaman login. Halaman ini menggunakan layout standar yang umum digunakan pada sistem autentikasi, dengan tujuan memudahkan pengguna dalam memasukkan kredensial dan melakukan proses login ke dalam website.



Gambar 4.2 Dashboard

Gambar 4.2 memperlihatkan antarmuka dashboard yang ditampilkan kepada pengguna setelah berhasil melakukan proses login. Pada halaman ini terdapat beberapa card yang berfungsi menyoroti informasi penting, yaitu pemasukan hari ini, pengeluaran hari ini, pemasukan keseluruhan, dan profit. Selain itu, ditambahkan grafik untuk menampilkan data secara visual sehingga memudahkan pengguna dalam memahami tren keuangan. Terdapat pula tabel *Top Selling Product* yang dapat dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan

PRODUK DATA

Form Input:

Gambar Produk: Tidak ada file yang dipilih

Nama Produk:

Kategori:

Unit:


Stok:

Table:

No	Kode Produk	Nama Produk	Kategori Produk	Unit Produk	Stok	Harga Jual	Aksi
Showing 1 to 1 of 1 entries							

Gambar 4.3 Produk Data

Gambar 4.3 memperlihatkan antarmuka pada bagian produk Data. Layout pada halaman ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam menavigasi dan mengoperasikan seluruh fungsi atau fitur yang tersedia. Pada tampilan ini diterapkan pembagian dua sisi, yaitu form di bagian kiri dan tabel di bagian kanan. Form di sisi kiri digunakan untuk memasukkan atau menambahkan data produk, sedangkan tabel di sisi kanan berfungsi sebagai tempat penyimpanan data yang telah dimasukkan. Tabel tersebut juga dilengkapi kolom aksi yang memungkinkan pengguna melakukan modifikasi, penghapusan, serta melihat data secara individu atau lebih detail.



User
SuperAdmin

MENU

- ☐ Dashboards
- ☒ DATA MASTER
- ☐ Product
- ☐ Suplier
- ☐ Unit
- ☐ Kategori
- LAPORAN
- ☐ Stok Masuk
- ☐ Stok Keluar
- ☐ Histori Penjualan
- KASIR
- ☐ Kasir
- PENGATURAN USER
- ☐ User Data

SUPPLIER DATA

DataMaster > Suppliers

Show

entries

Search

No	Kode Produk	Nama	Kontak Whatsupp	Kontak Email	Alamat	Status	Aksi
						Aktif	Detail Masuk Keluar

Showing 1 to 1 of 1 entries

[< Previous](#)
[Next >](#)

Kode Suppliers

Nama Suppliers

Kontak Whatsupp

Kontak Email

Alamat Suppliers

MENU

- Dashboards
- Data Master
 - Product**
 - Suplier
 - Unit
 - Kategori
- Laporan
 - Stok Masuk
 - Stok Keluar
 - Histori Penjualan
- Kasir
 - Kasir
- Pengaturan User
 - User Data

User
SuperAdmin

UNIT DATA

DataMaster > Unit

Kode Unit

Kode Unit

Keterangan Unit

Submit

Show ▼ entries

Search

No	Kode Unit	Keterangan Unit	Aksi
			Detail Edit Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries

[Previous](#)
[Next](#)

Gambar 4.5 Unit Data

Gambar 4.5 juga memperlihatkan layout yang sama seperti pada tampilan sebelumnya, yaitu penggunaan form di sisi kiri dan tabel di sisi kanan. Form tersebut digunakan untuk memasukkan atau mengelola unit data, sedangkan tabel di kanan berfungsi menampilkan unit data yang telah tersimpan. Tabel ini juga dilengkapi tombol aksi yang memungkinkan pengguna melakukan pengeditan, penghapusan, serta melihat detail data.

The screenshot displays a web application interface for managing data categories. On the left, a sidebar menu lists various sections: MENU, DATA MASTER, LAPORAN, KASIR, and PENGATURAN USER. The 'DATA MASTER' section is expanded, showing sub-items like Product, Supplier, Unit, and Kategori, with 'Unit' currently selected. The main content area is titled 'KATEGORI DATA' and features a breadcrumb trail 'DataMaster > Kategori'. On the left side of this area is a form for managing categories, with input fields for 'Kode Kategori' and 'Jenis Kategori', and a 'Submit' button. On the right side is a table displaying the existing category data. The table has four columns: 'No', 'Kode Kategori', 'Keterangan Kategori', and 'Aksi'. It shows one entry and includes pagination controls at the bottom indicating 'Showing 1 to 1 of 1 entries'.

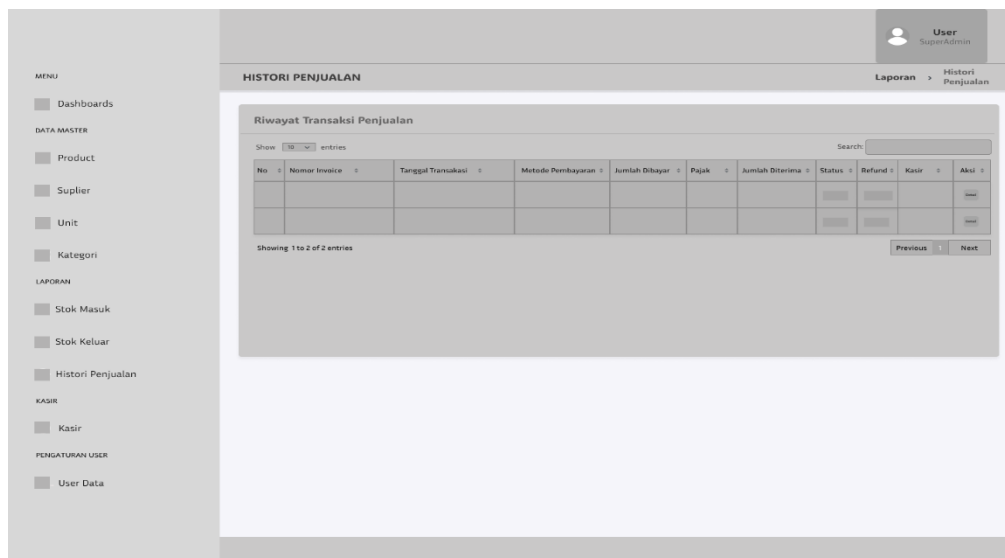
No	Kode Kategori	Keterangan Kategori	Aksi
			Detail Edit Hapus

Gambar 4.6 Kategori Data

Gambar 4.6 juga memperlihatkan layout yang konsisten dengan tampilan sebelumnya, yaitu form di sisi kiri dan tabel di sisi kanan. Form digunakan untuk memasukkan atau mengelola data kode kategori, sedangkan tabel di kanan berfungsi menampilkan data kode kategori yang telah tersimpan. Tabel tersebut juga dilengkapi dengan tombol aksi untuk melakukan pengeditan, penghapusan, maupun melihat detail data.

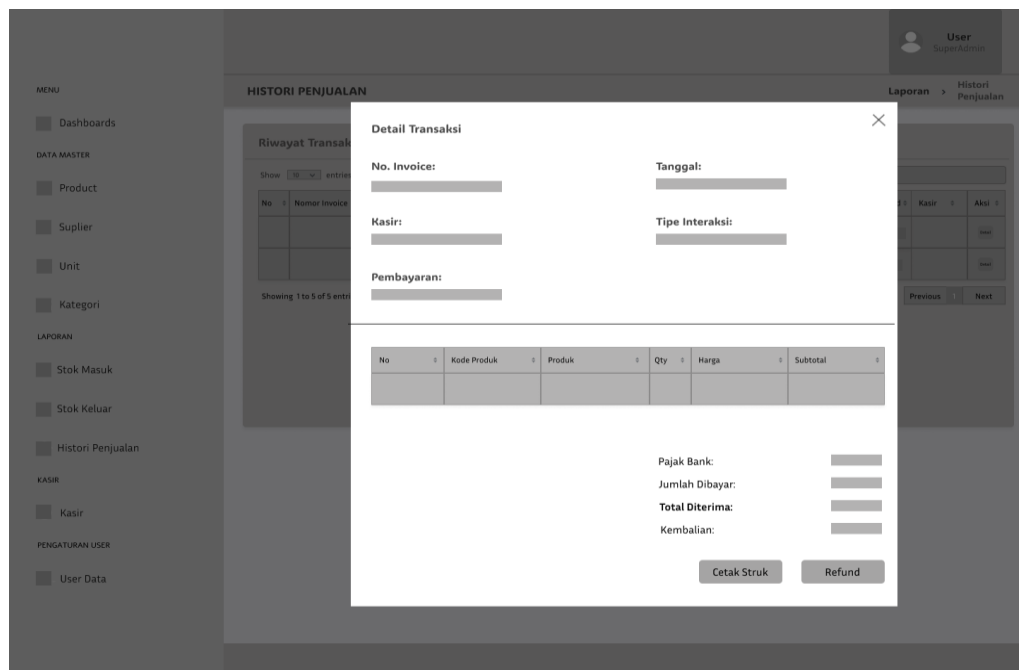
Gambar 4.8 Stok Keluar Produk

Berbeda dengan Gambar 4.7 yang menampilkan fitur stok masuk produk, Gambar 4.8 (stok keluar produk) mengikuti layout yang sama seperti Gambar 4.3 (Data Produk), Gambar 4.4 (Kategori Produk), Gambar 4.5 (Supplier), dan Gambar 4.6 (User). Pada layout ini, form ditempatkan di sisi kiri untuk memasukkan data stok produk yang keluar, sedangkan tabel berada di sisi kanan untuk menampilkan data yang telah dimasukkan. Kolom aksi sebenarnya tetap disediakan seperti pada tabel-tabel sebelumnya; namun pada tampilan ini tidak terlihat karena keterbatasan frame yang tidak cukup panjang. Pada desain final, kolom aksi akan tampil sepenuhnya dan berfungsi sebagaimana mestinya.



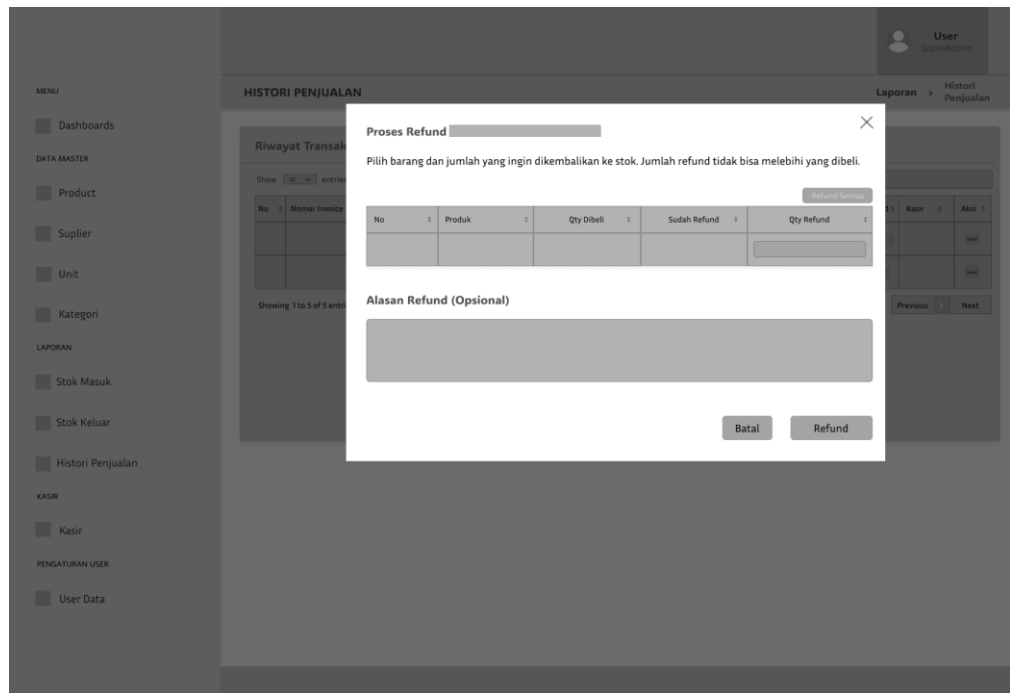
Gambar 4.9 Histori Penjualan

Gambar 4.9 memperlihatkan layout pada halaman hasil transaksi penjualan. Berbeda dengan halaman-halaman sebelumnya, tampilan ini hanya berisi tabel tanpa form. Tabel tersebut digunakan untuk menampilkan daftar transaksi yang telah dilakukan, dan dilengkapi tombol aksi yang berfungsi untuk melihat detail dari setiap transaksi. Data pada tabel ini terisi secara otomatis setelah transaksi dicatat melalui tampilan pada Gambar 4.12 (Kasir). Selain itu, tombol aksi pada tabel juga membuka fitur lanjutan yang akan dijelaskan pada gambar berikutnya.



Gambar 4.10 Detail Transaksi

Gambar 4.10 menunjukkan layout yang tampil setelah pengguna menekan tombol aksi pada tabel di Gambar 4.9 (Histori Penjualan). Pada tampilan ini, data transaksi ditampilkan secara lebih detail, disertai dengan rincian lengkap untuk memastikan transparansi dalam proses penjualan. Pengguna dapat melakukan dua tindakan, yaitu mencetak struk atau menuju menu refund, yang merupakan fitur selanjutnya dan akan dibahas pada gambar berikutnya.



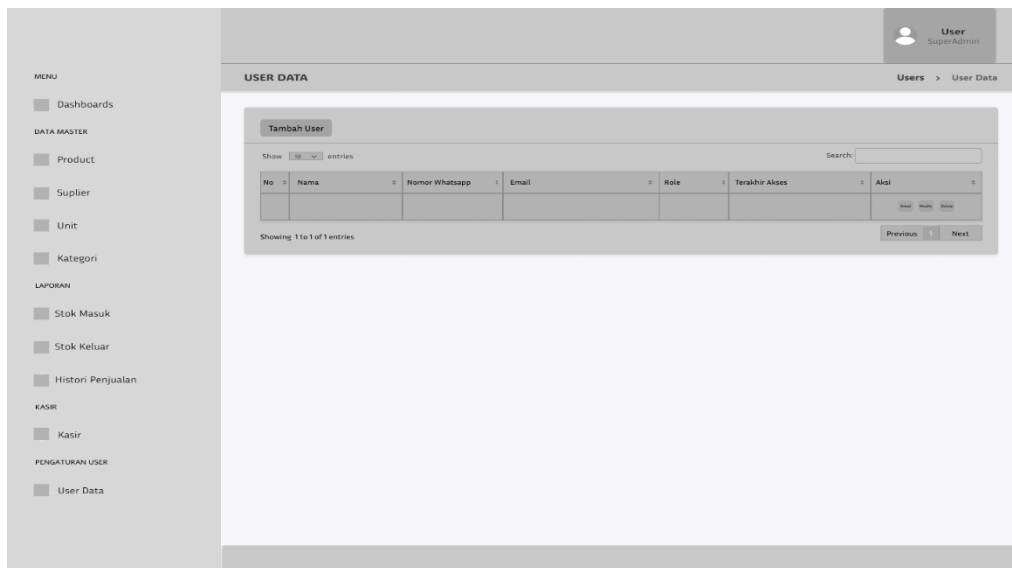
Gambar 4.11 Menu Refund

Gambar 4.11 menunjukkan halaman proses refund. Pada tampilan ini, pengguna dapat melihat seluruh produk yang termasuk dalam satu transaksi dan memilih satu atau lebih barang yang ingin direfund. Pengguna juga dapat memberikan alasan refund untuk memastikan transparansi dan memudahkan pemahaman bagi pengguna lain yang melihat riwayat transaksi tersebut di “Status Refund” pada halaman histori penjualan.

The screenshot displays the 'Kasir' (Cashier) interface. On the left is a sidebar menu with categories: MENU (Dashboards), DATA MASTER (Product, Suplier, Unit, Kategori), LAPORAN (Stok Masuk, Stok Keluar, Histori Penjualan), KASIR (Kasir), and PENGATURAN USER (User Data). The top header shows the user 'User SuperAdmin' and navigation links for 'Laporan' and 'Histori Penjualan'. The main form area is titled 'Kasir Penjualan' and includes a 'Lihat Transaksi Di-Hold (0)' button. Below the title is a 'Metode Pembayaran' dropdown menu. A table with columns 'Foto', 'Produk', 'Harga', 'Qty', 'Diskon (%) / Rp', 'Subtotal', and 'Aksi' is present. The 'Produk' column contains a dropdown menu. To the right of the table are input fields for 'Subtotal', 'Total Keseluruhan', 'Bayar', and 'Kembalian', followed by 'Hold' and 'Selesaikan' buttons.

Gambar 4.12 Kasir

Gambar 4.12 memperlihatkan layout dari fitur kasir yang disediakan oleh website ini. Tampilan ini berbeda dari menu-menu sebelumnya karena hanya berisi form tanpa adanya tabel. Form tersebut digunakan untuk memasukkan data transaksi yang kemudian akan tersimpan dan otomatis muncul pada tabel di halaman Histori Penjualan (Gambar 4.9). Pada halaman kasir ini, layout form dilengkapi dengan tombol aksi yang berfungsi untuk memudahkan pengguna dalam menginput suatu transaksi yang terdiri dari beberapa produk (lebih dari satu item). Dengan demikian, proses pencatatan penjualan menjadi lebih efisien dan terstruktur.



Gambar 4.13 User Data

Gambar 4.13 menampilkan fitur User Data. Pada halaman ini, layout terdiri dari sebuah tabel yang dilengkapi dengan tombol aksi berupa edit, melihat detail, dan delete. Tabel ini berfungsi untuk menampilkan seluruh data pengguna yang terdaftar. Proses pengisian atau penambahan data pada tabel ini akan dijelaskan pada gambar berikutnya.

Gambar 4.14 Membuat Pengguna

Gambar 4.14 menampilkan layout form yang digunakan untuk mengisi tabel pada bagian User Data (Gambar 4.13). Form ini berisi elemen standar untuk memasukkan identitas pengguna, seperti nama, nomor WhatsApp, email, dan

informasi lainnya. Selain itu, terdapat juga opsi untuk menetapkan role bagi pengguna baru sesuai kebutuhan sistem.

Logo

[Beranda](#) [Tentang](#) [Layanan](#) [Produk](#) [Kontak](#)

Selamat Datang Di TOKO DAGING SAWANGAN

Logo

[Beranda](#) [Tentang](#) [Layanan](#) [Produk](#) [Kontak](#)

TENTANG KAMI

SIAPA KAMI

VISI

MISI

Logo

[Beranda](#) [Tentang](#) [Layanan](#) [Produk](#) [Kontak](#)

LAYANAN KAMI

LAYANAN 1

LAYANAN 2

LAYANAN 3

LAYANAN 4

LAYANAN 5

LAYANAN 6

Logo

[Beranda](#) [Tentang](#) [Layanan](#) [Produk](#) [Kontak](#)

PILIHAN TERBAIK

GAMBAR PRODUK

NAMA PRODUK

HARGA

GAMBAR PRODUK

NAMA PRODUK

HARGA

GAMBAR PRODUK

NAMA PRODUK

HARGA

GAMBAR PRODUK

NAMA PRODUK

HARGA

Logo

[Beranda](#) [Tentang](#) [Layanan](#) [Produk](#) [Kontak](#)

KONTAK

ALAMAT

NO TELP

EMAIL

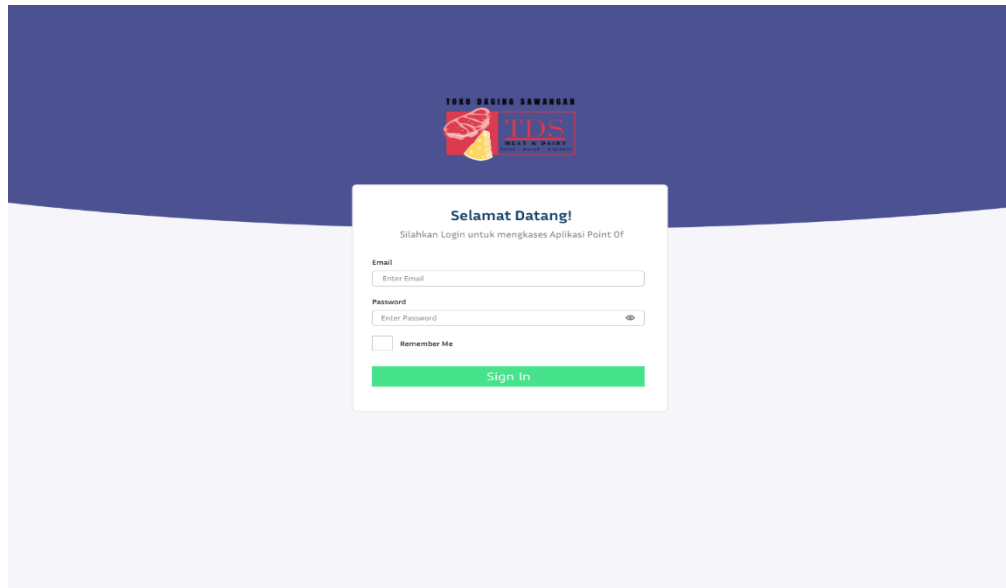
GOOGLE MAPS

Gambar 4.15 Company Profile

Gambar 4.15 memperlihatkan layout dari halaman Company Profile, yaitu halaman website yang menampilkan informasi mengenai toko, layanan yang ditawarkan, produk best seller, serta Lokasi dan kontak yang dapat dihubungi. Pada layout ini, desain dibuat sederhana dengan fokus pada animasi ringan agar tetap menarik namun tidak mengganggu pengalaman membaca. Pendekatan ini dipilih karena halaman Company Profile berorientasi pada penyampaian informasi, sehingga desain yang terlalu ramai dapat membuat pengguna menjadi kurang nyaman atau malas membaca.

Website juga dirancang dengan navigasi yang mudah. Tidak terdapat popup atau menu yang muncul hanya setelah diklik, pengguna cukup menggunakan navigation bar di bagian atas atau melakukan scroll untuk melihat seluruh informasi yang disajikan pada halaman Company Profile ini.

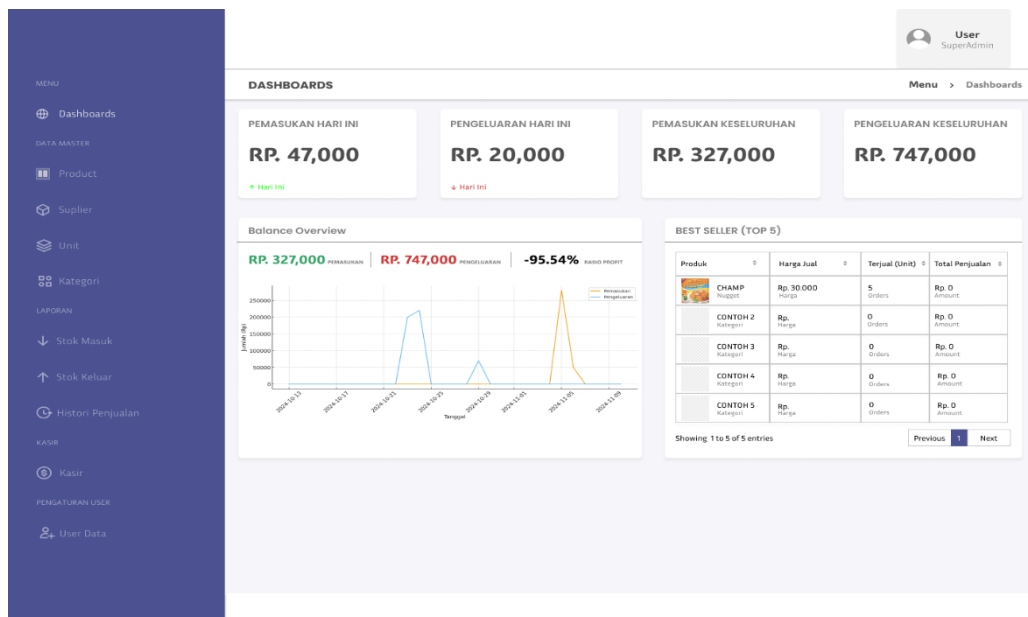
4.2 Antarmuka Pengguna High Fidelity



Gambar 5.1 Halaman Login

Gambar 5.1 memperlihatkan halaman Login Page dari website ini. Pemilihan warna biru tua sebagai warna dasar dari website ini dikarenakan pada karakter warnanya yang stabil, tegas, dan tidak terlalu terang. Biru tua memberikan kesan profesional sekaligus menjaga kenyamanan visual karena tidak menimbulkan silau atau rasa lelah di mata. Warna ini sangat cocok untuk aplikasi operasional yang sering diakses dalam jangka waktu lama, sehingga pengguna dapat tetap fokus ketika berinteraksi dengan data.

Font *Poppins* digunakan pada Website ini karena tampilannya yang modern, bersih, dan mudah dibaca. Bentuk huruf *Poppins* yang geometris dan proporsional memberikan struktur visual yang rapi, sehingga elemen teks seperti judul, label input, dan tombol menjadi lebih jelas. Penggunaan *Poppins* juga mendukung kesan profesional pada keseluruhan desain, sekaligus menjaga pengalaman pengguna tetap nyaman dan konsisten di seluruh halaman aplikasi.



Gambar 5.2 Dashboard

Gambar 5.2 memperlihatkan halaman Dashboard yang muncul setelah pengguna berhasil login. Pada halaman ini ditampilkan ringkasan (overview) mengenai pemasukan hari ini, pengeluaran hari ini, pemasukan keseluruhan, pengeluaran keseluruhan, serta produk dengan penjualan terbaik (best seller) secara keseluruhan. Selain itu, terdapat juga grafik yang memvisualisasikan balance overview sehingga memudahkan pengguna dalam memahami kondisi keuangan toko secara cepat dan informatif.

The Supplier Data page is used for managing the system's suppliers. It features a sidebar menu on the left with options like Dashboards, Data Master, Product, Supplier, Unit, Kategori, Laporan, Stok Masuk, Stok Keluar, Histori Penjualan, Kasir, Pengaturan User, and User Data. The main content area is titled 'SUPPLIER DATA' and includes a user profile 'User SuperAdmin' in the top right corner.

Supplier Data Form:

The form allows users to add new suppliers by providing the following information:

- Kode Suppliers:** Masukan Kode Suppliers
- Nama Suppliers:** Masukan Nama Produk
- Kontak Whatsapp:** Masukan Nomor
- Kontak Email:** example@gmail.com
- Alamat Suppliers:** Masukan Alamat Suppliers

A 'Submit' button is provided to save the new supplier data.

Supplier Data Table:

The table displays a list of existing suppliers. It includes a search bar and a 'Show' dropdown menu. The table has columns for No, Kode Produk, Nama, Kontak Whatsapp, Kontak Email, Alamat, Status, and Aksi.

No	Kode Produk	Nama	Kontak Whatsapp	Kontak Email	Alamat	Status	Aksi
1	KD10011	Pelita Nusantara	0812*****	pelita@gmail.com	Jalan Sawangan rt2 rw 4	Active	Edit Delete

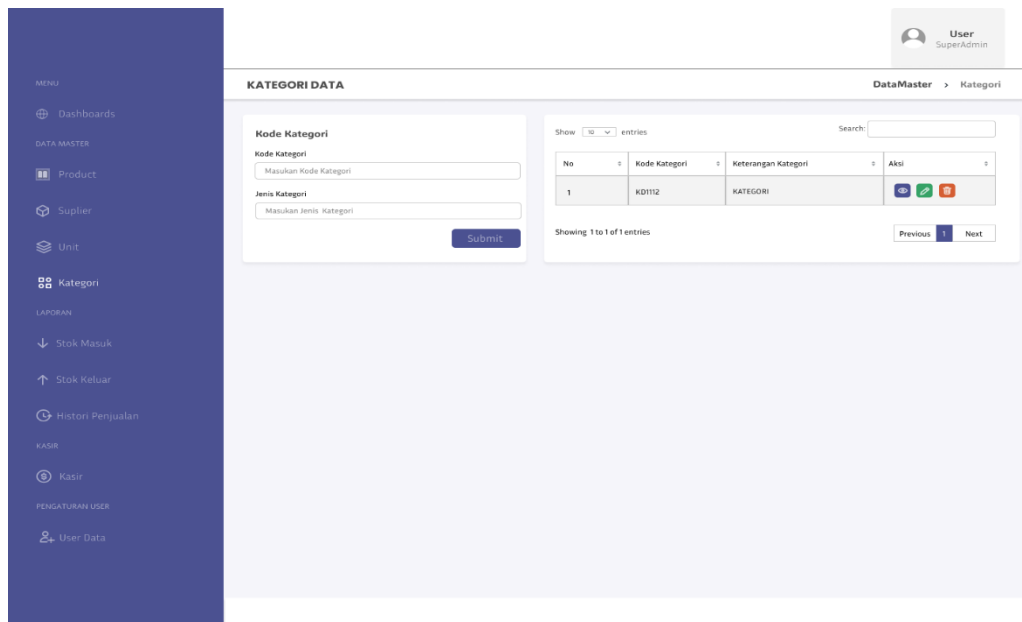
Showing 1 to 1 of 1 entries. Previous 1 Next

Gambar 5.3 Supplier Data

Gambar 5.3 memperlihatkan tampilan halaman Supplier Data. Pada bagian kiri terdapat form yang dapat diisi dengan informasi dasar supplier, seperti nama dan kontak. Pada form ini juga digunakan kode supplier sebagai penanda unik (primary key) yang akan disimpan pada database. Daftar supplier yang telah terdaftar ditampilkan pada tabel di sebelah kanan. Kolom status menunjukkan apakah supplier masih aktif atau tidak. Status ditetapkan sebagai “aktif” apabila pengguna masih bekerja sama atau bertransaksi dengan supplier tersebut. Jika dalam periode tertentu tidak ada aktivitas maupun informasi terbaru, maka status supplier otomatis berubah menjadi “tidak aktif”. Selain itu, tersedia tombol aksi pada tabel, seperti melihat detail, mengedit, dan menghapus data supplier.

Gambar 5.4 Unit Data

Gambar 5.4 menampilkan halaman Unit Data yang memiliki sistem dan alur kerja yang sama seperti halaman Supplier Data (Gambar 5.3). Pada sisi kiri terdapat form untuk menginput keterangan unit, seperti kilogram, gram, dan satuan lainnya. Setiap unit juga diberikan kode khusus yang berfungsi sebagai penanda unik (primary key) pada database. Data yang telah diinput melalui form akan muncul pada tabel di sisi kanan, yang menampilkan daftar unit yang sudah terdaftar. Pada tabel tersebut juga tersedia tombol aksi untuk melakukan pengeditan, penghapusan, atau melihat detail data unit.



Gambar 5.5 Kategori Data

Gambar 5.5 menampilkan halaman Kategori Data yang mengikuti alur yang sama seperti fitur-fitur sebelumnya. Pada sisi kiri terdapat form untuk mengisi data kategori, misalnya daging ayam, daging sapi, daging ikan, atau kategori lainnya. Setiap kategori juga dilengkapi dengan kode kategori yang berfungsi sebagai primary key pada database. Setelah data diisi melalui form, informasi tersebut akan ditampilkan pada tabel di sisi kanan. Tabel ini juga menyediakan tombol aksi yang memungkinkan pengguna untuk melihat detail, mengedit, atau menghapus data kategori.

Gambar 5.6 Produk Data

Gambar 5.6 menampilkan halaman Produk Data, yaitu halaman yang berfungsi untuk mendaftarkan suatu produk ke dalam database. Proses pendaftaran produk membutuhkan data dari Kategori Data (Gambar 5.5) dan Unit Data (Gambar 5.4). Kedua data tersebut digunakan untuk meminimalkan human error dalam penulisan satuan serta memastikan pengelompokan produk menjadi lebih konsisten berdasarkan kategori yang sama.

Pada form sebelah kiri, field Kategori dan Unit disajikan dalam bentuk dropdown. Isi dropdown tersebut otomatis menampilkan data yang sebelumnya telah didaftarkan pada halaman Kategori Data (Gambar 5.5) dan Unit Data (Gambar 5.4). Setelah seluruh informasi produk diisi, pengguna dapat men-submit form, dan hasilnya akan tampil pada tabel di sisi kanan. Tabel ini juga dilengkapi tombol aksi yang memungkinkan pengguna melihat detail, mengedit, atau menghapus data produk.

The screenshot shows a web application interface for 'STOCK MASUK PRODUK'. On the left is a dark blue sidebar with a menu. The main content area has a header with 'STOCK MASUK PRODUK' and a user profile 'User SuperAdmin'. Below the header is a form for adding stock. The form includes a 'Pilih Supplier' dropdown menu, a 'Daftar Produk' table with columns: Produk, Qty, Expired Date, Harga Beli, Markup (%), Harga Jual, and Aksi. The 'Produk' column has a dropdown menu with 'Masukan Nama'. The 'Expired Date' column has a date input field with 'hh/bb/tttt' format. The 'Harga Beli' column has a numeric input field. The 'Markup (%)' column has a numeric input field with '0' entered. The 'Harga Jual' column has a numeric input field. The 'Aksi' column has a green '+' button. A 'Submit' button is at the bottom right of the form. Below the form is a table showing the stock entry details. The table has columns: No, Ditambah Oleh, Kode Batch, Nama Produk, Nama Suppliers, Tanggal, Stock Masuk, Harga Beli, Harga Jual, and Aksi. The table contains one row with data: 1, User, KAT-0001-20251026212416-3MAB, Wagyu AS, Suppliers, Kamis, 30 Oktober 2025, 5, RP50.000,-, RP12.000.000,-, and three action buttons (eye, edit, delete). The table footer shows 'Showing 1 to 1 of 1 entries' and 'Previous Next' navigation buttons.

No	Ditambah Oleh	Kode Batch	Nama Produk	Nama Suppliers	Tanggal	Stock Masuk	Harga Beli	Harga Jual	Aksi
1	User	KAT-0001-20251026212416-3MAB	Wagyu AS	Suppliers	Kamis, 30 Oktober 2025	5	RP50.000,-	RP12.000.000,-	

Gambar 5.7 Stok Masuk Produk

Gambar 5.7 menampilkan halaman Stok Masuk Produk, yang memanfaatkan data dari tabel Supplier (Gambar 5.3) dan tabel Produk (Gambar 5.6). Kedua data tersebut ditampilkan dalam bentuk dropdown sehingga pengguna dapat memilih supplier dan produk berdasarkan daftar yang sudah terdaftar sebelumnya.

Form ini juga memiliki kolom *Qty* (quantity) untuk mengisi jumlah produk yang masuk, kolom *Date* untuk mencatat tanggal masuknya stok, serta kolom *Harga Beli* yang berupa input numerik (contoh: 12000 untuk Rp 12.000). Terdapat pula kolom *Markup*, yaitu persentase keuntungan yang ditambahkan ke harga beli, yang diisi dalam bentuk numerik persen (contoh: 2,5 untuk 2,5%). Berdasarkan

input harga beli dan markup tersebut, sistem akan otomatis menghitung dan menampilkan *Harga Jual* untuk memudahkan pengguna tanpa perlu menghitung secara manual.

Pada bagian aksi, terdapat tombol “+” yang digunakan untuk menambahkan baris baru apabila user ingin memasukkan beberapa produk dari supplier yang sama dalam satu kali proses. Ketika ditekan, baris form baru akan muncul dan dapat diisi sesuai kebutuhan. Setelah seluruh data diisi, pengguna dapat men-submit form, dan hasilnya akan ditampilkan pada tabel di bagian bawah. Tabel tersebut juga dilengkapi dengan tombol aksi untuk melihat detail, mengedit, atau menghapus data stok masuk.

No	Ditambah Oleh	Kode Produk	Nama Produk	Tanggal	Stock Keluar	Harga Barang	Keterangan
1	User	KAT-0001	Wigyu AS	Kamis, 30 Oktober 2025	5	Rp50.000,-	-

Gambar 5.8 Stok Keluar Produk

Gambar 5.8 menampilkan halaman Stok Keluar Produk. Halaman ini berisi form dengan dropdown produk yang memanfaatkan data dari tabel Produk (Gambar 5.6). Pengguna dapat memilih produk yang ingin dikurangi stoknya melalui dropdown tersebut.

Selanjutnya terdapat kolom *Stok Keluar*, tempat pengguna mengisi jumlah stok yang akan dikeluarkan. Input pada kolom ini harus berupa angka dan tidak boleh melebihi jumlah stok yang tersedia pada tabel Produk (Gambar 5.6). Jika pengguna memasukkan nilai yang lebih besar dari stok yang ada, sistem akan menolak permintaan tersebut dan menampilkan pop-up error.

Terdapat juga kolom *Keterangan* sebagai tempat pengguna memberikan alasan pengeluaran stok, seperti: rusak, cacat, basi, atau alasan lainnya yang relevan. Setelah form diisi dan disubmit, data akan masuk ke tabel di sebelah kanan.

Pada tabel tersebut sebenarnya terdapat kolom aksi untuk melihat detail, mengedit, dan menghapus data. Namun, karena ukuran frame pada tampilan Figma lebih kecil, kolom aksi tidak terlihat sepenuhnya. Meski demikian, desain kolom aksi tersebut tetap sama seperti halaman-halaman lainnya.

The screenshot displays the 'KASIR' (Cashier) interface. On the left is a dark blue sidebar menu with options: MENU, Dashboards, DATA MASTER (Product, Suplier, Unit, Kategori), LAPORAN (Stok Masuk, Stok Keluar, Histori Penjualan), KASIR (Kasir), and PENGATURAN USER (User Data). The main area is titled 'KASIR' and includes a 'User SuperAdmin' profile in the top right. Below the title is a 'Kasir Penjualan' section with a 'Metode Pembayaran' dropdown. A table with columns 'Foto', 'Produk', 'Harga', 'Qty', 'Diskon (%) / Rp', 'Subtotal', and 'Aksi' is shown. The 'Produk' column has a dropdown menu. To the right of the table are input fields for 'Subtotal', 'Total Keseluruhan', 'Bayar', and 'Kembalian', each with a 'Rp. 0,-' placeholder. At the bottom right are 'Hold' and 'Selesaikan' buttons.

Gambar 5.9 Kasir

Gambar 5.9 menampilkan halaman Kasir, yaitu halaman yang berfungsi sebagai form transaksi penjualan. Data yang diinput pada halaman ini nantinya akan tercatat dan ditampilkan pada halaman Histori Penjualan (Gambar 5.10).

Pada bagian form, pengguna dapat memilih metode pembayaran melalui dropdown, seperti cash, transfer, QRIS, dan metode lain yang tersedia. Setelah itu terdapat kolom *Foto* dan *Product*. Produk dipilih dari dropdown yang mengambil data langsung dari tabel Data Produk (Gambar 5.6), sedangkan foto akan muncul secara otomatis apabila produk tersebut memiliki foto yang telah diunggah sebelumnya.

Kolom *Harga* juga terisi otomatis berdasarkan data harga jual yang diperoleh dari halaman Stok Masuk Produk. Selanjutnya terdapat kolom *Qty* (quantity) untuk menentukan jumlah produk dalam transaksi. Pada kolom *Diskon*,

pengguna dapat memasukkan dua jenis format diskon: angka persentase (contoh: 12 → diskon 12%) atau angka nominal (contoh: 2000 → diskon Rp 2.000). Sistem akan secara otomatis mengenali jenis diskon yang dimaksud berdasarkan nilai yang diinput.

Kolom *Subtotal* menampilkan hasil perhitungan otomatis berdasarkan harga dan diskon yang diberikan. Setelah itu terdapat tombol aksi “+” atau *add* yang memungkinkan pengguna menambahkan baris produk baru apabila transaksi tersebut melibatkan lebih dari satu produk, sama seperti mekanisme penambahan baris pada halaman Stok Masuk Produk.

Pada bagian kanan bawah, pengguna dapat melihat ringkasan transaksi, seperti subtotal (harga akhir setelah diskon) dan total keseluruhan, yang merupakan subtotal ditambah biaya eksternal seperti biaya admin transfer atau biaya tambahan lainnya. Pengguna juga dapat memasukkan jumlah uang yang dibayarkan pembeli, dan sistem akan otomatis menampilkan jumlah kembalian.

Setelah data lengkap, transaksi dapat diselesaikan dan otomatis akan masuk ke tabel Histori Penjualan (Gambar 5.10). Selain itu, transaksi juga dapat di-*hold*, dan akan masuk ke tabel On-Hold, yaitu tabel yang berisi transaksi yang ditunda dan bisa dilanjutkan atau dibatalkan secara manual oleh pengguna.

No	Nomor Invoice	Tanggal Transaksi	Metode Pembayaran	Jumlah Dibayar	Pajak	Jumlah Diterima	Refund	Kasir	Aksi
1	STRIK-20251029-201759-4d	Rabu, 29 Oktober 2025 20:17	Debit (LAIN)	Rp. 10.200	Rp. 200	Rp. 10.200	Selesai	User	+
2	STRIK-20251029-202053-vz	Rabu, 29 Oktober 2025 20:20	Debit (LAIN)	Rp. 8.976	Rp. 176	Rp. 8.976	Selesai	User	+
3	STRIK-20251031-164853-WE	Jumat, 31 Oktober 2025 16:37	Cash	Rp. 150.000	Rp. 0	Rp. 150.000	Selesai	User	+
4	STRIK-20251031-222716-gL	Jumat, 31 Oktober 2025 22:32	Debit (LAIN)	Rp. 12.000	Rp. 120	Rp. 11.880	Selesai	User	+
5	STRIK-20251031-223229-ID	Jumat, 31 Oktober 2025 22:32	Credit (LAIN)	Rp. 12.000	Rp. 300	Rp. 11.700	-	User	+

Gambar 5.10 Histori Penjualan

Gambar 5.10 menampilkan halaman Histori Penjualan, yaitu tabel yang terisi secara otomatis setiap kali pengguna menyelesaikan transaksi di halaman Kasir (Gambar 5.9). Pada tabel ini, pengguna dapat melihat nomor invoice yang dihasilkan secara otomatis untuk setiap transaksi sebagai identitas unik. Terdapat juga kolom tanggal transaksi yang menunjukkan kapan transaksi dilakukan, serta metode pembayaran yang sesuai dengan pilihan pada halaman kasir.

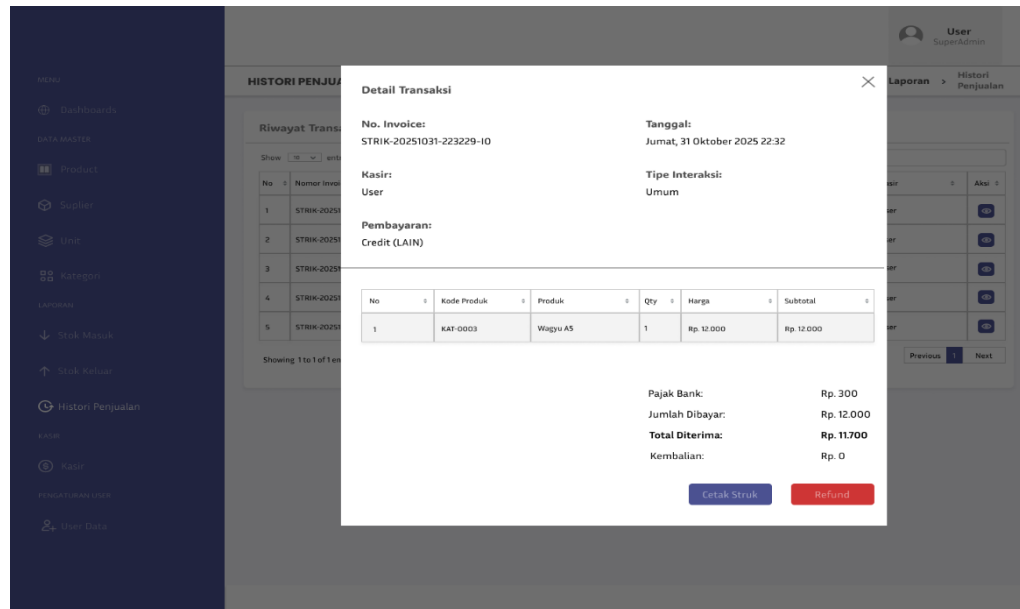
Berikutnya terdapat kolom *Jumlah Dibayar*, *Pajak*, dan *Jumlah Diterima*. Ketiga kolom ini saling berkaitan: “Jumlah Dibayar” adalah total pembayaran awal sebelum pajak; “Pajak” menampilkan nilai pajak yang dikenakan; sedangkan “Jumlah Diterima” adalah total akhir yang masuk ke kas setelah penambahan pajak dan perhitungan biaya terkait. Dengan demikian, ketiga nilai ini berfungsi untuk memastikan pencatatan transaksi tetap akurat dan transparan.

Selanjutnya terdapat kolom *Refund* yang menampilkan status pengembalian dana. Terdapat tiga kondisi refund:

1. **Warna merah** : menandakan refund penuh, yaitu seluruh barang dalam transaksi tersebut dikembalikan.
2. **Warna kuning** : menandakan refund sebagian, yaitu hanya beberapa barang yang dikembalikan, sementara transaksi tetap dianggap valid.
3. **Tanda “-”** : menandakan bahwa tidak ada proses refund pada transaksi tersebut.

Tabel ini juga memiliki kolom *Kasir* yang menunjukkan user mana yang menangani transaksi tersebut, sehingga memberikan transparansi penuh dalam proses penjualan.

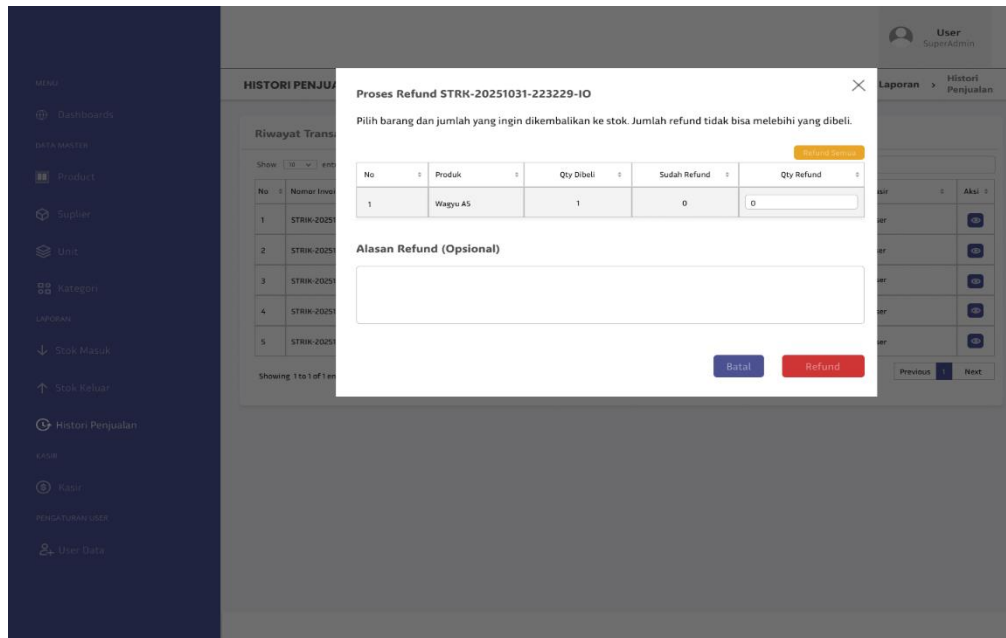
Pada bagian terakhir terdapat kolom aksi yang memungkinkan pengguna melihat detail transaksi. Dari halaman detail tersebut pengguna juga bisa mengakses fitur selanjutnya, yaitu proses refund yang akan dijelaskan pada Gambar 5.12.



Gambar 5.11 Detail Transaksi

Gambar 5.11 menampilkan halaman yang muncul ketika pengguna menekan tombol aksi *Detail* (ikon mata dengan latar biru) pada sebuah baris tabel. Aksi ini akan memunculkan pop-up berisi informasi lengkap mengenai data yang dipilih. Mekanisme tampilan detail ini berlaku untuk seluruh halaman yang memiliki fitur aksi detail.

Namun, terdapat pengecualian khusus pada halaman Histori Penjualan. Ketika pengguna menekan tombol detail pada halaman tersebut, pop-up yang muncul tidak hanya menampilkan informasi transaksi secara lengkap, tetapi juga menyertakan dua tombol tambahan, yaitu tombol *Cetak Struk* dengan latar merah dan tombol *Refund* yang juga memiliki latar merah. Kedua tombol ini bersifat khusus untuk transaksi penjualan, dan fitur refund secara lengkap akan dijelaskan pada halaman berikutnya (Gambar 5.12).



Gambar 5.12 Refund

Gambar 5.12 menampilkan halaman fitur Refund. Pada halaman ini ditampilkan nomor invoice serta sebuah tabel yang berisi daftar produk dari transaksi yang dipilih. Data dalam tabel ini berasal dari baris transaksi yang sebelumnya ditekan pada tombol aksi *Detail* di halaman Histori Penjualan (Gambar 5.10).

Di dalam tabel terdapat beberapa kolom, yaitu:

- **Nomor** : nomor urut dari setiap produk dalam transaksi.
- **Produk** : nama produk yang dibeli pada transaksi tersebut.
- **Qty Dibeli** : jumlah produk yang dibeli oleh pelanggan dalam transaksi tersebut.
- **Sudah Refund** : menampilkan jumlah produk yang telah direfund sebelumnya (jika transaksi pernah mengalami proses refund).
- **Qty Refund** : kolom tempat pengguna mengisi jumlah produk yang ingin direfund pada proses refund saat ini. Input pada kolom ini berupa angka dan tidak boleh melebihi jumlah produk yang dibeli atau jumlah produk yang dibeli dikurangkan dengan kolom sudah refund.

Di luar tabel terdapat tombol *Refund Semua*, yaitu tombol dengan latar kuning yang berfungsi untuk mempermudah proses refund penuh apabila seluruh produk dalam transaksi akan direfund sekaligus. Tombol ini memungkinkan pengguna menyelesaikan refund tanpa harus mengisi kolom *Qty Refund* satu per satu untuk setiap produk.

Selain itu, terdapat kolom *Alasan Refund* yang dapat diisi oleh pengguna untuk menjelaskan alasan pengembalian barang. Pengisian alasan ini penting untuk memberikan transparansi kepada pengguna lain yang mengakses riwayat transaksi pada halaman Histori Penjualan (Gambar 5.10).

No	Nama	Nomor Whatsapp	Email	Role	Terakhir Akses	Aksi
1	User	0812xxxxxxx	test123@gmail.com	SuperAdmin	Minggu, 16 November 2025	

Gambar 5.13 User Data

Gambar 5.13 menampilkan fitur User Data, yaitu halaman yang berisi tabel daftar pengguna yang terdaftar dalam sistem. Tabel ini akan terisi apabila pengguna menekan tombol *Tambah User* (berlatar biru), yang akan mengarahkan ke halaman berikutnya yaitu fitur penambahan user baru (Gambar 5.14).

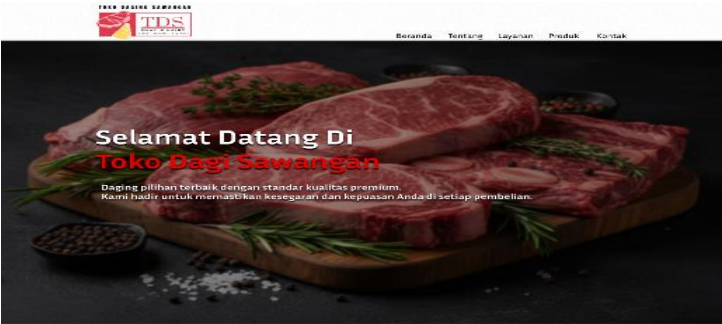
Di dalam tabel terdapat beberapa kolom, yaitu: nomor, nama, nomor WhatsApp, email, role, serta tanggal akses terakhir. Selain itu, terdapat juga kolom aksi yang berisi tombol untuk melihat detail, mengedit, dan menghapus data pengguna.

The image shows a web application interface for creating a new user. The sidebar on the left lists various system components, and the main area contains a form with fields for user details and a submit button.

Gambar 5.14 Membuat Pengguna

Gambar 5.14 memperlihatkan form sederhana yang digunakan oleh pengguna dengan role *SuperAdmin* untuk menambahkan user baru ke dalam sistem. Form ini berisi beberapa field seperti nama, email, nomor WhatsApp, serta kata sandi. Selain itu, terdapat pula opsi *role* yang dapat dipilih untuk menentukan hak akses user baru tersebut.

Setelah form diisi dan disubmit, data user baru akan otomatis muncul pada tabel User Data yang ditampilkan pada Gambar 5.13.



TENTANG KAMI



Siapa Kami?

Toko Daging Sawangan hadir sebagai solusi modern untuk memenuhi kebutuhan protein keluarga dan bisnis kuliner di Indonesia. Kami adalah perusahaan berbasis teknologi yang menyediakan daging, ayam, ikan, dan frozen food lainnya yang berkualitas, segar, higienis, dan sesuai permintaan pasar setiap harinya.

Ditukung tim profesional yang solid dan terprofesional, kami berkomitmen untuk memberikan layanan terbaik dalam menyediakan daging, ayam, ikan, dan frozen food lainnya yang berkualitas, segar, higienis, dan sesuai permintaan pasar setiap harinya.

Visi Kami

Menjadi penyedia teknologi pangan produk daging, ayam, ikan, dan frozen food lainnya yang berkualitas, segar, higienis, dan sesuai permintaan pasar setiap harinya.

Misi Kami

- Menyediakan produk daging, ayam, ikan, dan frozen food lainnya yang berkualitas, segar, higienis, dan sesuai permintaan pasar setiap harinya.
- Menerapkan teknologi pangan yang modern dan inovatif untuk meningkatkan efisiensi dan kualitas produk.
- Mempertahankan standar kualitas yang tinggi dan konsisten untuk memastikan kepuasan pelanggan.
- Mengembangkan jaringan distribusi yang luas untuk meningkatkan aksesibilitas produk.
- Mempertahankan harga yang terjangkau untuk memastikan produk kami dapat diakses oleh semua kalangan.

LAYANAN KAMI

Daging Sapi Premium
Menyediakan daging sapi premium dengan kualitas terbaik dan harga terjangkau.

Ayam & Produk Ikan Segar
Menyediakan ayam dan produk ikan segar dengan kualitas terbaik dan harga terjangkau.

Aneka Frozen Food Halal
Menyediakan aneka frozen food halal dengan kualitas terbaik dan harga terjangkau.

Harga Khusus Pelaku UMKM
Menyediakan harga khusus untuk pelaku UMKM dengan kualitas terbaik dan harga terjangkau.

Layanan Pengiriman Sesuai Permintaan
Menyediakan layanan pengiriman sesuai permintaan pelanggan dengan kualitas terbaik dan harga terjangkau.

Pengiriman Cepat & Terjamin
Menyediakan layanan pengiriman cepat dan terjamin dengan kualitas terbaik dan harga terjangkau.

PILIHAN TERBAIK

Sirloin Steak (200gr)
Rp 45.000

Sirloin Steak (200gr)
Rp 45.000

Sirloin Steak (200gr)
Rp 45.000

Sirloin Steak (200gr)
Rp 45.000

KONTAK

Alamat Toko
Jl. Raya Kertajaya No. 123, Kertajaya, Surabaya

Hubungi Kami
08123456789

Email
info@toko-daging-sawangan.com

Gambar 5.14 Company Profile

Gambar 5.14 memperlihatkan tampilan akhir dari website company profile Toko Daging Sawangan. Pada tampilan ini, font yang digunakan tetap konsisten, yaitu Poppins, untuk menjaga kesan modern dan profesional.

Untuk warna utama, digunakan warna merah (kode: FF0000) yang merupakan warna identitas dari logo Toko Daging Sawangan. Warna ini dipertahankan sebagai elemen visual utama untuk menjaga konsistensi brand.

Namun, pada beberapa elemen antarmuka seperti background, warna merah tersebut diterapkan dengan opacity 15%. Penerapan ini menghasilkan tampilan merah yang lebih lembut dan tidak terlalu mencolok, sehingga memberikan kesan yang lebih nyaman dipandang tanpa menghilangkan karakteristik warna utama. Selain itu, dipadukan dengan warna putih sebagai warna dasar untuk memberikan kesan bersih, modern, dan memaksimalkan keterbacaan elemen UI.

Selain itu, pada area background menu, ditambahkan foto daging agar nuansa visual website lebih sesuai dengan konsep toko daging. Penggunaan foto ini memperkuat identitas produk, membuat tampilan lebih menarik, dan memberikan kesan profesional pada company profile secara keseluruhan.

Pada bagian Layanan Kami, ditambahkan beberapa ikon atau logo representatif untuk setiap layanan yang tersedia. Tujuan penambahan elemen visual ini adalah untuk memberikan kesan yang lebih profesional, modern, dan mudah dipahami, sehingga pengguna dapat mengenali layanan hanya dengan melihat ikon yang mewakilinya.

Untuk bagian Best Seller, ditampilkan empat produk unggulan lengkap dengan nama, gambar, dan harga. Penempatan produk best seller ini bertujuan untuk menunjukkan kepada pengunjung website mengenai produk apa saja yang paling diminati oleh pelanggan Toko Daging Sawangan, sekaligus meningkatkan ketertarikan konsumen baru.

Pada bagian terakhir terdapat menu Kontak, yang berisi informasi penting seperti alamat toko, nomor telepon, dan email. Selain itu, ditambahkan juga fitur Google Maps interaktif, sehingga pengunjung dapat melihat lokasi toko secara spesifik dan mendapatkan navigasi dengan lebih mudah. Fitur ini membantu

meningkatkan kemudahan akses bagi pelanggan yang ingin datang langsung ke lokasi toko.

4.3 Link Figma

Sebagai pelengkap dari hasil desain yang disajikan pada laporan ini, tautan (link) lengkap desain Figma disertakan. Melalui link tersebut, dapat dilihat detail desain secara lebih menyeluruh, termasuk alur navigasi, struktur antarmuka, serta simulasi interaksi pengguna yang tidak dapat ditampilkan secara detail dalam dokumentasi tertulis ini.

https://www.figma.com/design/VNwXc4yUDlgxTXVRkbrNGZ/Toko-Daging-Sawangan_RPL?m=auto&t=wO4wPrYl9l3td9kp-1