

## Sommaire

- Un peu d'histoire
- Compiler / Interpréter
- À quoi ça sert?
- Écrire en console
- Qu'est-ce qu'un programme Python?
- Exécuter un programme
- Les variables
- Démonstration
- Questions

## La Plateforme Un peu d'histoire





#### **Débuter avec Python /** Un peu d'histoire

#### Création de Python

Création du langage pendant son temps libre (Noel)
Fan de la série Monty Python
Il reprend des concepts du langage ABC comme
l'indentation

#### Python 2

Sa licence fut renommée Python Software Foundation License. Association à but non lucratif



#### **ABC**

Guido Van Rossum participe à l'élaboration du langage ABC. Il travaille sur le projet Amoeba (ABC). Il veut développer un langage de script pour interpréter des lignes de commande

0.9.0

Première version publique, numérotée 0.9.0, est postée sur le forum Usenet alt.sources.

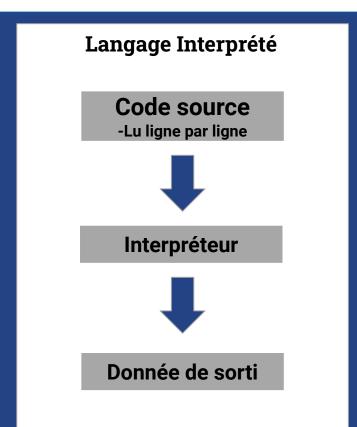
#### Python 3

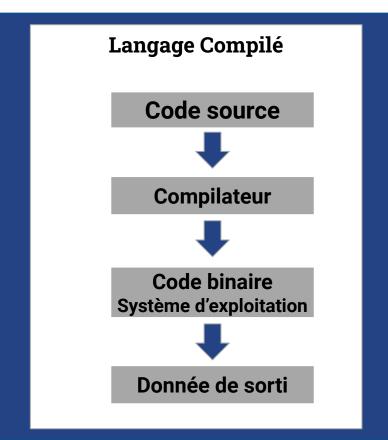
Python 3 : Réparation des défauts majeurs du langage avec l' ajout de l'orientation objet, suppression des éléments redondants .

















#### Débuter avec Python / A quoi ça sert ?

A quoi ça sert?

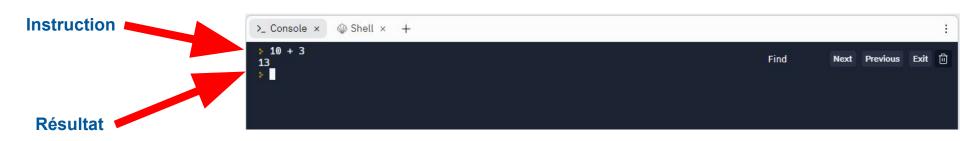
- Langage de programmation couramment utilisé par les professionnels de la données.
- Création de logiciels jeux
- Écrire des algorithmes
- Créer des projets web
- Langage puissant et polyvalent
- Possède de nombreuses bibliothèques







#### En console





#### La fonction **print()**







### **Débuter avec Python /** Qu'est-ce qu'un programme ?

- Qu'est-ce qu'un programme ?
- Ensemble d'instructions et d'opérations écrit en Python destiné à être exécuté par l'ordinateur
  Traduit par un compilateur du langage Python en langage machine

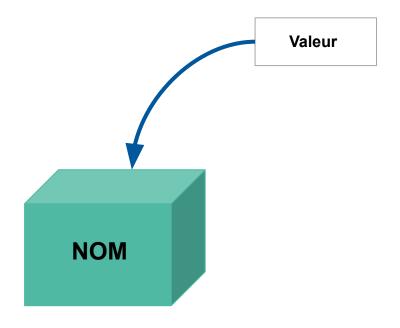


#### Débuter avec Python / Exécuter un programme



# La Plateforme Les variables





- Boîte dans laquelle on enregistre une information
- Définie par un nom (A-Z, a-z, 0-9, \_)
- Sensible à la case Test != test != TesT
- Ne pas utiliser les noms reversés (print, for...)
- Typage dynamique



#### Les types de variables

• Booléen : True ou False

• Int / Integer : chiffre entier

• float : nombre flottant

• **string** : chaîne de caractère

#### Les opérateurs arithmétiques

• +: addition

-: soustraction

\*: multiplication

/: division



La Plateforme

/ Démonstration

## La Plateforme / Questions