

## Snake

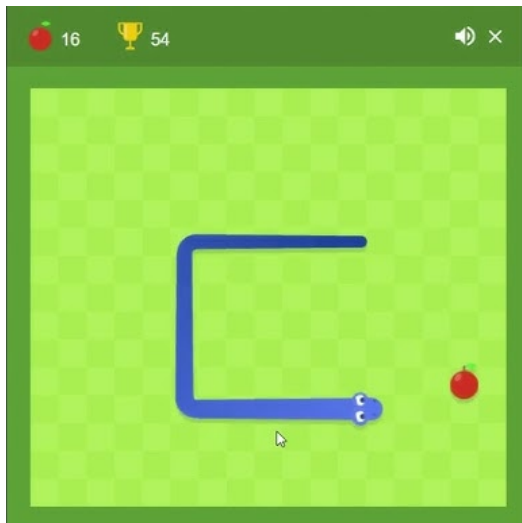
Le pou du soldat

### Descriptif

---

Développez une version du célèbre jeu Snake.

Dans ce jeu, le joueur dirige un serpent qui grandit en mangeant des objets (généralement une pomme) et constitue ainsi lui-même un obstacle. Lorsqu'il se mange la queue, la partie est terminée.



Afin de devenir le meilleur, les joueurs auront la possibilité d'avoir et de consulter leur score par l'intermédiaire d'un menu de jeu.

Le score d'un joueur est déterminé par le nombre d'objets mangés par le serpent lors d'une partie.

Pour déplacer le serpent, le joueur utilisera les flèches directionnelles du clavier



Afin de réaliser ce projet, vous utiliserez la librairie graphique [Pygame](#).

## ... Pour aller plus loin.

---

Vous allez réaliser une **IA** qui va manger les pommes et éviter de se manger lui-même.

**L'objectif est d'avoir une IA qui va le plus loin possible dans le jeu.**

Cette fonctionnalité doit être présente dans un fichier nommé **"ia.py"**.

## Rendu

Le projet est à rendre sur <https://github.com/prenom-nom/snake>.

Pour le bonus, votre IA doit être indépendante et présente dans un fichier nommé **"ia.py"**.

---

## Compétences visées

- Maîtriser les bases de python
  - Implémenter un algorithme
- 

## Base de connaissances

- [Python.org](https://www.python.org/)
- [Gérer les collisions avec Pygame](#)
- [La boucle de jeu](#)