# **ASIMOV**

## Dicionários

Nós temos aprendido sobre *sequências* em Python, mas agora vamos mudar de engrenagem e aprender sobre *mapeamentos* em Python. Se você está familiarizado com outras linguagens, pode pensar nestes Dicionários como tabelas de hash.

Esta seção servirá como uma breve introdução aos dicionários e consiste em:

- 1.) Construindo um Dicionário
- 2.) Acessando objetos de um dicionário 3.) Dicionários de assentamento 4.) Métodos básicos do dicionário

Então, o que são os mapeamentos? Os mapeamentos são uma coleção de objetos que são armazenados por uma *chave*, ao contrário de uma seqüência que armazena objetos por sua posição relativa. Esta é uma distinção importante, uma vez que os mapeamentos não reterão a ordem, pois possuem objetos definidos por uma chave.

Um dicionário de Python consiste em uma chave e depois em um valor associado. Esse valor pode ser quase qualquer objeto Python.

### Construindo um Dicionário

Vamos ver como podemos construir dicionários para obter uma melhor compreensão de como eles funcionam!

```
In [1]: # Cria um dicionário com {} e: que significa uma chave e um valor
    my_dict = {'key1':'value1','key2':'value2'}

In [2]: # Chamando valores pela chave
    my_dict['key2']
Out[2]: 'value2'
```

É importante notar que os dicionários são muito flexíveis com relação aos tipos de dados que eles podem conter. Por exemplo:

```
In [13]: my_dict = {'key1':123,'key2':[12,23,33],'key3':['item0','item1','item2']}
In [4]: # Vamos chamar itens do dicionário
my_dict['key3']
```

```
Out[4]: ['item0', 'item1', 'item2']
 In [5]:
           # Podemos chamar itens de uma lista presente na posição referente à chave 'ke
          my dict['key3'][0]
 Out[5]: 'item0'
 In [7]:
           # Podemos chamar métodos nos itens também
          my dict['key3'][0].upper()
         'ITEMO'
 Out[7]:
         Podemos também alterar valores através da chave.
In [14]:
          my dict['key1']
Out[14]: 123
In [15]:
          my dict['key1'] = my dict['key1'] - 123
In [16]:
          my dict['key1']
Out[16]: 0
         Uma nota rápida: o Python possui um método interno de fazer uma subtração ou adição
         automática (ou multiplicação ou divisão). Poderíamos ter usado += ou -= para a atribuição.
         Por exemplo:
In [17]:
          # Define o objeto como sendo ele mesmo menos 123
          my dict['key1'] -= 123
          my_dict['key1']
Out[17]: -123
         Também podemos criar chaves por atribuição. Por exemplo, se começássemos com um
         dicionário vazio, poderíamos adicionar-lhe continuamente:
In [21]:
          # Cria um novo dicionário
          d = \{\}
In [22]:
          # Cria uma chave por associoação
          d['animal'] = 'Dog'
In [24]:
           # Pode fazer isso com qualquer objeto
          d['answer'] = 42
In [25]:
          # Mostra
Out[25]: {'animal': 'Dog', 'answer': 42}
```

#### Aninhamento de dicionários

Espero que você esteja começando a ver o quão poderoso Python é com sua flexibilidade de objetos de nidificação e métodos dos mesmos. Vamos ver um dicionário aninhado dentro de um dicionário:

```
In [26]: d = {'key1':{'nestkey':{'subnestkey':'value'}}}
In [29]: # Continue chamando as chaves...
d['key1']['nestkey']['subnestkey']
Out[29]: 'value'
```

## Alguns métodos de dicionários

Existem alguns métodos que podemos chamar em um dicionário. Vamos começar uma breve introdução a alguns deles:

```
In [30]: # Cria um dicionário típico
    d = {'key1':1,'key2':2,'key3':3}

In [35]: # Retorna uma lista de todas as chaves
    d.keys()

Out[35]: ['key3', 'key2', 'key1']

In [36]: # Pega todos os valores
    d.values()

Out[36]: [3, 2, 1]

In [33]: # Método para retornar as tuplas de todos os itens (aprenderemos sobre as tup
    d.items()
Out[33]: [('key3', 3), ('key2', 2), ('key1', 1)]
```

Espero que você tenha agora um bom entendimento básico para a construção de dicionários. Há muito mais para explorar aqui, mas vamos revisar os dicionários mais tarde. Depois desta seção, tudo o que você precisa saber é como criar um dicionário e como recuperar seus valores.