

Oppgave.java

```
1 /
   *****
   *****
2  * @author Anders Lind Johnsen
   *
3  *
   *
4  * Beskrivelse
   *
5  * Klassen oppgave er å teste om studentene har fått sine oppgaver
   og
6  * arbeidskrav godkjent, og følgelig «godkjenner» om de kan gå opp
   til eksamen.
7  *
   *
8  * Klassen inneholder informasjon om en enkelt oppgave studenten har
   gjort.
9  * Dato for når oppgaven ble levert, om det er gitt tilbakemelding,
   om den er
10 * godkjent.
   *
11 *
   *
12 * Klassen kalles opp/får sin input fra Student
   *
   *
13
   *****
   *****/
14
15 import java.io.Serializable;
16
17 public class Oppgave implements Serializable{
18
19     /*variabler levertdato (når oppgaven ble levert), fått
20     tilbakemelding (er det gitt tilbakemelding),
21     godkjent (er oppgaven godkjent).*/
22     private String tilbakeMelding = " ";
23     private boolean godkjent = false;
24     //Valg string for dato for å gjøre det enklere å håndtere
25     private String levertDato = " ";
26     private String oppgaveNavn = " ";
27
28     public Oppgave(){ //Tom konstruktør
29
```

Oppgave.java

```
30     }
31
32     public Oppgave(String oppgaveNavn,
33                     boolean godkjent,
34                     String levertDato,
35                     String tilbakeMelding){ //konstuktør som samtidig tar i
mot alle variablene
36         this.godkjent = godkjent;
37         this.levertDato = levertDato;
38         this.tilbakeMelding = tilbakeMelding;
39         this.oppgaveNavn = oppgaveNavn;
40     }
41
42     // setter oppgavenavn
43     public void setOppgaveNavn(String oppgaveNavn){
44         this.oppgaveNavn = oppgaveNavn;
45     }
46
47     // returnerer oppgavenavn
48     public String getOppgaveNavn(){
49         return oppgaveNavn;
50     }
51
52     public String toString(){
53         return oppgaveNavn;
54     }
55
56     //setter dato for oppgavelevert
57     public void setLevertDato(String levertDato){
58         this.levertDato = levertDato;
59     }
60
61     //returnerer dato for oppgavelevert
62     public String getLevertDato(){
63         return levertDato;
64     }
65     /*Returnerer true hvis det er gitt tilbakemelding
(hvis tilbakeMelding string inneholder tekst).*/
66     public boolean isTilbakeMeldingOk(){
67         if (tilbakeMelding == null){
68             return false;
69         }else if (tilbakeMelding.isEmpty()){
70             return false;
71         }
72     }
73
```

Oppgave.java

```
74         return true;
75     }
76
77     //Lar deg sette tilbakemeldingsteksten.
78     public void settTilbakeMelding(String tilbakeMelding){
79         this.tilbakeMelding = tilbakeMelding;
80     }
81
82     // Lar deg sette om det er gitt tilbakemelding
83     public String getTilbakeMelding(){
84         return tilbakeMelding;
85     }
86
87     //Lar deg sette om oppgaven er godkjent eller ei
88     public void setGodkjent(boolean godkjent){
89         this.godkjent = godkjent;
90     }
91
92     //returnerer true hvis oppgaven er godkjent.
93     public boolean isGodkjent(){
94         return godkjent;
95     }
96 }
```