

## GUIOppgaver.java

```
1 /*****
2  * @author Øystein
3  *
4  * GUIOppgaver.class
5  *
6  * Hovedvindu for å vise alle oppgaver en student har levert.
7  *****/
8 import java.awt.BorderLayout;
9 import java.awt.GridLayout;
10 import java.awt.event.ActionEvent;
11 import java.awt.event.MouseEvent;
12 import java.awt.event.MouseListener;
13 import javax.swing.DefaultListModel;
14 import javax.swing.JButton;
15 import javax.swing.JList;
16 import javax.swing.JPanel;
17 import javax.swing.JScrollPane;
18
19 public class GUIOppgaver extends Dialog implements MouseListener{
20
21     private JPanel panelEast = new JPanel(new GridLayout(0,1));
22
23     private JList listOppgaver = null;
24     private JScrollPane scrollOppgaver = null;
25     private DefaultListModel listModel = new DefaultListModel();
26
27     private JButton btnLeggTilOppgave = new JButton("Legg til...");
28     private JButton btnRedigerOppgave = new JButton("Rediger...");
29     private JButton btnSlettOppgave = new JButton("Slett");
30     private JButton btnLukk = new JButton("Lukk");
31
32     private Student stud = null;
33
34     public GUIOppgaver(Student stud){
35         this.stud = stud;
36         setup();
37
38         this.setVisible(true);
39     }
40
41     //Ordner vinduet klart til førstegangsvisning
42     protected void setup(){
43         //Kjører setup-metoden fra Dialog-klassen (som denne
44         //klassen arver fra)
45         super.setup();
```

# GUIOppgaver.java

```

45         this.setTitle(stud.getFornavn() + " -
Oppgaveadministrasjon");
46         this.setSize(320,240);
47         this.setModal(true);
48
49
50         //Gjør klar listen med oppgaver
51         updateListe();
52         listOppgaver = new JList(listModel);
53         scrollOppgaver = new JScrollPane(listOppgaver);
54
55         /*listOppgaver = new JList(stud.getOppgaver());
56         * //Lar deg kun velge en og en ting i lista.
57
58         listOppgaver.setSelectionMode(ListSelectionModel.SINGLE_SELECTION);
59         scrollOppgaver = new JScrollPane(listOppgaver); //Skrur på
scrollbar*/
60
61         //Legg alle komponenter og knapper til paneler
62         panelEast.add(btnLeggTilOppgave);
63         panelEast.add(btnRedigerOppgave);
64         panelEast.add(btnSlettOppgave);
65         panelEast.add(btnLukk);
66
67         //Legg komponenter og paneler til i dialogvinduet
68         this.add(scrollOppgaver, BorderLayout.CENTER);
69         this.add(panelEast, BorderLayout.EAST);
70
71         //Legg til lyttere etter knappetrykk
72         btnLeggTilOppgave.addActionListener(this);
73         btnRedigerOppgave.addActionListener(this);
74         btnSlettOppgave.addActionListener(this);
75         btnLukk.addActionListener(this);
76         listOppgaver.addMouseListener(this);
77
78         //Sentrer dialogen på PC-skjermen
79         centerScreen();
80     }
81
82     //Tar hånd om hva som skjer når noe blir klikket på
83     public void actionPerformed(ActionEvent ae) {
84
85         if (ae.getSource() == btnLeggTilOppgave){
86             new GUIOppgave(stud);

```

## GUIOppgaver.java

```
87         updateListe();
88     }else if (ae.getSource() == btnRedigerOppgave){
89         //åpner et oppgavevindu, sender med valgte oppgave.
90         new GUIOppgave( getValgteOppgave());
91         updateListe();
92     }else if (ae.getSource() == btnSlettOppgave){
93         //Sletter valge oppgaven
94
95         stud.getOppgaverAsVector().removeElementAt(listOppgaver.getSelected
96         Index());
97         updateListe();
98     }else if (ae.getSource() == btnLukk){
99         this.setVisible(false);
100     }
101     }
102     //Returnerer oppgaveobjektet som tilsvarer oppgaven som er
103     //valgt i lista.
104     private Oppgave getValgteOppgave(){
105         return
106         stud.getOppgaverAsVector().elementAt( listOppgaver.getSelectedIndex
107         ());
108     }
109
110     private void updateListe(){//Oppdaterer innholdet i listboksen
111         Oppgave[] oppgtemp = stud.getOppgaver();
112         listModel.clear();
113
114         for (int i = 0; i < oppgtemp.length; i++) {
115             listModel.addElement(oppgtemp[i]);
116         }
117     }
118
119     public void mouseClicked(MouseEvent me) { //Tar hånd om
120     museklikk
121         if (me.getClickCount() == 2) {
122             //åpner et oppgavevindu, sender med valgte oppgave.
123             new GUIOppgave( getValgteOppgave());
124             updateListe();
125         }
126     }
```

## GUIOppgaver.java

```
126     public void mouseEntered(MouseEvent arg0) {  
127     }  
128  
129     public void mouseExited(MouseEvent arg0) {  
130     }  
131  
132     public void mousePressed(MouseEvent arg0) {  
133     }  
134  
135     public void mouseReleased(MouseEvent arg0) {  
136     }  
137 }
```