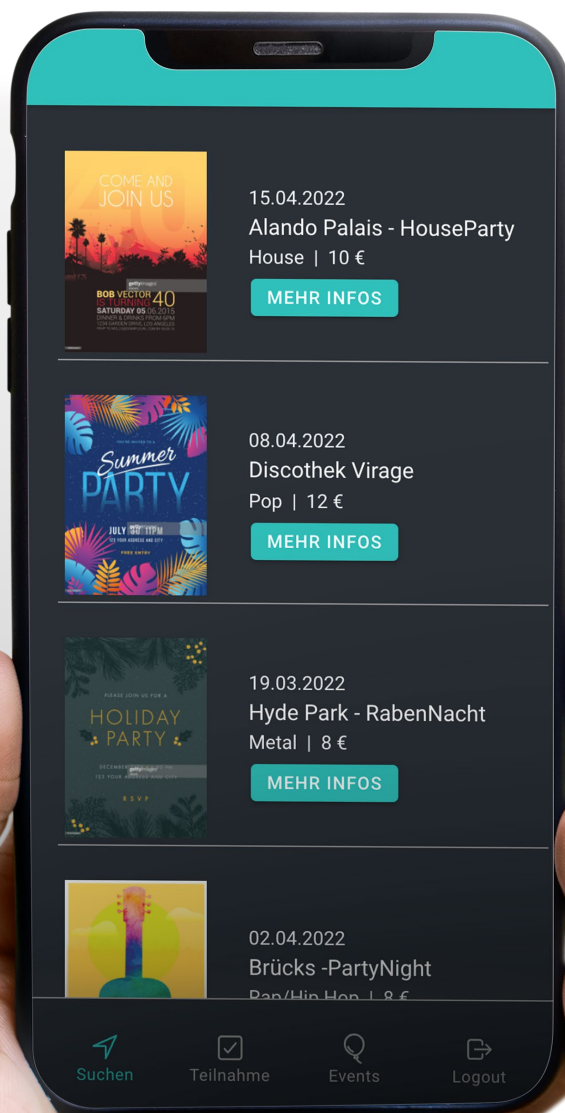


# Webanwendung

## Präsentation

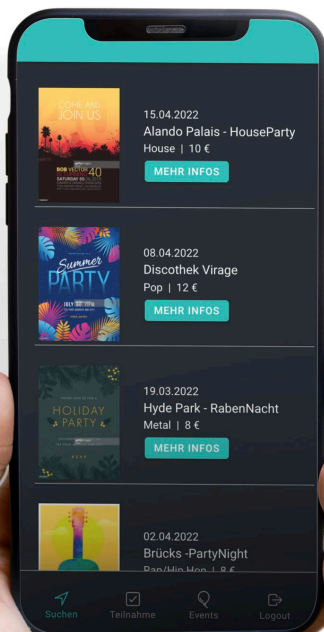


# WEBANWENDUNG

Erstellung einer Webapp



< 1/6 >



## Themenübersicht

- Projektvorstellung
- Projektumsetzung

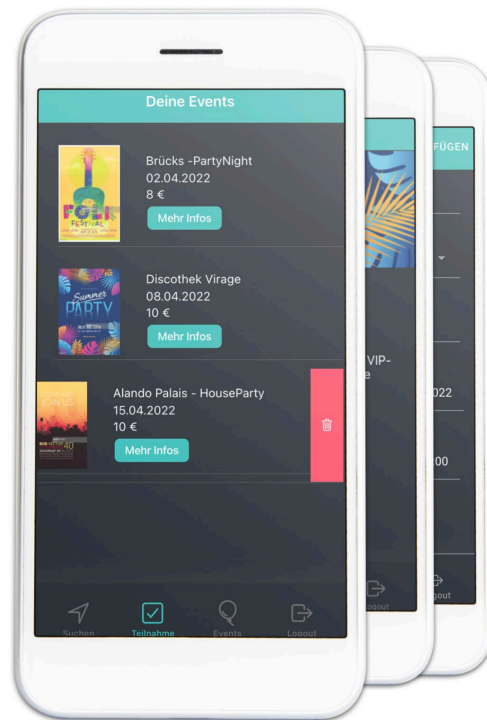
WEBANWENDUNG



< 2/6 >

## Die App EventHour

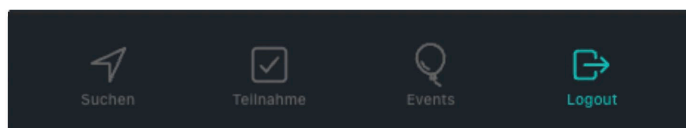
- Auflistung von Veranstaltungen in einer App
- Partygänger können verschiedene Veranstaltungen erstellen, planen und besuchen.



VORSTELLUNG

## Aufbau von EventHour

- **Navigation** ( Suchen, Teilnahme, Events, Logout)
- **Suchen**: Auflistung der angebotenen Events
- **Teilnahme**: Liste der geplanten Veranstaltungen
- **Events**: Übersicht der eigenen erstellten Events
- **Logout**: Bestimmte Funktionen sind nur eingeloggt möglich



UMSETZUNG

## Externe Schnittstellen von EventHour

- Daten Speicherung und Abruf über eine externe Datenbank (Firebase)
- Kartenfunktionen mittels GoogleMaps

## Mobile Schnittstellen von EventHour

- Geotracking
- Kamerazugriff
- Fotoalbum



UMSETZUNG

## Appvorführung

