

DOCUMENTAÇÃO DO PLANO DE TESTE

Bemol Digital - Marvelópedia

Data	14/12/2020
Responsável	Anne Vitoria
ID do Documento	
Localização	
Versão do Documento	1.0

Histórico de Revisões

Data	Versão	Autor	Descrição
22/02/2021	1.0	Anne Vitoria	Criação do Documento
23/02/2020	1.2	Anne Vitoria	Criação dos casos de teste
23/02/2020	1.3	Anne Vitoria	Descrição da realização de teste

Revisores

Nome	Papel	Data

1. Introdução

Este documento tem como objetivo descrever as atividades e planejamento para execução do desenvolvimento, iteração e os demais itens a serem testados, além das estratégias e critérios de aceitação dos testes.

2. Itens de Testes a serem testados

Tabela 1 - Itens de teste

Item	Artefato	Versão	Fase (Iteração)	Responsável
1	Aplicação	1.0	final	Ian Alves

3. Respostas para os Casos de testes

Os casos de testes podem utilizar dois tipos de status após sua execução, são eles:

Tabela 2 - Resposta de caso de teste

Status	Descrição
Aprovado	A tarefa foi executada sem nenhum tipo de impedimento e conseguiu atingir o resultado esperado.
Reprovado	O caso de teste falhou. Não chegou ao resultado esperado e não conseguiu seguir adiante devido a algum impedimento.

4. Estratégias de Teste

4.1. Teste Unitário de Código

O teste de unidade de código tem como objetivo detectar erros ou defeitos em um dos níveis de classe do sistema.

Papel do Executor	Desenvolvedor
Critério de Sucesso	Aprovado (Arquitetura)
Tipo de Teste	Funcional
Técnica	Caixa Branca
Técnica de Execução	Manual
Ferramentas de Testes	-
Outros	Será implementadas para cada classe do sistema um método "main()" contendo as verificações especificadas nos casos de uso do sistema.

4.2. Teste de Carga

As medidas do teste de carga sujeitam o sistema em teste a cargas de trabalho variáveis para avaliar a capacidade do sistema em continuar a funcionar corretamente sob essas diferentes cargas de trabalho. A meta desse teste de carga é determinar e assegurar que o

Documento de Plano de Teste

sistema funcione adequadamente com uma carga de trabalho superior à carga máxima esperada. Este teste tem como objetivo verificar o Tempo de resposta do sistema para casos de negócios ou transações designadas sob condições de carga de trabalho variáveis.

Papel do Executor	Testador/Desenvolvedor
Critério de Sucesso	Várias Transações / vários usuários: Conclusão com êxito dos testes sem nenhum defeito e dentro de alocação de tempo aceitável.
Tipo de Teste	Funcional
Técnica	-Utilizar os testes desenvolvidos para o Teste do Ciclo de Negócio. - Modificar os arquivos de dados (a fim de aumentar o número de transações) ou os testes a fim de aumentar o número de vezes que cada transação ocorre.
Técnica de Execução	Manual
Ferramentas de Testes	- Os testes de carga devem ser executados em uma máquina dedicada e em um período de tempo dedicado. Isso permitirá o controle total e a medição exata. - Os bancos de dados utilizados para teste de carga deverão ter tamanhos reais ou ser igualmente escalados.
Outros	Será verificada a forma como o sistema se comporta com carga de trabalho superior a sua carga máxima esperada.

4.3. Testes de Integração

Os módulos do sistema, depois de implementados devem ser integrados. E para verificar sua eficiência é necessário realizar os testes de integração ou de sistema. Neste teste é observada a integrabilidade de cada componente do sistema de acordo com o que especificado na arquitetura do sistema.

Papel do Executor	Testador
Critério de Sucesso	Aprovado (Desenvolvimento)
Tipo de Teste	Não-Funcional
Técnica	Caixa Preta
Técnica de Execução	Manual
Ferramentas de Testes	-
Outros	Será verificada a forma como os componentes do sistema estão integrados, de acordo com os requisitos da arquitetura do sistema.

4.4. Testes do Sistema

Os testes do aplicativo devem ter foco em quaisquer requisitos de destino que possam ser rastreados diretamente para casos de uso (ou funções de negócios) e regras de negócios. A meta desse teste é verificar a adequada aceitação, o processamento e a recuperação dos dados, e a implementação apropriada das regras de negócios.

Papel do Executor	Testador/Analista
Critério de Sucesso	- Que todos os testes planejados foram executados.

	- Que todos os defeitos identificados foram tratados.
Tipo de Teste	Funcional
Técnica	<p>Executar cada caso de uso, fluxo de caso de uso ou função, utilizando dados válidos e inválidos, para verificar o seguinte:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Os resultados esperados ocorrerão quando forem usados dados válidos. - As mensagens de erro / aviso apropriadas sejam exibidas quando dados inválidos forem utilizados. - Cada regra de negócio será adequadamente aplicada.
Técnica de Execução	Manual
Ferramentas de Testes	-
Outros	Será verificada a forma como o sistema se comporta conforme os requisitos definidos na arquitetura do sistema.

4.5. Teste de Segurança e Controle de Acesso

O Teste de Segurança e de Controle de Acesso tem como foco duas áreas principais de segurança a Segurança do sistema, incluindo o acesso aos Dados ou às Funções de Negócios e a Segurança do sistema, incluindo login e acesso remoto ao sistema.

Papel do Executor	Testador/Analista
Critério de Sucesso	Para cada tipo de usuário conhecido, a função / dados apropriados estão disponíveis e todas as transações funcionem como esperado.
Tipo de Teste	Funcional
Técnica	<ul style="list-style-type: none"> - Segurança de Função / Dados: Identificar e listar cada tipo de usuário e as funções / dados para os quais cada tipo tem permissão. - Criar testes para cada tipo de usuário e verificar a permissão criando transações específicas para cada tipo de usuário. - Modificar o tipo de usuário e executar novamente os testes para os mesmos usuários. Em cada caso, verificar se as funções / dados adicionais estão corretamente disponíveis ou se têm seu acesso negado. - Acesso ao Sistema (consulte considerações do Requisitos do Sistema).
Técnica de Execução	Manual
Ferramentas de Testes	-
Outros	Será verificada a forma como o sistema se comporta quando usuários não permitidos tentam acessar o sistema, conforme requisitos.

5. Casos de Testes

5.1. Testes de Sistema

Neste item são apresentados os casos de testes definidos para o teste do sistema.

#	Ação	Resultado Esperado
CT-1	Testar a formatação do login	O aplicativo deverá informar por uma mensagem de aviso quando o usuário inserir uma formatação incorreta

Documento de Plano de Teste

CT-2	Testar senhas incorretas	O aplicativo deverá informar por uma mensagem de aviso quando o usuário inserir a senha incorreta.
CT-3	Testar o button para revelar a senha	O aplicativo deverá mostrar ou ocultar a senha quando o usuário clicar no campo específico.
CT-4	Testar quando inserir nenhuma informação nos campos	O aplicativo deverá informar ao usuário quando nenhum campo for preenchido
CT-5	Testar ao Inserir e-mail com formatação incorreta no cadastro	O aplicativo deverá informar ao usuário que o e-mail está incorreto
CT-6	Testar ao Inserir um e-mail já cadastrado no banco de dados	O aplicativo deverá alertar ao usuário quando um e-mail já estiver cadastrado
CT-7	Testar ao Inserir senhas diferentes nos campos solicitados	O aplicativo deverá alertar quando o usuário inserir senhas diferentes
CT-8	Testar o home do aplicativo	O aplicativo deverá listar todos os quadrinhos cadastrados no sistema
CT-9	Testar ao pesquisar quadrinhos	O aplicativo deverá selecionar todos os quadrinhos com a palavra pesquisada no campo
CT-10	Testar ao selecionar um quadrinho	O aplicativo deverá retornar com o valor do quadrinho, a data de publicação e a descrição
CT-11	Testar ao Comprar quadrinhos	O usuário poderá selecionar a quantidade de quadrinhos desejados e mover pro carrinho
CT-12	Testar o carrinho de compra	O sistema deverá informar todos os quadrinhos selecionados, a quantidade e o valor de cada unidade
CT-13	Testar o carrinho de compra	O sistema deverá informar o valor final da compra
CT-14	Testar ao Inserir o número do cartão	O aplicativo deverá permitir que o usuário insira apenas números no campo selecionado
CT-15	Testar ao Inserir o nome impresso	O aplicativo deverá permitir que o usuário insira apenas letras
CT-16	Testar ao Inserir a validade do cartão	O aplicativo deverá permitir que o usuário insira apenas números com a formatação MM/AAAA
CT-17	Testar ao Inserir o código de segurança	O aplicativo deve aceitar apenas três números
CT-18	Testar quando não for inserido dados do cartão	O aplicativo deve informar ao usuário quando não há dados inserido nos campos de cartão
CT-19	Testar as Informações dos heróis	O aplicativo deve mostrar dados de todos os heróis mencionado nos quadrinhos, com a descrição e os quadrinhos que eles aparecem
CT-20	Testar os pedidos do usuário	O usuário poderá ver os pedidos realizados com a data do pedido e horário que foi realizado
CT-21	Testar os pedidos do usuário	O aplicativo deverá mostrar todas as informações da compra quando o usuário quiser detalhes sobre o pedido
CT-22	Testar ao solicitar nova senha	O usuário deverá informar a senha nova e repeti-la
CT-23	Testar ao solicitar nova senha	O aplicativo deverá informar ao usuário quando as senhas não forem iguais
CT-24	Testar as Informações do desenvolvedor	O aplicativo deverá informar aos usuários dados sobre o desenvolvedor com links dessas informações.
CT-25	Testar ao dar Logout	O sistema deverá apresentar uma mensagem de confirmação para o usuário

5.1.1. Condições para os Casos de Teste

A Tabela 9 apresenta as condições em que o CT-1 deverá ser realizado.

Tabela 3 - Casos de teste CT-1

CT-1	Ação	Resultado Esperado
A	Inserir e-mail incorreto	Mensagem de erro e continua na tela de login

A Tabela 10 apresenta as condições em que o CT-2 deverá ser realizado.

Tabela 4 - Casos de Teste CT-2

CT-2	Ação	Resultado Esperado
A	Testar senhas incorretas	Mensagem de erro e continua na tela de login

A Tabela 11 apresenta as condições em que o CT-3 deverá ser realizado.

Tabela 5 - Casos de teste CT-3

CT-3	Ação	Resultado Esperado
A	Testar button para revelar a senha	Ao clicar neste button a senha inserida pelo usuário deve ser exibida

A Tabela 12 apresenta as condições em que o CT-4 deverá ser realizado.

Tabela 6 - Casos de Teste CT-4

CT-4	Ação	Resultado Esperado
A	Testar quando inserir nenhuma informação nos campos	Mensagem de erro e continuar na tela de login

A Tabela 13 apresenta as condições em que o CT-5 deverá ser realizado.

Tabela 7 - Casos de Testes CT-5

CT-5	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao Inserir e-mail com formatação incorreta no cadastro	Mensagem de erro e não permitir que o usuário cadastre com o e-mail

A Tabela 1.9 apresenta as condições em que o CT-6 deverá ser realizado.

Tabela 8 - Casos de testes CT-6

CT-6	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao Inserir um e-mail já cadastrado no banco de dados	Mensagem de erro e não permitir que o usuário utilize o e-mail

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-7 deverá ser realizado.

Tabela 9 - Casos de testes CT-7

CT-7	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao Inserir senhas diferentes nos campos solicitados	Mensagem de erro e não permitir que o usuário cadastre a senha

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-8 deverá ser realizado.

Tabela 10 - Casos de testes CT-8

CT-8	Ação	Resultado Esperado
A	Testar o home do aplicativo	Listar todos os quadrinhos cadastrados no aplicativo

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-9 deverá ser realizado.

Tabela 11 - Casos de testes CT-9

CT-9	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao pesquisar quadrinhos	Listar os quadrinhos quando o usuário pesquisar por uma palavra específica

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-10 deverá ser realizado.

Tabela 12 - Casos de testes CT-10

CT-10	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao selecionar um quadrinho	O aplicativo deverá mostrar os dados dos quadrinhos

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-11 deverá ser realizado.

Tabela 13 - Casos de testes CT-11

CT-11	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao Comprar quadrinhos	O usuário poderá escolher a quantidade de quadrinhos e mover para o carrinho de compras

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-12 deverá ser realizado.

Tabela 14 - Casos de testes CT-12

CT-12	Ação	Resultado Esperado
A	Testar o carrinho de compra	O aplicativo deverá informar ao usuário a quantidade de quadrinhos que foi escolhido e o valor por unidade

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-13 deverá ser realizado.

Tabela 15 - Casos de testes CT-13

CT-13	Ação	Resultado Esperado
A	Testar o carrinho de compra	O aplicativo deverá informar o valor final da compra

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-14 deverá ser realizado.

Tabela 16 - Casos de testes CT-14

CT-14	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao Inserir o número do cartão	O campo deverá aceitar apenas tipos numéricos

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-15 deverá ser realizado.

Tabela 17 - Casos de testes CT-15

CT-15	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao Inserir o nome impresso	O campo deverá aceitar apenas letras

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-16 deverá ser realizado.

Tabela 18 - Casos de testes CT-16

CT-16	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao Inserir a validade do cartão	O campo deverá aceitar apenas informações com padrão MM/AAAA

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-17 deverá ser realizado.

Tabela 19 - Casos de testes CT-17

CT-17	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao Inserir o código de segurança	O campo deverá aceitar apenas caractere do tipo numérico e tamanho igual a 3

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-18 deverá ser realizado.

Tabela 20 - Casos de testes CT-18

CT-18	Ação	Resultado Esperado
A	Testar quando não for inserido dados do cartão	O aplicativo deverá emitir um alerta quando nenhum dado for preenchido e bloquear a compra

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-19 deverá ser realizado.

Tabela 21 - Casos de testes CT-19

CT-19	Ação	Resultado Esperado
A	Testar as Informações dos heróis	O aplicativo deverá informar os dados dos heróis quando selecionados, com informações da descrição e os quadrinhos que o mesmo aparece

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-20 deverá ser realizado.

Tabela 22 - Casos de testes CT-20

CT-20	Ação	Resultado Esperado
A	Testar os pedidos do usuário	O usuário poderá ver os pedidos realizados com a data do pedido e horário que foi realizado
B	Testar os pedidos do usuário	O aplicativo deverá mostrar todas as informações da compra quando o usuário quiser detalhes sobre o pedido

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-21 deverá ser realizado.

Tabela 23 - Casos de testes CT-21

CT-21	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao solicitar nova senha	O usuário deverá informar a senha nova e repeti-la
B	Testar ao solicitar nova senha	O aplicativo deverá informar ao usuário quando as senhas não forem iguais

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-22 deverá ser realizado.

Tabela 24 - Casos de testes CT-22

CT-22	Ação	Resultado Esperado
A	Testar as Informações do desenvolvedor	O aplicativo deverá informar ao usuário dados do desenvolvedor, tais como nome, github, e-mail e telefone

A Tabela 1.10 apresenta as condições em que o CT-23 deverá ser realizado.

Tabela 25 - Casos de testes CT-23

CT-23	Ação	Resultado Esperado
A	Testar ao dar Logout	O sistema deverá perguntar ao usuário caso o mesmo queira dar logout