

ОДЕСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ  
Кафедра інформаційних систем

**Лабораторна робота №6**  
з дисципліни: «Програмування мобільних пристроїв»  
на тему «Робота з діалогами»

Виконала:  
студентка групи НАІ-196  
Резвіна А. С.  
Перевірив:  
Смик С. Ю.

Одеса 2022

## 1. Тема роботи

Тема: Робота з діалогами

## 2. Завдання

Використовуючи RecyclerView, адаптер та діалоги, створіть наступну програму:

на екрані з'являється сітка з елементів N, кожен елемент має розміри 96x96 dp. Кожен елемент містить випадковий колір фону та випадкове значення від 1 до 99. При натисканні на елемент з'являється діалогове вікно зі значенням, яке було всередині елемента.

## 3. Виконання завдань

Було створено програму відповідно до завдання.

Для генерації цифр та кольорів елементів використано наступний цикл:

```
for (i in 1..32) {  
    val value = Random.nextInt( from: 1, until: 99)  
    val color =  
        Color.argb( alpha: 255, Random.nextInt( until: 256), Random.nextInt( until: 256), Random.nextInt( until: 256));  
    listOfElements.add(Element(value, color))  
}
```

Усього буде 4 стовця у сітці елементів, які створюються за допомогою GridLayoutManager.

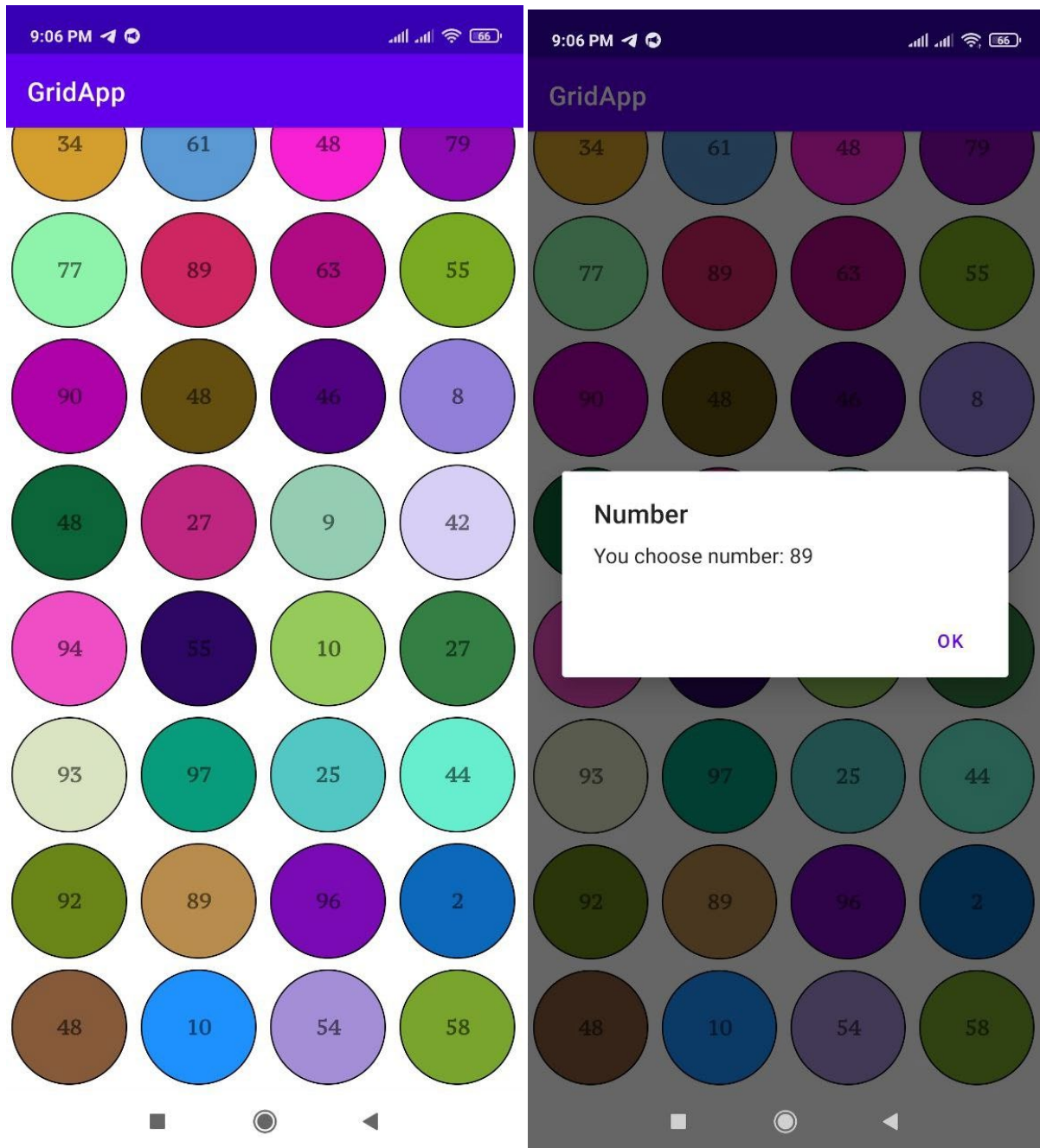
Діалогове вікно матиме такий самий вигляд, як у прикладі до завдання на гіт-хабі: заголовок “Number”, текст повідомлення “You choose number: + (значення з елемента, на який натиснули)” та кнопка “ok”

Результати виконання наведені у вигляді скріншотів нижче.

Перший приклад запуску та натискання на елемент зі значенням 44:



Другий приклад запуску програми та натискання на 89:



Висновок:

Під час виконання лабораторної роботи було отримано практичні навички роботи з діалогами. Також було реалізовано додаток, що використовує функціонал діалогів, RecyclerView та адаптеру, для створення сітки з 32 елементів, що розташовані у 4 стовпцях, для елементів яких генерується значення від 1 до 99 та колір.