

# Arthur Annibal Tavares

---

- CARGO: **Arquiteto de Interface**, Desenvolvedor de Software, Programador
- IDADE: **31 anos** (27 de agosto de 1994, 09:30 AM)
- TELEFONE: **+55 (11) 98404-9542** (SMS, Ligação, [WhatsApp](#), Telegram)
- EMAIL: [arthur.annibal@gmail.com](mailto:arthur.annibal@gmail.com)
- ENDEREÇO: **05706-280 - Paraíso do Morumbi**, São Paulo - SP, Brasil.

## Sobre mim:

- Sou especializado na criação de interfaces **intuitivas**, **adaptáveis** e **robustas**;
- Sou Engenheiro de Software com **12 anos** de experiência em desenvolvimento, arquitetura, engenharia, design, prototipagem e teste de todos os tipos de **aplicações**;
- Também tenho experiência em Design Visual, Impresso, de Movimento e Gráfico, ou simplesmente **Design Multimídia**.
- Entusiasta de Visualização de **Big Data** e **Data Viz**;
- Jogador de equipe **colaborativo e solidário**, impulsionado a promover a inovação, criatividade e **alta produtividade** entre os colegas.
- **Líder** inspirador e estratégico, motivado a guiar equipes em direção à **excelência** e soluções **inovadoras**.
- Sólida experiência com **Agile**, Scrum & Kanban, sendo aquele que **escreve e decide** a prioridade das tarefas, bem como aquele que **vota** na complexidade dessas tarefas.
- Sólida experiência de trabalho em **Empresas Multinacionais** (com mais de 10 mil funcionários), bem como em **Pequenas Startups** (3 funcionários, contando comigo)
- Certificado [Javascript Avançado](#)
- Leia mais: [Codepen](#) · [GitHub](#) · [ObservableHQ](#) · [LinkedIn](#)

## Idiomas:

- en-US = C2 | **Inglês**: Fluência Quase Nativa
- pt-BR = C2 | **Português do Brasil**: Nativo
- es-AR = C1 | **Espanhol**: Proficiente
- fr-FR = A2 | **Francês**: Básico
- jp-JP = A1 | **Japonês**: Básico

# Educação

- **Universidade:**

Desenvolvimento de Jogos Digitais

Janeiro 2012    Julho 2016

Faculdade de Tecnologia de Carapicuíba "FATEC"

- **Ensino Médio Técnico:**

Técnico em Informática (Associado)

Julho 2011    Janeiro 2012

Basilides de Godoy

- **Outros:**

Web Design

2005

Fênix Informática

## Visão Geral de Tecnologias:

- **SISTEMAS OPERACIONAIS:**

- **Linux/Unix:** Debian, Kali, Ubuntu; **Android** 2.3 (SDK 9), 14 (SDK 34), 15 (SDK 35), 16 (SDK 36);

- **Microsoft:** Windows XP, 10, 11, Enterprise;

- **Apple:** Mac OS Sierra, Catalina, Big Sur, Sonoma; **iOS** 10 & 11;

- **DESIGN:** Photoshop, Sketch, Zeplin, Illustrator, Powerpoint, Figma;

- **VISUALIZAÇÃO DE DADOS:** D3.js, THREE.js, SHAP, Tableau, Power BI;

- **COMUNICAÇÃO WEB:** REST, SOAP, tRPC, Socket.io, Swagger/OpenAPI, GraphQL;

- **WEB DESIGN:** CSS, Flexbox, Grid, SASS, Bootstrap, Material, Ant, Foundation, Tailwind, XHTML, HTML5, SEO;

- **JAVASCRIPT:** Vanilla.js, ES5, ES7, jQuery, Backbone, Angular, Vue, React, Aframe;

- **JS BACKEND:** Node.js, Express, Prisma, Next.js, Gatsby;

- **COMPILADORES JS:** CRA, Babel, Webpack, Gulp, Rollup;

- **JS REACT:** Redux, Redux-thunk, Redux-saga, React Native, React Hooks, Tanstack, Material UI;

- **GARANTIA DE QUALIDADE:** Jest, Cucumber, Selenium, Gherkin, TDD, JUnit;

- **GESTÃO DE EQUIPES:** Agile, Scrum, Kanban, Waterfall, XGH, Jira, Trello, Monday;
- **PHP:** PHP5, PHP6, CakePHP, Laravel, Composer, Wordpress Framework;
- **JAVA:** Spring Boot, Maven, Gradle, Hibernate, Mockito;
- **PYTHON:**, FastAPI, Pandas, Django;
- **PERSISTÊNCIA DE DADOS:** MySQL, MongoDB, Postgres, Pulsar, ElasticSearch, SS3;
- **DOCUMENTAÇÃO:** Swagger, OpenAPI, Sphinx;
- **DEVOPS:** AWS, Azure, Docker & Compose, Kubernetes, Terraform;
- **OUTROS:** C, Ruby, .NET, ActionScript3, Bourne Shell, ZShell, PowerShell, Nginx, Apache, SCORM 1.2, DataDog, Progress;
- **PROGRAMAÇÃO/FERRAMENTAS:** VS Code, Atom, Sublime, Vim, IntelliJ, JetBrains, Eclipse;

## Experiência Profissional

---

Todo o histórico da minha vida está listado aqui em grande detalhe, ordenado por data (meu último emprego é mostrado primeiro no topo, e meu primeiro emprego de todos é o último no final desta lista). Isso foi feito para proporcionar uma experiência simples ao consultar qualquer período, transição ou progressão sobre minha experiência.

Se você busca conhecer pouco a pouco minha carreira, minha evolução, minha queda, minha redenção e minha consolidação, sinta-se à vontade para explorar e ler cada frase que se segue.

Se esse nível de detalhe não é o que você procura, sinta-se à vontade para ignorar e pular a informação excessiva, para olhar apenas os 3 primeiros, para dedicar sua atenção apenas às datas e aos nomes. Fiz isso para satisfazer a necessidade de todos os tipos de pessoas.

---

### ROCK Encantech

Cargo: **Engenheiro de Software**

Duração: **Abril 2025 — Junho 2025**

Contrato: **PJ**

Agência: **ROMPI**

Tecnologias: **React, Tailwind, Next.js**

#### Aplicativo de e-commerce móvel

É um aplicativo web de e-commerce feito em Next.js e Tailwind, adaptado para os clientes da ROCK Encantech usarem como a loja que utiliza os pontos de

recompensa de programas de benefícios de cartão de crédito como moeda principal, e oferece promoções exclusivas para essas pessoas que aderiram ao programa de benefícios.

Abril 2025 — Junho 2025

Tarefas:

- Suportar o desenvolvimento do aplicativo, contribuir para suas funcionalidades
- Corrigir bugs em produção, corrigir bugs encontrados em staging e corrigir bugs que os colegas desenvolvedores perderam em seus pull requests
- Refatorar todos os 37 diálogos de todo o aplicativo para que todos usem um componente de Diálogo que construí

---

## Digaí

Cargo: **Arquiteto Front-end**

Duração: Janeiro 2025 — Março 2025

Contrato: PJ

Tecnologias: React, Tailwind

### SalesZap | CollectCash | FidelEasy

Eles nunca deram um nome adequado para isso, então fizeram 3 landing pages para diferentes públicos. Era um projeto para enviar mensagens em massa, para várias pessoas, e ter uma conversa real entre elas e uma IA, para atingir um certo objetivo. A IA inferiria se a pessoa está propensa ao objetivo ou não. SalesZap comercializava o objetivo de vender algo, CollectCash o comercializava como um cobrador de dívidas, e FidelEasy o vendia como uma ferramenta para renovar e manter assinaturas.

A Digaí tem outro projeto, mais sólido, de uma IA que entrevista candidatos, filtrando aqueles que julga adequados. Antes de ser contratado, fiz um aplicativo de teste usando a Media Capture and Streams API, em React com Tailwind. Mais tarde, usei a página inicial deste Teste como hospedeiro de um exemplo, um protótipo ao vivo do que seria o mensageiro de IA em massa. Você pode vê-lo aqui: [Desafio Digaí](#). É também um ótimo exemplo de um pipeline de build e deploy usando GitHub Actions: [YAML do Workflow do GitHub Pages](#).

Janeiro 2025 — Março 2025

Tarefas:

- Prototipar o aplicativo
- Definir a interface da API com a equipe
- Desenvolver o aplicativo do zero

- Criar 3 landing pages para comercializar o aplicativo
- Desenvolvi uma seção de animação interativa para as landing pages, explicando o que ela faz
- O orçamento acabou antes de ser concluído

## Colmeia

Cargo: **Desenvolvedor Fullstack Especialista**

Duração: Setembro 2024 — Novembro 2024

Contrato: PJ

Tecnologias: Angular, Typescript

### Painel de Administração do Chatbot Colmeia

A Colmeia possui um Painel de Administração com uma variedade de recursos. Principalmente focado em análises e suporte ao cliente, o Painel permite que a empresa cliente configure balcões de atendimento virtuais e distribua as solicitações entre os atendentes. Ele permite criar regras complexas para os horários em que cada balcão de atendimento estará disponível, gerenciando tickets, visão geral, etc.

A Colmeia também se destaca por fornecer um atendente de IA como uma camada extra entre o chatbot e os atendentes humanos, e permitindo que os usuários configurem seu comportamento usando um diagrama interativo com nós arrastáveis e conexões que definem o fluxo da conversa.

Abril 2024 — Junho 2024

Tarefas:

- Implementar uma forma de reconhecer que o usuário fechou o chatbot, para encerrar a conversa.
- Projetar e refatorar todo o editor de fluxo de nós, melhorando estilo, funcionalidade e qualidade
- Projetar e refatorar a lista de tickets, para ser significativamente mais rápida e intuitiva
- Fornecer suporte a várias funcionalidades e componentes de muitos dos serviços que a Colmeia possui
- Avaliar o desempenho do chatbot, encontrar os gargalos significativos e corrigi-los, permitindo que dispositivos mais antigos consigam lidar com ele, permitindo que os proprietários de dispositivos antigos entrem em contato com as empresas e tenham seus problemas resolvidos.

# Siemens Healthineers

Cargo: **Front End Especialista**

Duração: Abril 2024 — Junho 2024

Contrato: PJ

Agência: Foursys

Tecnologias: Angular, Typescript, FHIR, Java Spring Boot

## Módulo de E-Saúde V2

Parte de um aplicativo maior, este Módulo permite que um médico crie consultas, transformações de dados extraídos via FHIR, configure componentes visuais como um gráfico de barras e organize esses componentes com arrastar e soltar em painéis como desejar, que podem ter sua fonte de dados atribuída a uma consulta FHIR, criando uma visualização de dados personalizada em tempo real, adaptada às necessidades do médico.

Abril 2024 — Junho 2024

Tarefas:

- Criei um componente Data Grid, que recebe a configuração das colunas, os dados, e renderiza uma tabela com paginação, ordenação e mais coisas
- Escrever massivamente testes unitários para salvar a equipe aumentando uma cobertura há muito esquecida
- Colaborar com outras equipes para corrigir problemas em produção
- Liderar a apresentação das novas funcionalidades para o cliente, a cada final de sprint
- Completar o provedor de dados FHIR, permitindo que todo o aplicativo funcione como pretendido
- Aplicar o Siemens Layout Framework ao módulo

## Evalio

Cargo: **Desenvolvedor**

Duração: Abril 2023 — Novembro 2023

Contrato: Freelance

Tecnologias: ES5 Javascript

## Gráficos Reativos

Um desenvolvedor e diretor da Evalio, uma empresa francesa, me contratou para desenvolver alguns gráficos de visualização de dados para o relatório imobiliário em PDF deles. Acontece que este relatório estava sendo gerado por um script

Python, e o sandbox do script só conseguia executar Javascript ES5 (da era Netscape).

Abril 2023 — Novembro 2023

Tarefas:

- Aprender quais recursos podem ser usados em ES5
- Desenvolver 14 gráficos, a maioria renderizada com SVG.
- Alguns gráficos foram feitos usando a API QuickCharts, conforme solicitado pelo cliente
- Integrar os gráficos com o aplicativo do cliente

---

## TryEvo

Cargo: **Criador**

Duração: Janeiro 2023 — Maio 2024

Contrato: **Freelance**

Tecnologias: PostgreSQL, Node.js, Express, React, Material UI

## TryEvo

Planejei, Prototipai, Estruturei e Desenvolvi todo o aplicativo para o cliente - uma ferramenta profissional que permite aos usuários encontrar empregos e às empresas contratar recursos, combinando-os com base em suas habilidades.

Janeiro 2023 — Maio 2024

Tarefas:

- Projetar as telas no Figma
- Desenvolver o servidor, ORM, endpoints e controladores
- Projetar as entidades do banco de dados
- Validar requisições, criar a lógica
- Estruturar as rotas, componentes e processo de compilação do PWA
- Projetar as páginas, os layouts, os componentes
- Pesquisar o provedor de nuvem mais econômico
- Configurar as máquinas na nuvem
- Implantar o aplicativo, testar, corrigir, repetir
- Integrar com a plataforma de pagamento PagSeguro

---

## Corfio

Cargo: **Desenvolvedor**

Duração: Agosto 2023 — Dezembro 2023

Contrato: Freelance

Tecnologias: Progress (OpenEdge Advanced Business Language, ABL), jQuery, CSS

## Página de Seleção de Cabos

Os gerentes da CorFio me encontraram e me pediram para ajudar a melhorar o layout desta página, usada pelos vendedores para simular preços.

Agosto 2023 — Dezembro 2023

Tarefas:

- Aprender a desenvolver em Progress, como compilar Progress
- Lembrar como o jQuery funciona
- Refatorar o código da página relevante para se adequar às necessidades do novo layout.
- Colaborar com o cliente sobre qual é o melhor layout.

## Safari AI (curbFlow)

Cargo: **Engenheiro de Software Especialista** mas me chamavam de "Canivete Suíço"

Duração: Março 2023 - Abril 2024

Contrato: PJ Offshore

Tecnologias: React (& todos os abaixo), Typescript, Node, Zod, Prisma, PostgreSQL, Pulsar, ReactRouterDom v6, tRPC, Python - Fast API, InfluxDB, Avro, Flink, ClearML

## Portal CurbFlow

Portal para Safari AI (anteriormente conhecido como CurbFlow) - Vários CRUDs, com tabelas e formulários, que controlam as entidades que existem em toda a organização,

Março 2023 — Dezembro 2023

Tarefas:

- Único responsável por todas as aplicações Front-end
- Prototipar telas conforme necessário
- Ponto focal para cada bug e funcionalidade
- Criar um sistema SRN para permissões
- Criar vários painéis com Chart.js exibindo dados
- Criar um aplicativo de streaming de vídeo para permitir que os usuários contem pessoas na câmera em um período de tempo específico - para corresponder aos dados gerados pelo modelo de IA



- Criar uma lista detalhada de detalhamento de precisão
- Criar um Criador de Painéis para permitir que os engenheiros criem seus próprios painéis.

## Safari AI Studio

V3 do painel Safari.AI. Criado do zero com React e Material UI.

Março 2023 — Dezembro 2023

Tarefas:

- Prototipar a UX no Figma
- Discutir como a API será estruturada
- Cada detalhe do desenvolvimento front-end
- Desenvolver também o servidor que servirá as páginas do front-end

---

## IQVIA

Cargo: **Programador / Analista de Software**

Duração: Dezembro 2020 — Abril 2023

Contrato: PJ Offshore

Tecnologias: HTML5, CSS, SCSS, React, Redux, Material UI, Vue, Vuetify, Lighthouse, REST, ES7, Babel, Webpack, NPM, Docker, Jest, Puppeteer, Figma, Zeplin, Adobe XD, InDesign, Jira, Agile, Slack, GitLab, Git, VSCode

## Apollo

Customização do Material Design em um projeto de dashboard, para ser usado como ponto de partida, ou como referência, para outros projetos internos da empresa, proporcionando um bootstrap rápido de componentes, em conformidade com o sistema de design, diretrizes de codificação, pronto para deploy e totalmente testado. Desenvolvi o Apollo tanto em React quanto em Vue, e o utilizei para fazer vários outros projetos para a mesma empresa, como uma Busca de Ensaio Médico, um Quiz para encontrar seu Ensaio preferido, para que o usuário não precise pesquisar, um explorador de Documentos Médicos para grandes empresas farmacêuticas, sempre seguindo as melhores práticas, sendo totalmente acessível, traduzível, responsivo, de renderização rápida, facilmente contribuível, facilmente corrigível, documentado e componentizado.

Dezembro 2020 — Abril 2023

Tarefas:

- Prototipou e contribuiu para o design da experiência do usuário

- Atuou como gerente de projeto de equipe com cerca de 4 desenvolvedores
- Buscou o melhor em partes externas para alcançar a conclusão dos meus objetivos e dos objetivos da minha equipe
- Criou e manteve vários componentes personalizados em React, depois os recriou em Vue
- Consumiu APIs internas e externas otimizando a comunicação e visualização
- Prototipou telas que foram apresentadas em reuniões, que proporcionaram relacionamentos bem-sucedidos e contratos importantes

---

## GamersCard

Cargo: **Desenvolvedor de Interface**

Duração: Outubro 2020 — Março 2021

Contrato: PJ

Tecnologias: Angular, Typescript, CSS, SCSS

### Loja Online GamersCard

A GamersCard era uma empresa de cartão de crédito focada na velocidade de adicionar/sacar dinheiro de jogos de azar online. Também possuía um sistema de pontos de recompensa baseado em gastos com seu cartão de crédito, e para isso, um e-commerce exclusivo para gastar esses pontos.

Outubro 2020 — Março 2021

Tarefas:

- Desenvolver componentes, páginas, prateleira, produto
- Adaptar todo o menu de e-commerce para celular

---

Evento: **COVID 19**

Março 2020 — Maio 2023

O *lockdown* da COVID começou em março de 2020, eu tinha 3 meses de experiência na *i9xp*. Nós nos adaptamos ao home office com uma certa facilidade, já que a *i9xp* já tinha uma cultura de trabalho híbrido, com um funcionário de cada equipe trabalhando de casa uma vez por semana.

Cargo: **Desenvolvedor Full Stack Sênior**

Duração: **Dezembro 2019 — Janeiro 2021**

Contrato: **PJ**

Tecnologias: **HTML, CSS, SASS, Javascript, jQuery, Ext.js, Vue.js, Vuex, Composer, Laravel, Docker, Git, REST, OpenAPI, Webpack, NPM, PHP 5, MySQL, Zeplin, Figma, Markdown, GitLab, Node.js, Webpack, Docker Compose, Postman, SOAP, XML, XSD, Vim, React, SVG, Illustrator, Photoshop**

O nome **i9xp** é a junção de dois conceitos: **i9** , que se lê como "inovação" + **xp** , que significa "experiência".

A **i9xp** foi comprada pela **Via Varejo** alguns meses depois que saí.

## Stack de E-commerce B2B da i9xp

Uma pilha de sistemas (site, admin, hub de integração) projetada como uma espécie de marca branca, personalizada para cada cliente: Unilever, Hersheys, Vila Nova, Compre Agora, Faber-Castell, o e-commerce proprietário é construído para permitir que os proprietários de negócios encontrem produtos para sua loja, selecionando o melhor distribuidor de acordo com várias regras, gerenciadas em um extenso admin com muitas regras complicadas para a melhor experiência.

Dezembro 2019 — Janeiro 2021

Tarefas:

- Desenvolvi telas pixel-perfect
- Documentei toda a API para integração de terceiros (ex: ChatBot Whatsapp)
- Desenvolvimento orientado a Gitflow, com deploy incremental
- Customizações da mesma página para várias lojas
- Otimizações de PHP
- Bot Discord-GitLab que avisa quando um merge request está em conflito
- Programação em par constante e ajuda a outros fullstacks que não conheciam CSS
- Criei uma ferramenta de pré-visualização de e-mail em Ext.js 3.0
- Implementei Carrossel, Máscara de CPF-CNPJ, todo o AMT (veja abaixo) como um plug-in de administração, e outras coisas do zero
- Otimizei consultas SQL

Cargo: **Desenvolvedor Web Sênior**

Duração: Maio 2018 — Dezembro 2019

Contrato: PJ

Agência: Verx

Tecnologias: Sketch, Zeplin, Illustrator, Powerpoint, HTML5, DevTools, D3.js.

THREE.js, SHAP, Matplotlib, Seaborn, Tableau, REST, CSS, SASS, Bootstrap, Ant.d, React, Redux, Aframe, Node.js, Babel, Webpack, Rollup, TDD, Jest, Cucumber, Selenium, Scrum, Kanban, Jira, Python, Elasticsearch, VS Code, Vim, Jenkins, Docker, NPM, Kubernetes, Swagger/OpenAPI, GraphQL

Embora muitas pessoas acreditem que a **Serasa** é a entidade governamental encarregada de cobrar suas dívidas, a **Serasa** não toma nenhum tipo de ação relacionada a isso.

Em vez disso, a empresa global **Experian** comprou a **Serasa** e optou por manter o nome após a aquisição.

A **Experian** é uma empresa de dados financeiros, e eles gerenciam os dados de todas as pessoas, tenham elas dívidas ou não.

E o **DataLab** é uma área separada da **Experian** - o **Experian** de cada país tem seu próprio **DataLab** - criada para ser a cabeça de inovação e ciência de ponta dentro da **Experian**. Livre de toda a burocracia, o objetivo do **DataLab** é expandir os limites da tecnologia e trazer o futuro para o presente, mas dentro da **Experian**.

## AMT

Uma interface para upload, gerenciamento e visualização de Conjuntos de Dados, fornecendo informações detalhadas sobre eles com gráficos, e permitindo o início de um processo de Machine Learning em um Conjunto de Dados, também exibindo gráficos explicativos sobre o modelo treinado.

Janeiro 2019 — Agosto 2019

Tarefas:

- Criei alguns protótipos de trabalho simulados para reuniões pré-projeto
- Discuti o fluxo do aplicativo, decidindo a importância dos serviços web
- Melhorei o sistema de versionamento, o design da interface e as bibliotecas utilizadas
- Projetei a interface com React e Redux
- Criei gráficos explicativos personalizados para Modelos de IA
- Criei os contratos para comunicação de serviços web no OpenAPI
- Criei um serviço de mock para permitir o desenvolvimento paralelo do cliente sem os servidores
- Implementei o Ant Design na interface
- Ajudei com os pipes de deploy e arquivos docker
- Também ganhei o Prêmio de Reconhecimento Experian FY20

## SGC (GRP)

Uma plataforma de visualização de dados que recebe o portfólio de clientes do usuário, compara o ID do documento com os dados da Experian e fornece um painel personalizável com filtros e benchmark.

Maio 2018 — Janeiro 2019

### Tarefas:

- Criei rapidamente protótipos de trabalho para discussão em reuniões, auxiliando na UX e UI
- Criei o cliente MVP e os painéis interativos e personalizáveis
- Defini o contrato REST para o aplicativo Spring/ElasticSearch
- Implementei a autorização de mainframe no cliente frontend
- Criei um sistema de versionamento interno auto-incrementado no deploy
- Criei os gráficos para o painel
- Projetei a interface com React e Redux
- Implementei o guia de estilo da empresa de forma inovadora, ganhando com a equipe o Prêmio de Reconhecimento Experian FY19

## Design ID

Uma equipe de designers de interface trabalhando para inovar, criar e documentar todas as ferramentas de ponta, fornecendo resultados incríveis para usuários internos e externos.

Agosto 2019 — Dezembro 2019

### Tarefas:

- Criei uma visualização de Realidade Virtual do meu trabalho, resolvendo um paradoxo de caminhada
- Criei um aplicativo estático de documentação baseado em arquivos markdown
- Projetando a identidade visual do laboratório com Ant Design

## BrasilCT

Cargo: **Analista de Interface Sênior**

Duração: Dezembro 2017 — Maio 2018

Contrato: PJ

Agência: Deal

Tecnologias: Photoshop, Sketch, HTML5, SEO, REST, SOAP, CSS, Flexbox, Grid, Bootstrap, Foundation, Node.js, Nginx, Angular, SASS, .NET, GoHorse, Jira, Kanban, Vanilla.js, RxJS

A landing page e o catálogo de voos para compra de passagens aéreas com pontos de cartão de crédito. Consistindo em um formulário de busca, opções de visualização e a página de confirmação.

## Portal InMais Viagens

Tarefas:

- Colaborei no design dos protótipos
- Projetei a interface pixel-perfect em Angular e RxJS
- Também trabalhei na correção de bugs com a interface antiga
- Criei uma validação de dados baseada em modelo para os formulários da página.

---

## Walmart.com

Cargo: **Frontend Pleno**

Duração: Agosto 2017 — Dezembro 2017

Contrato: CLT

Agência: Deal

Tecnologias: HTML5, SEO, Dust, jQuery, Vanilla.JS, Shell Script, CSS, SCSS, Bootstrap, Flexbox, Grid, Scrum

## Catálogo de produtos Walmart

A página principal de e-commerce do Walmart, chamada "prateleira".

Agosto 2017 — Dezembro 2017

Tarefas:

- Desenvolvi os filtros de busca de produtos, com animações
- Desenvolvi a seleção rápida de SKU no cartão do produto, na prateleira
- Desenvolvi a seleção de SKU responsiva (tablet e celular) para a prateleira e a página do produto
- Ajudei com o protótipo da barra de busca

---

## R-Dias

Cargo: **Programador**

Duração: Julho 2016 — Agosto 2017

Contrato: PJ

Tecnologias: Angular 1.6, Laravel, Lumen, PHP5, PHP6, NPM, Git, HTML5, CSS, SASS, Blade.php, Vanilla.js, jQuery, Ajax, REST, Shell Script, Oracle DB, MySQL

O mesmo projeto Modular que o legado, mas mais bonito.

Janeiro 2017 — Agosto 2017

Tarefas:

- Prototipagem rápida de ferramentas de demonstração para exibição em eventos
- Projetei um gerenciamento de linha do tempo de recursos para caixa
- Projetei um painel interativo/personalizável com várias abas
- Separação de código backend e frontend
- Iniciei o deploy automatizado e a cultura de entrega contínua

## Projeto Legado

O então atual produto Modular da R-Dias, consistindo em um módulo de Prevenção de Perdas, um módulo de Controle de Pessoas, um módulo Fiscal, um módulo Empresarial e alguns outros.

Julho 2016 — Janeiro 2017.

Tarefas:

- Melhorei a qualidade do código em vários trechos, reduzindo o tamanho e otimizações
- Criei uma infinidade de CRUDs e telas relacionais
- Corrigi inúmeros bugs
- Criei uma ferramenta de organograma para gerenciar empresas e recursos
- Ajudei na migração do banco de dados de ODB para MySQL

## DançarMarketing

Cargo: **Game Designer**

Duração: Setembro 2016 — Dezembro 2016

Contrato: Freelance

Tecnologias: Javascript, Canvas

## Astro Desafia

A editora da revista "Dançar" queria um jogo interativo online, um jogo educativo, para uma campanha publicitária. Conversamos, e a melhor ideia foi um jogo onde Astro (o personagem que você controla) tem que escapar do labirinto, e para abrir o portão de saída, Astro tinha que responder corretamente a pelo menos uma pergunta de cada assunto (geografia, matemática, história etc).

Tarefas:

- Conversar com o cliente e guiar ambas as partes para as melhores definições para o produto a ser feito
- Desenvolver um pequeno motor de jogo em javascript
- Projetar os ativos visuais do jogo, como paredes, itens, portão e as imagens para o personagem principal, para cada ângulo possível em que ele possa estar, em qualquer momento do jogo
- Codificar o labirinto, fazer o personagem colidir com as paredes e renderizar essas paredes
- Desenvolver uma estrutura de perguntas, respostas corretas e erradas, e toda a interação desde que Astro pega o item, o pop-up, as muitas maneiras possíveis de selecionar uma resposta, e o feedback
- Fornecer meios para "vencer" o jogo
- Configurar uma persistência de pontuação alta com o cliente, e fazer o jogo registrar sua pontuação quando você vence

---

## G-saúde

Cargo: **Web Designer**

Duração: Julho 2015 — Julho 2016

Contrato: Nenhum

Tecnologias: HTML, CSS, Javascript, WordPress, Adobe Photoshop and Illustrator, Sketch, HTML5, jQuery, Bootstrap, PHP

### Mídias Físicas

Como parte do pacote, também criamos conteúdo para mídias sociais, banners digitais, arte física como Cartões de Visita e Brochuras/Flyers.

Julho 2016 — Janeiro 2017

Tarefas:

- Design de posts promocionais, geralmente temáticos
- Design e preparação para impressão (sangria, CYMK etc) das mídias físicas
- Criação do Logotipo para os clientes
- Criação de uma Identidade Visual para os clientes

### Sites de Marketing

O foco principal da startup era criar sites de apresentação para médicos.



Julho 2015 — Janeiro 2016

Tarefas:

- Esbocei os sites em reuniões com os clientes
- Obtive dados sobre o papel do cliente e os traduzi em um site
- Criei o site em JS vanilla e CSS
- Criei Blogs em WordPress com CSS personalizado e plugins JS
- Desenvolvi plugins em PHP para WordPress
- Publiquei e gerenciei os sites na internet

---

## Ka Solutions

Cargo: **Programador Flash**

Duração: Janeiro 2015 — Abril 2015

Contrato: CLT

Tecnologias: Adobe Flash, ECMAScript, Adobe Photoshop, SCORM

### Cursos Online

Esta área da Ka Solutions criava histórias interativas, às vezes com minijogos, para outras empresas darem treinamento aos seus recursos, por exemplo, conformidade, e aquelas apresentações em flash anti-corrupção.

Janeyro 2015 — Abril 2015

Tarefas:

- Criação de uma interface para avançar e retroceder nas telas
- Design de balões de fala e elementos interativos
- Sincronização do som com o movimento da boca dos personagens
- Design de minijogos com significado lúdico
- Conexão SCORM com a interface javascript do Internet Explorer 6

---

## Trixtor Games

Cargo: **Programador**

Duração: Maio 2014 — Agosto 2014

Contrato: Nenhum

Tecnologias: HTML, CSS, JS, jQuery, PHP, CakePHP, MySQL, MySQL Workbench, SEO, Scrum, Unity

### Aplicativo Online para Escolas

Era basicamente o que o Google Classroom é hoje. A Trixter era uma empresa de jogos, mas aceitou este projeto devido ao orçamento.

Maio 2014 – Agosto 2014

Tarefas:

- Desenvolvi as telas onde o diretor da escola poderia gerenciar os alunos
- Criei a tela para os alunos postarem o que fizeram, os professores comentarem, os pais verem e outros alunos comentarem também
- Criei o Modelo Entidade-Relacionamento dos componentes de cada tela, atualizei o banco de dados, criei os controladores CakePHP e os formulários do navegador, respeitando os padrões REST e MVC
- Também desenvolvi um pouco dos jogos em Unity

---

## SQG Info

Cargo: **Programador Júnior**

Duração: Janeiro 2024 — Maio 2014

Contrato: CLT

Cargo: **Estagiário**

Duração: Abril 2013 — Janeiro 2014

Contrato: CLT

Tecnologias: HTML, CSS, Javascript, PHP, Apache, SVN, TortoiseSVN, MySQL, jQuery

## ERP da SQG

O Planejamento de Recursos Empresariais da SQG, o carro-chefe da empresa, focado em gerenciar vendas e finanças de padarias e restaurantes.

Abril 2013 — Maio 2014

Tarefas:

- Criei vários formulários para entrada e edição de itens
- Criei uma forma bruta de atualizar o banco de dados em “versões”
- Ajudei no deploy das tarefas, gerenciando tickets de alterações
- Criei algumas telas de relatório com filtros e configurações
- Usando PHP puro e JS, às vezes jQuery, melhoramos a transformação de dados com DAOs e menos funções globais, otimizando muito o código
- Desenvolvimento Frontend e Backend
- Máscara de entrada

- Versionamento de código
- Web Design

---

## Fênix Informatica

Cargo: **Professor**

Duração: Fevereiro 2013 — Abril 2013

Contrato: Nenhum

Tecnologias: Excel, Powerpoint, Word, Windows

### Professor de Informática

Aulas ensinando a usar o computador para pessoas de todas as idades, Pacote Adobe e Microsoft Office.

Tarefas:

- Ministrei aulas de tecnologia para alunos de todas as idades
- Ensinei o uso básico do Windows para crianças e idosos
- Ensinei como criar uma Planilha, fazer matemática básica, como salvar um arquivo de texto e escrever um currículo, como fazer uma apresentação