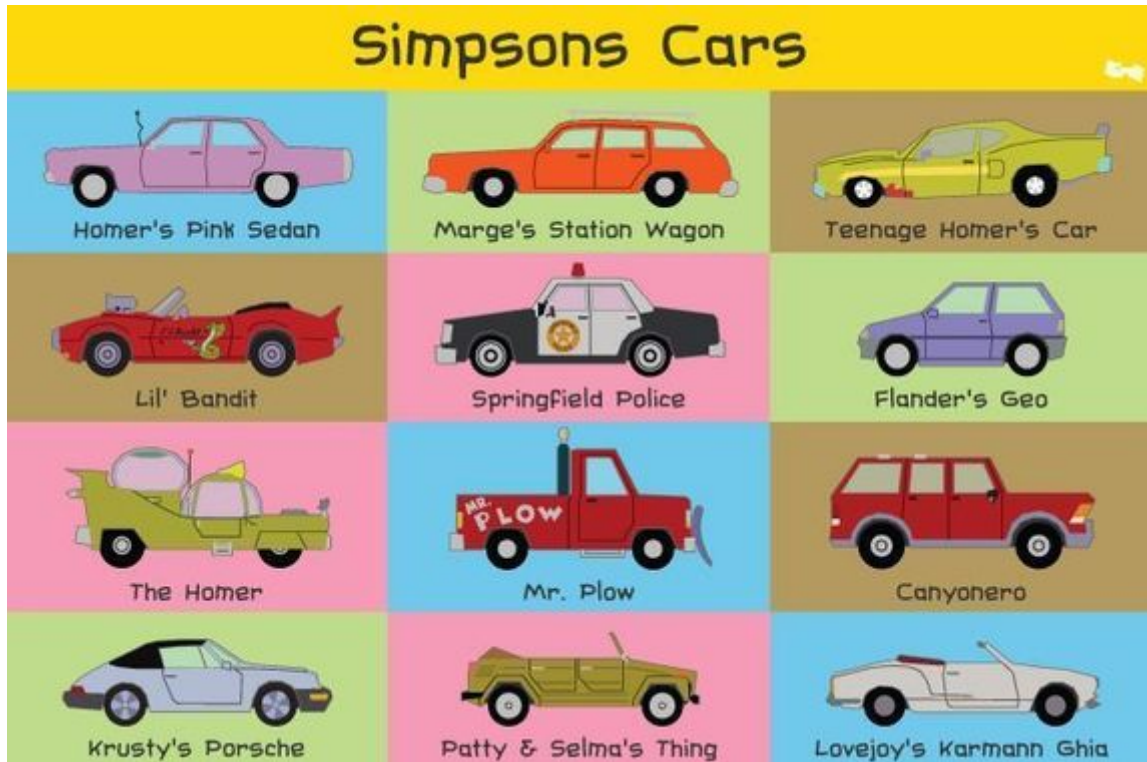


# Challenge

## Ma première classe



Après le vélo, passons à un autre véhicule. Tu dois créer une classe permettant de manipuler un objet voiture.



Une voiture doit comporter les propriétés suivantes :

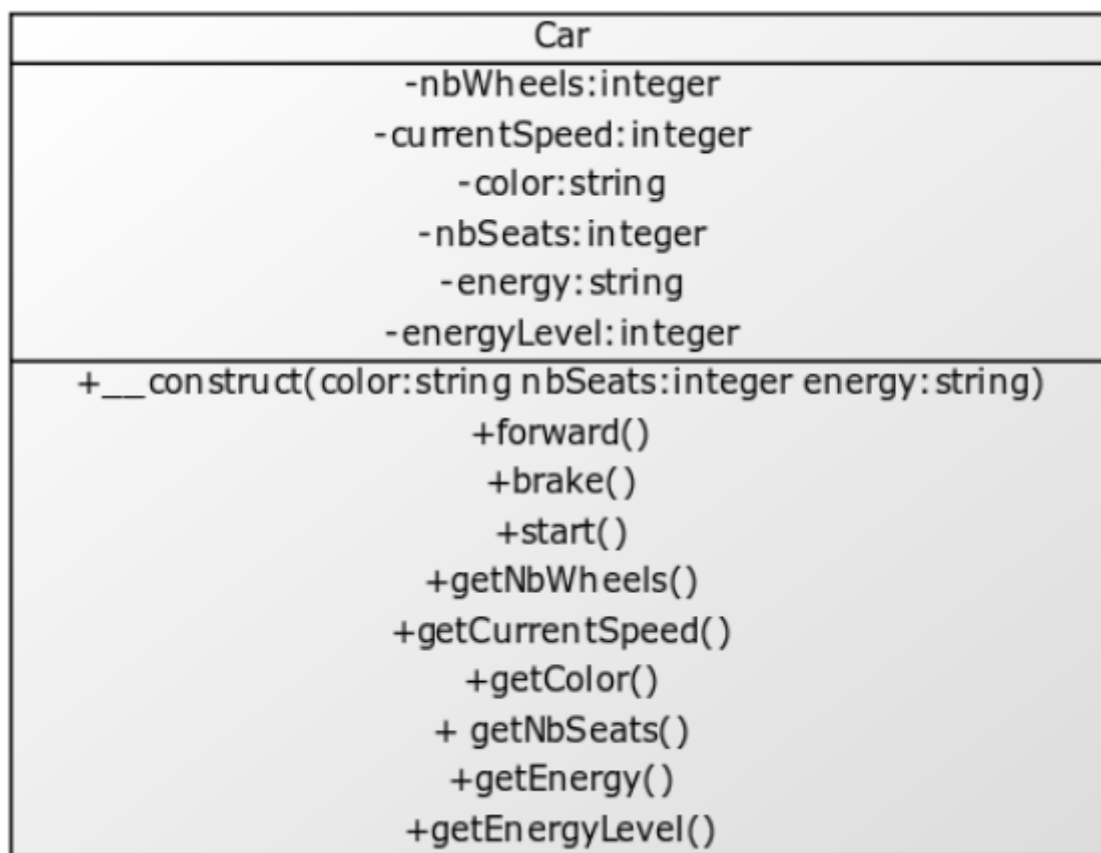
- Le nombre de roues ;

- La vitesse courante ;
- La couleur ;
- Le nombre de sièges ;
- Le type d'énergie ;
- Le niveau de carburant/énergie actuel.

Ainsi que les méthodes suivantes :

- Le constructeur avec la couleur, le nombre de sièges et le type d'énergie comme paramètres.
- Démarrer;
- Avancer;
- Freiner;
- Les accesseurs des propriétés.

Et si tu es plutôt visuel, le :



## Critères de validation

- Le nom de la classe est en anglais et en *UpperCamelCase*.
- La classe contient toutes les propriétés et méthodes demandées. Elles sont correctement typées.
- Les noms des propriétés et des méthodes sont en anglais et en *camelCase*.
- Les visibilités `public`/`private` sont correctement définies.
- Sur *index.php*, il est possible d'instancier autant d'objets `Bicycle` et `Car` que désirés, sans provoquer d'erreur.
- Sur *index.php*, les vélos et voitures avancent et freinent sans erreur.
- Ton code est disponible sur GitHub.