

codderan

kan

Jo

Idoran

Wat is P5.js?

p5.js is een creatieve programmeertaal in de browser waarmee je beelden, animaties en interactieve animaties kunt maken. Het is speciaal ontworpen voor kunstenaars en ontwerpers, waardoor je op een speelse manier kunt experimenteren met vormen, kleur, typografie en beweging.

1. Woord kiezen

Jullie hebben twee keuzes. Of jullie maken gezamenlijk een zin waarvan iedereen een woord uitwerkt. Of jullie verzinnen zelf een eigen woord. Later gaan we de door jullie gecodeerde woorden bij elkaar voegen tot een gezamenlijke animatie!

2. Font selectie

Je kan je eigen font kiezen. Maak een mapje genaamd fonts met daarin ongeveer 3 of 4 ttf bestanden van fonts die je graag zou willen uittesten. Je kan de inhoud van deze map altijd nog veranderen.

3. Open de P5 editor

Ga naar <https://editor.p5js.org/> en maak een account aan (rechts boven). Klik op het plusje links in het menu om een map vanuit je computer toe te voegen. Voeg je uit stap 2 samengestelde fonts map toe.

4. Start coding!

Op de volgende pagina staat het template waar jullie mee kunnen beginnen. Kopieer en plak het in de editor. Druk op de play knop en je ziet de uitkomst van de sketch. We gaan er nu samen doorheen zodat we elke regel begrijpen en kunnen aanpassen. Je kan het script aanpassen met funties. De funties die je zou kunnen gebruiken vliegen hier ergens rond. probeer ze eens uit!

P5.js Template

```
let font;  
let points;  
let woord = "wauw";
```

```
let circleSize = 5;  
let plusplus = 1;
```

```
function preload() {  
  font = loadFont('FKGroteskMonoTrial-Black.otf');  
}
```

```
function setup() {  
  createCanvas(600, 300);
```

```
  noFill();  
  stroke(0);
```

```
  let fontSize = 150;
```

```
  let bbox = font.textBounds(woord, 0, 0, fontSize);
```

```
  let x = width / 2 - bbox.w / 2;  
  let y = height / 2 + bbox.h / 2;
```

```
  points = font.textToPoints(woord, x, y, fontSize, {  
    sampleFactor: 0.2,  
    simplifyThreshold: 0  
  });  
}
```

```
function draw() {  
  background(255);
```

```
  circleSize += plusplus;  
  if (circleSize > 50 || circleSize < 2) {  
    plusplus *= -1;  
  }
```

```
  for (let pt of points) {  
    ellipse(pt.x, pt.y, circleSize, circleSize);  
  }  
}
```