

WORKSHOP HOTPOTATOES



CVO VOLT
Interleuvenlaan 3-5
3001 Heverlee
www.cvovolt.be



Lea De Bie
Karel Theunis
Shaun MacLennan
update: Annick Van den put

INHOUD

1	Inleiding	3
1.1	Wat is Hot Potatoes?	3
1.2	Het programma installeren.	3
1.3	De interface-taal instellen	4
1.4	De werkbalk aanpassen	4
2	Hot Potatoes hacks	5
3	algemene instellingen	6
3.1	Nederlandstalig configuratiebestand	6
3.2	Configuratiebestand aanpassen	7
3.3	Opties	7
3.3.1	Titels/Instructies	7
3.3.2	Reacties/Feedback	8
3.3.3	Knoppen	8
3.3.4	Uiterlijk	9
3.3.5	Tijdsinstelling	10
3.3.6	Overig	10
3.3.7	Eigen codes	11
4	Invuloefening	12
5	Matchoefening	14
5.1	Klik- of sleep-oefening?	15
6	Kruiswoordraadsel	16
7	Sorteeroefening	19
7.1	Klik- of sleep-oefening?	20
8	Quizen!	21
8.1	Vraagsoorten	22
9	The Masher	26
10	Leestekst toevoegen	29
11	Werken met MEDIA in HotPotatoes	31
11.1	AFBEELDINGEN	31
11.2	AUDIO/VIDEO toevoegen	33
11.3	Youtube insluiten	33
12	De oefening publiceren op Chamilo	34
12.1	De oefening bekijken	34
12.2	Als SCORM exporteren	35
12.3	Hot Potatoes SCORM importeren in Chamilo	35
12.4	Hot Potatoes oefeningen verwijderen in Chamilo	36
12.5	Hot Potatoes oefeningen vervangen in Chamilo	37
13	Een oefening doorgeven	37
14	Klascement	38

1 INLEIDING

1.1 Wat is Hot Potatoes?

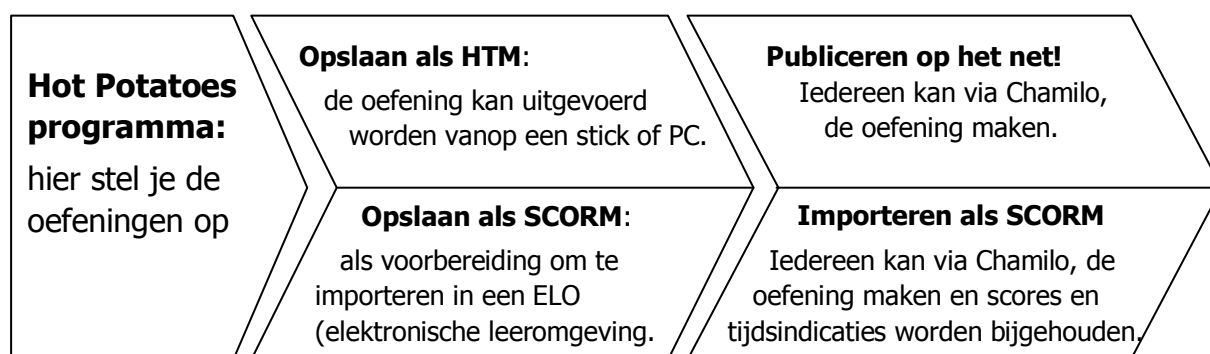
HotPotatoes is een eenvoudig programma waarmee interactieve oefeningen kunnen aangemaakt worden. In het programma zijn vijf onderdelen of *Hot Potatoes*:

- 1 invuloefening
- 1 kruiswoordraadsel
- 2 combineeroefening
- 3 sorteeroefening
- 4 quiz met korte antwoorden of meerkeuze

Ook al worden de oefeningen geschreven in JavaScript, toch is het niet nodig deze taal te kennen om de software te gebruiken. Je moet enkel gegevens (teksten, vragen, antwoorden, enz.) invoeren en bijna elk aspect van de oefeningen kan aangepast worden. Mits wat kennis van HTML of JavaScript, kan je de werkwijze van de oefeningen of het formaat van de internetpagina's bijna volledig aanpassen.

De oefeningen worden volledig offline gemaakt (buiten Chamilo dus). Je kan ze overal opslaan, zelfs op een memorystick. Vóór oefeningen kunnen gemaakt worden moeten ze echter als HTM(L)-bestand opgeslagen worden. Die HTM-oefening kan dan beschikbaar gesteld worden voor de cursisten per mail (niet zo handig) of online (bijvoorbeeld in Chamilo).

Binnen Chamilo importeren we de oefeningen beter als een **SCORM** (Sharable Content Object Reference Model), in plaats van een gewoon HTML document. Zo worden de resultaten uitgewisseld met Chamilo en kunnen cursisten en docenten scores en tijndindicaties bekijken. (MAAR GEEN ANTWOORDEN)



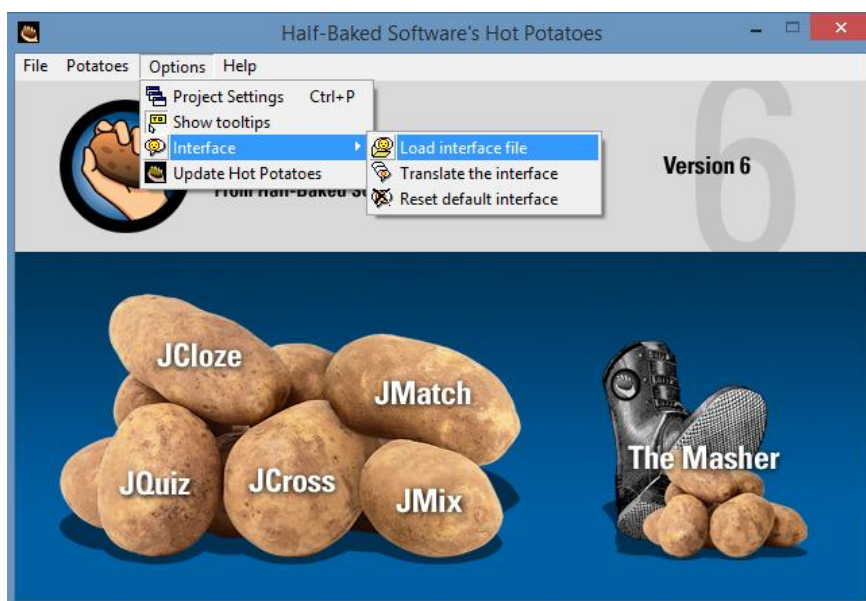
1.2 Het programma installeren.

Je moet eerst het programma downloaden. Op de site van KlasCement (<http://hotpot.klascement.net/>) vind je de download, maar ook veel uitleg, een uitgebreide handleiding (<http://hotpot.klascement.net/docs/Hotpotatoes%20v6%20Syllabus.pdf>) heel veel kant- en -klare oefeningen. Die wordt nu niet allemaal overgenomen in deze handleiding, we bespreken hier alleen enkele voorbeelden.

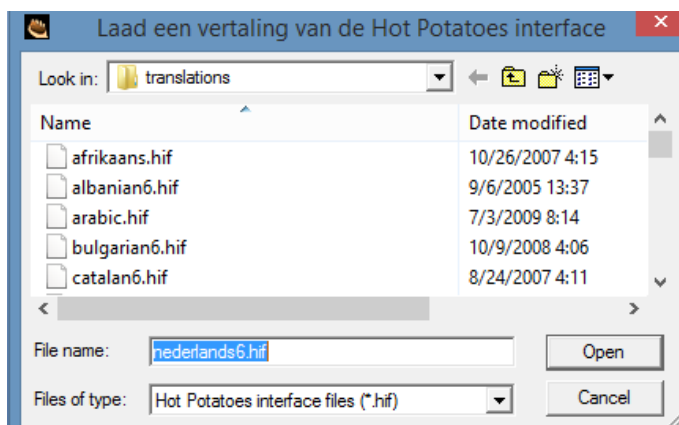
1.3 De interface-taal instellen

Je kan de taal van de interface wijzigen naar het Nederlands:

- Klik op **Options > Interface > Load interface file**



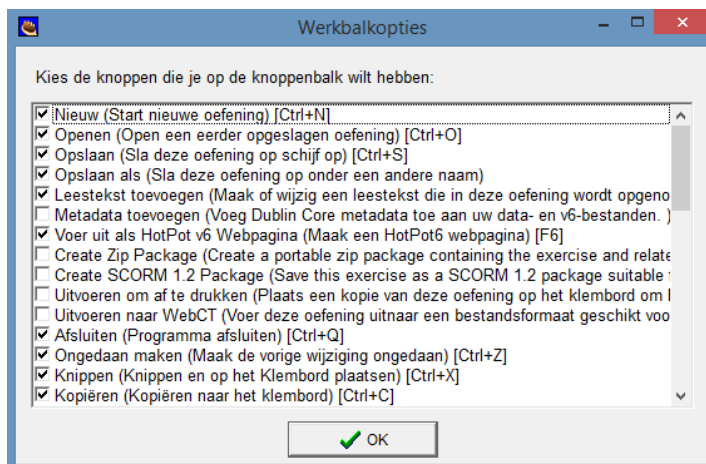
- kies voor "**nederlands6.hif**"



1.4 De werkbalk aanpassen

Ook de knoppen die al dan niet op de werkbalk mogen staan bij elke oefening, kan je zelf bepalen.

- Kies **OPTIES > WERKBALKOPTIES** en vink de gewenste aankruisvakjes AAN of UIT.
- Klik daarna op **OK**.



2 HOT POTATOES HACKS

We hebben al heel wat aanpassingen (=hacks) gemaakt aan de oorspronkelijke Hot-potatoes bestanden.

Hieronder zie je een greep uit de aanpassingen:

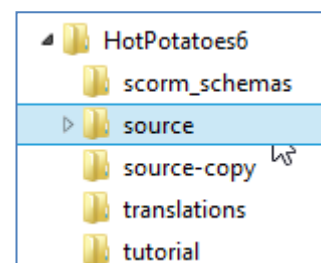
- de **stijl**: normaal kan je bij elke oefening de stijl aanpassen (kleur, lettertype, etc), maar nu wordt deze stijl overschreven door de huisstijl - hierdoor heeft automatisch elke oefening dezelfde stijl
- bij de **leestekst** kan de breedte van het linkervak zelf gekozen worden bij *opties > uitvoer configureren > eigen code > zelf gedefinieerde tekenreeks #1* (als deze leeg blijft, dan is de breedte 100%)
- de **feedback** komt onder de oefening ipv als een tekstvak over de oefening (cursisten verkozen dit omdat anders het feedback vak soms de fouten bedekt)
- de **"volgende" en "vorige" knoppen bij jQuiz** zorgen dat de feedback verdwijnt (anders blijft de feedback van een vorige vraag bij de volgende vraag staan en dat kan verwarrend zijn)
- 2 soorten **nieuwe oefeningen**: find-it! (versies a en b) om bepaalde woorden in een tekst te vinden en eventueel te verbeteren - meer uitleg en handleiding in cursus "educatieve tools"
- alle oefeningen hebben een **knop "afdrukken"**, deze kan gelijk wanneer gebruikt worden, de cursisten printen de oefening dan zoals deze op het moment van het klikken is (dus leeg, of met fouten, of met correctie)
- de jCloze en Jmix oefeningen hebben een **knop "toon oplossing"** gekregen
- de **knop "hint"** (volgende letter toevoegen) bij jCloze oefeningen kan nu direct na elkaar aangeklikt worden zonder dat er eerst op OK geklikt moet worden.

Download de meest recente versie van de Hot Potatoes-bestanden in de cursus **"Educatieve Tools" > leerpad "Oefeningen" > rubriek "Hot Potatoes hacks" > pagina "aangepaste source bestanden"**.

(of stuur een e-mail naar Annick Van den put)

Je krijgt dan een gezipte map "source.zip".

- Ga in Verkenner naar de map
C:\Program Files\HotPotatoes6\source
- Maak een kopie van deze map en noem deze map **"source-copy"** (in het geval je later toch liever naar je originele bestanden wilt teruggaan)
- Unzip dan de nieuwe source map en vervang hiermee de oude bestanden



Als je nu een Hot Potatoes oefening exporteert als webpagina (ook een reeds bestaande oefening), dan krijgt deze steeds de nieuwe stijl en aanpassingen.

3 ALGEMENE INSTELLINGEN

3.1 Nederlandstalig configuratiebestand

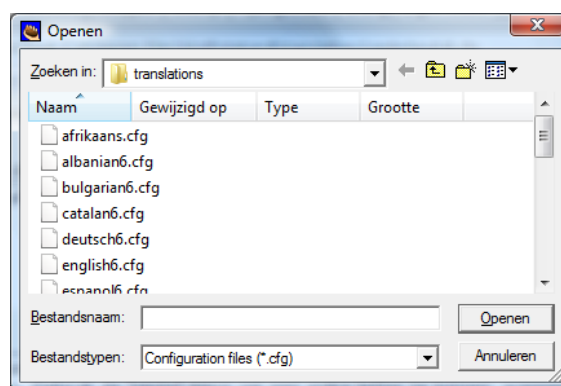
De uitvoer van een oefening (taal, lay-out, feedbackteksten, knoppen, ...) worden bepaald door het configuratiebestand.

De eerste oefening die je met een Hot Potatoes module uitvoert als webpagina zal steeds engelstalig zijn. Bij elke Hot Potatoes module zal je de uitvoer dus eerst Nederlandstalig moeten maken.

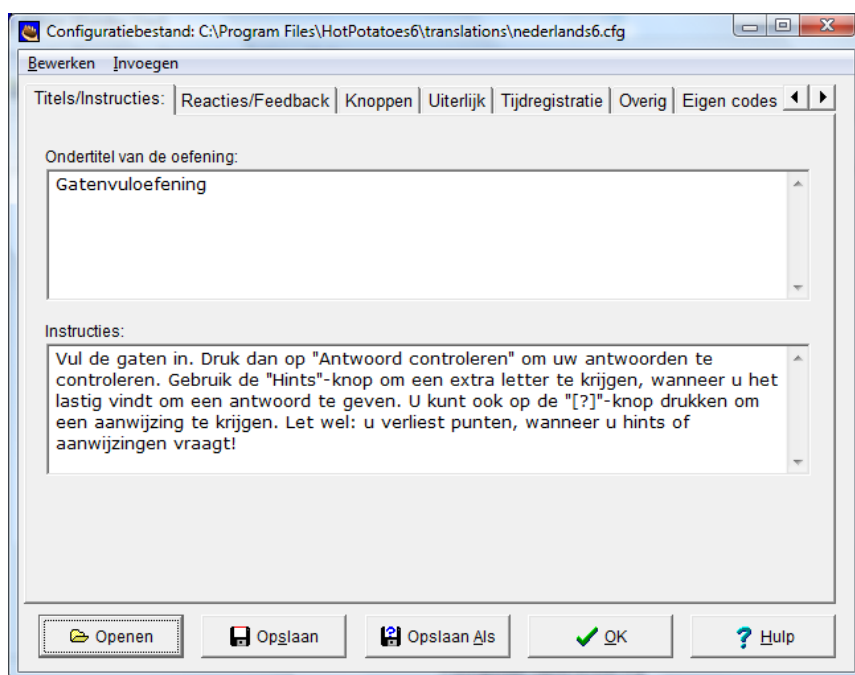
Hot Potatoes biedt een Nederlandstalig configuratiebestand. Dit moet je voor elke Hot Potatoes module (jCloze, jQuiz, ...) eenmalig installeren.

Herhaal deze procedure voor elke Hot Potatoes module:

- Open een Hot Potatoes module (bv. JQuiz).
- Klik op **OPTIES > UITVOER CONFIGUREREN**.
- Klik onderaan links op **OPENEN**.
- Blader naar de map **C:\PROGRAMMAS\HOTPOTATOES\TRANSLATIONS**
- Klik op het bestand **nederlands6.cfg** en klik op **OPENEN**.



Alle tekst in het configuratiebestand is nu Nederlandstalig. Klik nu op OK en herhaal de procedure voor de volgende Hot Potatoes module. Uiteindelijk zal Hot Potatoes volledig Nederlandstalig zijn: de interface en alle configuratiebestanden.



3.2 Configuratiebestand aanpassen

Bij elke oefening die je maakt met een Hot Potatoes module, moet je het configuratiebestand nakijken. Dit bestand bepaalt immers de lay-out, de uitleg en de algemene feedback die gegeven wordt. Ook al heb je het configuratiebestand al Nederlandstalig gemaakt, het kan best zijn dat je nog heel wat teksten wil aanpassen omdat ze wat ongelukkig klinken in jouw oren.

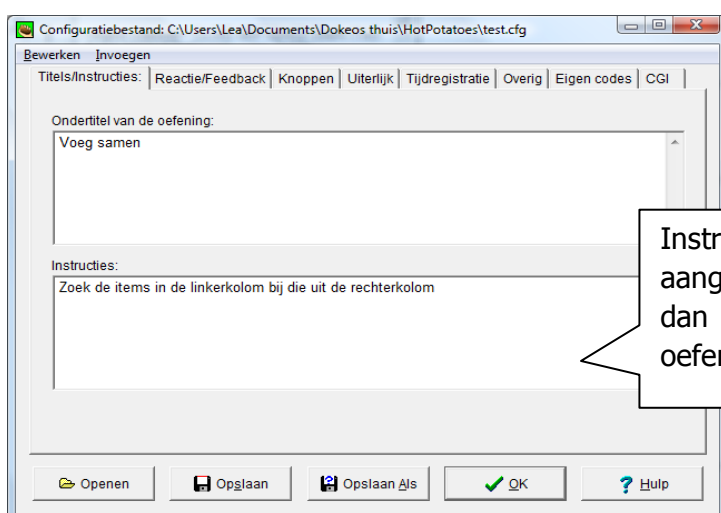
Uiteindelijk zal je zo tot een vertaling komen waar je tevreden mee bent en die goed aansluit bij jouw aanpak in de klas. Je kan dit persoonlijke configuratiebestand opslaan (voor de Hot Potatoes module waarin je aan het werk bent).

- Kies menu **OPTIES > UITVOER CONFIGUREREN** of het knopje in de werkbalk
- pas alle velden aan naar eigen voorkeur (zie verder)
- klik op
 - **OK**: om de wijzigingen alleen voor de **huidige oefening** te bewaren
 - **OPSLAAN**: als je het geopende configuratiebestand wenst te vervangen door het nieuwe (af te raden als *nederlands6.cfg*, het meegeleverde configuratiebestand van Hot Potatoes, geopend is). Dit gewijzigde bestand wordt dan ook gebruikt voor de volgende oefeningen van hetzelfde type.
 - **OPSLAAN ALS**: als je het configuratiebestand wenst op te slaan in een andere map en/of onder een andere naam, bijvoorbeeld "nederlands6-eigen.cfg". Bij elke nieuwe oefening van dit type, zal dit configuratiebestand gebruikt worden. Via menu OPTIES – UITVOER CONFIGUREREN - OPENEN kan je dit persoonlijke configuratiebestand later opnieuw ophalen voor andere oefeningen.

3.3 Opties

3.3.1 Titels/Instructies

Je kan hier de **ondertitel** en **instructies** aanpassen, dat is vaak nodig omdat de standaardzinnen vaak eigenaardig zijn...



Instructie NIET LEEG laten als je de aangepaste bestanden gebruikt, want dan heb je een lege kader in de oefening.

3.3.2 Reacties/Feedback

Je kan bij **Reacties/Feedback** een aantal zelf gekozen zinnnetjes intypen. Vergeet niet telkens te bevestigen (OK of opslaan)!

The screenshot shows the 'Reacties/Feedback' tab in the HotPotatoes6 configuration window. The window title is 'Configuratiebestand: C:\Program Files\HotPotatoes6\translations\nederlands6.cfg'. The tabs at the top are 'Bewerken', 'Invoegen', 'Titels/Instructies', 'Reacties/Feedback' (selected), 'Knoppen', 'Uiterlijk', 'Tijdregistratie', 'Overig', 'Eigen codes', and 'CGI'. The main area contains two columns of text input fields for feedback messages. The left column includes fields for 'Goed antwoord:', 'Fout antwoord:', 'Goed antwoord:', 'Fout antwoord:', 'Je score is:', and 'Vragen klaar tot:'. The right column includes fields for 'Vragen die de eerste keer al goed zijn beantwoord', 'Volgende goede letter toegevoegd:', 'Voer een antwoord in:', 'Je antwoord is deels onjuist:', 'Lijst met goede antwoorden:', and 'Je bent klaar met de oefening.'. At the bottom, there are buttons for 'Openen', 'Opslaan', 'Opslaan Als', 'OK', and 'Hulp'.

3.3.3 Knoppen

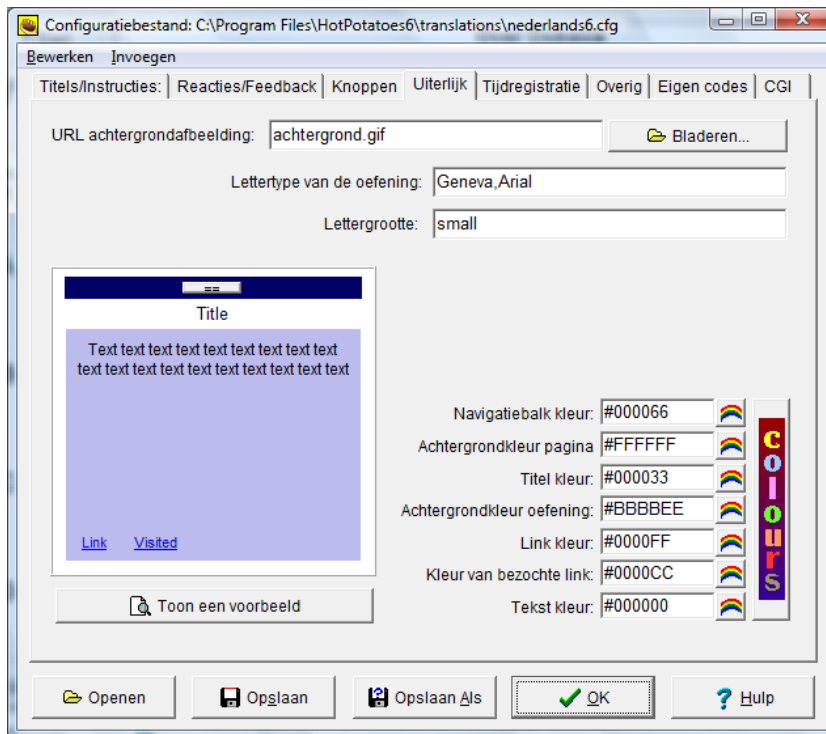
Standaard krijg je bij **Navigatie** navigatiepijl-tjes en een knop Index (=Inhoudsopgave). Die heb je alleen nodig bij Masher-oefeningen (een verzameling van oefeningen). Bij alle andere oefeningen kan je die beter afzetten.

Soms kan je ook kiezen of er al dan niet **hints of aanwijzingen** (zoals de eerstvolgende letter of het eerst volgende woord) gegeven mogen worden

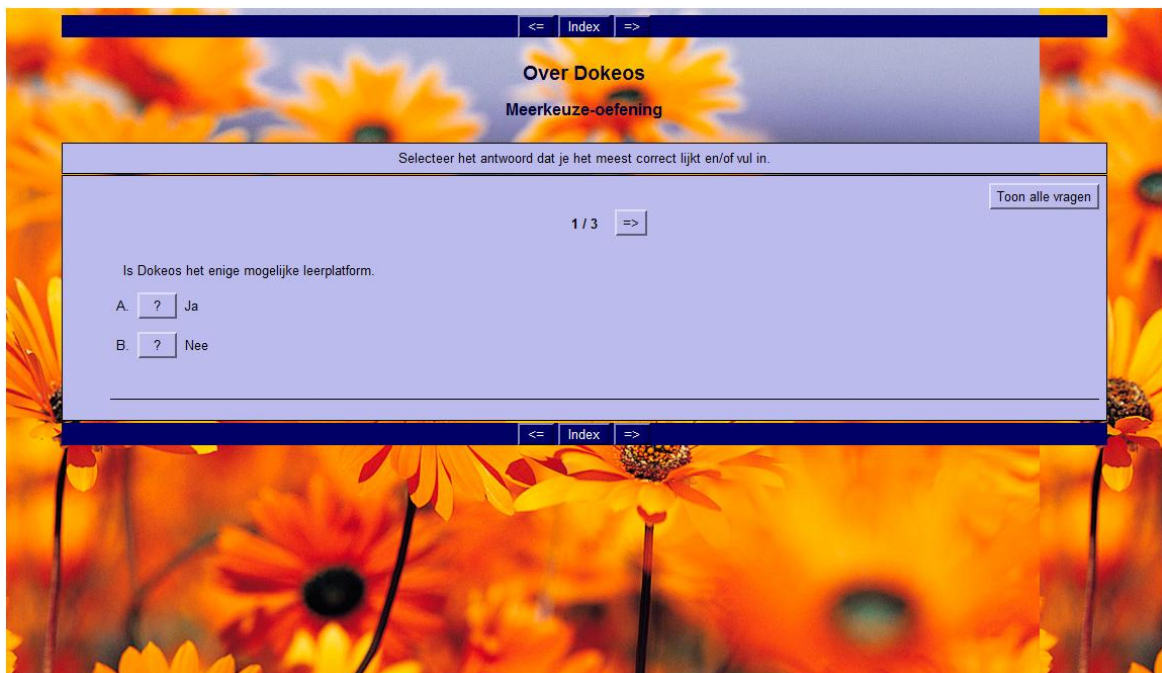
The screenshot shows the 'Knoppen' tab in the HotPotatoes6 configuration window. The window title is 'Configuratiebestand: C:\Program Files (x86)\HotPotatoes6\translations\ned...'. The tabs at the top are 'Bewerken', 'Invoegen', 'Titels/Instructies', 'Reacties/Feedback', 'Knoppen' (selected), 'Uiterlijk', 'Tijdregistratie', 'Overig', 'Eigen codes', and 'CGI'. The main area contains several sections. The first section has three rows of 'Opschrift voor' fields: 'Controleer', 'OK', and 'Hint'. Below these are two checked checkboxes: 'Gebruik "Hint"-knop' and 'Gebruik "Aanwijzing" knop voor elk gat'. The second section, titled 'Navigatie', has three rows of 'Opschrift' fields: 'Volgende oefening', 'Index', and '<='. Below these are two unchecked checkboxes: 'Gebruik "Volgende Oefening"-knop' and 'Gebruik "Ga naar Inhoudsopgave"-knop'. Each checkbox has a corresponding 'URL' field and a 'Bladeren...' button. The bottom of the window has buttons for 'Openen', 'Opslaan', 'Opslaan Als', 'OK', and 'Hulp'.

3.3.4 Uiterlijk

Hier kan je het uiterlijk van de oefening aanpassen, **maar dit werkt niet als je de aangepaste bestanden gebruikt** (de eigen keuzes worden overschreven door het stijlbestand).



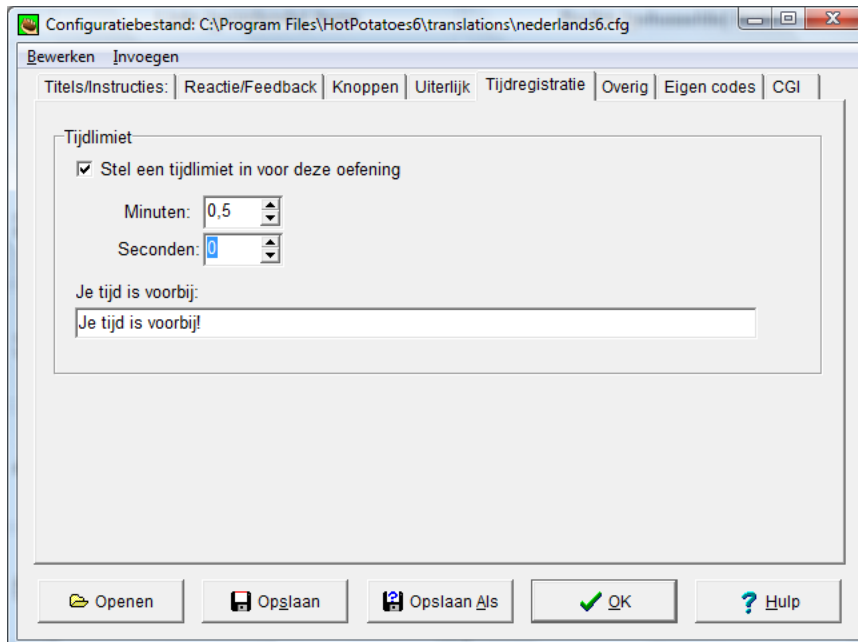
Je kan bv een afbeelding als achtergrond instellen.



Voor een aantal instellingen moet je echter wat programmeer-code kennen. Daar blijf je dus best af ☺.

3.3.5 Tijdsinstelling

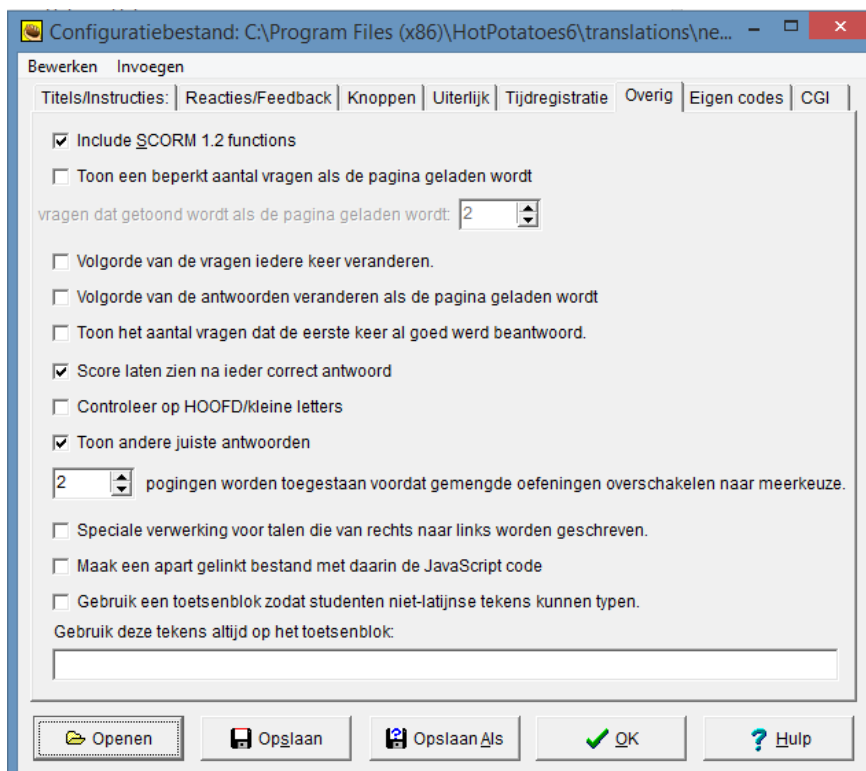
Je kan ook een tijdslimiet op een oefening zetten, en de waarschuwingstekst aanpassen:



3.3.6 Overig

Dit tabblad geeft een aantal heel interessante opties. Hun functie is duidelijk door ze te lezen of door ze te testen: duid een optie aan, klik op OK, voer de oefening uit als HTM en maak ze. Merk je het effect van de optie?

Als je de oefening wilt exporteren als SCORM, duid dan zeker de optie "include SCORM 1.2 functions" aan.



3.3.7 Eigen codes

Hier staan velden die gebruikt kunnen worden als men eigen aanpassingen wil maken aan de Hot Potatoes-bestanden.

Als je onze aangepaste bestanden gebruikt (zie hacks, hoofdstuk 2), dan kan je dit gebruiken voor het volgende:

1) **LEESTEKST**

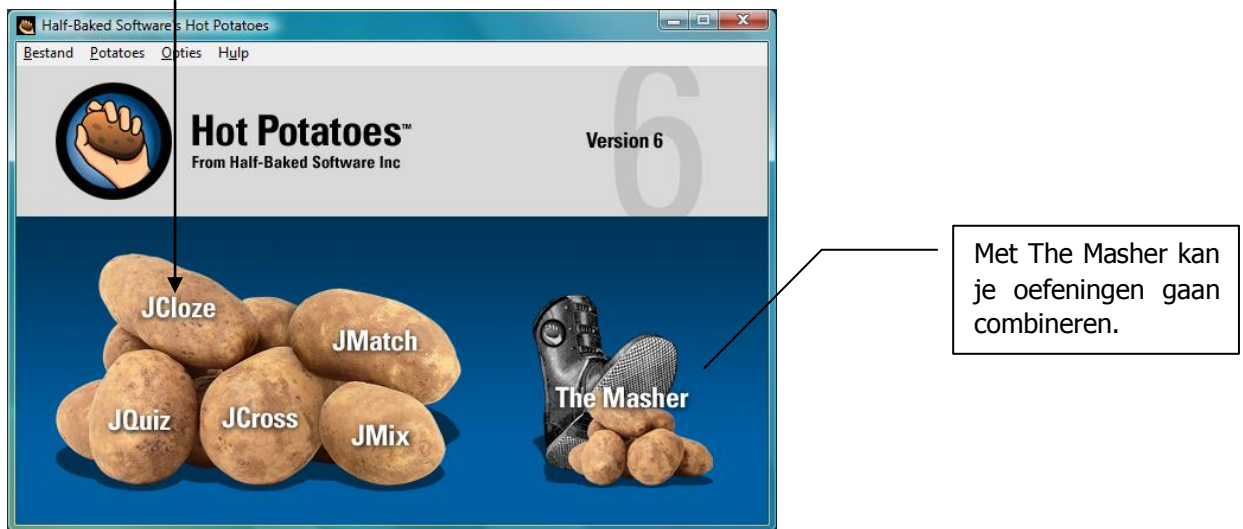
Bij het gebruiken van een leestekst (zie verder in de handleiding) kan je hier de gewenste breedte van het linkervak ingeven. Typ een cijfer (zonder eenheid) in het tekstveld "zelf gedefinieerde tekenreeks #1" (de volledige breedte van de oefening is 800px). Als dit veld leeg blijft, dan is het linkervak 100% breed en komt het rechtervak eronder te staan.

2) **MASHER ONDERTITEL**

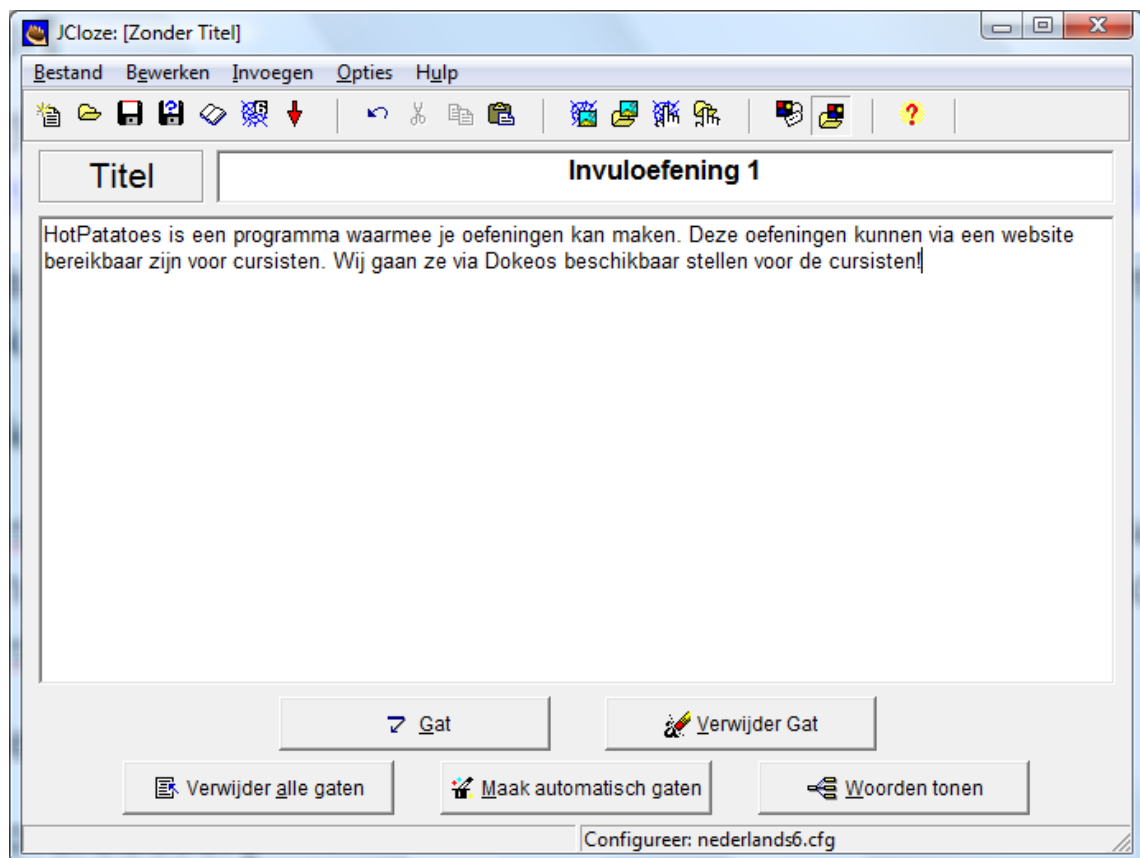
Je kan in het tekstveld "zelf gedefinieerde tekenreeks #1" nog een **ondertitel of instructie** voor een oefening schrijven.

4 INVULOEFENING

Klik op **JCloze**:



- Typ een **titel**, en de **tekst** van de oefening, inclusief de tekst die je wil laten invullen. I.p.v. deze tekst in te typen kan je die ook bv. kopiëren vanuit een cursus.



- Selecteer een woord dat je wil laten invullen, en klik op "**Gat**":

Zoals je merkt kan je hier een **aanwijzing** ingeven, of zelfs **alternatieve woorden** ingeven als er meerdere mogelijkheden zijn.

- Als je klikt op "**Woorden tonen**", kan je de eigenschappen van elk invulwoord nog aanpassen. Hiervoor klik je op de pijltjes om de woorden te overlopen.
- eventueel **Opties aanpassen** (zie vorig hoofdstuk): ondertitel, instructies, knoppen, etc.
- Als je de oefening klaar hebt, klik je op **Opslaan**, een jCloze oefening krijgt de extensie **.jcl**

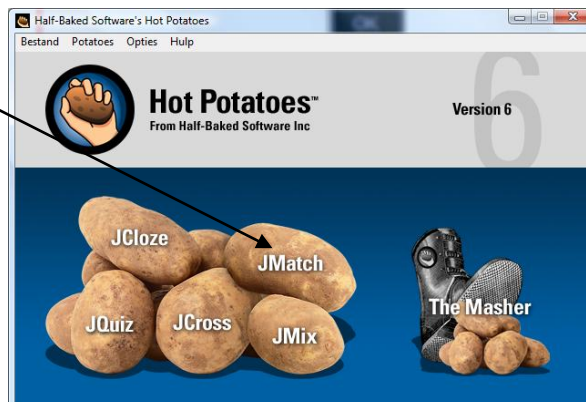
Kies een geschikte map, en **bestandsnaam**. Deze bestandsnaam wordt ook gebruikt in Chamilo, dus kies een goede naam.

- bekijk de oefening met de knop "**maak een hotpot6 webpagina**"

Als je de oefening wil aanpassen, kan je ze via je Verkenner openen en aanpassen.

5 MATCHOEFENING

Open Hot Potatoes en klik op JMatch:



Typ hier een gepaste **titel**

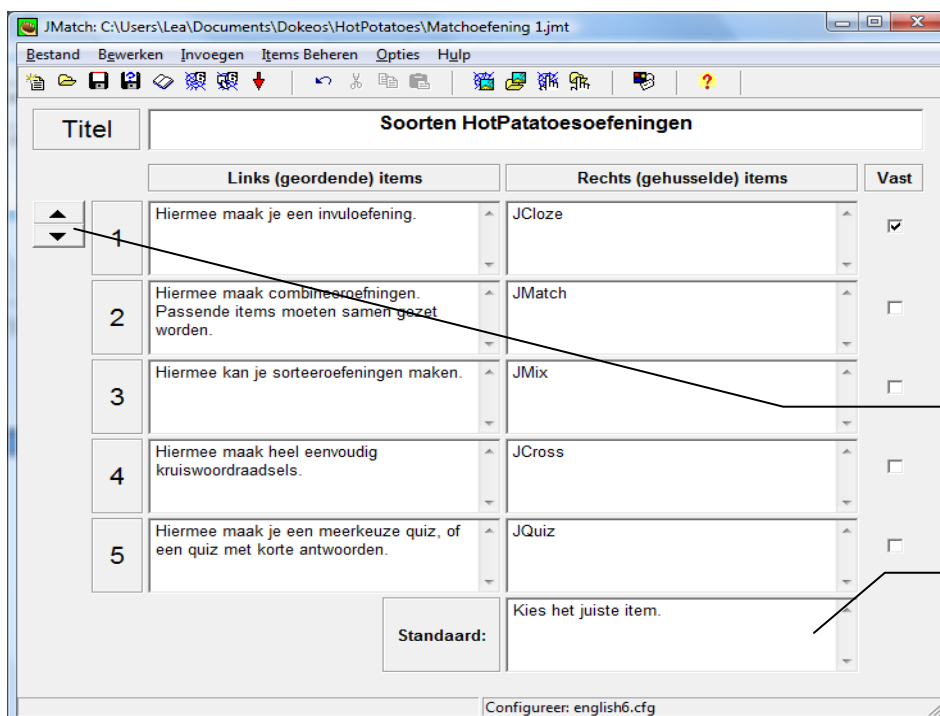
Hier komt de **eerste reeks** items.

Hier komt de **opdrachttekst** in de keuzelijst.

Het item dat je hier aanvinkt zal als **voorbeeld** getoond worden.

Hier komt de **tweede reeks** items, die moet overeenkomen met de eerste reeks. De items komen standaard in een keuzelijst.

Vul bv volgende oefening in:



Als je **meer items** nodig hebt, klik je op het pijltje naar boven.

Standaard staat er ???. Je kan een alternatief intypen, dat komt als eerste in de keuzelijst met oplossingen staan.

Bewaar de oefening als **.jmt**-bestand:

Weer kan je hier alle mogelijke opties aanpassen (zie vorig hoofdstuk).



5.1 Klik- of sleep-oefening?

Een match-oefening kan een sleep-of een klik -oefening worden:

- **klik-oefening:** kies in de tweede kolom het bijpassende kaartje in een keuzelijst

Bekijk een voorbeeld met de knop

"maak een hotpot6

webpagina" 

Antoniemen

Zoek van elk woord het antoniem.

Antwoord controleren

wit	???
groot	???
gelukkig	???
blij	???
breed	???

Antwoord controleren

- **sleep-oefening:** sleep de juiste kaartjes uit de tweede kolom naar de bijpassend kaart in de eerste kolom

Bekijk een voorbeeld met de knop

"voer deze oefening uit om een

sleep- (drag 'n' drop) ..." 

LET OP: Sleep-oefeningen worden afgeraden omdat de sleepoefeningen niet werken op ipads.

Antoniemen

Zoek van elk woord het antoniem.

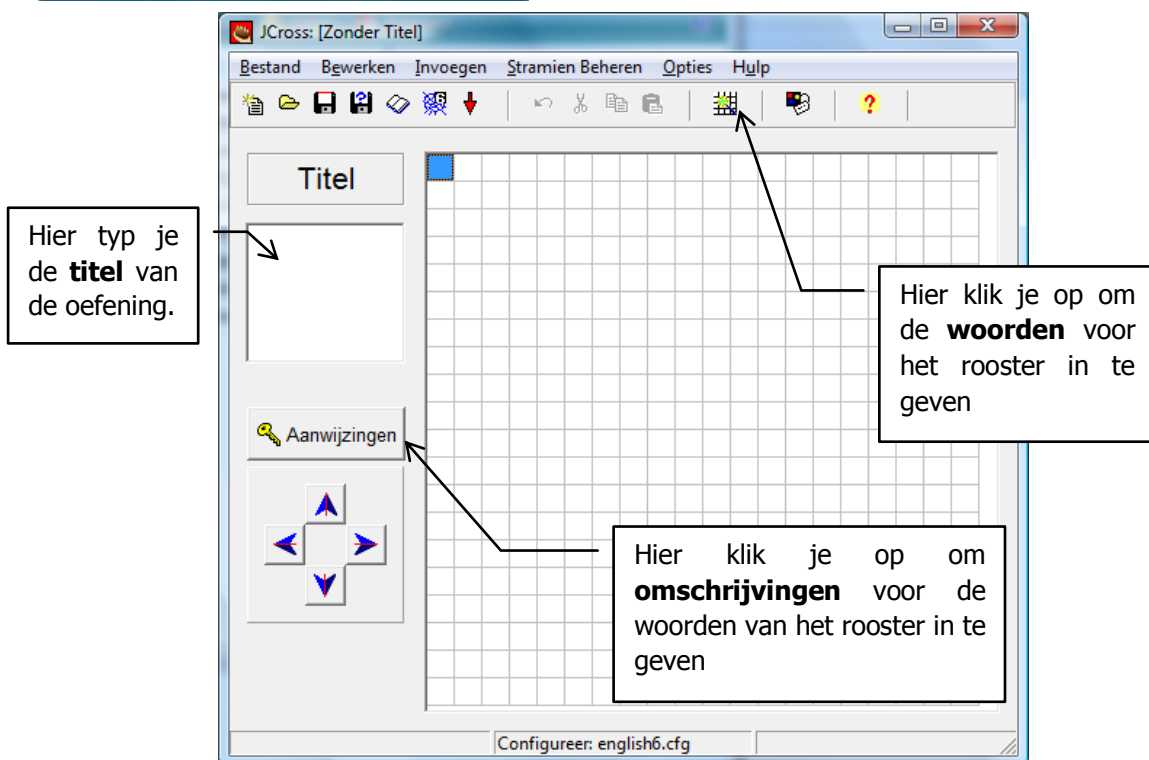
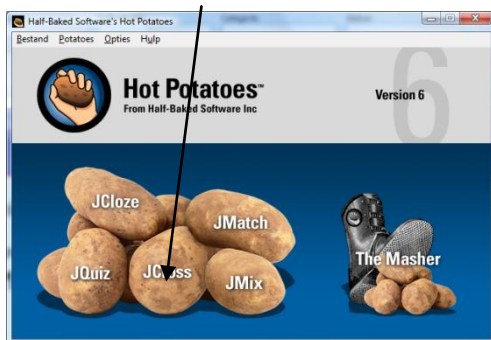
Antwoord controleren

wit	smal
groot	ongelukkig
gelukkig	verdrietig
blij	zwart
breed	klein

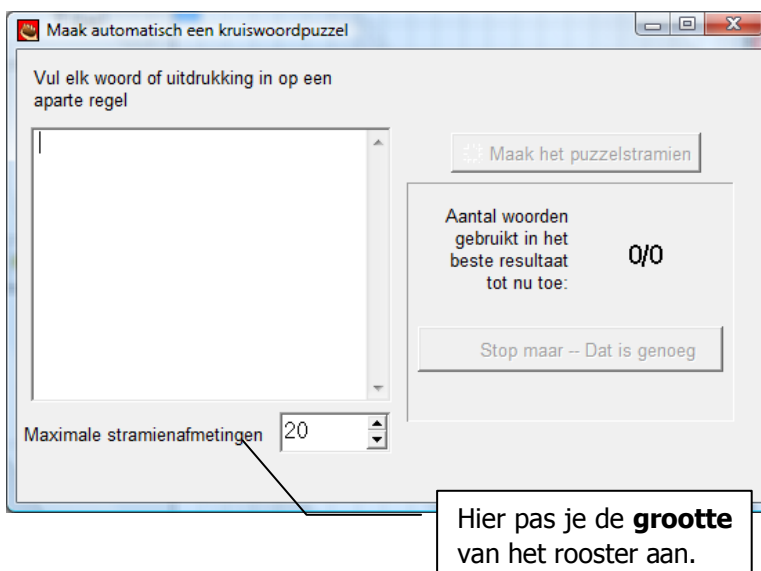
Bij het opslaan van de match-oefening zelf wordt er geen onderscheid gemaakt tussen klik-en sleepoefeningen, maar wel bij het maken van een webpagina, het **exporteren als SCORM-object** en het maken van een **MASHER**-oefening.

6 KRUISWOORDDRAADSEL

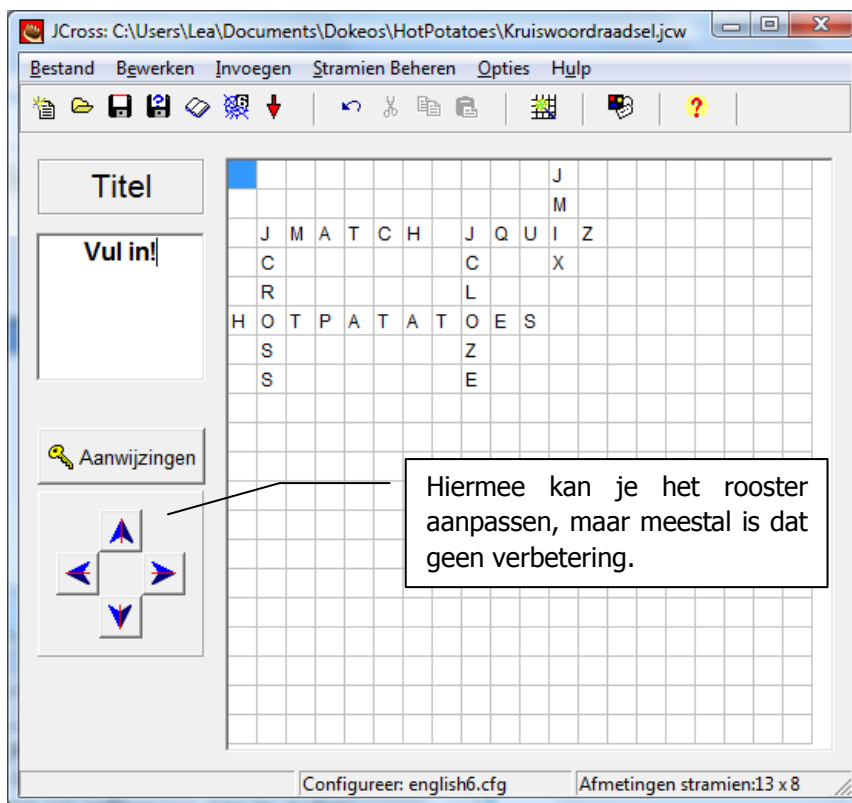
Klik op JCross:



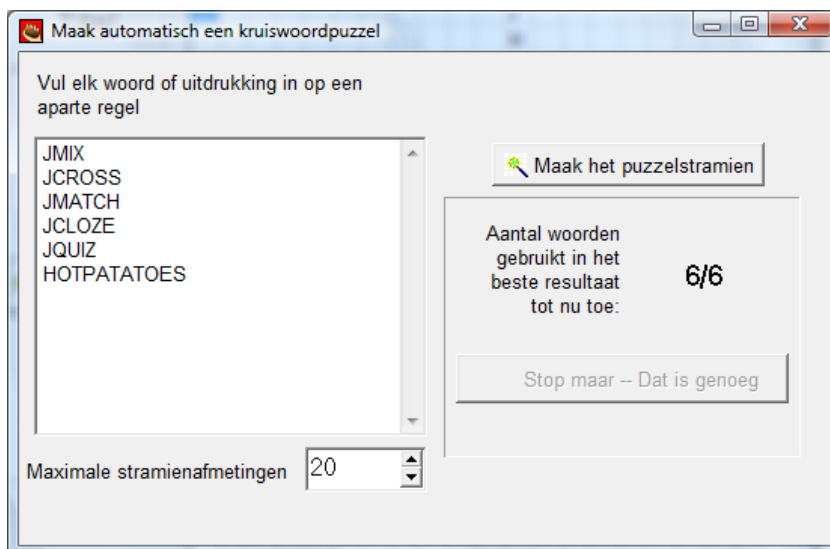
Klik op "***Maak automatisch een stramien op van een woordenlijst***".



Typ een aantal woorden in, en klik op "**Maak het puzzelstramien**":



Als je terug op "**Maak automatisch een stramien op van een woordenlijst**" klikt, krijg je nu (na een vraag die je positief mag beantwoorden):



Je kan nu eventueel verder werken.

Je moet nu nog de **uitleg** over de woorden intypen. Dat doe je door in het vorige venster te klikken op **Aanwijzingen**:

Klik op een woord en typ de uitleg in. Klik voor elke aanwijzing op **OK** naast de uitleg.

Hier typ je de
aanwijzingen voor de
horizontale woorden.

Nu klik je op OK onderaan.

Bewaar het rooster als een **.jcw**-bestand:

Bekijk een voorbeeld met de knop

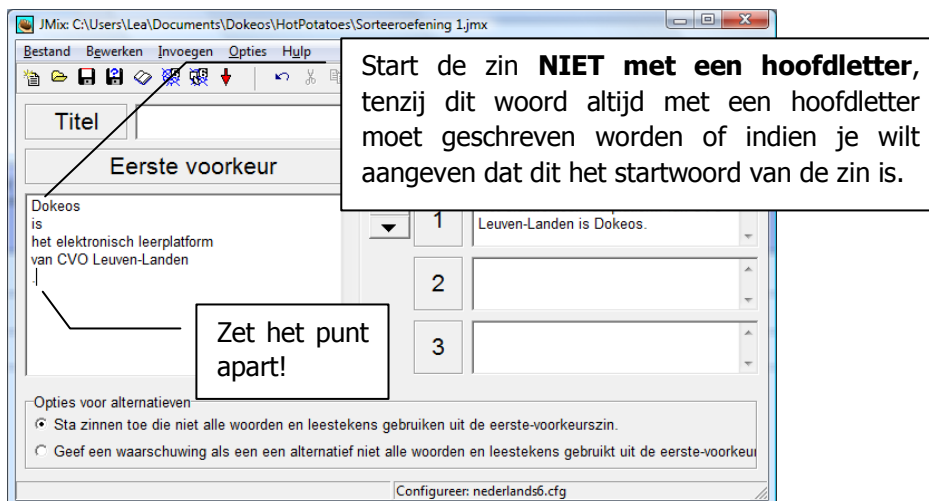
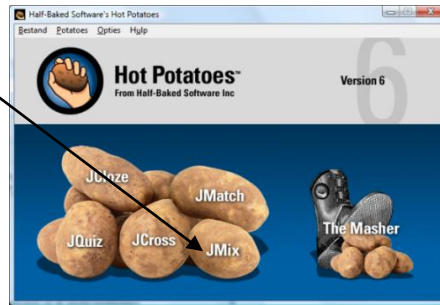
"maak een hotpot6 webpagina" 

Klik je bv op 2 (dat is zowel horizontaal als verticaal) dan krijg je volgende:

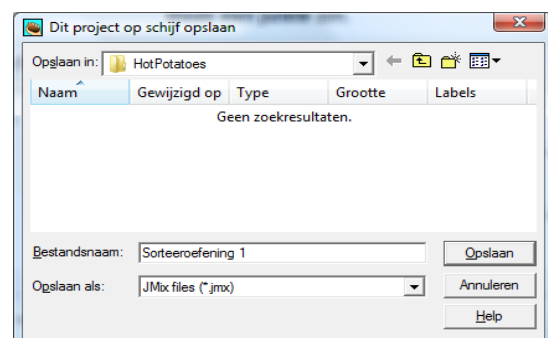
Je vult het antwoord in het vakje en je klikt op "Antwoord invullen". zo vul jet volledige rooster in. Woorden die eventueel fout waren worden na "Antwoord controleren" gewist, zodat je kan herkansen.

7 SORTEEROEFENING

Klik op JMix:



Bewaar de oefening als een **.jmx**-bestand



7.1 Klik- of sleep-oefening?

Een mix-oefening kan een sleep-of een klik -oefening worden:

- **klik-oefening:** klik op een woord om het als volgende woord in de zin te plaatsen

Bekijk een voorbeeld met de knop "**maak een hotpot6 webpagina**" 


jMix oefening

Maak een correcte zin door op de onderdelen te klikken. Als je klaar bent, kan je je antwoord laten nakijken. Als je hulp nodig hebt, kan je die vragen.

Zet deze zin in

volgorde juiste . de

- **sleep-oefening:** sleep de woorden naar de juiste plaats

Bekijk een voorbeeld met de knop "**voer deze oefening uit om een sleep- (drag 'n' drop) ...**" 

jMix oefening

Maak een correcte zin door op de onderdelen te klikken. Als je klaar bent, kan je je antwoord laten nakijken. Als je hulp nodig hebt, kan je die vragen.

Zet deze zin

de . in juiste volgorde

LET OP: Sleep-oefeningen worden afgeraden omdat de sleepoefeningen niet werken op ipads. Als je het aangepaste stijlbestand gebruikt, dan wordt de zin bovendien bedekt door de feedback, dus dat is niet nuttig.

Bij het opslaan van de mix-oefening zelf wordt er geen onderscheid gemaakt tussen klik- en sleepoefeningen, maar wel bij het maken van een webpagina, het **exporteren als SCORM**-object en het maken van een **MASHER**-oefening.

In beide gevallen (klik- of sleep) zal steeds de vraag gesteld worden of een **woord met een hoofdletter altijd met een hoofdletter moet** geschreven worden.

JMix

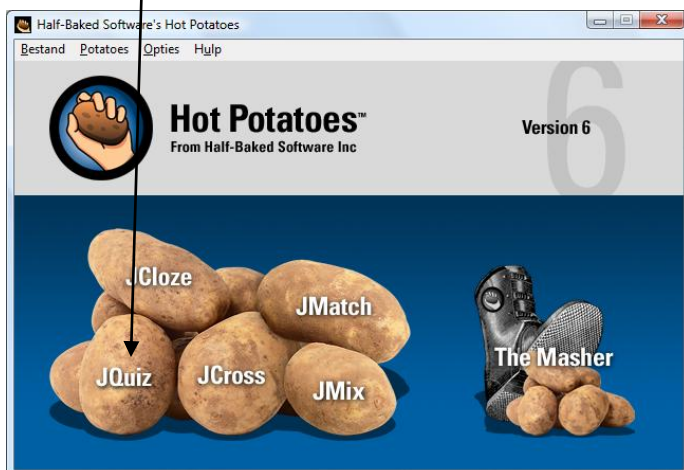
Moet het woord "Dokeos" altijd met een hoofdletter beginnen, ook als het niet aan het begin van de zin geplaatst is?

8 QUIZZEN!

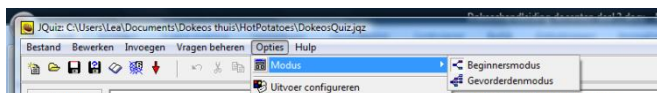
Een quiz bestaat uit een combinatie van verschillende vragen.

Opgelet, er zijn 2 belangrijke soorten quizvragen: met korte antwoorden of meerkeuzevragen. Telkens kan je dan nog meerdere antwoorden toestaan of niet.

Klik op JQuiz:



Misschien krijg je de vraag of je in Beginnersmodus of gevorderdemodus wil werken. We beperken ons hier tot de Beginnersmodus. Je kan dit altijd wijzigen bij Opties - Modus:



Hier komt de **titel** van de quiz.

Hoeveelste vraag?

Vraag zelf

Vul hier de **mogelijkheden** in.

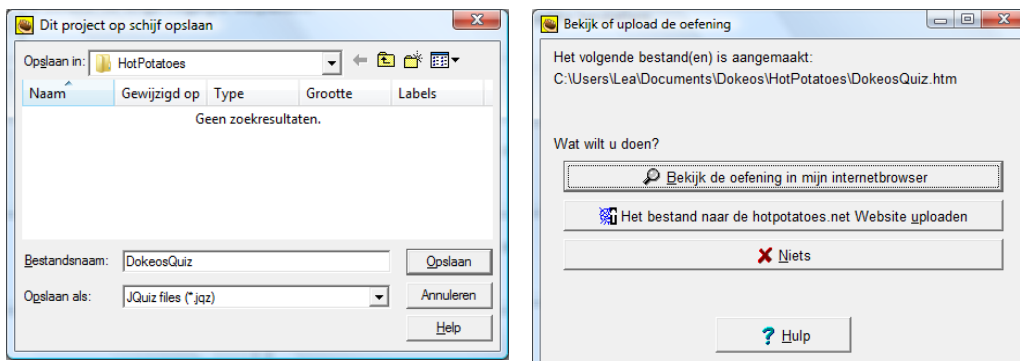
Soort vraag.

Duid hier aan welk het **juiste antwoord** is.

Dit is het meeste werk: **remediërende commentaar** geven.

Bewaar een quiz als een **.jqz**-bestand.

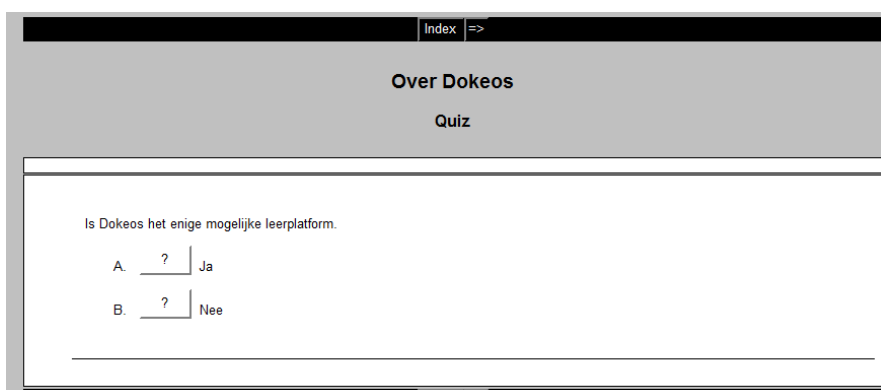
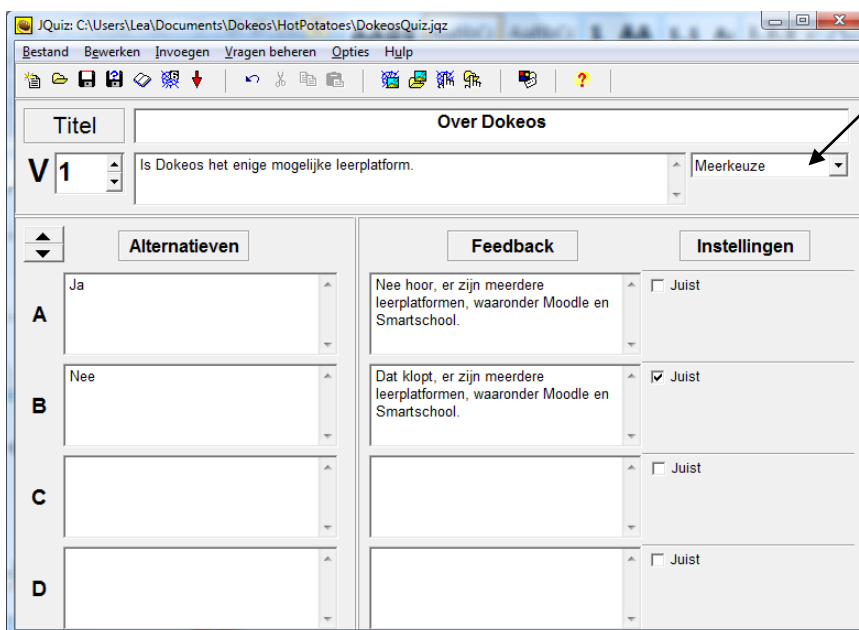
Bekijk een voorbeeld met de knop "**maak een hotpot6 webpagina**" 



8.1 Vraagsoorten

8.1.1 Meerkeuzevraag met maar 1 juist antwoord

De cursist selecteert het enig juiste antwoord. Kies hiervoor de optie "**Meerkeuze**".



8.1.2 kort-antwoord-vraag

De cursist typt zelf het antwoord. Je kan eventueel alternatieven voor het antwoord ingeven (hoofdletter gevoelig!). Kies hiervoor de optie "**Kort antwoord**".

The screenshot shows the 'Over Dokeos' quiz interface. At the top, the title is 'Over Dokeos'. Below it, the question is 'Geef een voorbeeld van een leerplatform, naast Dokeos.' and the question type is set to 'Kort antwoord'. The interface is divided into three main sections: 'Alternatieven', 'Feedback', and 'Instellingen'. Under 'Alternatieven', there are four options labeled A, B, C, and D. Option A is 'Moodle', B is 'Smartschool', C is 'Blackboard', and D is empty. Under 'Feedback', there are three rows of feedback text, each with a 'Juist' checkbox. The first row says 'Klopt. Wordt internationaal gebruikt.', the second 'Klopt. Wordt vooral in middelbare scholen gebruikt.', and the third 'Klopt. Wordt vooral aan hoge scholen en universiteiten gebruikt.'. A callout box points to the empty option D with the text: 'Dit is misschien geen heel goed voorbeeld, omdat je zeker moet zijn dat je alle mogelijke antwoorden ingeeft.'

8.1.3 Meerkeuzevraag met meerdere antwoorden

De cursist moet alle juiste antwoorden selecteren. Kies de optie "**meer-antwoordvragen**".

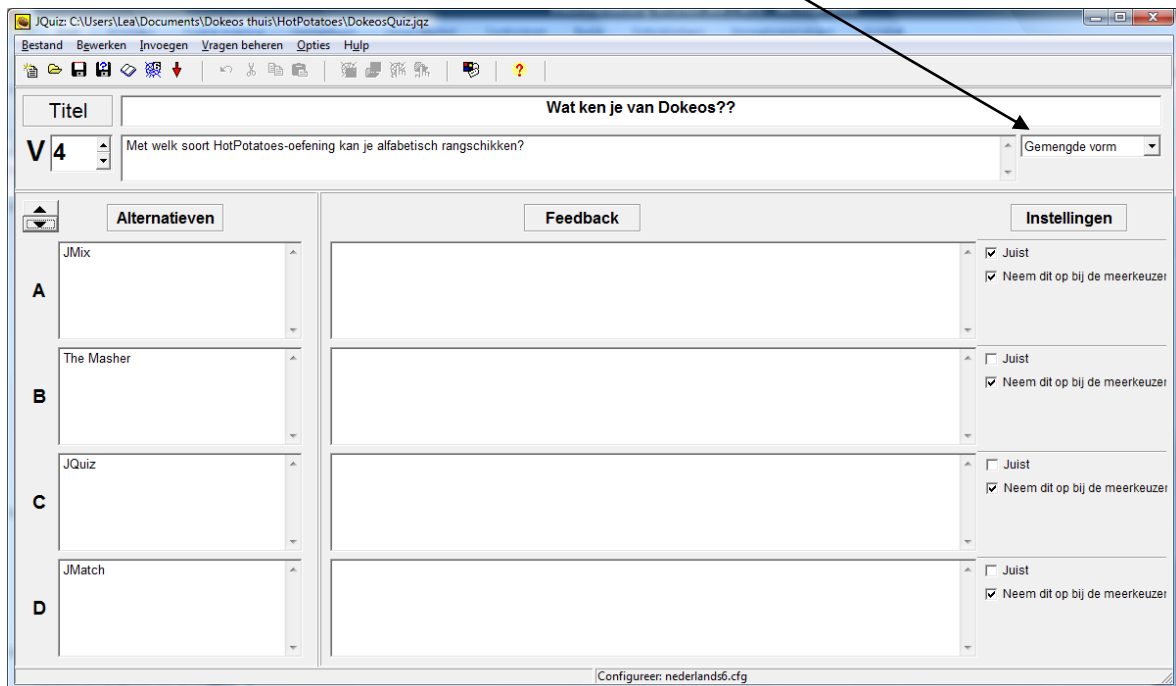
The screenshot shows the 'Over Dokeos' quiz interface for a multiple-choice question. The title is 'Over Dokeos'. The question is 'Duid de leerplatformen aan.' and the question type is set to 'Meer-antwoordvragen'. The interface is divided into three main sections: 'Alternatieven', 'Feedback', and 'Instellingen'. Under 'Alternatieven', there are four options labeled A, B, C, and D. Option A is 'Blackboard', B is 'SmartBoard', C is 'Toledo', and D is 'SmartSchool'. Under 'Instellingen', there are four rows of settings, each with a 'Moet worden geselecteerd' checkbox. The first row (Blackboard) is checked, the second (SmartBoard) is unchecked, the third (Toledo) is checked, and the fourth (SmartSchool) is checked.

Over Dokeos

The screenshot shows the quiz results screen. At the top, it says 'Selecteer het antwoord dat je het meest correct lijkt en/of vul in.' and 'Toon alle vragen'. Below this, there is a navigation bar with '<=' and '3 / 3'. The main content area is titled 'Duid de leerplatformen aan.' and lists four options: a. Blackboard, b. SmartBoard, c. Toledo, and d. SmartSchool. At the bottom, there is a button labeled 'Antwoord controleren'.

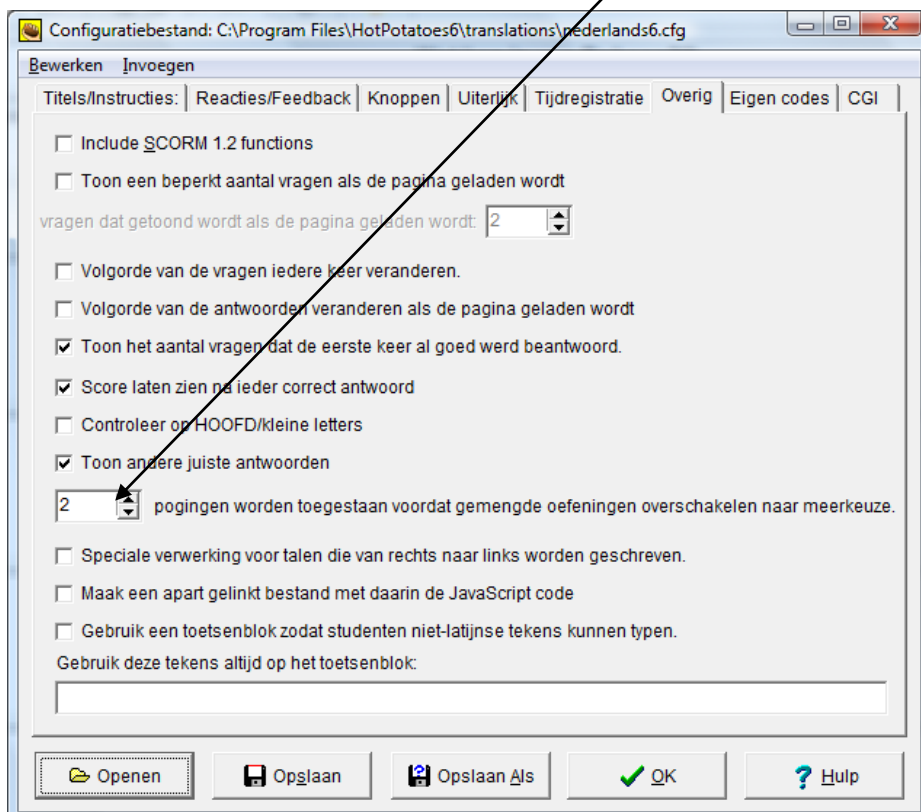
8.1.4 Gemengde vraagvorm

Dit zijn kort-antwoord-vragen die na enkele foute antwoorden overschakelt naar een meerkeuzevraag. Kies hiervoor de optie "**Gemengde vorm**".



Als de gebruiker na een aantal pogingen niet JMix ingevuld heeft, verschijnt een keuzelijst met de aangeduide mogelijkheden.

Je moet bij de opties nog instellen hoeveel pogingen de gebruiker mag maken:



De oefening in htm ziet er dan zo uit:

Wat ken je van Dokeos??

Selecteer het antwoord dat je het meest correct lijkt en/of vul in.

[Toon alle vragen](#)

[<=](#) 4 / 4

Met welk soort HotPotatoes-oefening kan je alfabetisch rangschikken?

[Antwoord controleren](#) [Hint](#) [Toon het antwoord](#)

Na 2 foute antwoorden krijg je:

[<=](#) 4 / 4

Met welk soort HotPotatoes-oefening kan je alfabetisch rangschikken?

A. [?](#) JMix

B. [?](#) The Masher

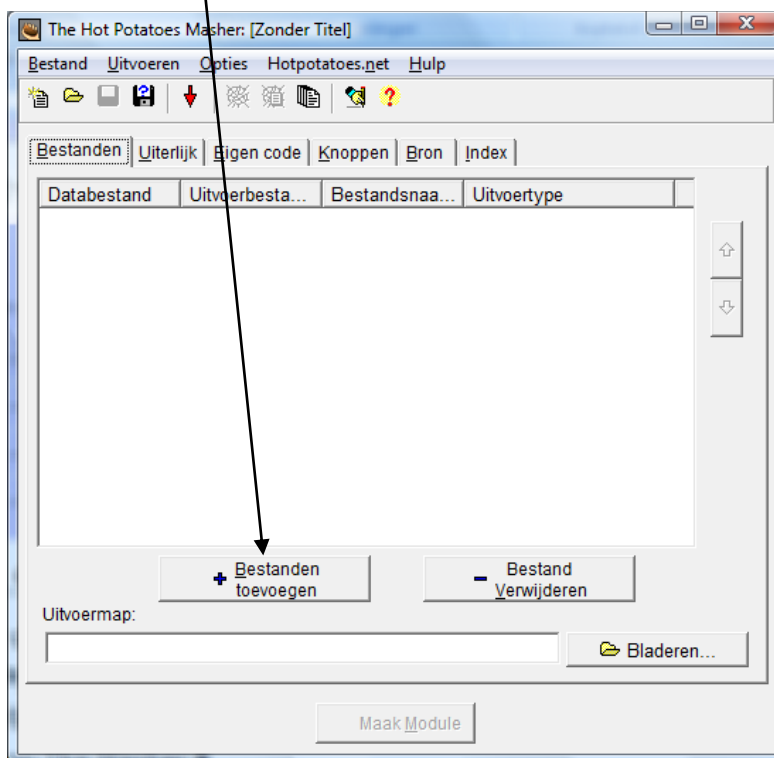
C. [?](#) JQuiz

D. [?](#) JMatch

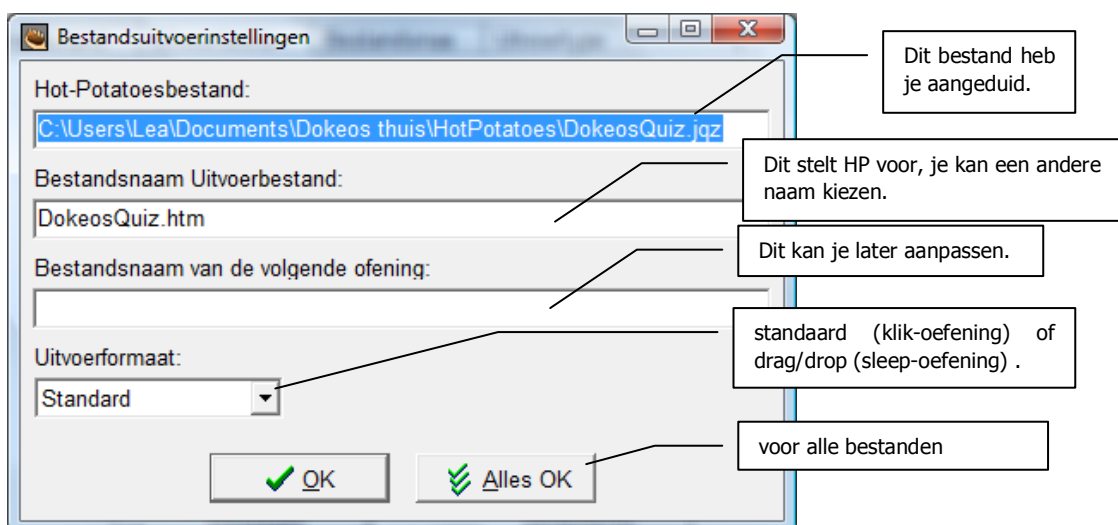
9 THE MASHER

Met de Masher kan je een index-pagina maken waarop je meerdere oefeningen combineert. Je maakt dus een aparte "oefening" of pagina waarin je oefeningen rond een bepaald thema kan samenvoegen.

- Open The Masher:
- Klik op **Bestanden toevoegen**



- kies het/de juiste HP-bestand(en) en klik op **Openen**. Volgend venster verschijnt:



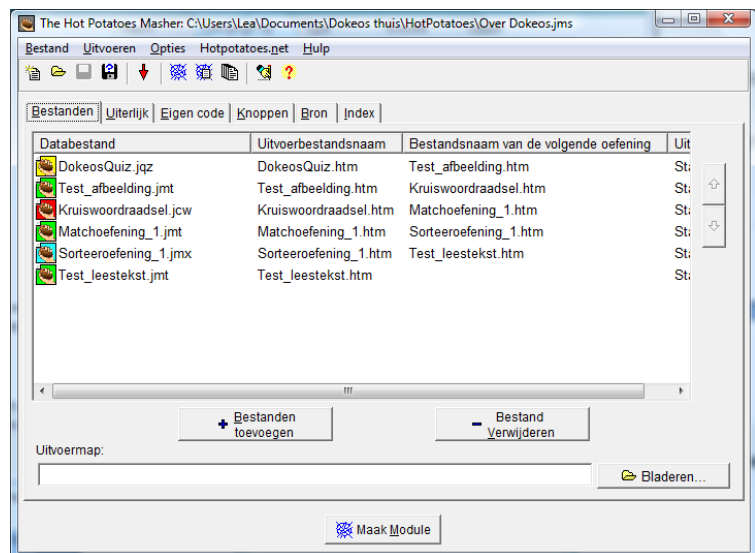
Je kan ook de Verkenner en het Masher-venster naast mekaar zetten op het scherm en de HotPotatoes-bestanden slepen!

- hier zie je dan het overzicht van alle toegevoegde oefeningen:

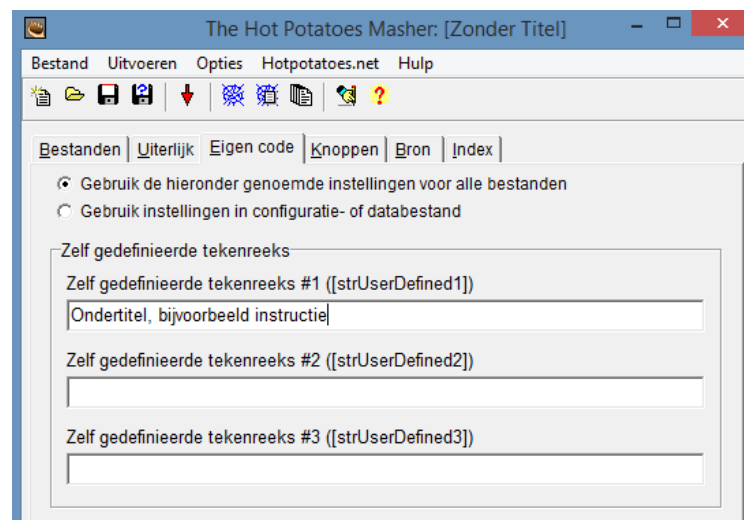
Je merkt dat "Bestandsnaam van de volgende oefening" automatisch ingevuld wordt.

Je kan de volgorde wijzigen door op de pijltjes te klikken.

Je kan andere aanpassingen doen door te dubbelklikken op het bestand.

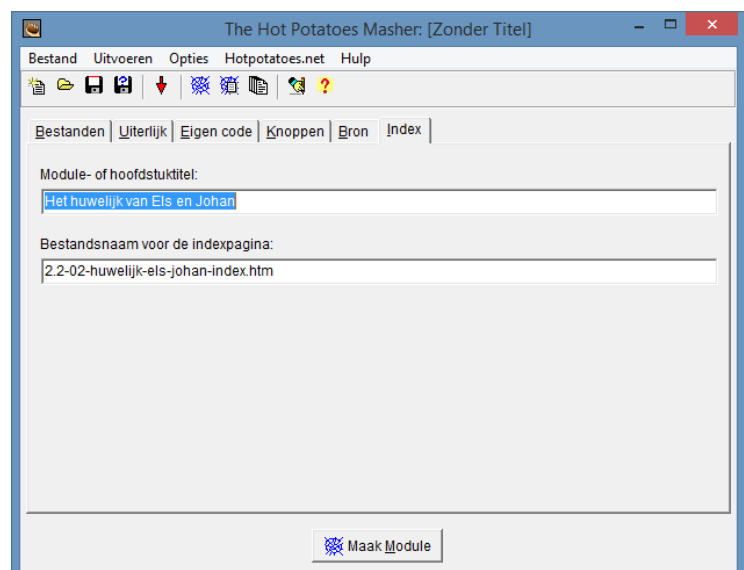


- Als je de aangepaste bestanden gebruikt, kan je in het tabblad "**Eigen code**" bij tekenreeks #1 een **ondertitel** ingeven

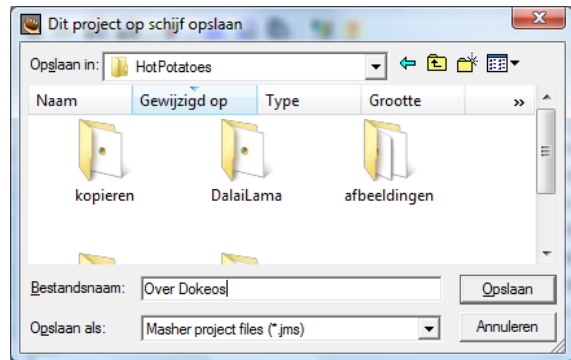


- In het tabblad "**Knoppen**", kan je aangeven of je op elke pagina een **navigatie** wil

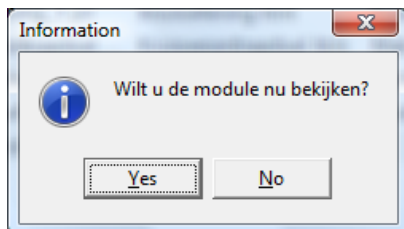
- In het tabblad "**Index**", kan je een **titel** en **naam** voor de index-pagina ingeven



- **Bewaar** een masher-project als een .jms-bestand.



- Bekijk een voorbeeld met de knop "**maak module**", hierbij wordt voor elke hotpot module een html-pagina aangemaakt en ook een index-pagina als overzicht. Er flitst een en ander over het scherm, en je krijgt misschien enkele vragen, maar uiteindelijk komt er:



en dan kan je het resultaat bekijken

Het huwelijk van Els en Johan

Ondertitel, bijvoorbeeld instructie

- [Het huwelijk van Els en Johan \(2\)](#)
- [Het huwelijk van Els en Johan \(3\)](#)
- [Het huwelijk van Els en Johan \(1\)](#)

10 LEESTEKST TOEVOEGEN

Vaak kan het handig zijn om wat tekst toe te voegen aan een oefening. Die leestekst moet dan helpen om de oefening te maken. Je zal vooral leestekst toevoegen als het begrijpend lezen belangrijk is. Typ deze tekst best eerst in Word.

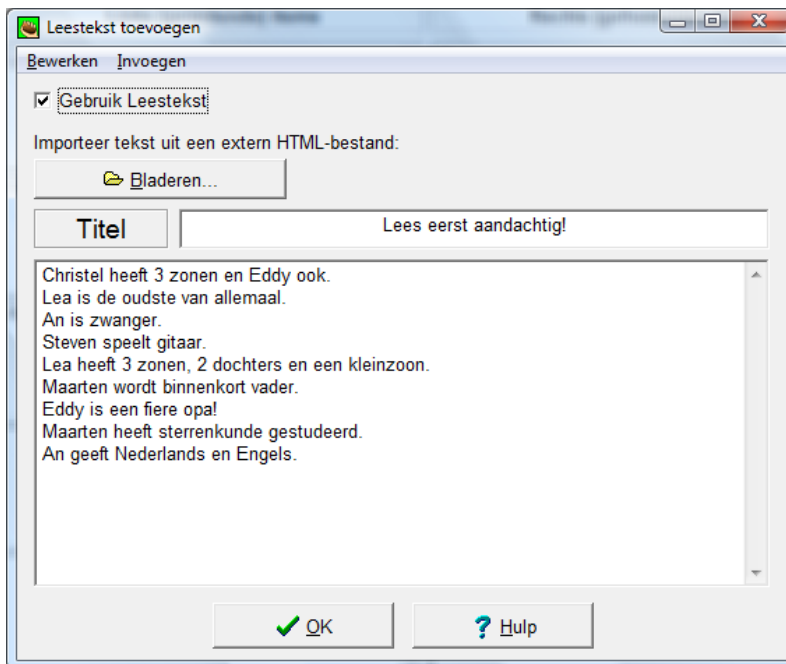
Opmaak is niet belangrijk, want die wordt niet overgenomen. Als de opmaak wel belangrijk is, dan kan je:

- een afbeelding gebruiken ipv een tekst
- de tekst als pdf linken in de oefening
- de tekst in de ondertitel of de instructies plaatsen (best alleen voor korte tekstjes)

Om een leestekst toe te voegen:

- Klik op de knop met het boekje: 
of klik **Bestand > Leestekst toevoegen**

Selecteer hier "**Gebruik leestekst**":




Leestekst toevoegen

Bewerken Invoegen



☒ Gebruik Leestekst

Importeer tekst uit een extern HTML-bestand:

 Bladeren...

Titel

Christel heeft 3 zonen en Eddy ook.
Lea is de oudste van allemaal.
An is zwanger.
Steven speelt gitaar.
Lea heeft 3 zonen, 2 dochters en een kleinzoon.
Maarten wordt binnenkort vader.
Eddy is een fiere opa!
Maarten heeft sterrenkunde gestudeerd.
An geeft Nederlands en Engels.

 OK  Hulp

Klik op Bladeren als je tekst uit een webpagina wil gebruiken, of plak de inhoud.
Voeg eventueel een titel toe. Klik op **OK** en sla op als pagina.

De oefening ziet er nu zo uit:



Wie hoort bij wie?
paar-oefening

1:55

Zoek de items in de linkerkolom bij die uit de rechterkolom

Lees eerst aandachtig!

Christel heeft 3 zonen en Eddy ook.
Lea is de oudste van allemaal.
An is zwanger.
Steven speelt gitaar.
Lea heeft 3 zonen, 2 dochters en een kleinzoon.
Maarten wordt binnenkort vader.
Eddy is een fiere opa!
Maarten heeft sterrenkunde gestudeerd.
An geeft Nederlands en Engels.

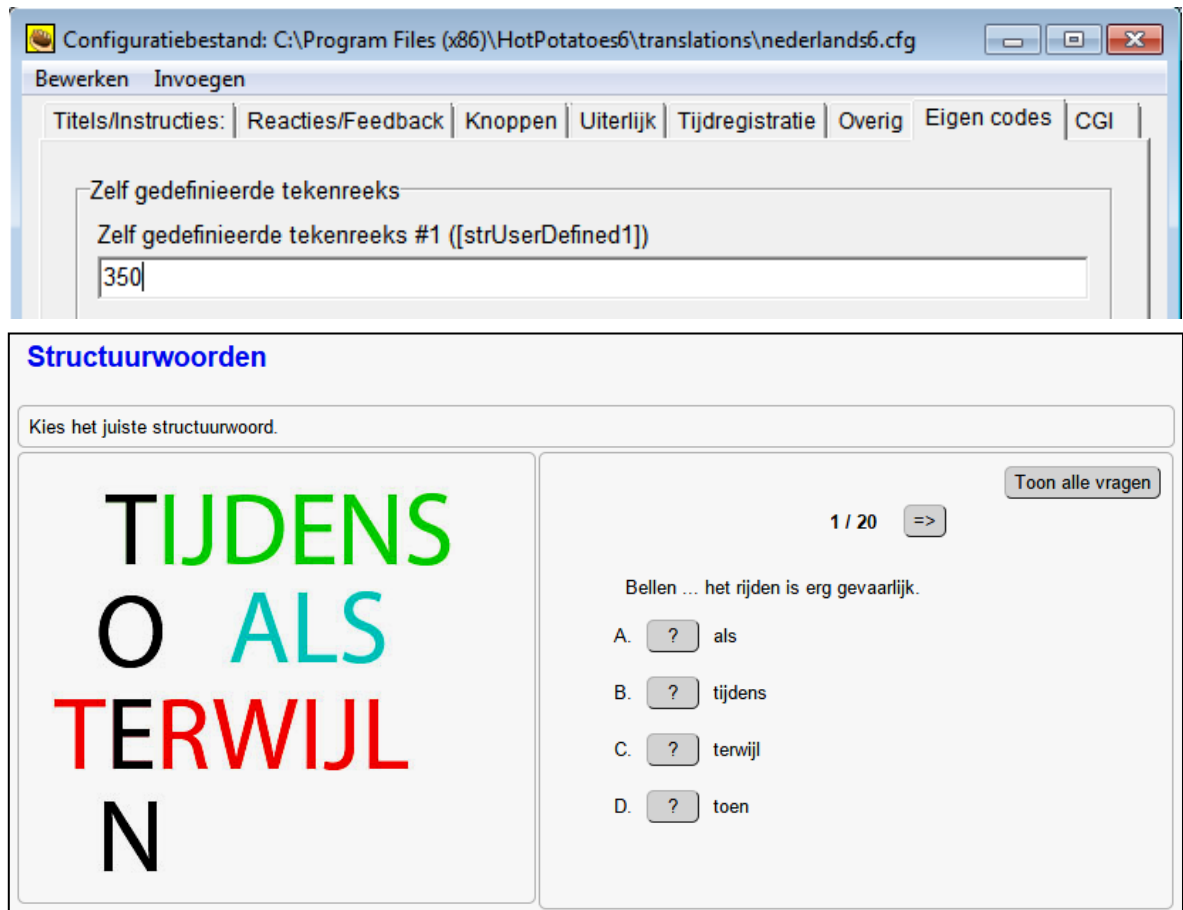
Antwoord controleren

Lea ???
Christel ???
An VB ???

Antwoord controleren

Als je de aangepaste stijlbestanden gebruikt, dan kan je de breedte van de leestekst opgeven.

- Ga naar **opties > Uitvoer configureren > eigen codes** en geef hier de breedte op in pixels: bijvoorbeeld 350 px (de volledige breedte is ongeveer 815 px)
Als je hier niets aanpast, dan wordt de leestekst met volledige breedte getoond en verschijnen de vragen eronder.



Merk op:

- Je kan met de functie "leestekst invoegen" ook **afbeeldingen** of andere inhoud toevoegen.
- Je kan geen leesteksten gebruiken bij **sleepoefeningen**!


11 WERKEN MET MEDIA IN HOTPOTATOES

Als je met media werkt in een HotPotatoes-oefening, moet je zorgen dat alle media-bestanden en de HP-oefening in dezelfde map zitten. Als de oefeningen geëxporteerd worden als SCORM, dan worden de media-bestanden automatisch in het zip-bestand opgenomen. Dit is nodig omdat anders de media niet teruggevonden wordt.

Gebruik geen spaties of haakjes in bestandsnamen van media! (gebruik streepjes).

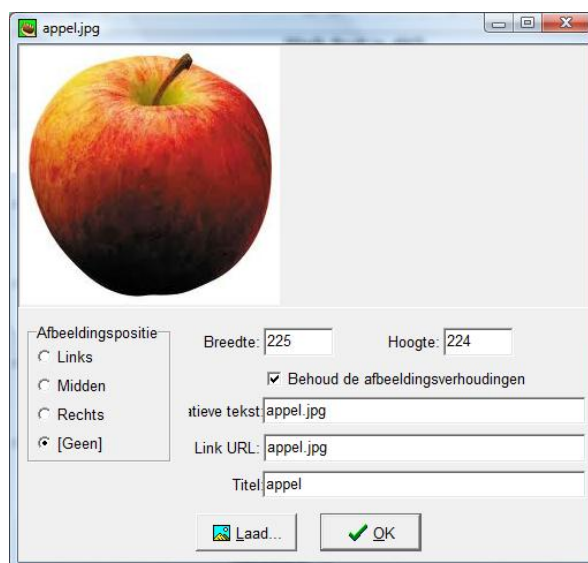
11.1 AFBEELDINGEN

Zorg eerst dat alle afbeeldingen die je wil gebruiken in eenzelfde map zitten en sla de oefening zelf ook op in die map.

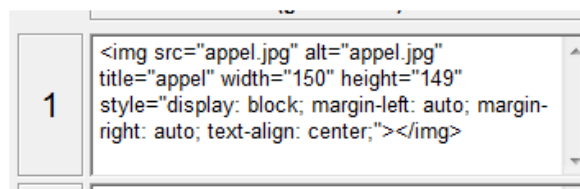
- zet de cursor daar waar je het geluid- of videobestand wil gebruiken.
- klik op **invoegen > afbeelding > afbeelding van lokaal bestand**
of klik op de knop "**afbeelding van bestand op (vaste) schijf toevoegen**" 
- wijzig eventueel de **breedte**, de **hoogte** of de **uitlijning**

De **afmetingen** zijn in pixels opgegeven. Hoeveel die pixels betekenen in cm kan je bv berekenen op <http://www.unitconversion.org/typography/pixels-x-to-centimeters-conversion.html>.

Een breedte van **150px**, komt overeen met een breedte van +/- 4 cm.



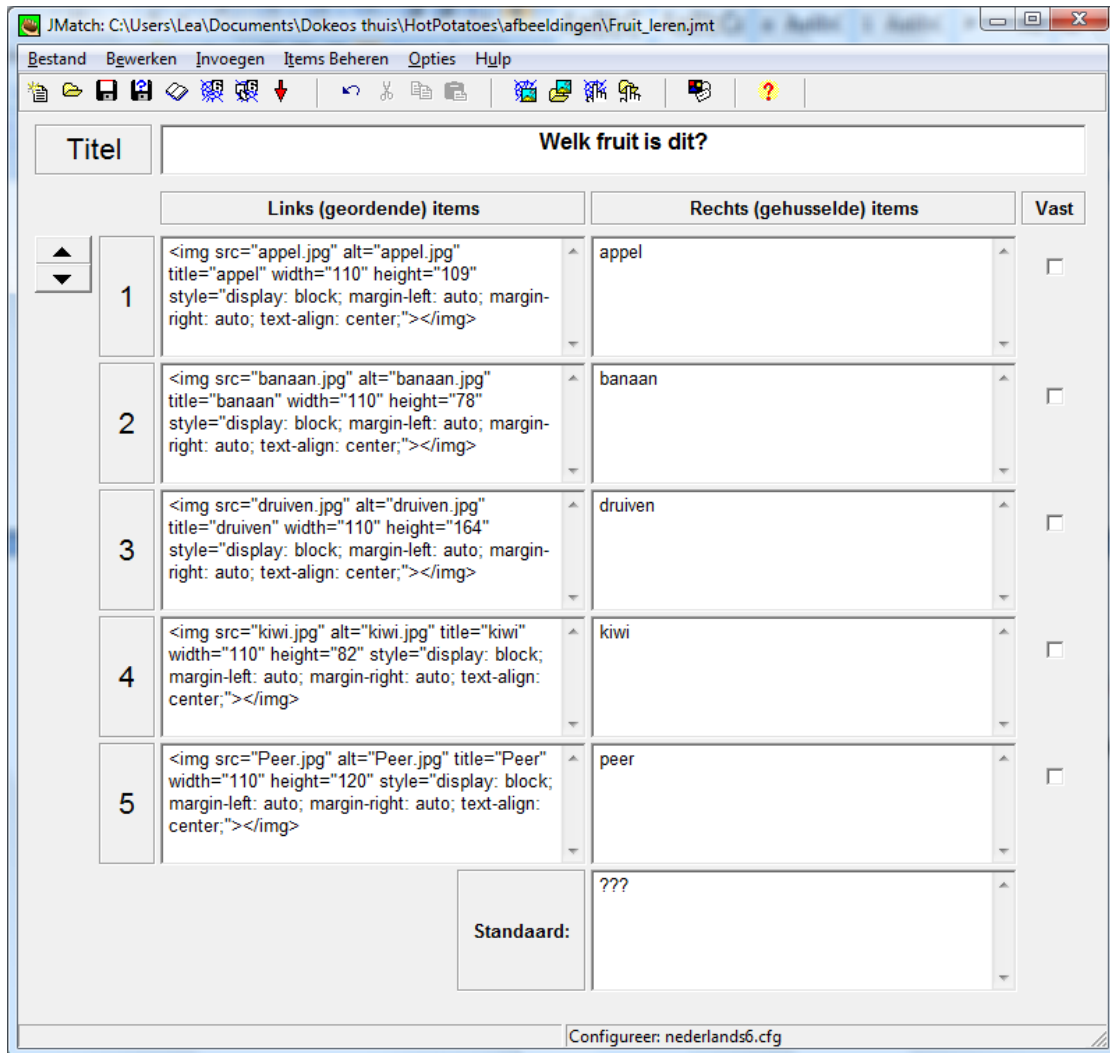
- Klik op **OK**
Je merkt dat je geen afbeelding te zien krijgt, maar een code:



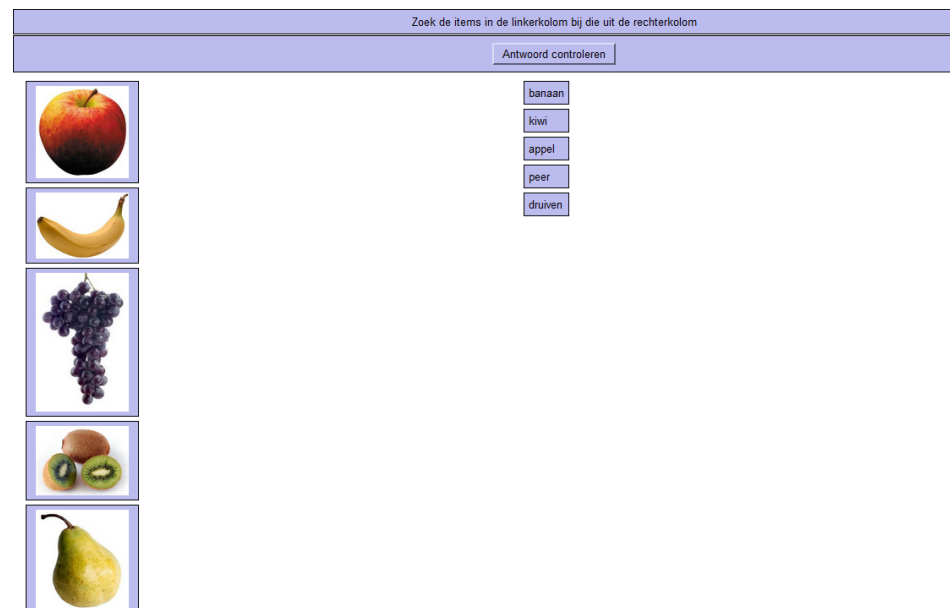
Als je een afbeelding wilt invoegen op een plaats waar deze knop niet beschikbaar is (bijvoorbeeld ondertitel), voeg dan de afbeelding eerst ergens anders in en knip/plak de aangemaakte code. De HTML code voor een afbeelding begint met de opening tag en eindigt met de closing tag .

``

Als voorbeeld hier een match-oefening met afbeeldingen. In de linkse kolom zijn afbeeldingen ingevoegd.



Een sleepoefening ziet er dan zo uit:



11.2 AUDIO/VIDEO toevoegen

Je kan in een oefening ook geluids- en videofragmenten toevoegen.

Hier is ook weer de eerste regel: zet alle bestanden die je nodig hebt samen in dezelfde map, en sla daar ook de HP-oefening+ htm-bestand in op.

- zet de cursor daar waar je het geluid- of videobestand wil gebruiken.
- Kopieer en plak de onderstaande html code om audio of video in te voegen

AUDIO TOEVOEGEN MP3-bestand

```
<audio controls><source src="horse.mp3" type="audio/mpeg"><embed height="50" width="100" src="horse.mp3"></audio>
```

VIDEO TOEVOEGEN MP4-bestand

```
<video width="320" height="240" controls> <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
Your browser does not support the video tag.</video>
```

De bovenstaande html codes zullen de media op de meest gebruikte platformen en toestellen afspelen.

- In deze html code moet de naam van het mediabestand (src=" ") vervangen worden door de naam van jouw specifiek mediabestand. (doe dit tweemaal in de audio-code en éénmaal in de video-code)

De audio link wordt dan bijvoorbeeld:

```
<audio controls><source src="dialoog-tom-sofie.mp3" type="audio/mpeg"><embed height="50" width="100" src="dialoog-tom-sofie.mp3"></audio>
```

Bekijk het resultaat. Opgelet! Je moet het .htm bestand opslaan op dezelfde plaats als het hotpotatoes bronbestand, anders werkt de link niet.


11.3 Youtube insluiten

In plaats van een eigen video toe te voegen is het beter om de video op te laden naar YouTube en dan in te sluiten in Hotpotatoes.

Dat kan met de code die je in YouTube vindt:

```
<iframe width="853" height="480" src="//www.youtube.com/embed/f25jV-SO2Ew?rel=0" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```

De code van de video zal anders zijn voor jouw video. Deze code vind je op Youtube in de URL van de video.

 <https://www.youtube.com/watch?v=OxrOkI86yxY>

Je kan ook breedte en hoogte aanpassen, maar let er wel op om de juiste proporties te behouden.



Je kan ook de onderstaande code gebruiken. Die geeft een ander "look" (theme=light), die beter bij Chamilo past.

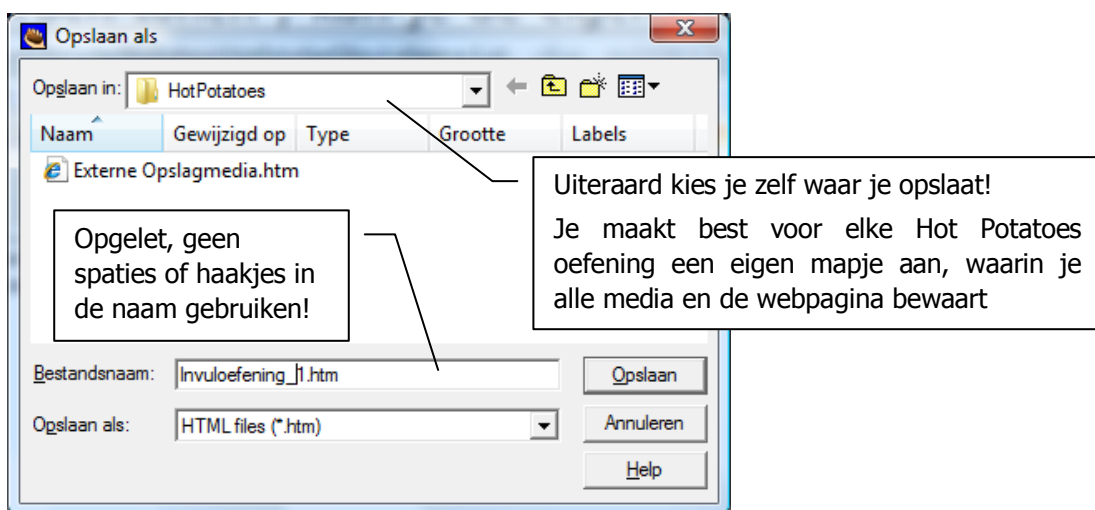
```
<iframe width="800" height="450" src="//www.youtube.com/embed/O7qbbQuVdjQ?rel=0&showinfo=0&autopause=0&color=white&theme=light" frameborder="0" allowfullscreen webkitallowfullscreen></iframe>
```

12 DE OEFENING PUBLICEREN OP CHAMILO

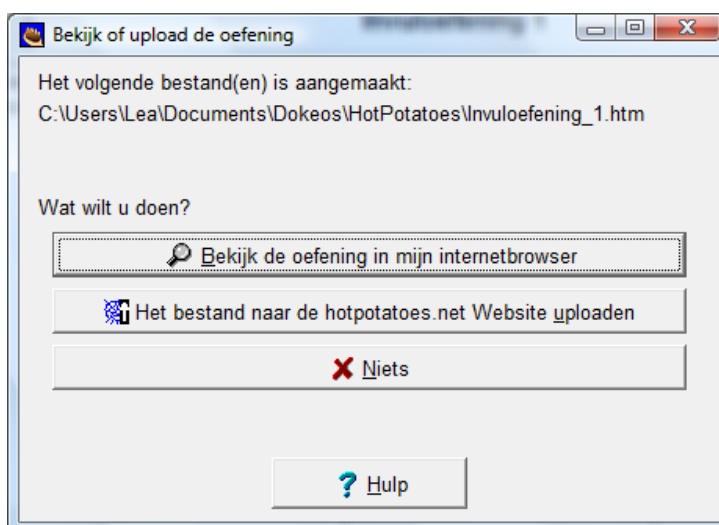
Om de oefening te kunnen laten invullen, moet ze op een website geplaatst worden. Bij ons is dat dus Chamilo.

12.1 De oefening bekijken

- klik op de knop "**maak een hotpot6 webpagina**" 
- of de knop "**voer deze oefening uit om een sleep- (drag 'n' drop) ...**" 
- kies bestandsnaam en locatie



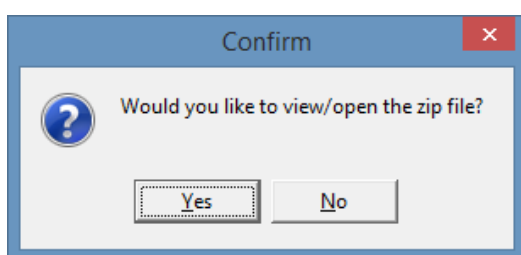
- klik op "**opslaan**"
Je krijgt volgend venster te zien:



- klik op "**bekijk de oefening in mijn internetbrowser**" om de oefening te bekijken

12.2 Als SCORM exporteren



- zorg er voor dat de optie "**include SCORM 1.2 functions**" aangevinkt staat bij **opties > uitvoer configureren**
- nu zijn er verschillende mogelijkheden/
 - klik-oefening: klik op **Bestand > create SCORM 1.2 package (>SCORM 1.2 package)**
 - sleep-oefening: klik op **Bestand > create SCORM 1.2 package > create drag/drop SCORM 1.2 package**
 - MASHER: klik **op uitvoeren > create SCORM 1.2 unit package > including Index page**
- je ziet dan het volgende bericht



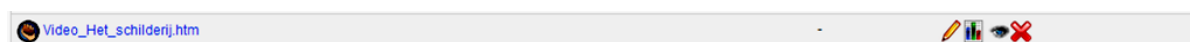
Als je "**ja**" klikt, zie je onmiddellijk de inhoud van het gezipte SCORM-bestand. Een SCORM-zip bestand herken je aan de XSD-bestanden in de zip-map. Je ziet hier ook dat de afbeelding mee gezipd werd en er een html-bestand werd aangemaakt.

Name	Type	Size
adlcp_rootv1p2.xsd	XSD File	5 KB
ims_xml.xsd	XSD File	2 KB
imscp_rootv1p1p2.xsd	XSD File	15 KB
imsmanifest.xml	XML File	2 KB
imsmd_rootv1p2p1.xsd	XSD File	23 KB
spanje-favoriet-300x200.jpg	JPG File	17 KB
thema10-vakantietrends.htm	Chrome HTML D...	53 KB


12.3 Hot Potatoes SCORM importeren in Chamilo

- klik in de cursuspagina op **Oefeningen** 
- klik op "**importeer hot potatoes oefening**" 
- klik op "**Choose file**", blader naar de juiste oefening (SCORM zip map) en klik "**bestand uploaden**"
- dan verschijnt de oefening in de oefening-lijst

Met het **potloodje** kan je de **naam** van de oefening wijzigen, deze is bij het importeren steeds de bestandsnaam.



12.4 Hot Potatoes oefeningen verwijderen in Chamilo

Hot Potatoes oefeningen kunnen verwijderd worden bij "**oefeningen**"  [Oefeningen](#).
Klik op het rode kruisje "verwijderen" naast de oefening die weg moet.

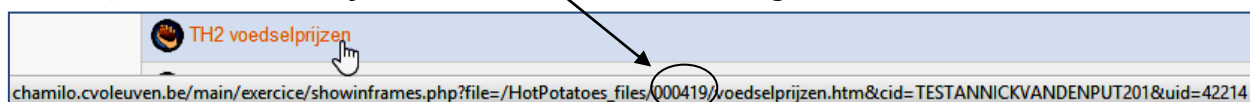
LET OP! - Bij het verwijderen van Hot Potatoes oefeningen, wordt enkel het html bestand verwijderd dat bij deze oefening hoort (en de oefening wordt ook niet meer in de lijst getoond), maar alle andere bestanden blijven bewaard in de map "document/HotPotatoes_files" (deze map is niet zichtbaar in Chamilo, maar zie je wel in de backup).

HOT POTATOES OEFENINGEN VOLLEDIG VERWIJDEREN

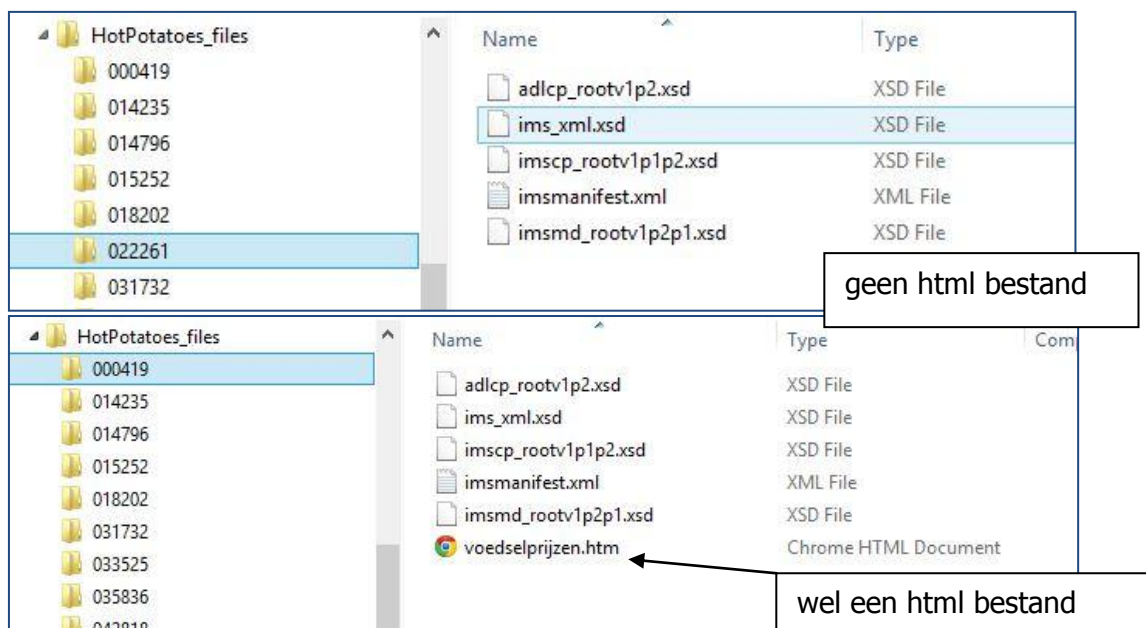
De enige manier om hot potatoes oefening volledig te verwijderen is om de door Chamilo aangemaakte map (die bij deze oefening hoort) te verwijderen in het gezippte backup-bestand van de cursus.

Deze stap doe je enkel voor je aan een nieuwe cursus begint.

- maak eerst een **backup** van de cursus (klik op **cursus backup** > **backup maken** en kies voor volledige backup) en **download** het backup bestand naar je PC
- open Windows Verkenner, **blader** naar het backup bestand > document > **HotPotatoes_files ZONDER HET BESTAND TE UNZIPPEN** (bestanden die unzippt en terug gezippt worden, kunnen niet meer opgeladen worden)
- verwijder de mappen van de oefeningen die niet meer gebruikt worden, deze vind je door OFWEL de nummer van de oefening te noteren voor je de oefening verwijdert in Chamilo, dit nummer kan je zien in de URL van de oefening



OFWEL kijken welke mappen geen html bestand meer heeft (want dit wil zeggen dat de oefening in Chamilo verwijderd werd). De afbeeldingen hieronder tonen het verschil.



12.5 Hot Potatoes oefeningen vervangen in Chamilo

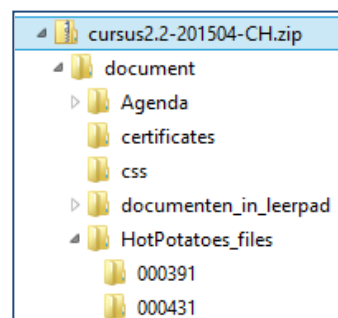
Het kan zijn dat je een Hot Potatoes oefening wil vervangen door een nieuwe versie omdat er bijvoorbeeld een fout in stond of omdat je de stijl hebt aangepast.

Dat kan op 2 manieren:

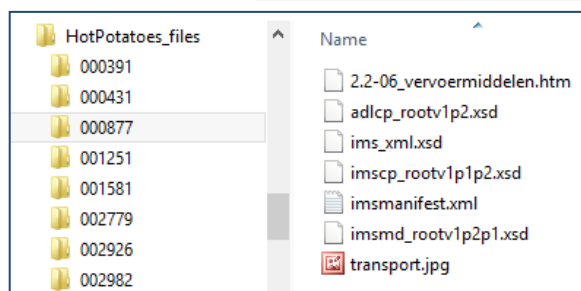
METHODE 1: VOOR HET IMPORTEREN VAN EEN CURSUS IN CHAMILO

Bij deze methode werk je met het **back-up-bestand** van de chamilo cursus dat op je computer staat, je moet dit dus doen VOOR het importeren in Chamilo.

- maak in Hot Potatoes een SCORM-zipmap van de NIEUWE oefening
- "unzip" die zip-map en kopieer alle bestanden in de zip-map (je moest eerst unzippen, anders werkt het plakken niet)
- Open nu de gezipte back-up map van de chamilo cursus of leerpad en blader naar de map **document** > **HotPotatoes_files** en de map van de te vervangen oefening (alle mappen aanklikken en kijken naar de naam van de inhoud)



- plak de gekopieerde bestanden in de map (en overschrijf dus de vorige bestanden)



METHODE 2: NA HET IMPORTEREN VAN EEN CURSUS IN CHAMILO

Verwijder de oefening in Chamilo (zie vorige paragraaf) en importeer de nieuwe oefening.

13 EEN OEFENING DOORGEVEN

Als je een Hot Potatoes oefening wil doorgeven aan een collega. Moet je de volledige map doorgeven met alle media-bestanden.

Je kan dan best de hele map zippen:

- selecteer in Verkenner alle nodige bestanden samen (met de Ctrl-toets of de Shift-toets)
- klik in het snelmenu (rechtermuisknop) op **Kopiëren naar Gecomprimeerde map**

Als er geen media-bestanden zijn, is het voldoende om het Hot Potatoes-bestand (*.jcl, *.jmt, *.jqz, *.jcw, *.jmx of *.jms) door te geven.

14 KLASCEMENT

Via Klascement kan je heel interessante sites vinden met alle mogelijke oefeningen.

Als je dergelijke oefening wil gebruiken, kan je de link naar deze pagina op Chamilo zetten of ze in een pagina insluiten met een iframe, maar er worden geen scores bijgehouden.

Je vindt ook heel wat materiaal op www.klascement.net/BIS

Kies bv Nederlands (NT2), daarna kan je een niveau kiezen, bv niveau 1. Je krijgt dan heel wat materiaal, maar niet dadelijk HotPotatoes-materiaal.

Als voorbeeld bekijken we de oefening rond de familie Cooper.

Bekijk online	Opmerking: oefeningen waarbij je de juiste oplossing met de muis moet slepen werken helaas niet in Firefox. http://bissserver.be/online/nt2/nt01/nt01_001_0v02/html/
Download	Scormpakketten hebben altijd het ZIP-formaat. Je kan dit downloaden en daarna uploaden in je leeromgeving (zoek naar SCORM). De pakketten voldoen aan de Scorm norm 1.2. De AICC-pakketten kan je op dezelfde wijze downloaden en vervolgens in je leeromgeving opladen als die AICC ondersteunt. De Lectora-bestanden bevatten alles om de leerpakketten te openen met Lectora. Lectora is een <i>authoring tool</i> waarmee je de pagina's van deze pakketten ook kan aanpassen. Lectora is één van de meest krachtige softwarepakketten voor het ontwikkelen voor cursussen, maar niet gratis. Meer informatie ... HTML AICC Lectora SCORM

Je kan deze oefening online proberen. Naargelang met welke browser of met welke versie van Internet Explorer/Windows werkt alles goed of helemaal niet. Dat is het eeuwige probleem van alle webapplicaties....

Wat in **IE 9** vaak moet veranderd worden is de **compabiliteitsinstelling**. Die stel je in op volgende manier: klik met de rechtermuis naast de adresbalk en zet de menubalk aan. Bij **Extra** kan je dan de compabiliteitsmodus aan.

In de oefening zelf kan je meer uitleg vinden over bepaalde instellingen.

Je kan zelf de oefeningen op 2 manieren gebruiken:

- 1 De oefening opslaan als Scorm, en dat zip-bestand niet importeren als HotPot-oefening bij de oefeningen, maar bij de leerpaden als Scorm-object.
- 2 Je slaat het scorm-bestand (dus zip-bestand) op op je PC, je pakt de zip uit en gebruikt bv de geluids- en videobestanden apart.

Bronnen:

- Stijl aanpassen: http://ewbooks.info/hotpot/css3_facelift
- kant - en -klare oefeningen en alle mogelijke achtergrondinformatie <http://hotpot.klascement.net/>
- duidelijke handleiding: <http://hotpot.klascement.net/docs/Hotpotatoes%20v6%20Syllabus.pdf>