





CVO VOLT Interleuvenlaan 3-5 3001 Heverlee www.cvovolt.be



Annick Van den put

2



INHOUD

1	I	Inleiding en downloaden	3
2		Schermopname maken	
3		Instellingen opname-profiel	
4		Project bewaren	
5	(Opnames bewerken	
	5.1	l Het werkvenster	7
	5.2	2 Opname afspelen	7
	5.3	3 Objecten toevoegen	8
	5.4	1 Opnames samenvoegen	9
	5.5	Opnames splitsen / inkorten	9
6	F	Proiect exporteren als video1	0



1 Inleiding en downloaden

ActivePresenter is een programma dat je kan gebruiken om *schermopnames* te maken, dit kan helpen om de theorie uit te leggen. ActivePresenter biedt bovendien de mogelijkheid om audio en allerlei effecten en annotaties aan jouw 'schermvideo' toe te voegen.

Er zijn betaalbare versies en er is ook een gratis versie, wij gebruiken de *gratis versie*, deze versie biedt minder mogelijkheden van interactiviteit en export, maar voldoende voor wat wij nodig hebben.



Download

- Ga naar https://atomisystems.com/activepresenter/ en klik "download"
- Kies de gewenste versie en klik nogmaals op "download"
- Download en "run" het .exe bestand

2 Schermopname maken

Nu kunnen we aan de slag!

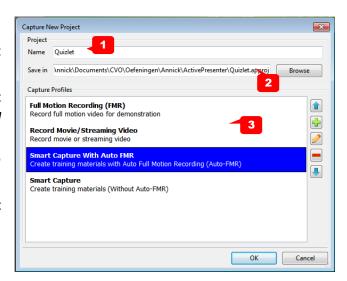
- Open ActivePresenter
- Klik op "New capture"



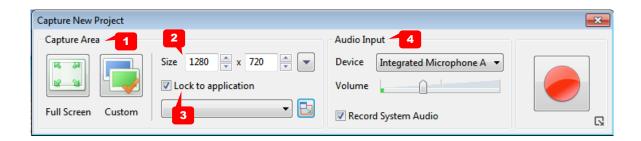
3



- Typ een *titel* (1).
- Kies de *plaats* (2) waar het project bewaard moet worden.
- Kies het opname-profiel (3) waarin je wilt opnemen, voor theorie video's is "Full motion recording" een goede keuze, voor een schermopname van een video kies je "record moving/streaming video"
- Wijzig eventueel de instellingen van het opname-profiel met het potloodje (zie later)
- Klik op **OK**



• Nu kan je het **opname-gebied (1)** kiezen: "Full Screen", het volledige scherm opnemen, of "Custom", een deel van het scherm opnemen. Je kiest beter voor "custom".



Als je voor "*Custom*" kiest, verschijnt er een *groene kader* die je kan verslepen naar de gewenste plaats en *grootte*. Tip: wanneer je de groene kader niet ziet, heeft deze de grootte van je scherm.

Hou er rekening mee dat YouTube de verhouding **16:9** gebruikt. Als je een video met andere verhoudingen oplaadt, dan komen er zwarte balken aan de kant. De resoluties in de tabel hiernaast zijn goede opties.

Je kan de "size" (2) ook zelf de grootte intypen of een keuze maken uit de lijst.

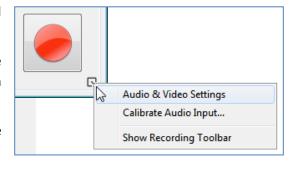
Met "*lock to application*" (3) kan je ervoor zorgen dat het kader zich aanpast aan de applicatie, kies dan de gewenste applicatie in de lijst.

2160p: 3840x2160 1440p: 2560x1440 1080p: 1920x1080 **720p: 1280x720 480p: 854x480** 360p: 640x360 240p: 426x240

Bij "Audio Input" (4) kies je of je audio wilt opnemen: kies voor "none" als je geen audio wilt, of selecteer de gewenste microfoon (integrated microphone). Je kan ook het volume instellen en aangeven of je geluid van het systeem (record System Audio) wilt opnemen of niet (geluid dat door de computer zelf wordt afgespeeld)



- De "Meer opties ..."knop rechtsonder de record knop biedt de volgende opties:
 - Selecteer "Audio & Video-settings" om de instellingen van het opname-profiel te wijzigen (zie later)
 - Selecteer "Calibrate Audio Input ..." om de audio automatisch te calibreren
 - Selecteer "show recording Toolbar" om een werkbalk te tonen voor het opnemen.

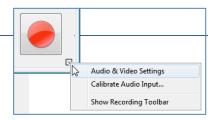




- Klik op de rode *record* knop om het opnemen te starten
- Om de opname te stoppen klik je op de stopknop op de "recording toolbar" of de (CTRL +) endtoets op je klavier (afhankelijk van de instellingen).
- De schermopname komt nu automatisch in het bewerkingsprogramma terecht (even geduld!)

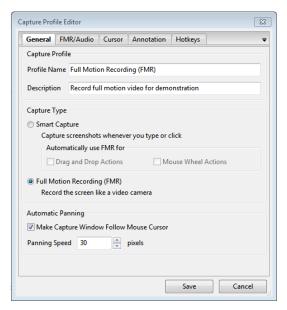
3 Instellingen opname-profiel

We overlopen hier even de belangrijkste instellingen bij het opname-profiel "Audio en Video settings".

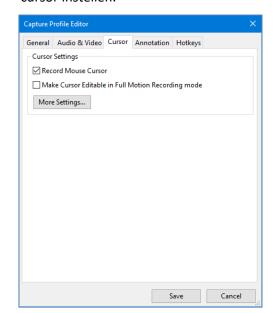


5

 Bij "general" kan je kiezen voor "automatic panning", als je kader niet groot genoeg is, verschuift het kader mee met de muis.



 Bij "cursor" kan je kiezen om al dan niet de muisbewegingen te tonen. Bij "more Settings..." kan je de kleur en vorm van de cursor instellen.

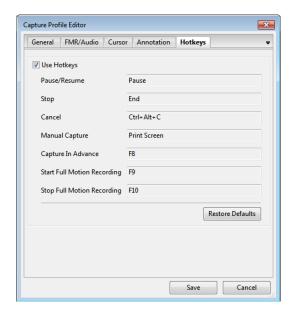




 Bij "annotation" kan je kiezen om de muisen klikbewegingen met tekstballonnen aan te duiden (dan moet "smart capture" aan staan op het eerste tabblad)



 Bij "hotkeys" kan je als je wilt de toetsencombinaties wijzigen om de opnames te pauzeren, stoppen, etc



4 Project bewaren

Als je objecten aan je video toevoegt, kan je best niet tot op het einde van de bewerking wachten om je project te bewaren.

Klik op Project > Save / Save as ...
het project wordt bewaard als een bestand met de extensie .approj

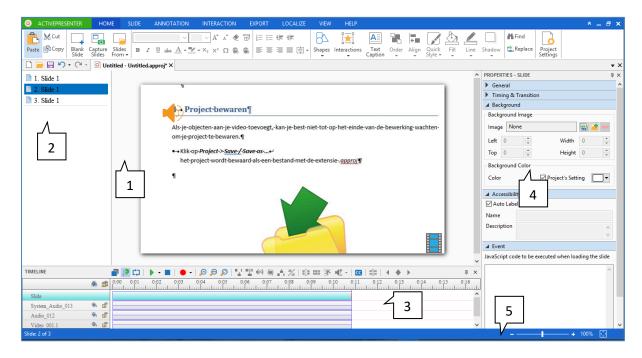




5 Opnames bewerken

5.1 Het werkvenster

Een opname komt in het bewerkingsvenster terecht.



- 1. Canvas: dit gebied toont de geselecteerde slide en hier kan je deze slide ook bewerken.
- 2. *Slides*: hier worden alle slides in het project getoond, als je een tweede schermopname maakt, dan wordt deze hier toegevoegd. Je kan er ook voor kiezen om miniaturen te tonen.
- 3. *Timeline*: deze toont de tijdslijn, als je objecten (tektsvak, figuren, etc) aan de slide toevoegt, komen deze ook op de tijdslijn, waar je ze kan verschuiven.
- 4. Eigenschappen-venster (properties).
- 5. *Statusbalk*: hier worden het aantal slides en de "zoom level" getoond (zoomen kan met de vergrootglasknoppen in de werkbalk)

Alle delen (behalve de statusbalk kunnen via het menu **VIEW** aan- en uitgezet of gewijzigd worden.

5.2 Opname afspelen

• Een opname of slide afspelen kan met de **play** knop op de tijdslijn. Met de het pijltje ernaast kan je kiezen om enkel de huidige slide te tone of het volledige project.



5.3 Objecten toevoegen en bewerken

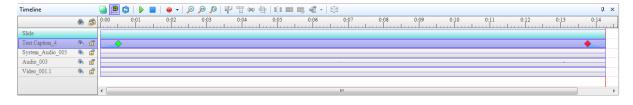
Op een slide (of video) kan je allerlei objecten invoegen zoals titels, tekst, figuren, pijlen, etc. via het menu **ANNOTATION**



• Een tekstvak invoegen kan met de knop "tekst Caption" in de werkbalk. Dubbelklik op het tekstveld om de tekst te wijzigen. Gebruik de knoppen in de werkbalk om de stijl van de tekst aan te passen. Gebruik de het property-venster om de stijl van het tekstvak aan te passen (rand, opvulkleur, schaduw, etc). Versleep het tekstvak om te verplaatsen/vergroten/verkleinen.



• *Objecten verplaatsen* op de tijdslijn doe je door te slepen, de *groene ruit* toont het einde van het "entrance effect" en de *rode ruit* het einde van de "exit effect".



- Een *figuur met tekst* (tekstballon, pijl, etc) kan je invoegen met de knop "*shapes*". Met het pijltje kies je de gewenste vorm. De stijl aanpassen doe je op dezelfde wijze als bij een tekstvak.
- Een stuk van de video *accentueren* kan met de knop "*Highlight*". Schuif het geaccentueerde blokje tot op de gewenste plaats en pas de grootte aan.



5.4 Opnames samenvoegen

Je kan verschillende schermopnamen combineren. Zo hoef je niet in één keer een goede opname te maken.



Gebruik de knoppen in het menu SLIDE.

 Maak een nieuwe schermopname binnen hetzelfde project met de knop "capture slides".

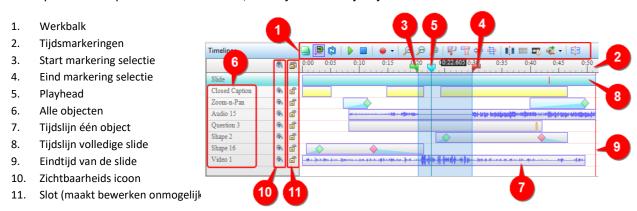
Deze opname komt als een volgende slide in het project terecht.

 De volgorde van de opnames wijzigen kan je door de slides te verslepen in het "slides" venster



5.5 Opnames splitsen / inkorten

Om opnames te splitsen of in te korten, moet je met de tijdslijn kunnen werken.



- een *slide splitsen:* klik in de tijdslijn (op de markeringen) op de plaats waar je wilt splitsen en klik in de werkbalk op de knop "*split slide*"
- *een stuk uit een slide te wissen*: markeer dit deel door de groene (3) en de rode (4) markering te verslepen, klik dan op de knop "*delete range*" \approx of "*cut range*" ** (dan komt de selectie in het klipbord)
- *Een slide inkorten:* splits de slide en wis de tweede slide OF selecteer een deel van de slide en wis dit deel



6 Project exporteren als video

Exporteer je project om het als een filmpje te kunnen bekijken.

- Klik op "Export > Video".
- Kies mp4 format en wijzig eventueel de opslagplaats (standaard wordt er een submap "video" aangemaakt in de project map)
- Klik op **OK** en je filmpje wordt gemaakt en opgeslagen



Bronnen:

- $\bullet \qquad \text{http://computertotaal.nl/apps-software/active presenter-3-7-2-neem-je-schermbeelden-als-video-op-50623}$
- http://burotica-tine.yolasite.com/handleiding.php