



# Educaplay

Online interactief oefenmateriaal maken

## INHOUD

---

|     |                                     |    |
|-----|-------------------------------------|----|
| 1   | Wat is Educaplay? .....             | 3  |
| 2   | Registeren.....                     | 4  |
| 3   | Werken met Educaplay .....          | 5  |
| 4   | Activiteiten .....                  | 6  |
| 5   | Activiteiten maken .....            | 8  |
| 6   | Bestaand materiaal gebruiken.....   | 8  |
| 7   | My Educaplay.....                   | 9  |
| 7.1 | My activities .....                 | 9  |
| 7.2 | My favorites .....                  | 9  |
| 7.3 | My collections .....                | 9  |
| 7.4 | My groups .....                     | 10 |
| 7.5 | Statistics .....                    | 11 |
| 7.6 | Inbox.....                          | 11 |
| 7.7 | Notifications.....                  | 12 |
| 7.8 | Account Settings.....               | 12 |
| 8   | Educaplay gebruiken in Chamilo..... | 12 |

# 1 Wat is Educaplay?

Educaplay is een website waarop u online oefeningen kunt maken voor leerlingen.

Er is keuze uit 13 verschillende oefeningen:

Deze interactieve oefeningen kunnen gemaakt worden door de leerlingen op de computer of klassikaal op een digitaal bord.

Als u een reeks oefeningen hebt gemaakt die tot eenzelfde thema behoren, kunt u deze samenvoegen tot een collectie. Alle oefeningen zitten dan verzameld in een map, zo kunnen de leerlingen de oefeningen snel en efficiënt terugvinden.

Om dit nog sneller te laten gebeuren, kunt u uw leerlingen ook toevoegen in groepen. In een groep nodigt u uw leerlingen uit en zo kunt u collecties hierin plaatsen.

Om interactieve oefeningen te maken via Educaplay, moet u zich eerst registeren. Het gebruik van de site is volledig gratis, u kunt zelfs oefeningen die door anderen werden gemaakt, gebruiken in uw klas.

Tot op heden is het nog niet mogelijk om de site in het Nederlands te bezichtigen. De site kan worden weergegeven in het Engels, Frans of Spaans.

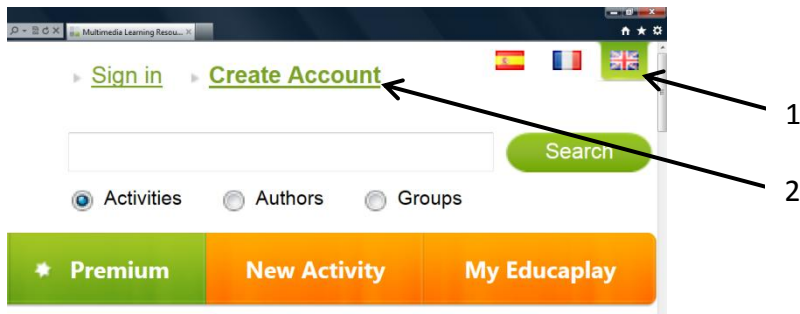
De oefeningen die u maakt voor uw leerlingen zijn wel beschikbaar in het Nederlands.



## 2 Registeren

Surf naar [www.educaplay.com](http://www.educaplay.com).

U kiest rechtsboven de taal (1), daarna klikt u op *Create Account* (2).



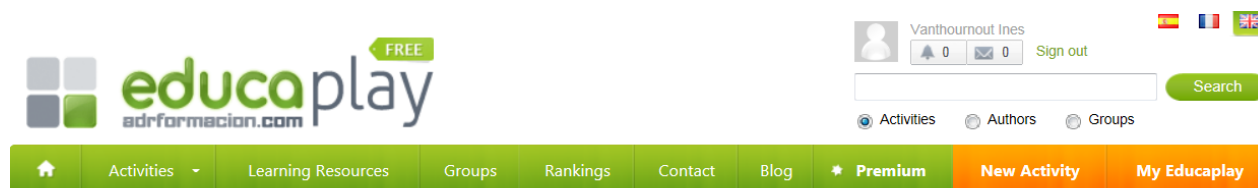
Vul alle gegevens correct in (3) en klik daarna op *Create Account* (4).

A screenshot of the 'Create an Account' form on the Educaplay website. The form is titled 'Create an Account' and contains several input fields: 'Name', 'Surname', 'Email', 'Password', 'Retype Password', 'Country' (set to 'Spain'), 'Year of birth', 'Contact language' (set to 'English'), 'User profile' (set to 'Student'), and 'Gender' (set to 'Male'). A large curly bracket on the right side of the form is labeled '3'. Below the form fields, there is a 'Type this code' field with a 'Change code' link next to it. Below that is a CAPTCHA image showing the letters 'YADPG'. At the bottom of the form, there is a checkbox labeled 'I agree' and a text box stating: 'By check on 'I accept' below you are agreeing to the [Terms of Service](#) and the [Privacy Policy](#) and you agree to receive any e-mail from Educaplay.' Below the form, there are two buttons: 'Create Account' and 'Cancel'. An arrow labeled '4' points to the 'Create Account' button.

U krijgt direct een bevestigingsmail die u moet bevestigen vooraleer u verder kan werken. Nu kunt u zich inloggen op Educaplay (*Sign In*).

### 3 Werken met Educaplay

---



#### Activities

Een overzicht van de verschillende soorten oefeningen die u via Educaplay kunt maken met een woordje uitleg.

#### Learning Resources

Hierin vindt u een overzicht van alle oefeningen die gebruikers van de website al hebben gemaakt. U kunt deze activiteiten sorteren op taal, soort oefening...

#### Groups

Via deze knop vindt u alle groepen terug die aangemaakt werden op Educaplay.

#### Rankings

Hier kunt u bekijken welke geregistreerde gebruikers de meeste oefeningen maken.

#### Contact

Indien u Educaplay wenst te contacteren.

#### Blog

De nieuwste ontwikkelingen van de website vindt u hier terug.

#### Premium

U kunt per maand een bepaald bedrag betalen en 'Premium' worden. Zo kunt u uw oefeningen privé houden, worden oefeningen opgestart zonder reclame en kan je de oefeningen downloaden als HTML of als SCORM.

#### New Activity

Via deze knop maakt u nieuwe oefeningen aan.

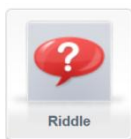
#### My Educaplay

Dit is uw persoonlijke pagina op Educaplay. Op deze pagina kunt u verschillende zaken raadplegen, maken, aanpassen: activiteiten, favorieten, collecties, groepen, statistieken...

## 4 Activiteiten

---

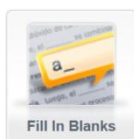
### Raadsels



U moet een woord raden aan de hand van aanwijzingen. Telkens u een aanwijzing vraagt, verminderen uw punten. Er is een maximum van aanwijzingen of kansen om het woord te raden. De aanwijzingen kunnen tekst of audio zijn.

Er kan ook een afbeelding worden toegevoegd die eerst afgedekt is. Naarmate u meer aanwijzingen vraagt, wordt de afbeelding telkens zichtbaarder.

### Invuloefening



U moet ontbrekende woorden in een tekst invullen. Er zijn twee manieren om de woorden in te vullen. U kunt de woorden zelf typen in de tekst of u beschikt over alle woorden die in de tekst horen en deze moet u dan aanklikken.

### Kruiswoordraadsel



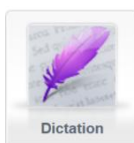
U kunt kruiswoordraadsels maken door omschrijvingen, afbeeldingen of geluidsfragmenten toe te voegen. Om een woord in te vullen klikt u op het genummerde vakje. De omschrijving, de afbeelding of het geluidsfragment komt tevoorschijn en u kunt uw antwoord typen. U kunt ook een letter vragen maar daardoor verliest u punten.

### Dialoog



U kunt een dialoog beluisteren en lezen tussen twee of meerdere personen. Er bestaat een mogelijkheid om een stem uit te schakelen zodat een leerling de rol van het personage kan spelen. U kunt de dialoog volledig beluisteren of je kan hem zin per zin laten afspelen.

### Dictee



U voegt een geluidsfragment met tekst toe en het is de bedoeling dat wat er wordt gezegd, correct wordt getypt. Het is belangrijk bij het invoegen van de tekst dat u aandacht besteedt aan de hoofdletters, accenten en interpuncties doordat het dictee op basis van die tekst wordt verbeterd.

### Woord bouwen



U krijgt letters waarmee u een woord moet vormen. U kunt het woord vormen door te typen, op de letters te klikken of door de letters te slepen op hun juiste plaats. De aanwijzingen kunnen een afbeelding, geluid of tekst zijn.

### Zin bouwen



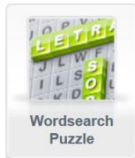
U krijgt verschillende woorden waarmee u een zin moet vormen. U kunt de zin vormen door te typen, op de woorden te klikken of door de woorden te slepen. De aanwijzingen kunnen een afbeelding, geluid of tekst zijn. Deze oefening kan bijvoorbeeld ook worden gebruikt om getallen te ordenen.

## Wat hoort bij elkaar?



U moet groepen maken met woorden die tot eenzelfde verzameling behoren. Als u een woord aanklikt kunt u zien hoeveel andere woorden er nog tot die groep behoren.

## Woordzoeker



U moet woorden zoeken in een raster door met uw muis te klikken en te slepen. Er kan in alle mogelijke richtingen worden gezocht. De gezochte woorden kunnen al dan niet worden weergegeven aan de rechterkant.

## Quiz



U moet verschillende vragen beantwoorden. De maker van de quiz kan bepalen op welke manier je moet antwoorden: tekst invoeren, een of meerdere correcte antwoorden, een afbeelding kiezen... Bij de vraag kan ook een afbeelding of geluidsfragment horen.

## Interactieve kaart



Een afbeelding, kaart, schema... waarop u bepaalde zaken moet aanduiden. Er kan een woord worden gegeven die u dan moet aanduiden of u kunt een punt aanklikken waarbij u zelf het woord moet invullen.

## Diapresentatie



Deze 'activiteit' biedt een goed alternatief als u niet beschik over PowerPoint en dergelijke. U kunt dia's maken met tekst, foto's, geluidsfragmenten, video's van Youtube of een combinatie van deze elementen. U kunt ook woorden aanduiden die via een link naar een webpagina navigeren.

## Videoquiz



U kunt een video via Youtube selecteren en vragen stellen tussen verschillende fragmenten van de video. De maker bepaalt op welke manier je moet antwoorden: tekst invoeren of een of meerdere correcte antwoorden aanduiden.

## 5 Activiteiten maken

Klik op *New Activity* (1) – kies uw soort oefening (2) – kies de taal (3) – vul verder aan (4)

Op de website <http://www.arteveldehogeschool.be/olo/ict/EDUCAPLAYweb/> vindt u voor iedere activiteit (momenteel met uitzondering van de videoquiz en diapresentatie) een video waarop stap voor stap wordt uitgelegd hoe je een bepaalde activiteit kan aanmaken.

## 6 Bestaand materiaal gebruiken

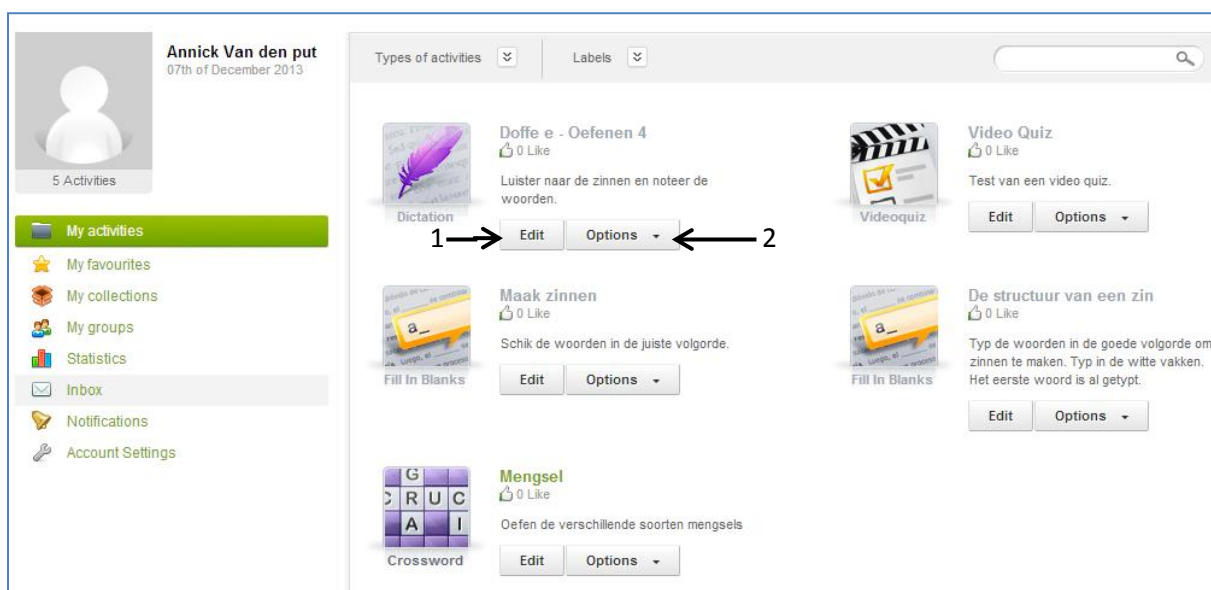
Klik op *Learning Resources* (1) – kies de taal (Dutch) (2) – kies soort oefening (3) – kies ordening (4)



## 7 My Educaplay

### 7.1 My activities

Alle oefeningen die u hebt gemaakt, vindt u hier terug.



#### Edit

U kunt uw oefeningen aanpassen door op *Edit* (1) te klikken. Dan komt u terug op het scherm met de verschillende instellingen van de oefening.

#### Delete

U kunt uw oefeningen verwijderen door op de knop *Options > Delete* (2) te klikken.

#### Download Flash (al dan niet als SCORM)

U kunt uw oefeningen ook downloaden, zodat u ze kunt gebruiken zonder dat u een internetverbinding nodig hebt. Klik daarvoor op *Options > Download Flash* (2).

#### Download HTML5 (voor gebruik op ipads)

Dit kan alleen met een premium account.

### 7.2 My favorites

U kunt oefeningen die door andere gebruikers werden gemaakt, toevoegen aan uw favorieten.

### 7.3 My collections

Een collectie bevat verschillende oefeningen die samen horen. U kunt een collectie aanmaken door op de knop *Create new collection* (1) te klikken. U moet een titel en beschrijving toevoegen. U kunt oefeningen aan uw collectie toevoegen door op de knop *Add activities* (2) te klikken. Uw pagina 'My activities' komt tevoorschijn en dan voegt u de gewenste oefeningen toe aan uw collectie.

Om een oefening uit een collectie te verwijderen, klikt u op het betreffende kruisje.

**Vanthournout Ines**  
04th of February 2014

21 Activities

- My activities
- My favourites
- My collections**
- My groups
- Statistics
- Inbox
- Notifications
- Account Settings

**Create new collection** ← 1

From this page you can manage your own collections of activities. If you want to start a collection from scratch, click the button **Create new collection**.

Once generated the collection you must configure the activities that will form the collection. Click the **Add activities** button to add activities to the collection. Clicking on the name of the collection and linked activities will appear. You can remove collection activities by the **X** button or change the order of these activities by dragging them with your mouse.

**Eerste cursorische periode** Edit Add activities

|   |                        |               |   |
|---|------------------------|---------------|---|
| 1 | historische periodes   | Matching Game | X |
| 2 | soorten verkeersborden | Quiz          | X |
| 3 | veilig in het verkeer  | Videoquiz     | X |
| 4 | verkeersborden         | Quiz          | X |

2

## 7.4 My groups

Via deze pagina kunt u groepen aanmaken. Klik op *Create new group* (1). Daarna kiest u een titel en beschrijving voor de groep. Om leden en collecties toe te voegen aan uw groep klikt u op de knop *Manage* (2).

**Vanthournout Ines**  
04th of February 2014

21 Activities

- My activities
- My favourites
- My collections
- My groups**
- Statistics
- Inbox
- Notifications
- Account Settings

Participation in groups Groups administration

**Create new group** ← 1

From this page you can manage your own groups of users. To create a new group under your administration, click the button **Create new group**.

Once created the group, click on **Manage** to manage the members of the group and the collections of activities linked to the group.

To consult the results that the members of the group obtained in the different linked collections, go to the menu **Statistics** of the left side.

**6V2**  
2 Members - 1 Collection  
Oefeningen voor het zesde leerjaar.

**Manage** → 2  
Send message

Om een collectie toe te voegen klikt u op *Link collections* (3).

Om om leden uit te nodigen klikt u op *Invite users* (4). U dient de e-mailadressen van uw toekomstige leden in te geven. De leden ontvangen een e-mail waarin ze worden uitgenodigd om deel uit te maken van de groep. Als leden nog niet zijn geregistreerd op Educaplay moeten ze zich eerst registreren voordat ze deel kunnen uitmaken van een groep.

**Vanthournout Ines**  
04th of February 2014

21 Activities

- My activities
- My favourites
- My collections
- My groups**
- Statistics
- Inbox
- Notifications
- Account Settings

Participation in groups Groups administration

Groups administration > 6V2

**6V2**  
Oefeningen voor het zesde leerjaar.  
Edit Delete

**Collections**

**Eerste cursorische periode**  
Oefeningen die aansluiten bij de eerste cursorische periode van Piramide 5a.

**Unlink**  
**Reset** → 3

**Users** → 4 **Invite users**

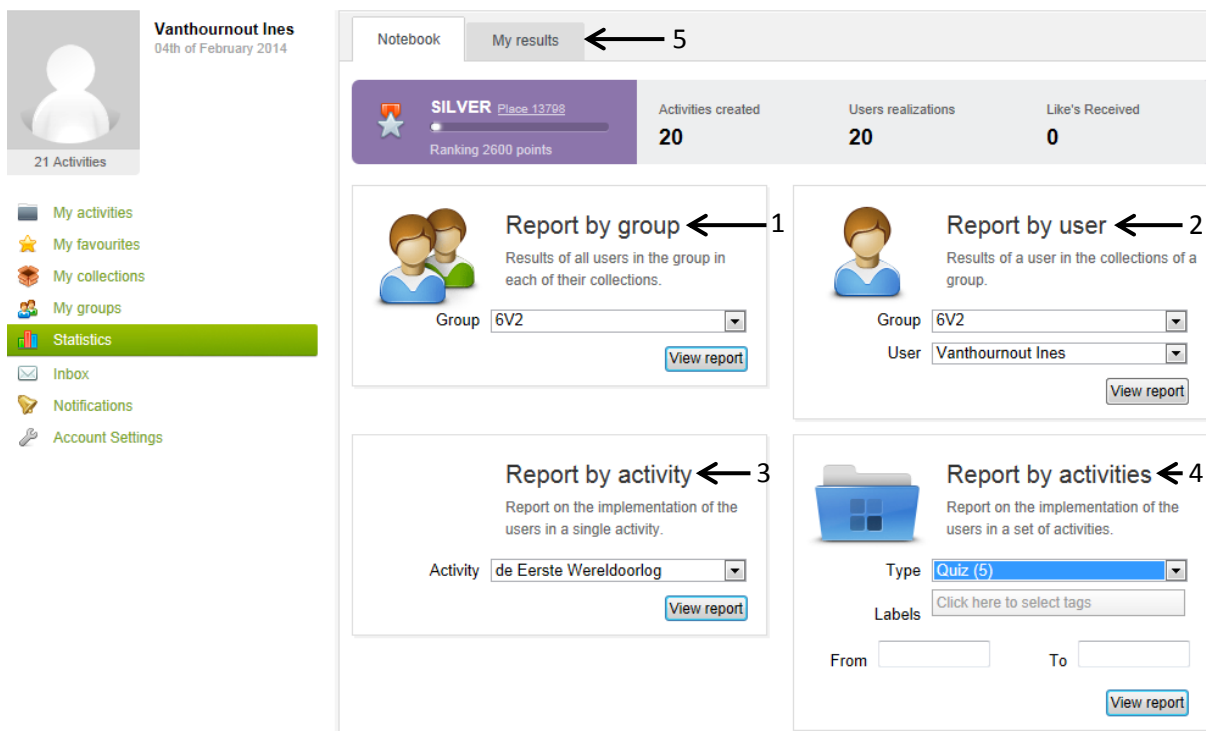
Je kan ook vragen aan de cursisten om zelf in de groep te registreren: mail hen hiervoor de URL van de groep pagina, hier kunnen ze op de knop *sign up* klikken.



## 7.5 Statistics

Deze pagina houdt alle scores bij van geregistreerde gebruikers die uw oefeningen hebben gemaakt. U kunt de scores opvragen van een volledige groep (1), de scores van een persoon uit een groep (2), de scores van een bepaalde activiteit (3) en de scores van oefeningen van eenzelfde type (4).

Het is ook mogelijk om de scores te bekijken van uzelf door te klikken op *My results* (5).



## 7.6 Inbox

Indien iemand een e-mail stuurt naar uw account komen de berichten in uw inbox terecht.

## 7.7 Notifications

U kunt instellen of u meldingen wilt ontvangen. Bijvoorbeeld iemand die een oefening heeft 'geliket', iemand die commentaar heeft geschreven bij een oefening, als er nieuwe collecties zijn toegevoegd aan de groep waarvan u lid bent...

## 7.8 Account Settings

Op deze pagina kunt u uw instellingen wijzigen.

# 8 Educaplay gebruiken in Chamilo

Je kan een oefening insluiten in je Chamilo leerpad met een iframe.

Kopieer de code voor "insert iframe" op de oefening pagina en plak deze code in je pagina in je leerpad (gebruik de knop "code").

Doffe e - Oefenen 4

Dictation | 33 Times made | 0 like received | You're the author

Share Tweet 0 +1

**Doffe e - Oefenen 4**

Luister naar de zinnen en noteer de woorden.

Gevoelig: ☒ Hoofd/Kleine letters ☒ Accenten

**Beginnen**

Auteur: Annick Van den put

Author

Annick Van den put

Luister naar de zinnen en noteer de woorden.

Full screen

Url

<http://en.educaplay.com/en/learningres>

Insert

`<object id="objSwf" name="objSwf" data-`

Insert iframe

`<iframe src="http://en.educaplay.com/en/`

Author's resources

- Video Quiz
- Maak zinnen
- De structuur van een zin
- Mengsel