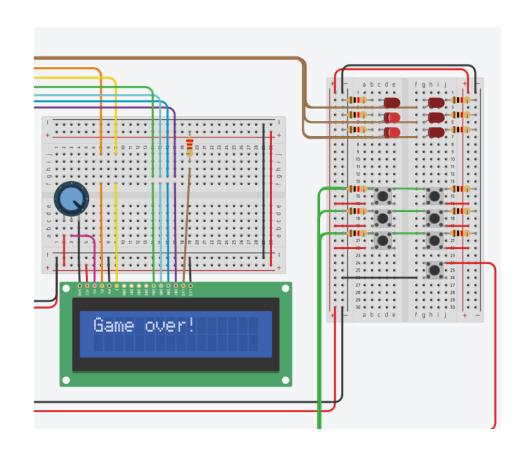
## MUHOYUCTAY

НП "Обучение за ИТ кариера"

МОДУЛ 8: ВЪВЕДЕНИЕ В ОПЕРАЦИОННИ СИСТЕМИ И ВГРАДЕНИ СИСТЕМИ

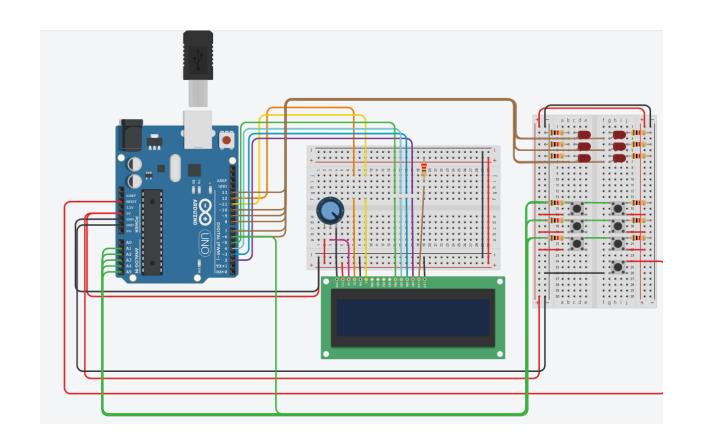


## ФУНКЦИОНАЛНОСТ

ПРОЕКТЪТ ПРЕДСТАВЛЯВА ВАРИАЦИЯ НА
ИГРАТА "МИНОЧИСТАЧ" - ПЪЗЕЛ ЗА ЕДИН
ИГРАЧ. ЦЕЛТА ѝ Е ДА СЕ
ИЗЧИСТИ ПРАВОЪГЪЛНА ДЪСКА,
СЪДЪРЖАЩА СКРИТИ МИНИ, БЕЗ ДА
ДЕТОНИРА НИТО ЕДНА ОТ ТЯХ, С ПОМОЩТА
НА УЛИКИ ЗА БРОЯ НА СЪСЕДНИТЕ
МИНИ ВЪВ ВСЯКО ПОЛЕ.

## КОМПОНЕНТИ

- ARDUINO UNO R3 1
- LED 6
- Pushbutton -7
- LCD 16X2 1
- Breadbord Small 2
- $1 \text{ K}\Omega \text{ RESISTOR} 12$
- 220  $\Omega$  RESISTOR 1
- 250  $K\Omega$  Potentiometer 1



- ЛИНК КЪМ GITHUB:
- HTTPS://GITHUB.COM/ANNIE-PROG/MINESWEEPER
- ANHK KEM TINKERCAD:
- HTTPS://WWW.TINKERCAD.COM/THINGS/01XYCMLAEVY-MINESWEEPER/EDITEL?TENANT=CIRCUITS

## БЛАГОДАРЯ ВИ ЗА ВНИМАНИЕТО!

Анелия Конарчева